

# Eigene Farbeinstellungen

Manchmal ist es hilfreich, wenn man die Farben, welche von den WS2812B erzeugt werden abändert, um z.B.: Qualitätsschwanken der LED-Charge oder auch die Gardinen der Modellbauhäuser zu kompensieren.

Es lassen sich aber auch die Helligkeitsstufen dreier Einzel-LEDs justieren, die an einem WS2811 angeschlossen sind.

Dazu steht im Programm-Generator das „Farbtestprogramm“ von Harold, sowie mehrere Makros für die Speicherung der Änderungen, zur Verfügung.

## Anleitung

### Eigene Farbeinstellungen



Die Änderungen für die Farben betrifft alle RGB-LEDs, welche nach dem Eintrag „**Set\_ColTab**“ im Programm-Generator kommen und über eine veränderbare Farbe verfügen.

Die LEDs vor dem Eintrag werden durch die Änderungen nicht beeinflusst.

Die Änderungen wirken sich auch nur auf die änderbaren Licht-Makros aus.

**Es können nur LEDs angesteuert werden, die dem Arduino bekannt sind. Wenn man 20 LEDs angeschlossen hat und nicht alle auswählen kann, bitte im Programm-Generator als letzte Zeile das Makro „RESERVE\_LED(20)“ eintragen und zum Arduino hochladen. Danach sind die neuen LEDs auch verfügbar.**

