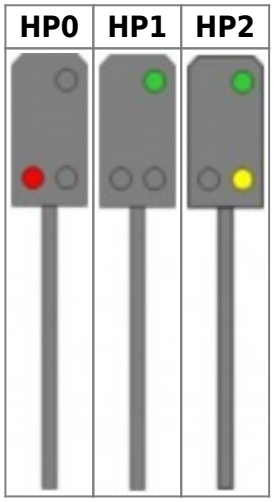
Signal Steuerung mit MLL und Selectrix

An Hand von zwei Beispielen soll hier die Signal- Steuerung mit Selectrix gezeigt werden.

Einfahrtssignal

** Signalbild **



Signalsimulation (Einfahrtssignal) mit drei LEDs, die über einen WS2811 angesteuert werden

Tip: Bei Selectrix immer die Varianten mit der Zusatz Bin (Binär) wählen,
da die gesamte Steuerung über einzelnen Bits erfolgt.

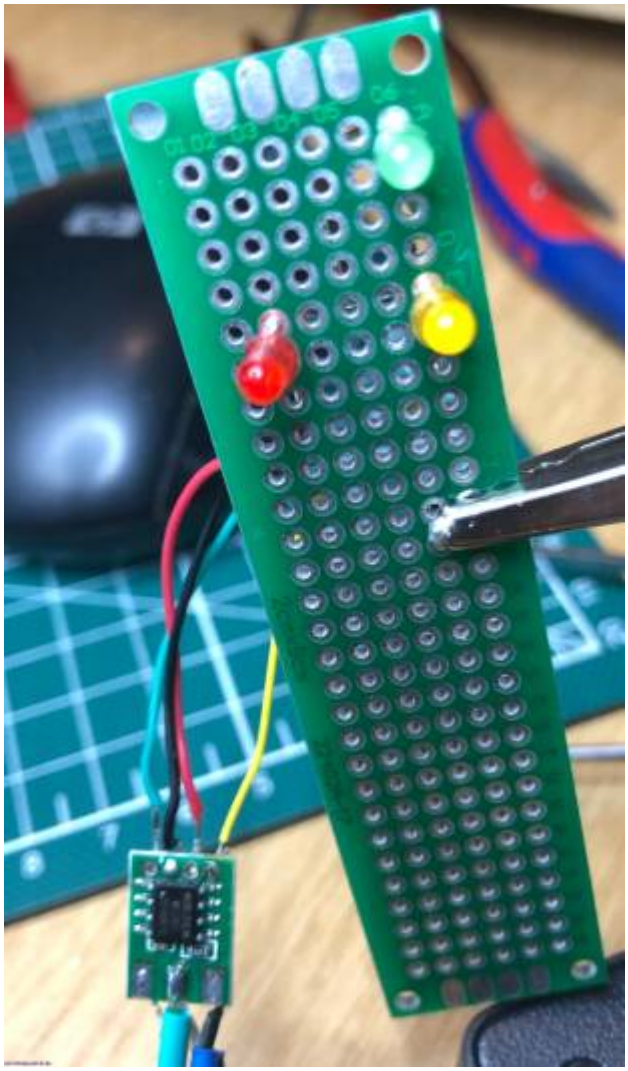
Im Prog_Generator EntrySignal3Bin(#LED, #InCh) auswählen und dann den Selectrix Channel sowie die Bitposition eintragen.

