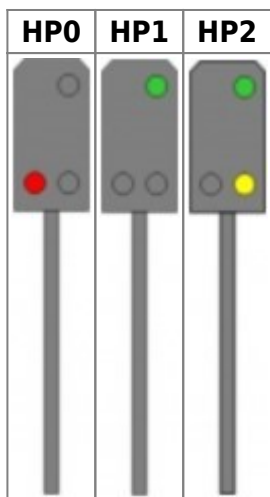


Signal Steuerung mit MLL und Selectrix

An Hand von zwei Beispielen soll hier die Signal- Steuerung mit Selectrix gezeigt werden.

Einfahrtssignal

Signalbild



Signalsimulation (Einfahrtssignal) mit drei LEDs, die über einen WS2811 angesteuert werden



Leider gibt es von den WS2811-Modulen mind zwei verschiedene Varianten.
Bei beiden Modulen gibt es vor allem den Unterschied, das VCC (+5V) und GND vertauscht sind.
Bitte beachten, andernfalls gibt es ein unschönes Rauchwölkchen.



Tip: Bei Selectrix immer die Varianten mit der Zusatz **Bin** (Binär) wählen, da die gesamte Steuerung über einzelnen Bits erfolgt.

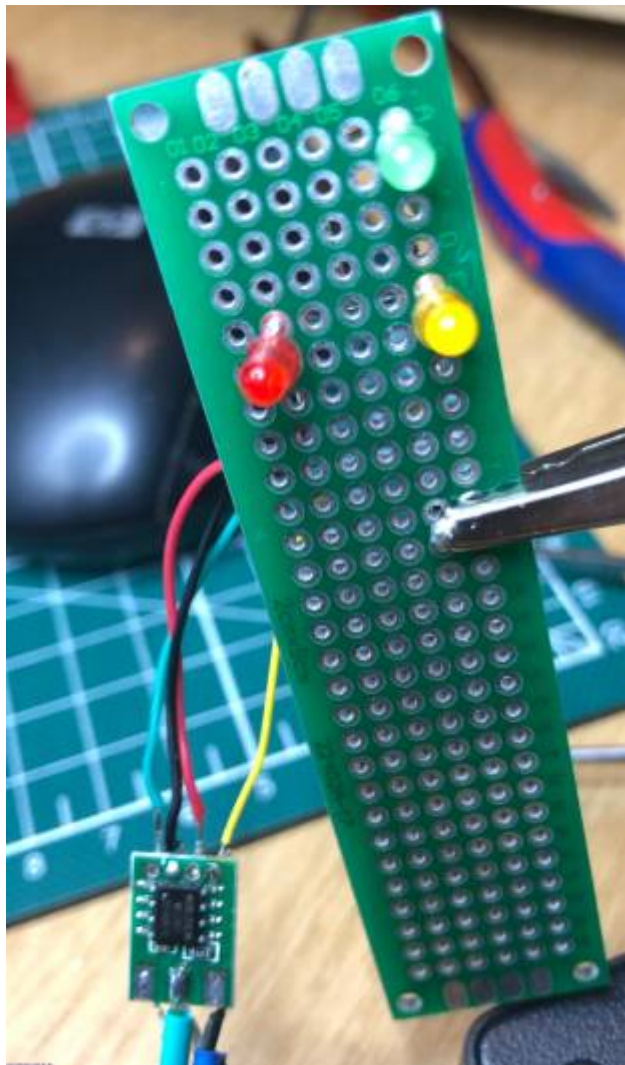
Im Prog_Generator **EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)** auswählen und dann den Selectrix Channel sowie die Bitposition eintragen.

