

Trennwände selber erstellen Teil 4

Links zu alle anderen Teile der Anleitung

- [Teil 1 - Erfassen der Grunddaten und Planung der Beleuchtung](#)
- [Teil 2 - Erstellen des Erdgeschosses](#)
- [Teil 3 - Erstellen der Zwischendecke](#)
- [Teil 5 - Einbau der Beleuchtung](#)
- [Teil 6 - Das Fotogeschäft](#)

Eignung für 3D-Drucker

FFF / FDM ★★★★★ SLA / STL ★★★★★

Einführung

Da die Erstellung der Zwischendecke und des Dachgeschosses sehr komplex ist, habe ich diese auf zwei eigene Wiki-Seite ausgelagert. Im nachfolgenden erstellen wir nun die Mittelwand und die Dachschrägen, um das Dachgeschoss zu komplettieren.

Den notwendigen Code findet Ihr dazu auf [Github](#) in der Datei „Zwischendecke_Haus.scad“.

Die Mittelwand (Zeilen 90 - 106)

Mittelwand erstellen

Als nächstes erstellen wir uns die Wand, welche das Dachgeschoss in der Mitte teilt und bis unter das Dach geht.

```
Wand_DIR_Y(0,y_grund/2,z_grund,x_grund,z_all,1);
```



Die Dachschrägen (Zeilen 106 - 124)

Erklärung zum Modul

Um das Haus auch im Dachgeschoss, bei einem [Satteldach](#) in Räume zu unterteilen benötigen wir natürlich nicht nur gerade Wände, sondern auch Wände, welche oben abgeschrägt sind. Dazu habe ich mir mehrere Module erstellt, welche über den Aufruf bereits die Information bekommen, wo Sie sich befinden, wie breit und wie hoch Sie sind und ob Sie Öffnungen für LEDs, Halterung für LEDs und für Kabel haben.

Dachschräge (X, Y, Z, LED-Halterung, Pos, LED-Öffnung, Kabelöffnung)

Bezeichnung	Erklärung	mögliche Werte
X	Startposition X-Achse	Zahl
Y	Startposition Y-Achse	Zahl
Z	Startposition Z-Achse	Zahl
LED-Halterung	Soll die Wand eine Halterung für LEDs haben?	„links“, „rechts“, false
Pos	Befindet sich die Dachschräge vor oder hinter der Mittelwand?	„vorne“, „hinten“
LED-Öffnung	Hat die Wand eine Öffnung für eine LED?	true, false
Kabel-Öffnung		

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/3d_druck/anleitungen/haustrennwaende-teil4?rev=1583913490

Last update: **2020/03/11 08:58**