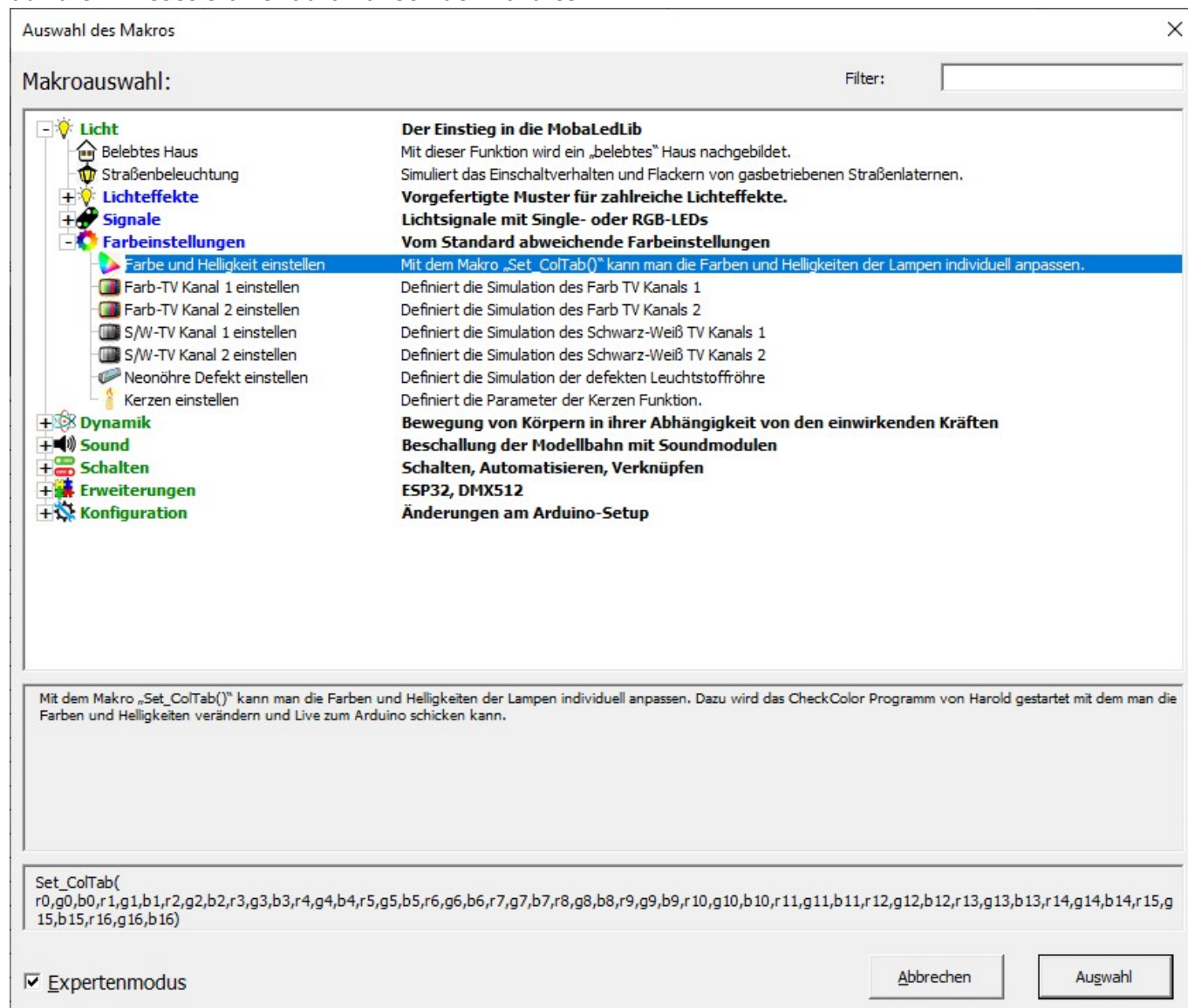
### Liste der veränderbaren Farbmakros

- ROOM\_COLO
- ROOM\_COL1
- ROOM\_COL2
- ROOM\_COL3
- ROOM\_COL4
- ROOM\_COL5
- GAS\_LIGHT D
- GAS\_LIGHT
- NEON\_LIGHT D
- NEON\_LIGHT M
- NEON\_LIGHT
- ROOM\_TV0 A
- ROOM\_TV0 B
- ROOM\_TV1 A
- ROOM\_TV1 B
- SINGLE\_LED

- SINGLE\_LED D

Um die Farbeinstellungen aus der Farbtabelle zu verändern muss wie folgt vorgegangen werden.

Das Makro „**Farbe und Helligkeit einstellen**“ (ehem. Set\_ColTab) im Programm-Generator aufrufen. Dieses startet automatisch den Farbtest.



Bei dem Dialogfenster ob die letzte oder die Standardfarbtabelle geladen werden soll, kann man ohne Probleme auf „nein“ klicken.

