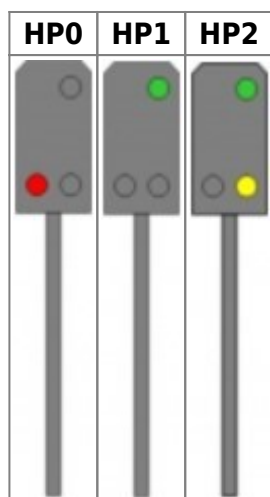


# Signal Steuerung mit MLL und Selectrix

An Hand von zwei Beispielen soll hier die Signal- Steuerung mit Selectrix gezeigt werden.

## Einfahrtssignal

### Signalbild



### Signalsimulation (Einfahrtssignal) mit drei LEDs, die über einen WS2811 angesteuert werden



**Tip:** Bei Selectrix immer die Varianten mit der Zusatz **Bin** (Binär) wählen, da die gesamte Steuerung über einzelnen Bits erfolgt.

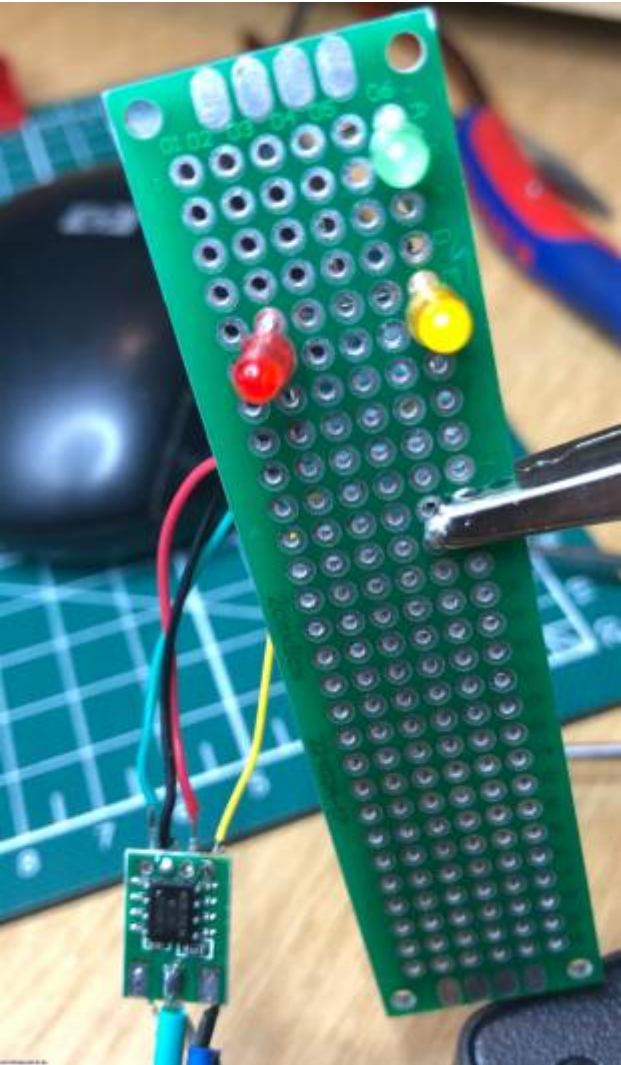
Im Prog\_Generator **EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)** auswählen und dann den Selectrix Channel sowie die Bitposition eintragen.

SX Channel [0..99]	Bitposition [1..8]	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler-Num.	Stecker-Num.	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.1 - 70.2	1 1 2	AnAus		3 LEDs über WS2811	1	1	EntrySignal3Bin(#LED, #InCh)

Erst mit Angabe des Typs AnAus wird der Selectrix Channel in diese Form (70.1 - 70.2) umgewandelt.  
Signalbild Selectrix Adresse z.B. 70

		Selectrix Lok Control 2000										System Monitor <sup>A)</sup>								
			1	2	3	4	5	6	7	8			8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	/	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0	1
HP2	70	-	/	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	1	0

A) = [Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert](#)





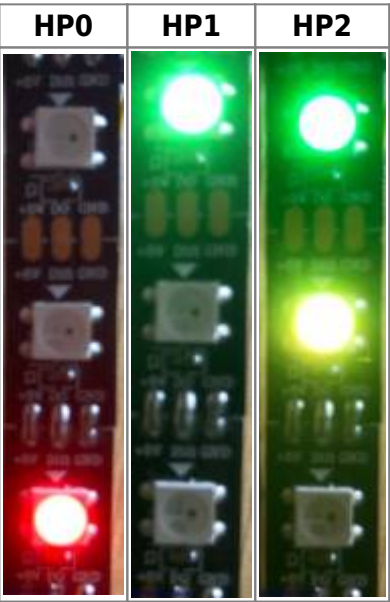
Signalsimulation (Einfahrtssignal) realisiert mit einer 3er RGBLED Reihe

Im Prog\_Generator **EntrySignal3Bin\_RGB(#LED, #InCh)** auswählen dann Selectrix Channel und Bitposition eintragen.