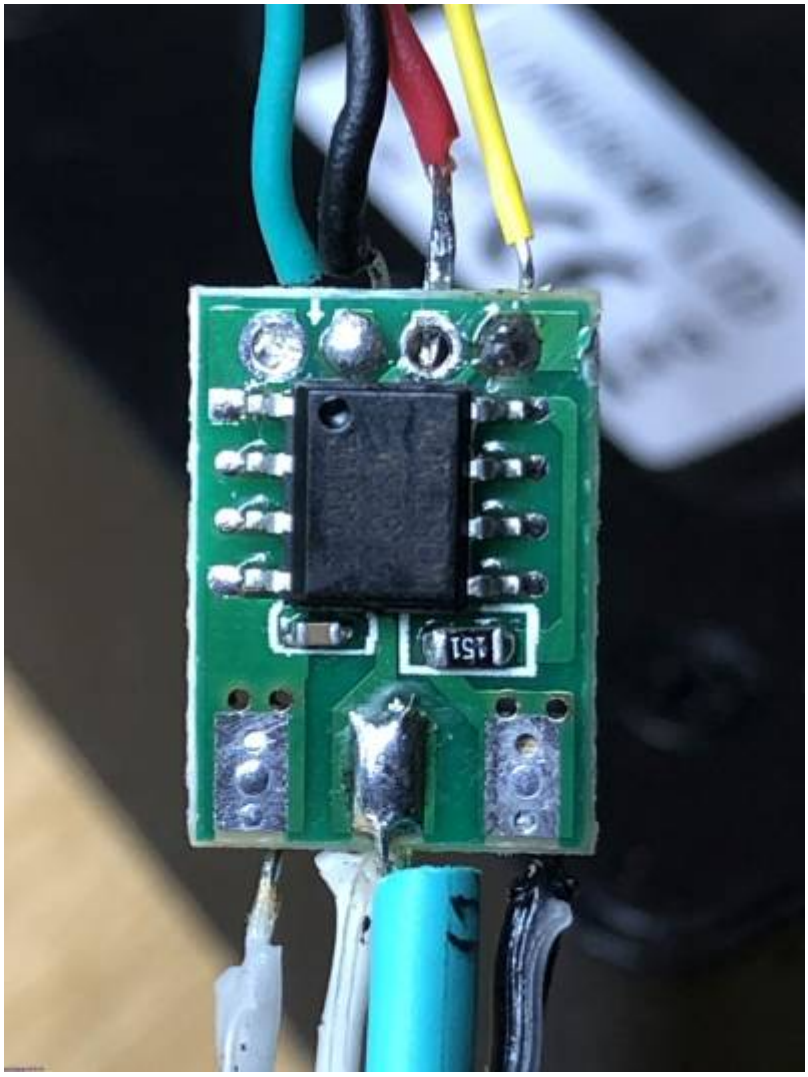
SX Channel [0..99]	Bitposition [1..8]		Typ	Start-wert	Beschreibung	Vert eiler-Nu	Stec ker-Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.1 - 70.2	1	2	AnAus		3 LEDs über WS2811	1	1	EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)

Erst mit Angabe des Typs AnAus wird der Selectrix Channel in diese Form (70.1 - 70.2) umgewandelt.
Signalbild Selectrix Adresse z.B. 70

	Selectrix Lok Control 2000										System Monitor [A]							
		1	2	3	4	5	6	7	8		8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	/	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	1
HP2	70	-	/	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	1	0

A) = Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert





Signalsimulation (Einfahrtssignal) realisiert mit einer 3er RGBLED Reihe

Im Prog_Generator EntrySignal3Bin_RGB(#LED, #InCh) auswählen dann Selectrix Channel und Bitposition eintragen.

SX Channel [0..99]	Bitposition [1..8]	Typ	Start-wert	Beschreibung	Vert eiler-Nu	Stec ker-Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.3 - 70.4	3 3 4	AnAus			1	2	EntrySignal3Bin_RGB(#LED, #InCh)

	Selectrix Lok Control 2000									System Monitor [A]								
		1	2	3	4	5	6	7	8		8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	-	-	/	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	1	0	0
HP2	70	-	-	-	/	-	-	-	-	70	0	0	0	0	1	0	0	0

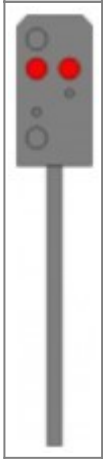
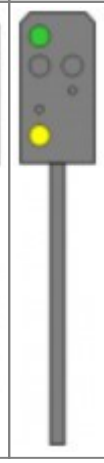
A) = Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert

HP0	HP1	HP2
		

Ausfahrtssignal

Signalsimulation (Ausfahrtssignal) realisiert mit einer 6er RGBLED Reihe

** Signalbild **

HP0	HP1	HP2	HP0 + SH1
			

Im Prog_Generator DepSignal4Bin_RGB(#LED, #InCh) auswählen dann Selectrix Channel und Bitposition eintragen.

