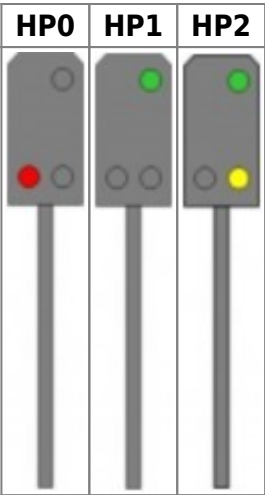


# Signal Steuerung mit MLL und Selectrix

An Hand von zwei Beispielen soll hier die Signal- Steuerung mit Selectrix gezeigt werden.

## Einfahrtssignal

### Signalbild



### Signalsimulation (Einfahrtssignal) mit drei LEDs, die über einen WS2811 angesteuert werden



Leider gibt es von den WS2811-Modulen mind zwei verschiedene Varianten.  
**Bei beiden Modulen gibt es vor allem den Unterschied, das VCC (+5V) und GND vertauscht sind.**  
**Bitte beachten, andernfalls gibt es ein unschönes Rauchwölkchen.**



**Tip:** Bei Selectrix immer die Varianten mit der Zusatz **Bin** (Binär) wählen, da die gesamte Steuerung über einzelnen Bits erfolgt.

Im Prog\_Generator **EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)** auswählen und dann den Selectrix Channel sowie die Bitposition eintragen.

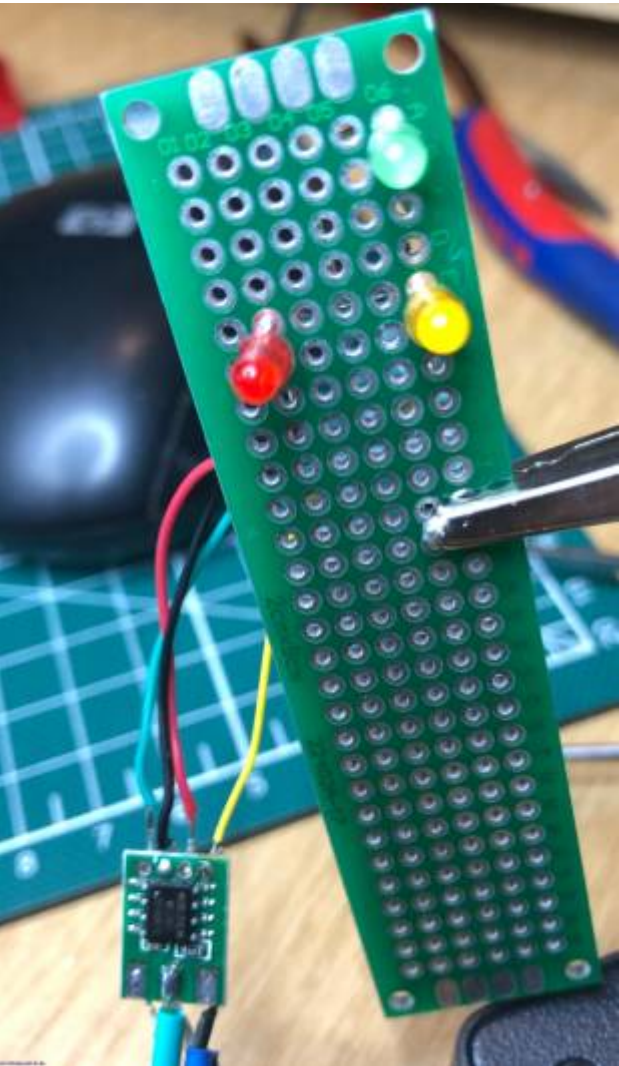
SX Channel	Bitposition [1..8]	Typ	Start-wert	Beschreibung	Vert eiler. Nu	Stec ker. Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.1 - 70.2	1 1 2	AnAus		3 LEDs über WS2811	1	1	EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)

Erst mit Angabe des Typs AnAus wird der Selectrix Channel in diese Form (70.1 - 70.2) umgewandelt.  
Signalbild Selectrix Adresse z.B. 70

		Selectrix Lok Control 2000										System Monitor <sup>A)</sup>								
			1	2	3	4	5	6	7	8			8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	-		70	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	/	-	-	-	-	-	-	-	-		70	0	0	0	0	0	0	0	1
HP2	70	-	/	-	-	-	-	-	-	-		70	0	0	0	0	0	0	1	0

© 2019 mobaledlib.de

A) = [Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert](#)





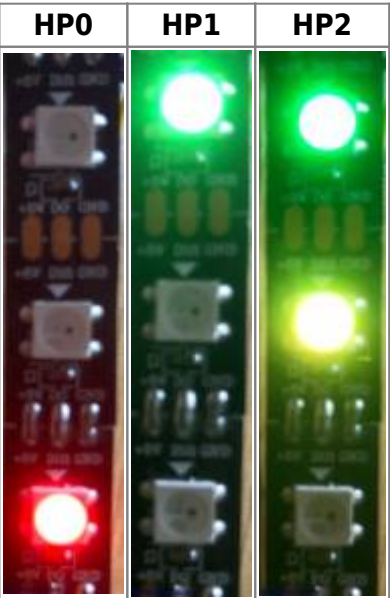
Signalsimulation (Einfahrtssignal) realisiert mit einer 3er RGBLED Reihe

Im Prog\_Generator **EntrySignal3Bin\_RGB(#LED, #InCh)** auswählen dann Selectrix Channel und Bitposition eintragen.