SX Channel [0..99]	Bitposition [1..8]	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler. Nu	Stecker. Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.3 - 70.4	3 3 4	AnAus			1	2	EntrySignal3Bin_RGB(#LED, #InCh)

		Selectrix Lok Control 2000										System Monitor <sup>A)</sup>								
			1	2	3	4	5	6	7	8			8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	-	-	/	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	1	0	0
HP2	70	-	-	-	/	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	1	0	0	0

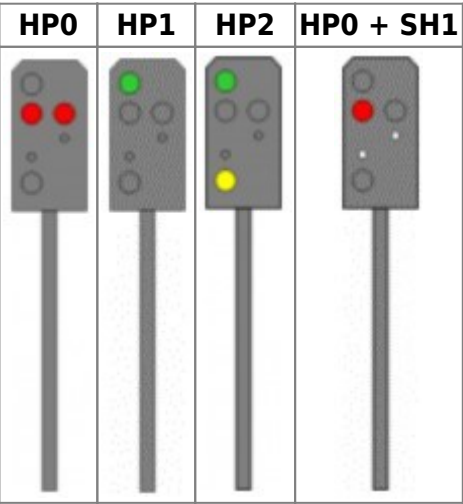
A) = [Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert](#)



## Ausfahrtssignal

Signalsimulation (Ausfahrtssignal) realisiert mit einer 6er RGBLED Reihe

### Signalbild



Im Prog\_Generator **DepSignal4Bin\_RGB(#LED, #InCh)** auswählen dann Selectrix Channel und Bitposition eintragen.

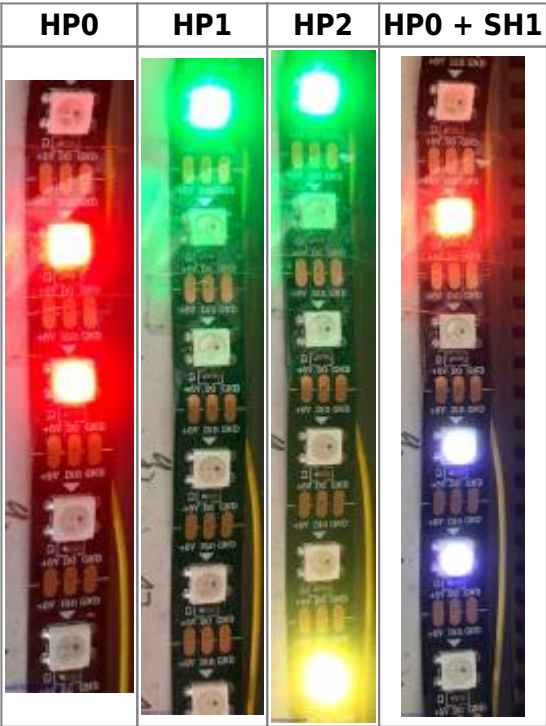
SX Channel	Bitposition [1..8]	Typ	Start-wert	Beschreibung	Vert eiler- Nu	Stec ker- Nu	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
70.5 - 70.6	5 5 6	AnAus			1	3	DepSignal4Bin_RGB(#LED, #InCh)



		Selectrix Lok Control 2000										System Monitor <sup>A)</sup>							
		1	2	3	4	5	6	7	8			8	7	6	5	4	3	2	1
HP0	70	-	-	-	-	-	-	-	-	70	0	0	0	0	0	0	0	0	0
HP1	70	-	-	-	-	/	-	-	-	70	0	0	0	1	0	0	0	0	0
HP2	70	-	-	-	-	-	/	-	-	70	0	0	1	0	0	0	0	0	0
HP0 + SH1	70	-	-	-	-	/	/	-	-	70	0	0	1	1	0	0	0	0	0

HP0: HP0 LED 0V

A) = [Selectrix System Monitor von Hartmut Kloppert](#)



## Verschiedene Signalbilder im Programm Traincontroller

### Zweibegriffiges Signal

Zweibegriffiges Signal - Zweibegriffiges Signal

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar


Anschluss:

Digitalsystem: Trix Interface 66824


Adresse: 70 Ausgang: 1

Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:

Test:  Normalzustand: ☒

Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls: ☒

Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte: ☒ 2 ☐ 3/4

wiki.MobaLedLib.de

## Dreibegriffiges Signal

Dreibegriffiges Signal - <Unsere Bahn (18/45)>

Allgemeines Anschluss Auslöser Bedingung Kommentar

Anschluss:

Digitalsystem: Trix Interface 66824


Adresse: 70 Ausgang: 1 Adr. 2: 70 Aus 2: 2

Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:

Test:  Normalzustand: ☒

Schaltzeit: 0 Millisek. Impuls: ☒

Anschluss-Belegung:  Anzahl der Kontakte: ☐ 2 ☒ 3/4

Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

wiki.MobaLedLib.de

## Vierbegriffiges Signal

Vierbegriffiges Signal - <Unsere Bahn (18/50)>


 Allgemeines  Anschluss  Auslöser  Bedingung  Kommentar

Anschluss:

Digitalssystem:



Adresse:  Ausgang:  Adr. 2:  Aus 2:

Decoder Konfigurieren:

Test: 

Schaltzeit:  Millisek.

Anschluss-Belegung:

Normalzustand: ☐

Impuls: ☒

Anzahl der Kontakte: ☐ 2 ☒ 3/4

Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

wiki.MobaLedLib.de

## Danksagung

Vielen Dank an Armin H. für das Bereitstellen der Anleitung und der Bilder für die Wiki und für Github.

From:  
<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:  
[https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/anwendungen/signale\\_selectrix?rev=1587294604](https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/anwendungen/signale_selectrix?rev=1587294604)

Last update: 2020/04/19 12:10

