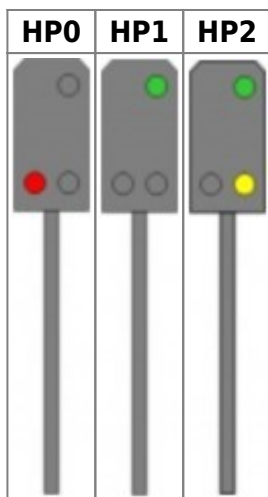


# Signal Steuerung mit MLL und Selectrix

An Hand von zwei Beispielen soll hier die Signal- Steuerung mit Selectrix gezeigt werden.

## Einfahrtssignal

### Signalbild



### Signalsimulation (Einfahrtssignal) mit drei LEDs, die über einen WS2811 angesteuert werden



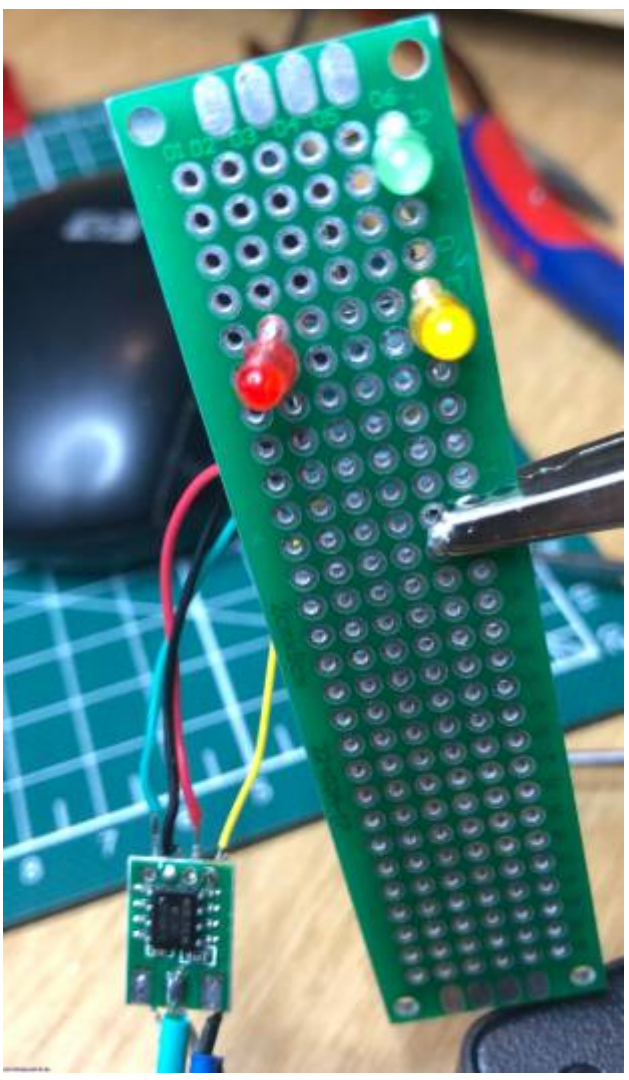
**Tip:** Bei Selectrix immer die Varianten mit der Zusatz **Bin** (Binär) wählen, da die gesamte Steuerung über einzelnen Bits erfolgt.

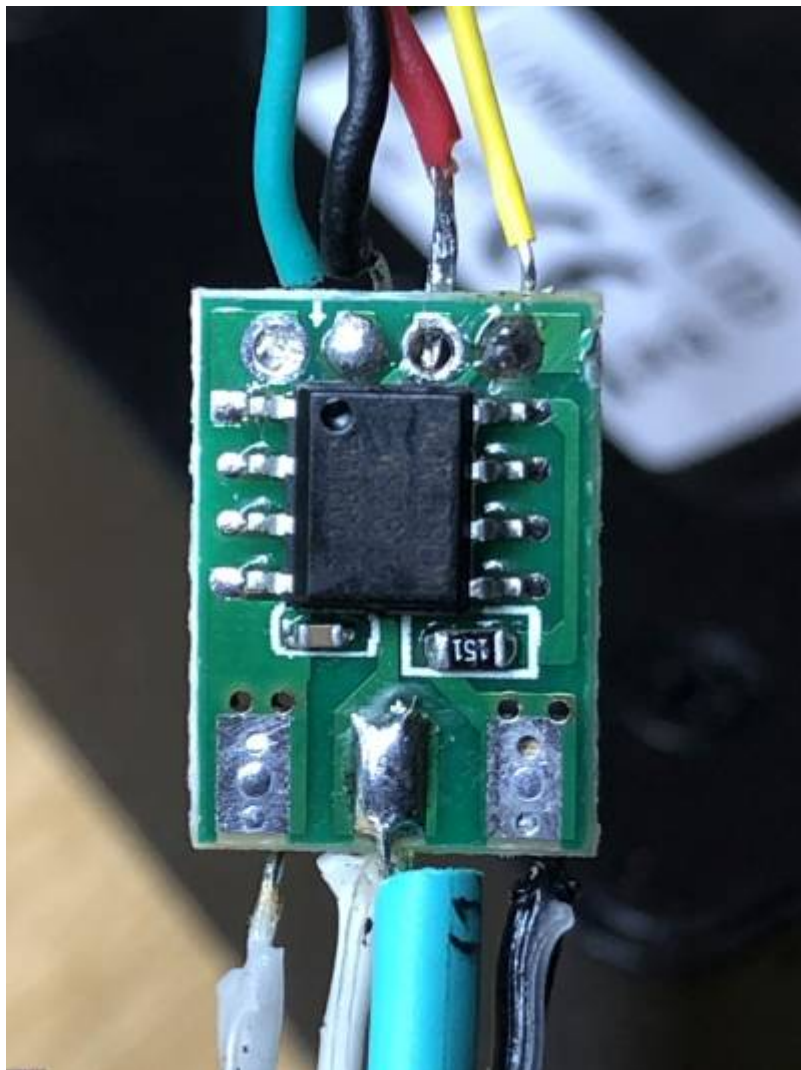
Im Prog\_Generator **EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)** auswählen und dann den Selectrix Channel sowie die Bitposition eintragen.