SX Channel	Bitposition	Typ	Start-wert	Beschreibung	Vert eiler. Nu	Stec ker- Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
[0..99]	[1..8]						
70.3 - 70.4	3 4	AnAus			1	2	EntrySignal3Bin_RGB(#LED, #InCh)

		Selectrix Lok Control 2000										System Monitor <sup>A)</sup>								
			1	2	3	4	5	6	7	8			8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	-	-	/	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	1	0	0
HP2	70	-	-	-	/	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	1	0	0	0

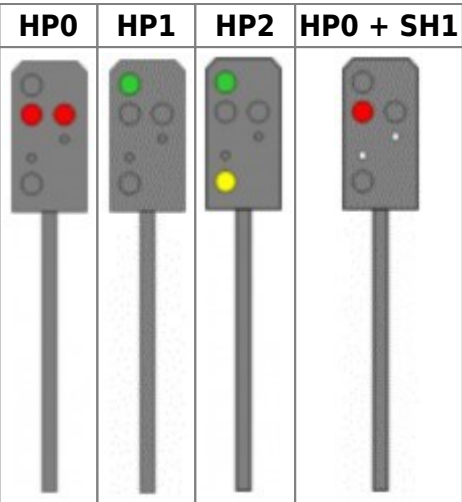
A) = [Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert](#)



## Ausfahrtssignal

Signalsimulation (Ausfahrtssignal) realisiert mit einer 6er RGBLED Reihe

### Signalbild



Im Prog\_Generator **DepSignal4Bin\_RGB(#LED, #InCh)** auswählen dann Selectrix Channel und Bitposition eintragen.

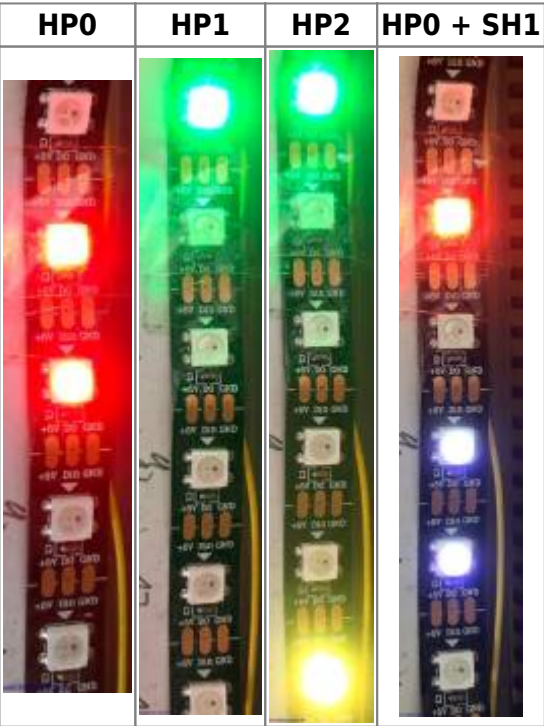
SX Channel	Bitposition [1..8]	Typ	Start-wert	Beschreibung	Vert eiler- Nu	Stec ker- Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.5 - 70.6	5 5 6	AnAus			1	3	DepSignal4Bin_RGB(#LED, #InCh)



		Selectrix Lok Control 2000										System Monitor <sup>A)</sup>								
			1	2	3	4	5	6	7	8			8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	-	-	-	-	/	-	-	-	-	70	0	0	0	1	0	0	0	0	0
HP2	70	-	-	-	-	-	/	-	-	-	70	0	0	1	0	0	0	0	0	0
HP0 + SH1	70	-	-	-	-	/	/	-	-	-	70	0	0	1	1	0	0	0	0	0

HP0: HP0 LED 70






A) = [Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert](#)



## Verschiedene Signalbilder im Programm Traincontroller

### Zweibegriffiges Signal

Zweibegriffiges Signal - Zweibegriffiges Signal


 Allgemeines  Anschluss  Auslöser  Bedingung  Kommentar

Anschluss:


Digitalssystem:

Adresse:  Ausgang:

Decoder Konfigurieren:

Test:  Normalzustand: ☒

Schaltzeit:  Millisek. Impuls: ☒

Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte: ☐ 2 ☒ 3/4

wiki.MobaLedLib.de

## Dreibegriffiges Signal

Dreibegriffiges Signal - <Unsere Bahn (18/45)>

 Allgemeines  Anschluss  Auslöser  Bedingung  Kommentar

Anschluss:

Digitalssystem:

Adresse:  Ausgang:  Adr. 2:  Aus 2:

Decoder Konfigurieren:

Test:  Normalzustand: ☒

Schaltzeit:  Millisek. Impuls: ☒

Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte: ☐ 2 ☒ 3/4

Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

wiki.MobaLedLib.de

## Vierbegriffiges Signal

Vierbegriffiges Signal - <Unsere Bahn (18/50)>

Algemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar


Anschluss:

Digitalsystem: Trix Interface 66824

Adresse: 70 Ausgang: 3 Adr. 2: 70 Aus 2: 4



Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:

Test: 

Schaltzeit: 0 Millisek.

Anschluss-Belegung:

Normalzustand: ☐

Impuls: ☒

Anzahl der Kontakte: ☐ 2 ☒ 3/4

Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

wiki.MobaLedLib.de

## Danksagung

Vielen Dank an Armin H. für das Bereitstellen der Anleitung und der Bilder für die Wiki und für Github.

From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:

[https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/anwendungen/signale\\_selectrix](https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/anwendungen/signale_selectrix)

Last update: 2020/12/29 17:41

