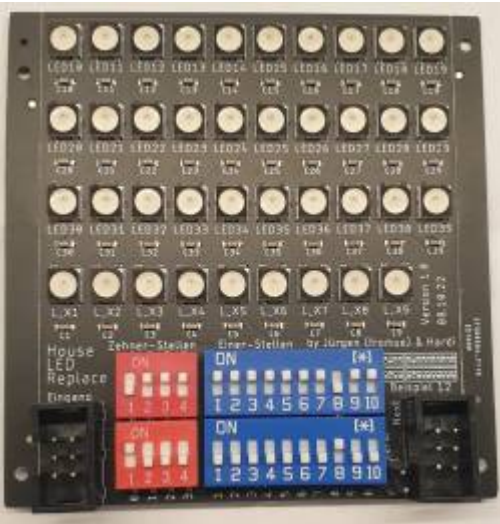


290-Haus-Ersatz-Platine



Die Platine bekommt man als registrierter Benutzer
im **MobaLedLib-Shop**
Direktlinks zum Shop: [Platine](#) • [Bauteile](#)

290 Haus-Ersatz-Platine (House_LED_Replace)




Stückliste

Bauteile für die Vollbestückung gibt es im MLL-Shop

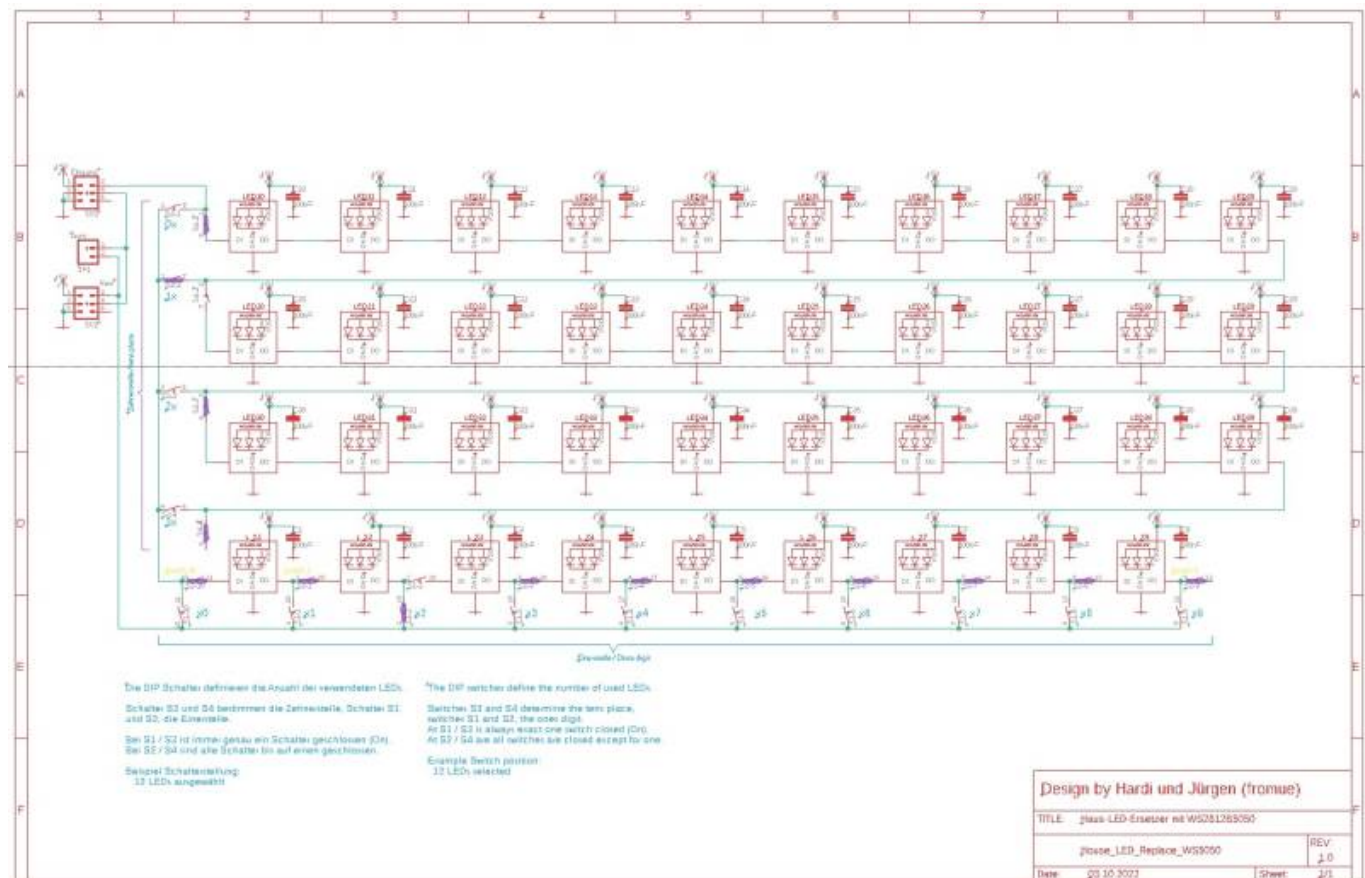
Anzahl	Bezeichnung	Beschreibung	Bestellnummer	Bemerkung
1	Platine	290 Haus-Ersatz-Platine		
2	INP, OUTP	Wannenstecker, 6-polig, gerade	WSL 6G	
2	Zehnerstellen	DIP-Schalter 4-polig	NT 04	
2	Einerstellen	DIP-Schalter 10-polig	NT 10	
1	TERM	Stiftleiste, 2-polig	MPE 087-1-002	Nicht mit 3D Gehäuse verwenden!
1	JUMPER	JUMPER 2,54 SW	JUMPER 2,54 SW	JUMPER 2,54GL SW