SX Channel	Bitposition [1..8]	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler Nu	Stecker Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.1 - 70.2	1 1 2	AnAus		3 LEDs über WS2811	1	1	EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)

Erst mit Angabe des Typs AnAus wird der Selectrix Channel in diese Form (70.1 - 70.2) umgewandelt. Signalbild Selectrix Adresse z.B. 70

	Lok Control 2000 Programm								System Monitor									
		1	2	3	4	5	6	7	8		8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	/	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	1
HP2	70	-	/	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	1	0



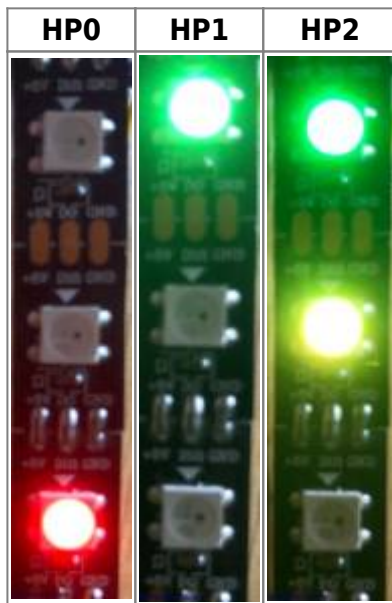


### Signal simulation (Einfahrtssignal) realized with a 3er RGBLED Reihe

In the Prog\_Generator **EntrySignal3Bin\_RGB(#LED, #InCh)** select the Selectrix Channel and Bitposition.

SX Channel	Bitposition [1..8]	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler Nu	Stecker Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.3 - 70.4	3 3 4	AnAus			1	2	EntrySignal3Bin_RGB(#LED, #InCh)

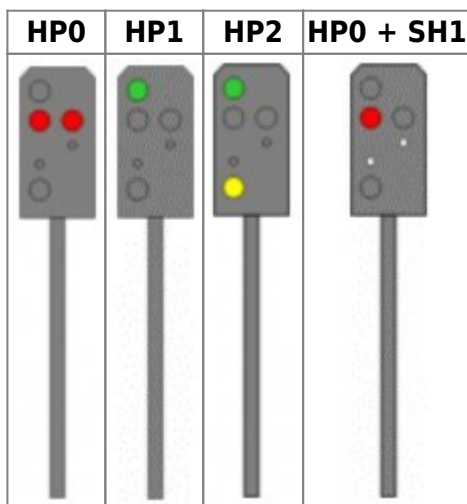
	Selectrix Lok Control 2000								System Monitor <sup>A)</sup>									
		1	2	3	4	5	6	7	8		8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	-	-	/	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	1	0	0
HP2	70	-	-	-	/	-	-	-	-	70	0	0	0	0	1	0	0	0



## Ausfahrtssignal

Signal simulation (Ausfahrtssignal) realized with a 6er RGBLED Reihe

### Signalbild



Im Prog\_Generator **DepSignal4Bin\_RGB(#LED, #InCh)** auswählen dann Selectrix Channel und Bitposition eintragen.

SX Channel	Bitposition [1..8]	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler. Nu	Stec ker. Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.5 - 70.6	5 5 6	AnAus			1	3	DepSignal4Bin_RGB(#LED, #InCh)

	Selectrix Lok Control 2000								System Monitor <sup>A)</sup>									
		1	2	3	4	5	6	7	8		8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	-	-	-	-	/	-	-	-	70	0	0	0	1	0	0	0	0
HP2	70	-	-	-	-	-	/	-	-	70	0	0	1	0	0	0	0	0
HP0 + SH1	70	-	-	-	-	/	/	-	-	70	0	0	1	1	0	0	0	0

HERKUNFT



## Verschiedene Signalbilder im Programm Traincontroller

### Zweibegriffiges Signal

Zweibegriffiges Signal - Zweibegriffiges Signal

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:  
Digitalsystem: Trix Interface 66824  
Adresse: 70 Ausgang: 1  
Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:  
Test:  Normalzustand:   
Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls:   
Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte:  2  3/4



wiki.MobaLedLib.de

## Dreibegriffiges Signal

Dreibegriffiges Signal - <Unsere Bahn (18/45)>

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:  
Digitalsystem: Trix Interface 66824  
Adresse: 70 Ausgang: 1 Adr. 2: 70 Aus 2: 2  
Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:  
Test:  Normalzustand:   
Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls:   
Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte:  2  3/4  
Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

wiki.MobaLedLib.de

## Vierbegriffiges Signal

Vierbegriffiges Signal - <Unsere Bahn (18/50)>

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:

Digitalssystem:

Adresse:  Ausgang:  Adr. 2:  Aus 2:

Decoder Konfigurieren:

Test:

Schaltzeit:  Millisek.

Anschluss-Belegung:

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Normalzustand:

Impuls:

Anzahl der Kontakte:  2  3/4

Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

wiki.MobaLedLib.de

## Danksagung

Vielen Dank an Armin H. für das Bereitstellen der Anleitung und der Bilder für die Wiki und für Github.

From:  
<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:  
[https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/anwendungen/signale\\_selectrix?rev=1587227593](https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/anwendungen/signale_selectrix?rev=1587227593)

Last update: 2020/04/18 17:33

