

# 290-Haus-Ersatz-Platine

## 290 Haus-Ersatz-Platine (House\_LED\_Replace)



## Stückliste

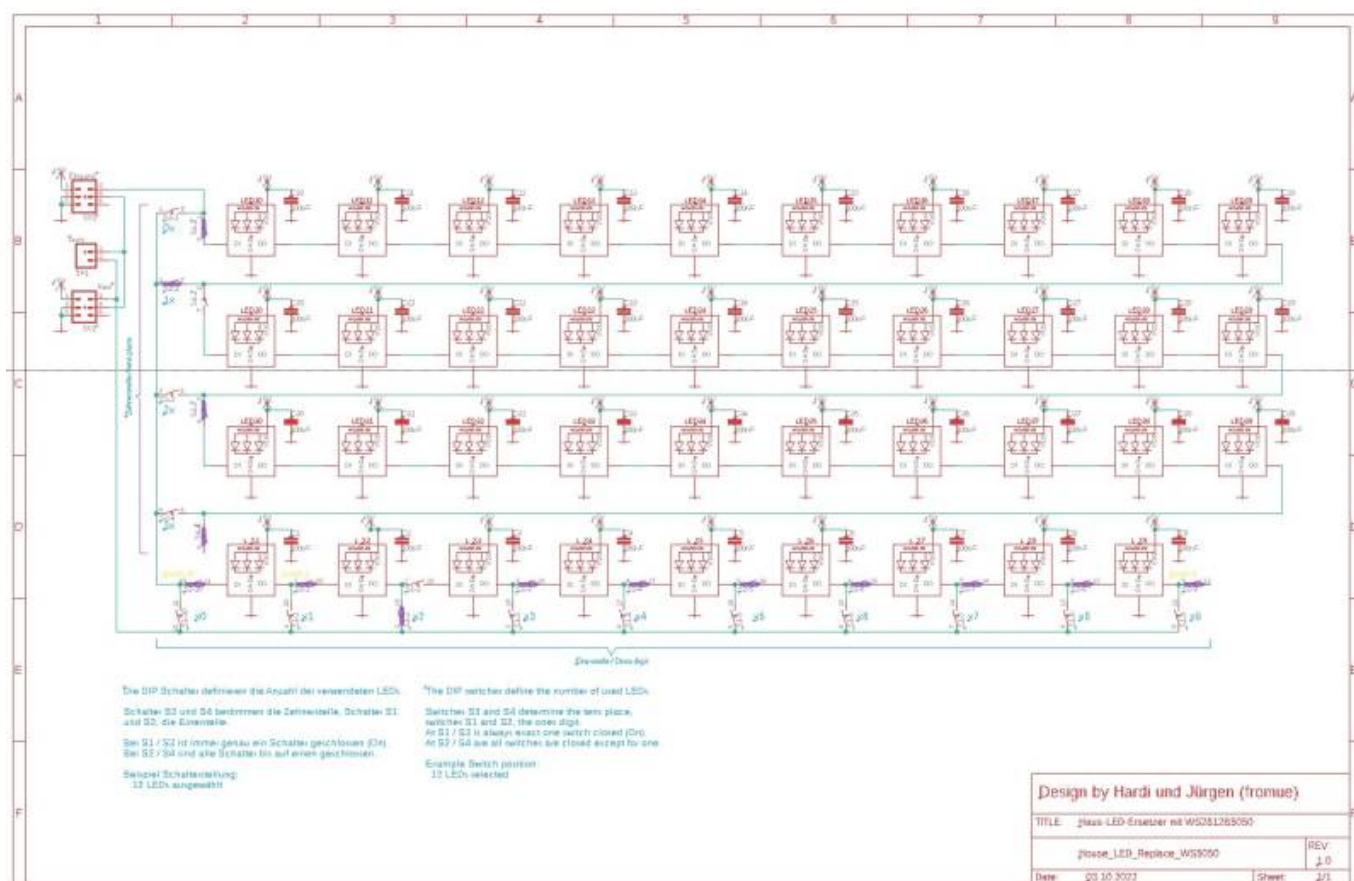
Anzahl	Bezeichnung	Beschreibung	Bestellnummer	Bemerkung
1	Platine	290 Haus-Ersatz-Platine	Alf	Platine kann über <a href="#">Alf</a> bezogen werden
2	INP, OUTP	Wannenstecker, 6-polig, gerade	<a href="#">WSL 6G</a>	
2	Zehnerstellen	DIP-Schalter 4-polig	<a href="#">NT 04</a>	
2	Einerstellen	DIP-Schalter 10-polig	<a href="#">NT 10</a>	
1	TERM	Stiftleiste, 2-polig	<a href="#">MPE 087-1-002</a>	
1	JUMPER	JUMPER 2,54 SW	<a href="#">JUMPER 2,54 SW</a>	<a href="#">JUMPER 2,54GL SW</a>

Die Platine kann wie immer über Alf bezogen werden. Sie ist weitestgehend fertig bestückt, nur die sieben in der Tabelle aufgeführten Teile müssen noch eingelötet werden.



Bei den Wannensteckern auf die Einbaurichtung achten!!

## Schaltplan



## Schalter-Rechner-Programm

hier der [LINK](#) zum Download des Programms

Einfach die Anzahl der zu ersetzenden RGBs welche das Gebäude, die Aktion hat, eingeben und das Programm rechnet die Schalterstellungen aus und zeigt sie in den Schaltern an. Einfach die Dip-Schalter auf der Platine entsprechend einstellen und schon hat man die Anzahl der zu ersetzenden RGBs definiert.

## Motivation die Platine zu machen

Es gibt auf eine Modellbahnanlage immer wieder Situationen, da möchte man z.B. ein Haus von der Anlage nehmen.

Natürlich ist dies auch ohne die Haus-Ersatz-Platine möglich, jedoch wenn man die MobaLedLib einsetzt stimmt dann die Reihenfolge der RGBs, WS2811 oder auch der Servos nicht mehr. Um das zu beheben stellt man einfach an den Dip-Schaltern die Anzahl der zu ersetzenden RGBs ein. Es gehen 0 bis 39 auf einer Platine oder auch mehr wenn man die Platinen koppelt. Für die einfache Handhabung sind auf der Platine selber Beispiele (Fenster) rückseitig aufgedruckt oder man kann auch den Schalter-Rechner runterladen

Der Schalterrechner ist eine Exceldatei in der man nur die Anzahl der RGBs verändern kann. Gibt man die Anzahl ein, stellen sich die abgebildeten Schalter auf die einzustellende Position und die schaltet man dann auf der Platine entsprechend.

Dann schließt man einfach die Platine dort an, wo man das Haus weggenommen hat und schon hat

man die richtige Reihenfolge in der „Kette“  
und kann die Anlage wie gewohnt weiter betreiben.

Natürlich kann man die Platine auch für Tests auf dem Schreibtisch verwenden, wenn gerade mal kein Haus zur Hand ist.

From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/bauanleitungen/290/290\\_haus-ersatz-platine?rev=1671059840](https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/bauanleitungen/290/290_haus-ersatz-platine?rev=1671059840)

Last update: **2022/12/15 00:17**