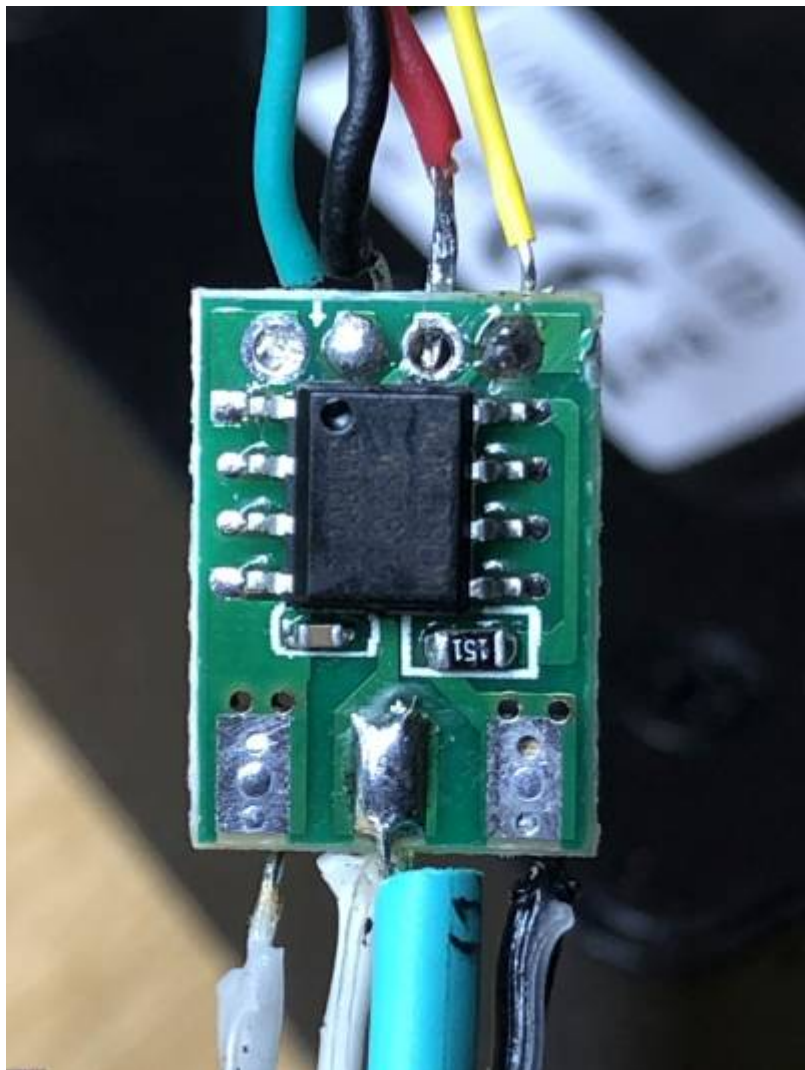
SX Channel	Bitposition [1..8]	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler Nu	Stecker Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.1 - 70.2	1 1 2	AnAus		3 LEDs über WS2811	1	1	EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)

Erst mit Angabe des Typs AnAus wird der Selectrix Channel in diese Form (70.1 - 70.2) umgewandelt. Signalbild Selectrix Adresse z.B. 70

	Selectrix Lok Control 2000								System Monitor ^{A)}								
	1	2	3	4	5	6	7	8	8	7	6	5	4	3	2	1	
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	/	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	1
HP2	70	-	/	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	1	0

A) = [Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert](#)





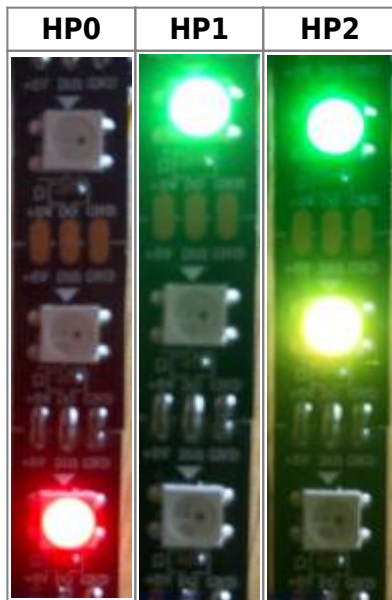
Signal simulation (EntrySignal) realized with a 3x RGB LED row

In the Prog_Generator **EntrySignal3Bin_RGB(#LED, #InCh)** select the Selectrix Channel and Bit Position.

