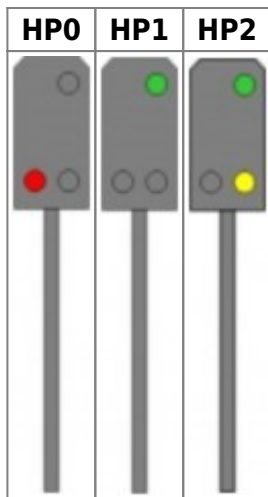


Signal Steuerung mit MLL und Selectrix

An Hand von zwei Beispielen soll hier die Signal- Steuerung mit Selectrix gezeigt werden.

Einfahrtssignal

Signalbild



Signalsimulation (Einfahrtssignal) mit drei LEDs, die über einen WS2811 angesteuert werden



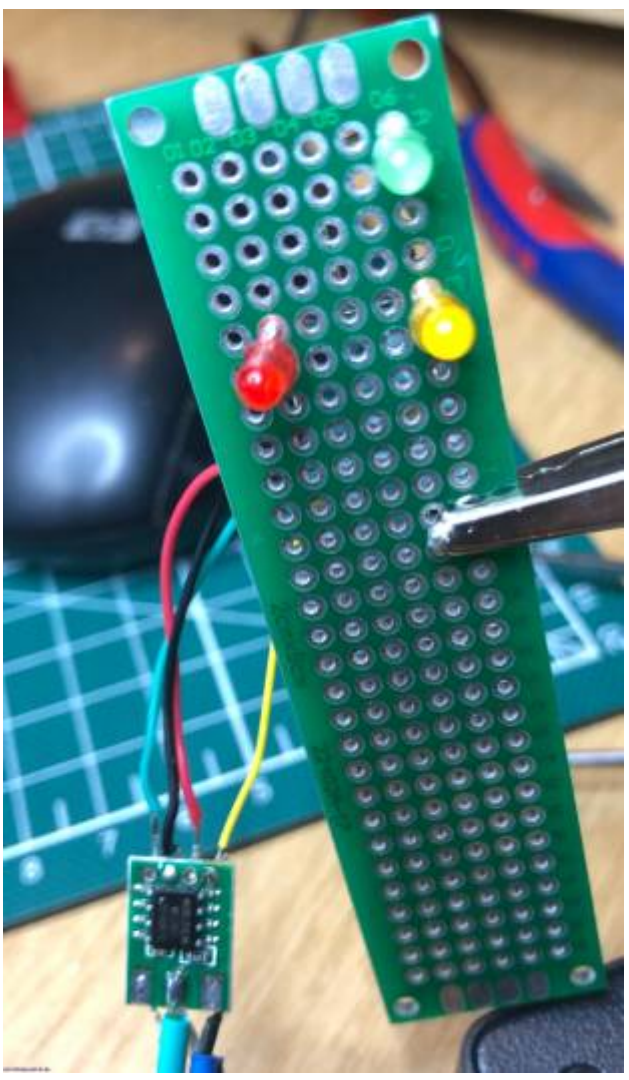
Tip: Bei Selectrix immer die Varianten mit der Zusatz **Bin** (Binär) wählen, da die gesamte Steuerung über einzelnen Bits erfolgt.