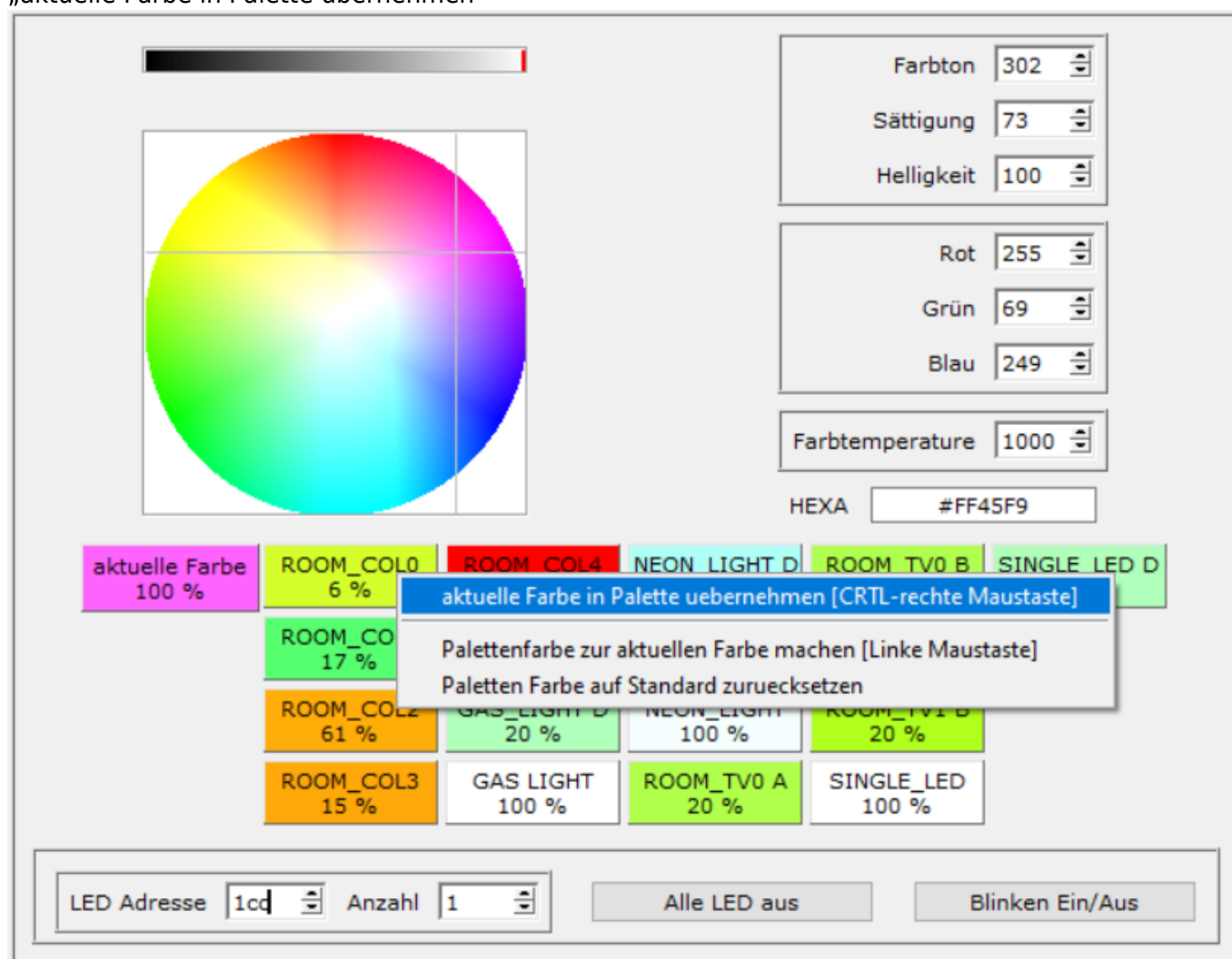
Sollte die Farbtabelle bereits Änderungen enthalten, kann man diese einfach noch mal schließen und neu starten.



