

Übersichtseite Trennwände für Modellbauhäuser

eigene Trennwände erstellen

Wer eigene Trennwände für seine Häuser erstellen möchte, findet hier eine sehr ausführliche Anleitung in mehreren Teilen wie das funktioniert.

Eigene Trennwände erstellen

- Erfassen der Grunddaten und Planung der Beleuchtung
- Erstellen des Erdgeschosses
- Erstellen der Zwischendecke
- Erstellen des Dachgeschosses
- Einbau der Beleuchtung
- Das Fotogeschäft

Häusertrennwände von Freunden der MLL

Auf dieser Seite werden alle Trennwände für Häuser veröffentlicht, die uns von Freunden und Benutzern der MobaLedLib zur Verfügung gestellt werden.

Maßstab H0 (1:87)

Eignung für 3D-Drucker

FFF / FDM ★★★★ SLA / STL ★★★★

| Name | Artikelnummer | Ersteller | veröffentlicht am | Link (Github) | Forumposting |
|--|---------------|-----------|-------------------|----------------------------|-------------------------------|
| Bahnwärterhäuschen | 120130 (F) | MobaNick | 12.02.2020 | Druckdaten | Beitrag #1124 |
| Hofkapelle und Backhaus | 130571 (F) | MobaNick | 12.02.2020 | Druckdaten | Beitrag #1124 |
| Bahnhof „St. Maggiore“ (aktuell in Erstellung) | 130162 (K) | Jueff | 23.06.2020 | Druckdaten | Beitrag #5215 |

Maßstab N (1:160)

Eignung für 3D-Drucker

FFF / FDM ★★★★ SLA / STL ★★★★

| Name | Artikelnummer | Ersteller | veröffentlicht am | Link (Github) | Forumposting |
|-------------------------|---------------|-----------|-------------------|---------------|---------------|
| Fachwerkhaus mit Garage | 20232215 (F) | Rolf | 11.11.2019 | Druckdaten | Beitrag #685 |
| Feuerwehrgerätehaus | 222209 (F) | MobaNick | 27.02.2020 | Druckdaten | Beitrag #1266 |

Bausatzhersteller

| Abkürzung | Hersteller / Vertrieb |
|-----------|-----------------------|
| B | Busch |
| F | Faller |
| K | Kibri |
| M | Märklin |
| N | Noch |
| S | Eigenentwicklungen |
| V | Vollmer |

From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**



Permanent link:

https://wiki.mobaledlib.de/3d_druck/3dhaeuser?rev=1620215818

Last update: **2021/05/05 12:56**