SX Channel	Bitposition [1..8]	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler Nu	Stecker Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.3 - 70.4	3 3 4	AnAus			1	2	EntrySignal3Bin_RGB(#LED, #InCh)

	Selectrix Lok Control 2000								System Monitor ^{A)}									
		1	2	3	4	5	6	7	8		8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	-	-	/	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	1	0	0
HP2	70	-	-	-	/	-	-	-	-	70	0	0	0	0	1	0	0	0

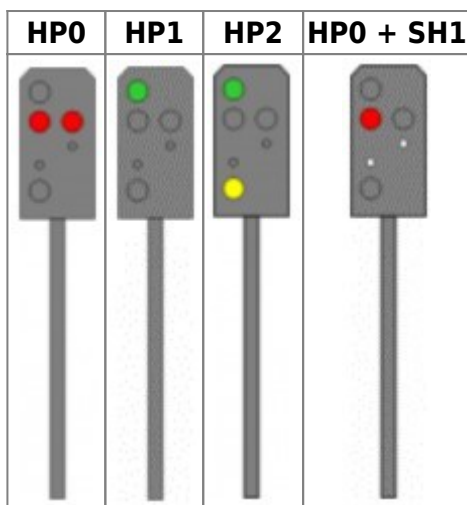
A) = Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert



Ausfahrtssignal

Signalsimulation (Ausfahrtssignal) realisiert mit einer 6er RGBLED Reihe

Signalbild



Im Prog_Generator **DepSignal4Bin_RGB(#LED, #InCh)** auswählen dann Selectrix Channel und Bitposition eintragen.

SX Channel	Bitposition [1..8]	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler. Nu	Stecker. Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.5 - 70.6	5 6	AnAus			1	3	DepSignal4Bin_RGB(#LED, #InCh)

	Selectrix Lok Control 2000								System Monitor ^{A)}									
		1	2	3	4	5	6	7	8		8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	-	-	-	-	/	-	-	-	70	0	0	0	1	0	0	0	0
HP2	70	-	-	-	-	-	/	-	-	70	0	0	1	0	0	0	0	0
HP0 + SH1	70	-	-	-	-	/	/	-	-	70	0	0	1	1	0	0	0	0

A) = Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert



Verschiedene Signalbilder im Programm Traincontroller

Zweibegriffiges Signal

Zweibegriffiges Signal - Zweibegriffiges Signal

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:
Digitalsystem: Trix Interface 66824
Adresse: 70 Ausgang: 1
Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:
Test:  Normalzustand:
Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls:
Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte: 2 3/4

wiki.MobaLedLib.de

Dreibegriffiges Signal

Dreibegriffiges Signal - <Unsere Bahn (18/45)>

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:
Digitalsystem: Trix Interface 66824
Adresse: 70 Ausgang: 1 Adr. 2: 70 Aus 2: 2
Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:
Test:  Normalzustand:
Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls:
Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte: 2 3/4
Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

wiki.MobaLedLib.de

Vierbegriffiges Signal

Vierbegriffiges Signal - <Unsere Bahn (18/50)>

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:

Digitalssystem: Trix Interface 66824

Adresse: 70 Ausgang: 3 Adr. 2: 70 Aus 2: 4

Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:

Test: Normalzustand:

Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls:

Anschluss-Belegung:

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Anzahl der Kontakte: 2 3/4

Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

wiki.MobaLedLib.de

Danksagung

Vielen Dank an Armin H. für das Bereitstellen der Anleitung und der Bilder für die Wiki und für Github.

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/anwendungen/signale_selectrix

Last update: 2020/12/29 17:41