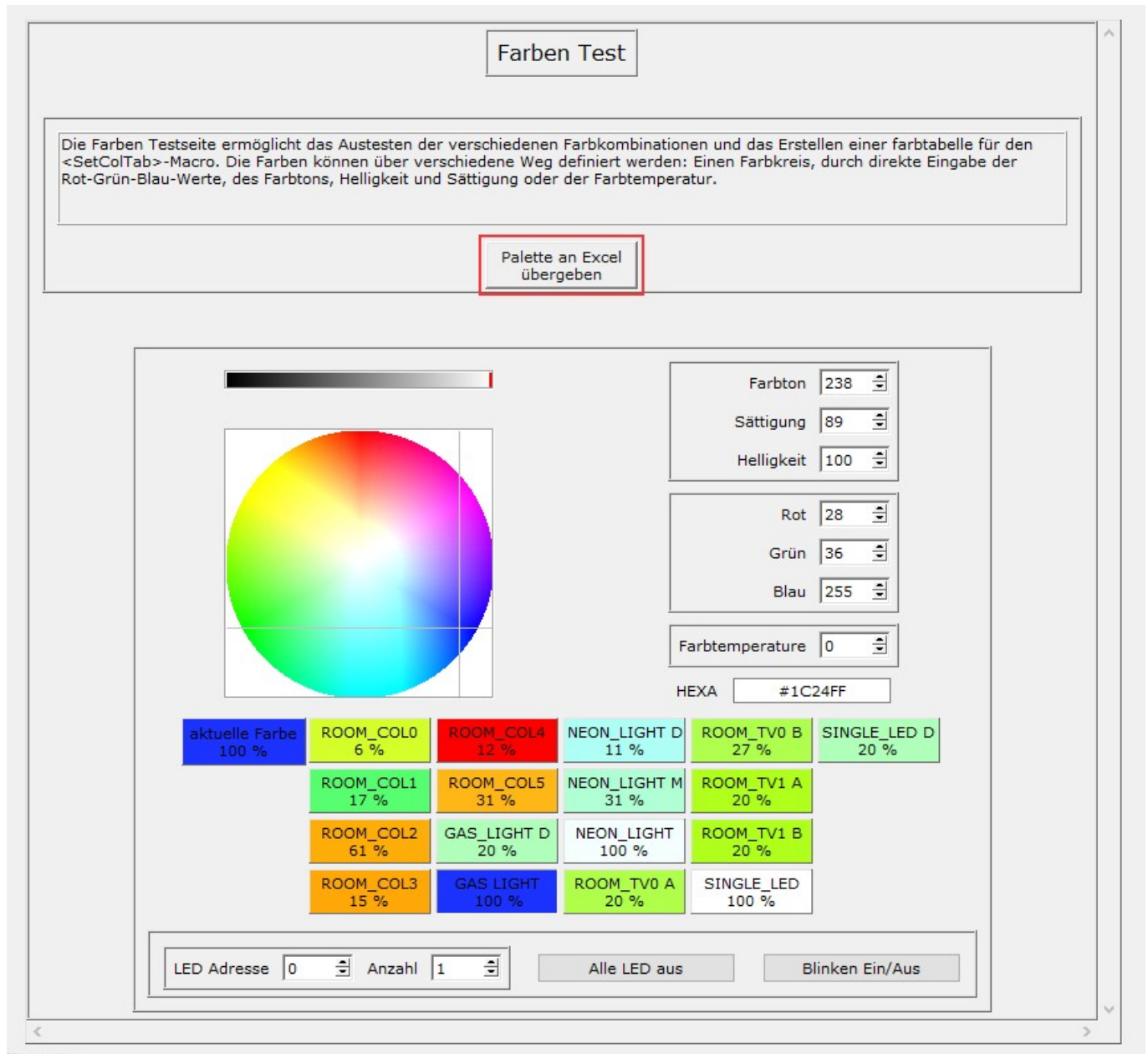
Dort dann die gewünschten Farben einstellen.

Jede geänderte Farbe muss dem jeweiligen Makro zugeordnet werden.

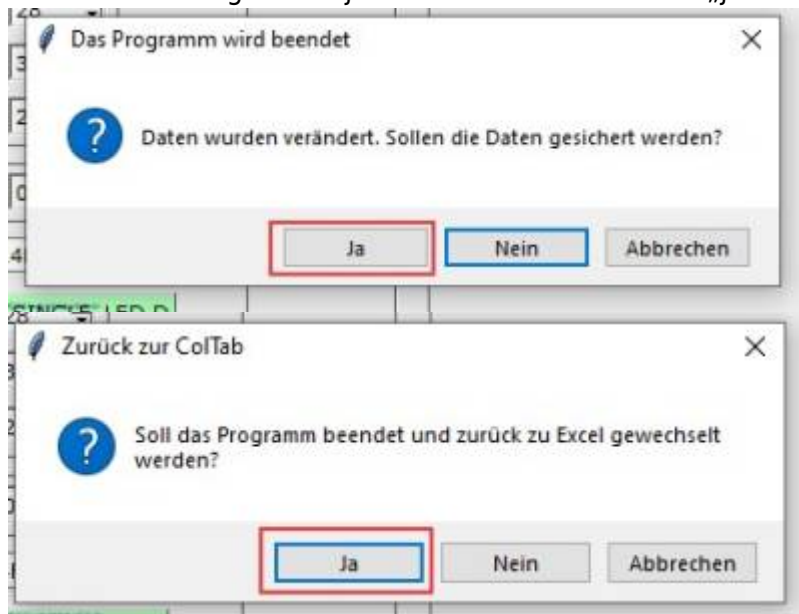
Dies erfolgt mit einem Rechtsklick auf das Farbfeld des gewünschten Makros und dem Eintrag „aktuelle Farbe in Palette übernehmen“



Wenn man fertig ist auf den Button „Palette an Excel übergeben“ klicken.