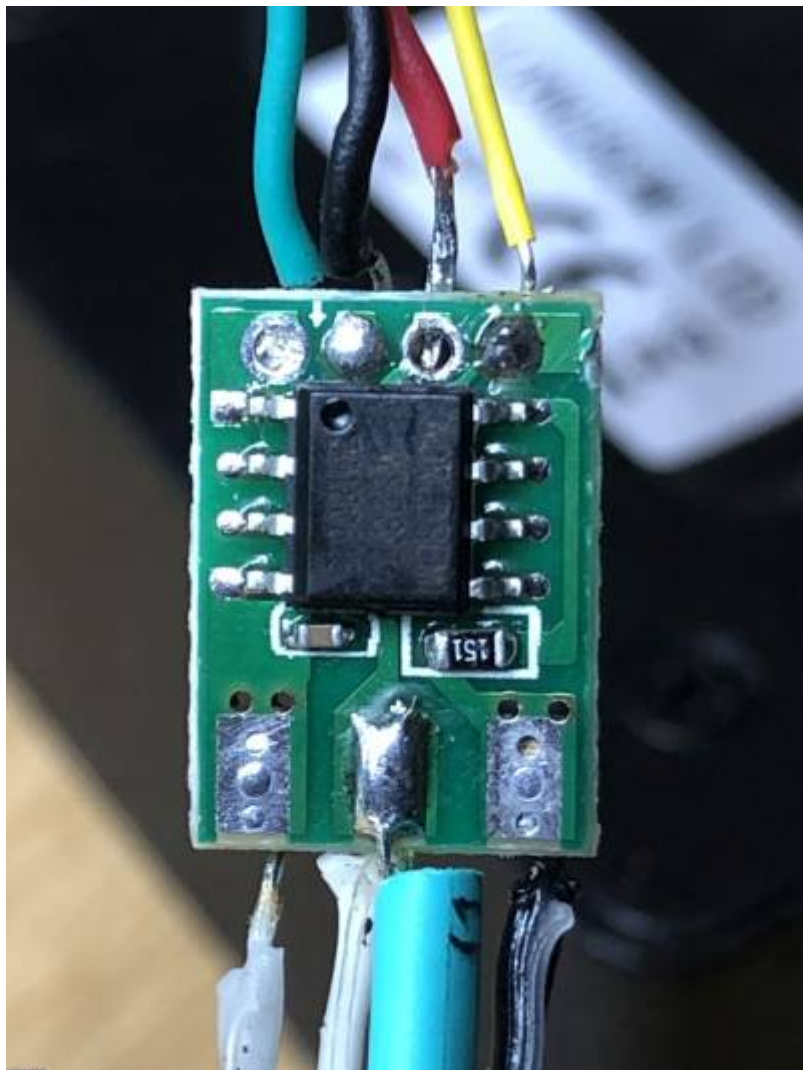
Im Prog_Generator **EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)** auswählen und dann den Selectrix Channel sowie die Bitposition eintragen.

| SX Channel | Bitposition [1..8] | Typ | Startwert | Beschreibung | Verteiler-Nu | Stecker-Nu | Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte |
|-------------|--------------------|-------|-----------|--------------------|--------------|------------|---|
| 70.1 - 70.2 | 1 1 2 | AnAus | | 3 LEDs über WS2811 | 1 | 1 | EntrySignal3Bin(#LED, #InCh) |

Erst mit Angabe des Typs AnAus wird der Selectrix Channel in diese Form (70.1 - 70.2) umgewandelt.
Signalbild Selectrix Adresse z.B. 70

| | Lok Control 2000 Programm | | | | | | | | | System Monitor | | | | | | | | |
|-----|---------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|----------------|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | |
| HP0 | 70 | - | - | - | - | - | - | - | - | 70 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| HP1 | 70 | / | - | - | - | - | - | - | - | 70 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| HP2 | 70 | - | / | - | - | - | - | - | - | 70 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |



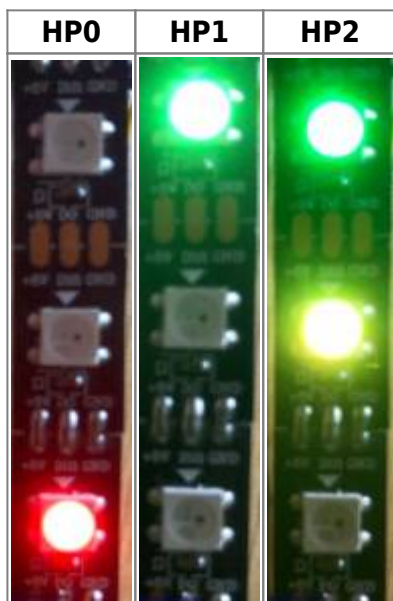


Signal simulation (Einfahrtssignal) realized with a 3er RGBLED Reihe

In the Prog_Generator **EntrySignal3Bin_RGB(#LED, #InCh)** select the Selectrix Channel and Bitposition.