Die Platine kann weitestgehend fertig bestückt bezogen werden, nur die sieben in der Tabelle aufgeführten Teile müssen noch eingelötet werden.



Bei den Wannensteckern auf die Einbaurichtung achten!!

Schaltplan



Schalter-Rechner-Programm

hier der [LINK](#) zum Download des Programms

Einfach die Anzahl der zu ersetzenden RGBs welche das Gebäude, die Aktion hat, eingeben und das Programm rechnet die Schalterstellungen aus und zeigt sie in den Schaltern an.

Einfach die Dip-Schalter auf der Platine entsprechend einstellen und schon hat man die Anzahl der zu ersetzenden RGBs definiert.

Motivation die Platine zu machen

Es gibt auf einer Modellbahnanlage immer wieder Situationen, da möchte man z.B. ein Haus von der Anlage nehmen.

Natürlich ist dies auch ohne die Haus-Ersatz-Platine möglich, jedoch wenn man die MobaLedLib einsetzt stimmt dann die Reihenfolge der RGBs, WS2811 oder auch der Servos

nicht mehr. Um das zu beheben stellt man einfach an den Dip-Schaltern die Anzahl der zu ersetzenden RGBs ein. Es gehen 0 bis 39 auf einer Platine oder auch mehr wenn man

die Platinen koppelt. Für die einfache Handhabung sind auf der Platine selber Beispiele (Fenster) rückseitig aufgedruckt oder man kann auch den Schalter-Rechner runterladen

Der Schalterrechner ist eine Exceldatei in der man nur die Anzahl der RGBs verändern kann. Gibt man die Anzahl ein, stellen sich die abgebildeten Schalter auf die einzustellende Position und die schaltet man dann auf der Platine entsprechend. Dann schließt man einfach die Platine dort an, wo man das Haus weggenommen hat und schon hat man die richtige Reihenfolge in der „Kette“ und kann die Anlage wie gewohnt weiter betreiben. Natürlich kann man die Platine auch für Tests auf dem Schreibtisch verwenden, wenn gerade mal kein Haus zur Hand ist.

From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/bauanleitungen/290/290_haus-ersatz-platine?rev=1700654576

Last update: **2023/11/22 13:02**