Die beiden Dialogfenster jeweils mit einem Klick auf „ja bestätigen.



Die veränderten Werte sind an dem **Sternchen** vor dem Namen erkennbar.

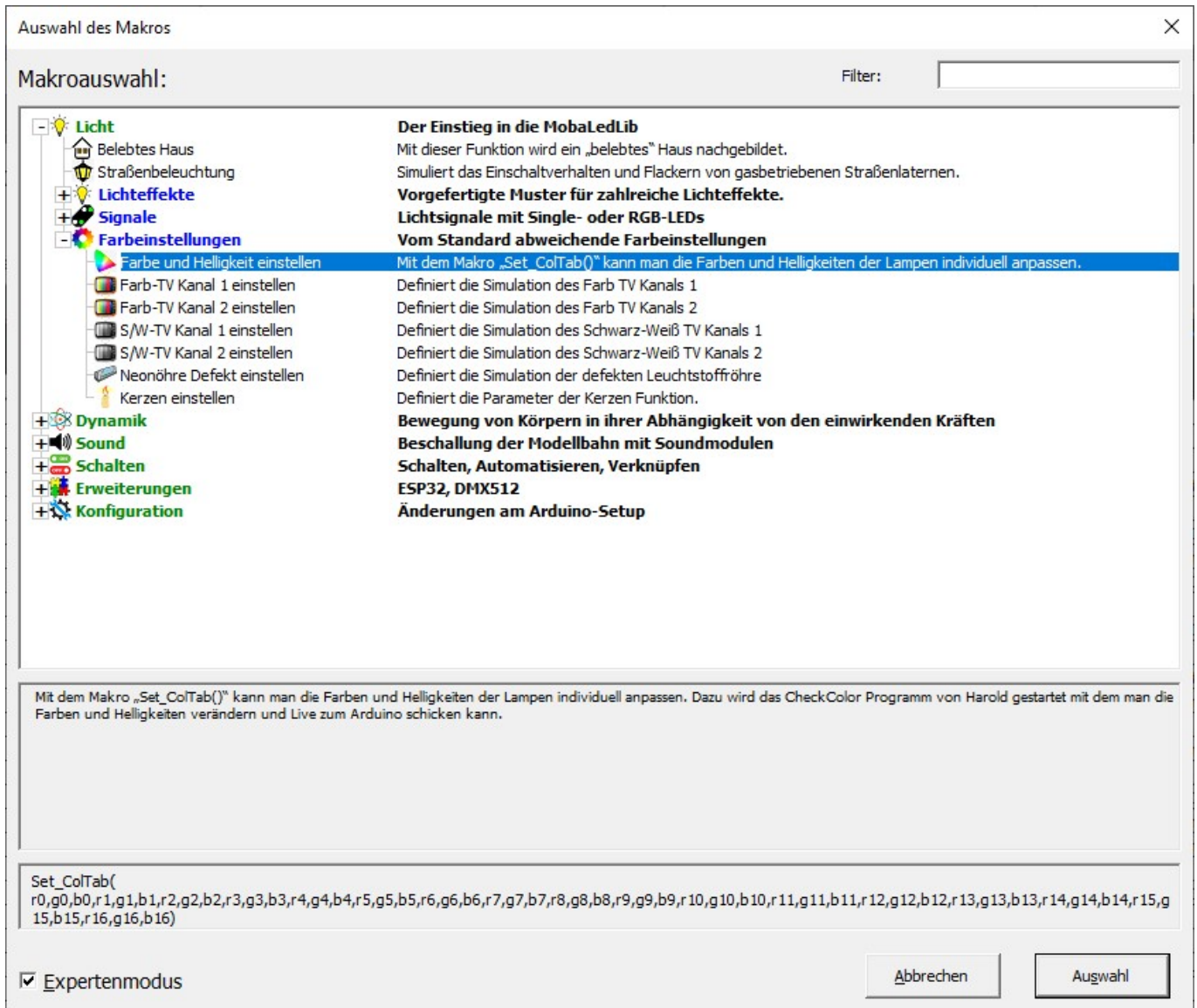
Sollte die Farben noch nicht passen, oder man weitere Änderungen machen möchte, kann man die angepasste Tabelle jederzeit wieder ändern. Dazu einfach einen Doppelklick auf die Farbtabelle machen und das Makro neu aufrufen. Bei dem Dialogfenster bitte auf „nein“ klicken, um die veränderte Farbtabelle zu nehmen.