| SX Channel | Bitposition [1..8] | Typ | Startwert | Beschreibung | Verteiler Nu | Stecker Nu | Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte |
|-------------|--------------------|-------|-----------|--------------|--------------|------------|---|
| 70.3 - 70.4 | 3 3 4 | AnAus | | | 1 | 2 | EntrySignal3Bin_RGB(#LED, #InCh) |

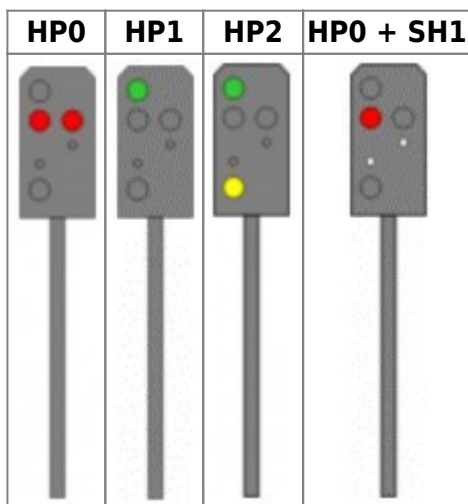
| | Selectrix Lok Control 2000 | | | | | | | | System Monitor ^{A)} | | | | | | | | | |
|-----|----------------------------|---|---|---|---|---|---|---|------------------------------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| HP0 | 70 | - | - | - | - | - | - | - | - | 70 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| HP1 | 70 | - | - | / | - | - | - | - | - | 70 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| HP2 | 70 | - | - | - | / | - | - | - | - | 70 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |



Ausfahrtssignal

Signal simulation (Ausfahrtssignal) realized with a 6er RGBLED row

Signalbild



In the Prog_Generator **DepSignal4Bin_RGB(#LED, #InCh)** select the Selectrix Channel and Bitposition.

| SX Channel | Bitposition [1..8] | Typ | Startwert | Beschreibung | Verteiler Nu | Stecker Nu | Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte |
|-------------|--------------------|-------|-----------|--------------|--------------|------------|---|
| 70.5 - 70.6 | 5 5 6 | AnAus | | | 1 | 3 | DepSignal4Bin_RGB(#LED, #InCh) |

| | Selectrix Lok Control 2000 | | | | | | | | System Monitor ^{A)} | | | | | | | | | |
|-----------|----------------------------|---|---|---|---|---|---|---|------------------------------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| HP0 | 70 | - | - | - | - | - | - | - | - | 70 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| HP1 | 70 | - | - | - | - | / | - | - | - | 70 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| HP2 | 70 | - | - | - | - | - | / | - | - | 70 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| HP0 + SH1 | 70 | - | - | - | - | / | / | - | - | 70 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |

HERKUNFT



Verschiedene Signalbilder im Programm Traincontroller

Zweibegriffiges Signal

Zweibegriffiges Signal - Zweibegriffiges Signal

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:
Digitalsystem: Trix Interface 66824
Adresse: 70 Ausgang: 1
Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:
Test:  Normalzustand:
Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls:
Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte: 2 3/4


wiki.MobaLedLib.de

Dreibegriffiges Signal

Dreibegriffiges Signal - <Unsere Bahn (18/45)>

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:
Digitalsystem: Trix Interface 66824
Adresse: 70 Ausgang: 1 Adr. 2: 70 Aus 2: 2
Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:
Test:  Normalzustand:
Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls:
Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte: 2 3/4
Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

wiki.MobaLedLib.de

Vierbegriffiges Signal

Vierbegriffiges Signal - <Unsere Bahn (18/50)>

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:

Digitalssystem:

Adresse: Ausgang: Adr. 2: Aus 2:

Decoder Konfigurieren:

Test:

Schaltzeit: Millisek.

Anschluss-Belegung:

| | | |
|--|--------------------------|--------------------------|
| | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

Normalzustand:

Impuls:

Anzahl der Kontakte: 2 3/4

Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

wiki.MobaLedLib.de

Danksagung

Vielen Dank an Armin H. für das Bereitstellen der Anleitung und der Bilder für die Wiki und für Github.

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/anwendungen/signale_selectrix?rev=1587227593

Last update: 2020/04/18 17:33