SX Channel [0..99]	Bitposition [1..8]	Typ	Start-wert	Beschreibung	Vert eiler-Nu	Stec ker-Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.5 - 70.6	5 5 6	AnAus			1	3	DepSignal4Bin_RGB(#LED, #InCh)

	Selectrix Lok Control 2000									System Monitor [A)]								
		1	2	3	4	5	6	7	8		8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	-	-	-	-	/	-	-	-	70	0	0	0	1	0	0	0	0
HP2	70	-	-	-	-	-	/	-	-	70	0	0	1	0	0	0	0	0
HP0 + SH1	70	-	-	-	-	/	/	-	-	70	0	0	1	1	0	0	0	0

A) = Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert

HP0	HP1	HP2	HP0 + SH1
			

Verschiedene Signalbilder im Programm Traincontroller

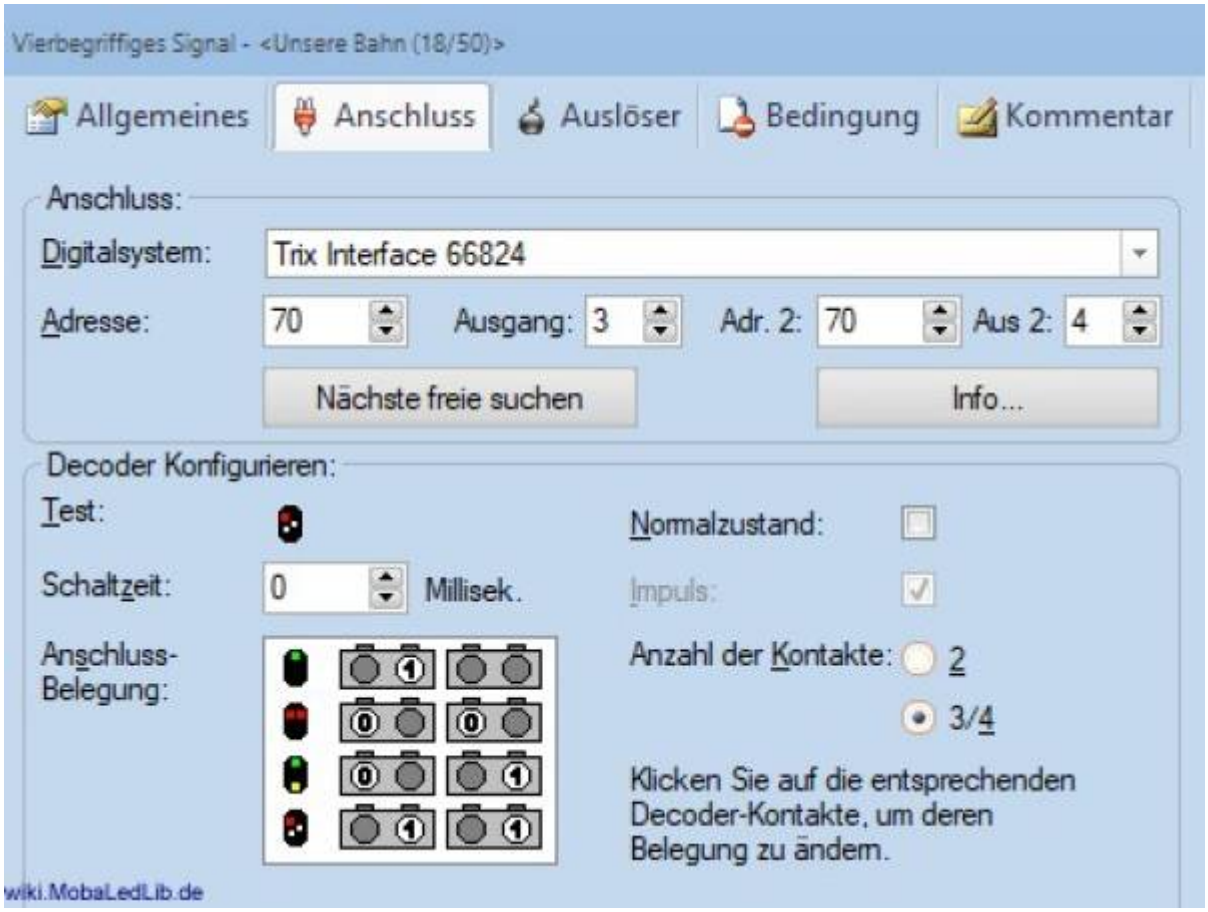
Zweibegriffiges Signal



Dreibegriffiges Signal



Vierbegriffiges Signal



Danksagung

Vielen Dank an Armin H. für das Bereitstellen der Anleitung und der Bilder für die Wiki und für Github.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/anwendungen/signale_selectrix?rev=1587294604

Last update: **2020/04/19 12:10**