---

MobaLedLib Wiki - <https://wiki.mobaledlib.de/>

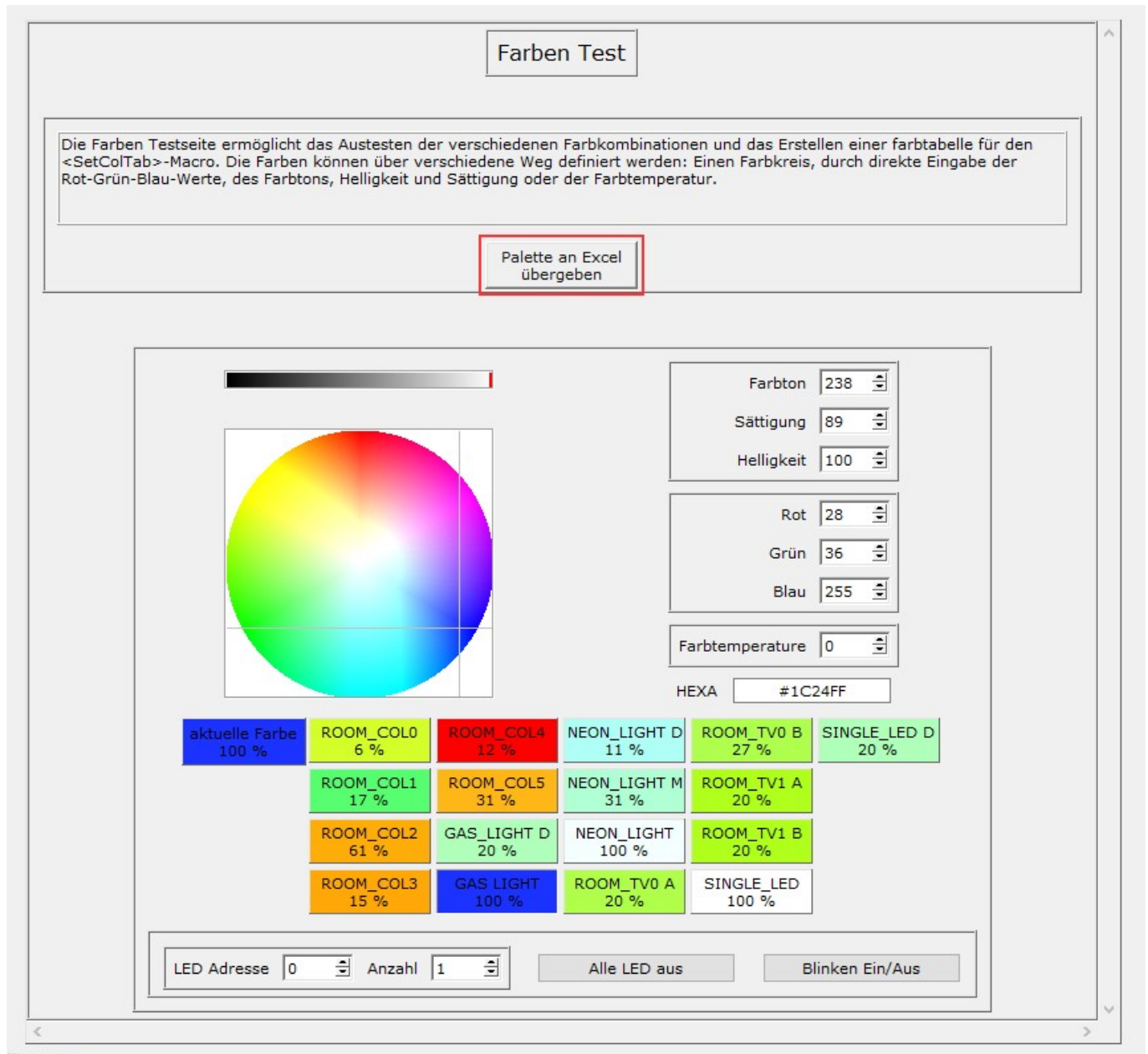




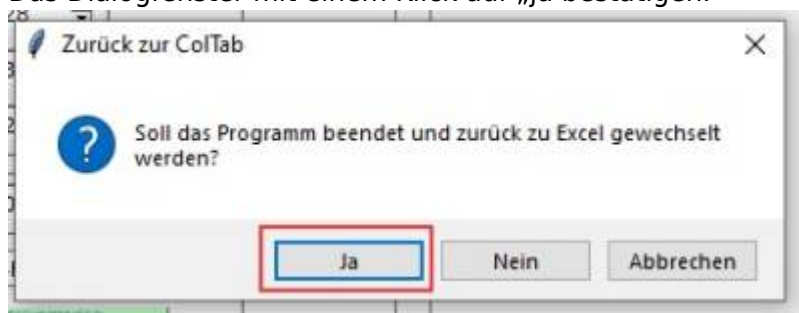
Bei dem aufgehenden Dialogfenster die Option „Ja“ auswählen, um die Standardfarben zu laden.



Im dem Farbttestprogramm, keine Änderungen vornehmen, sondern direkt auf den Button „Palette an Excel übergeben“ klicken.



Das Dialogfenster mit einem Klick auf „ja bestätigen.



Nun wurde im Excel eine weitere Farbtabelle eingetragen, welche für alle nachfolgenden Zeilen gilt und die Standardfarben definiert.

LUN00				AutoLUN1 - board arduino avr nano cpu atmega328p - pret programmiert arduino arduinosp				LUN00				AutoLUN1 - board arduino avr nano cpu atmega328p - pret programmiert arduino arduinosp				
Aktiv	Filter	Adresse oder Name	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler Nummer	Stecker Nummer	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Start LedW	LEDs	InCh	Loc	LED Kanal	Start LedA	Start LED G2	Start LED G3
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
✓					Haus mit 5 Räumen			House(#LED, #InCh, 2, 3, ROOM_TV0, FIRED, ROOM_RED, NEON_LIGHT	0	5	1	0	0			
✓								// Set_ColTab(Red Green Blue) Set_ColTab( 15, 13, 3, // ROOM_COL0 22, 44, 27, // ROOM_COL1 155, 73, 5, // ROOM_COL2 39, 18, 1, // ROOM_COL3 38, 0, 0, // ROOM_COL4 79, 39, 7, // ROOM_COL5 58, 50, 50, // GAS_LIGHT D 255, 255, 255, // GAS_LIGHT 28, 28, 27, // NEON_LIGHT D 78, 78, 88, // NEON_LIGHT M 245, 245, 255, // NEON_LIGHT 58, 50, 28, // ROOM_TV0 A 78, 78, 38, // ROOM_TV0 B 58, 50, 8, // ROOM_TV1 A 58, 50, 8, // ROOM_TV1 B 255, 255, 255, // SINGLE_LED 58, 50, 50, // SINGLE_LED D								

From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:

[https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/prog\\_gen/farbtabelle](https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/prog_gen/farbtabelle)

Last update:

2022/01/24 08:28

