

501DE-Sound Modul MP3-TF-16P - Version 1.1

⇒ [Anleitung zur Vorversion 1.0](#)

Bestückungsanleitung

Benötigte Werkzeuge:

- Lötkolben
 - Lötzinn
 - Seitenschneider
-

Stückliste:



Die Soundplatine funktioniert nur mit den alten WS2811 welche eine Signtrate von 400Hz (DIP) oder 2KHz (SMD) haben.
Mit den neuen 4KHz-ICs ist die Nutzung nicht mehr möglich.

Anzahl	Bezeichnung	Beschreibung	Bestellnummer	Alternativen, Bemerkungen
1	Board	Platine	501-Sound_MP3-TF-16P	
4	C1, C4, C5, C7	Keramikkondensator 100nF, 50V	Z5U-2,5 100N	
2	C2, C3	Elektrolytkondensator, 4.7µF / 50V	EB-A 4,7U 50	Anpassung des Elkos wegen unterschiedliche Steuerchips der Module. weitere Infos
2		Elektrolytkondensator, 22µF / 16V	KS-A 22U 16	
1	C6	Elektrolytkondensator, 470µF / 6,3V	RAD LXZ 6,3/470	
1	IC1	LDO-Regler, fest, 3,3 V, TO-92	LP 2950 ACZ3,3	
1	J1 / Speaker	Stiftleiste, 2pol für Lautsprecheranschluss	MPE 087-1-002	
1	J2 / LED	Buchsenleiste, 2pol für LED Kanal Blau	BKL 10120944	optional wenn zusätzlich auch eine LED, über den blauen Kanal des WS2811, angesteuert werden soll.
1	R1	Widerstand, 150 Ω	METALL 150	
2	R2, R4	Widerstand, 1.50 KΩ, 1%	METALL 1,50K	
2	R3, R5	Widerstand, 33,0 Ω, 1%	METALL 33,0	
1	R6	Widerstand, 1,00 Ω	METALL 1,00	
1	SV1	Wannenstecker, 6-pol	WSL 6G	Alternative: Buchse RJ10 / RJ10 Stecker: Modular Stecker RJ10, 4/4, Flachkabel - MP 4-4 Modular Stecker RJ10, 4/4, Rundkabel - MP 4-4R
1	SV1 - Stecker	Pfostenleiste	PFL 6	
1	SV2	Buchsenleiste, 3-polig	BKL 10120945	Optional, da noch ungetestet
1	U2	WS2811 SMD	z.B.: eBay , Amazon, Aliexpress	Nicht im Warenkorb enthalten

Anzahl	Bezeichnung	Beschreibung	Bestellnummer	Alternativen, Bemerkungen
1	U1	WS2811 DIL		Als Alternative zu U2. Nicht im Warenkorb enthalten
1	U1	IC-Fassung, 8-pl.	GS 8P	Bei Verwendung des WS2811 DIL. Nicht im Warenkorb enthalten
2	Soundmodul	Buchsenleiste für Soundmodul, 8-polig	MPE 094-1-008	
1	Soundmodul	MP3-TF-16	z.B.: eBay Amazon Aliexpress	Nicht im Warenkorb enthalten

Link zum Warenkorb für die Stückliste: <https://www.reichelt.de/my/1766282>

Lautsprecher

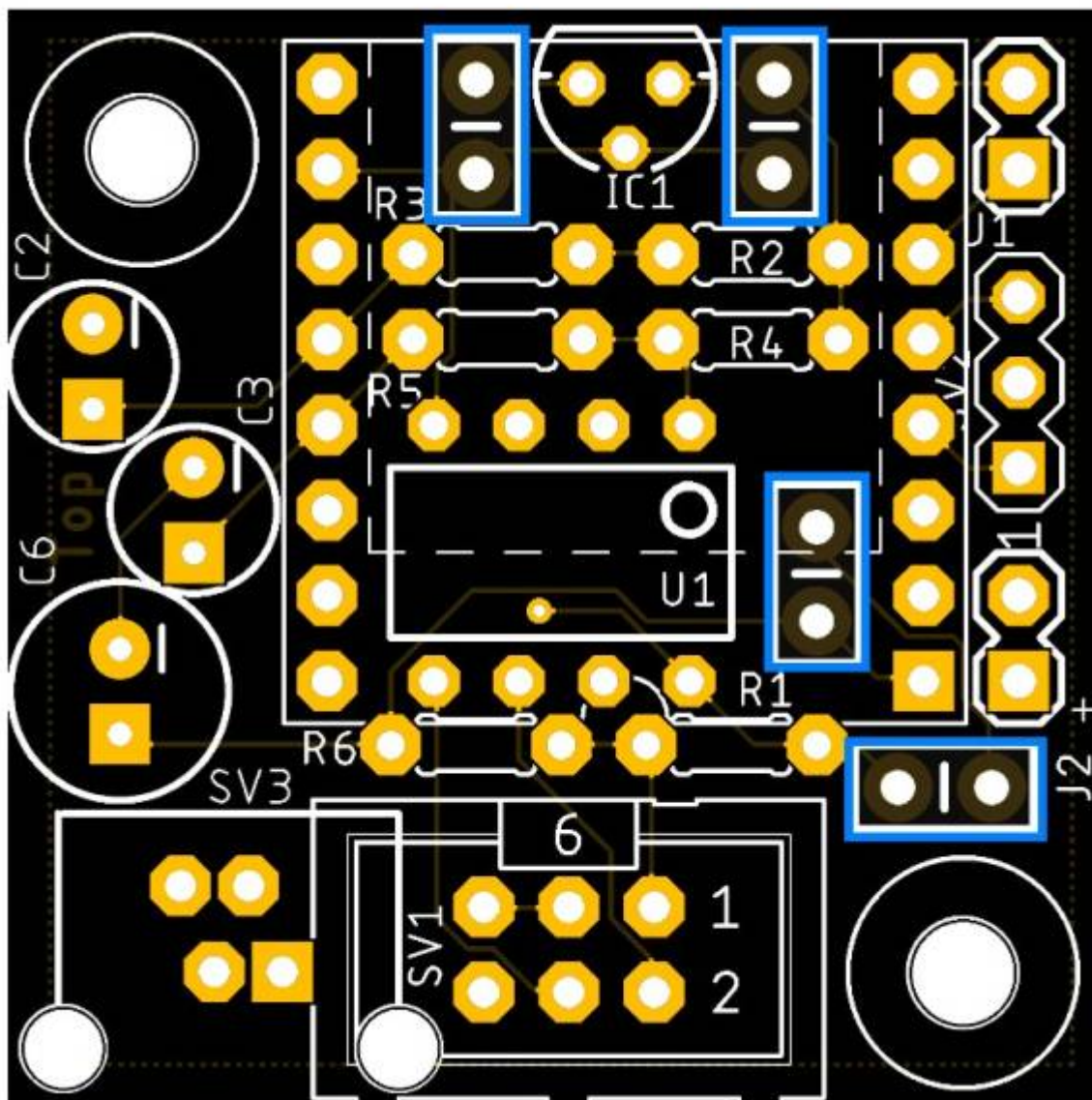
Laut Datenblatt des Soundmoduls befindet sich auf diesem ein Verstärker mit 3W Leistung. Daher könne für das Soundmodul Lautsprecher mit bis zu 3W und 4Ω bzw 8Ω verwendet werden.

- [Amazon Lautsprecher 8Ω 2W](#)
 - [Pollin - Kleinlautsprecher VISATON K 50, 2 W, 8 Ω](#)
-

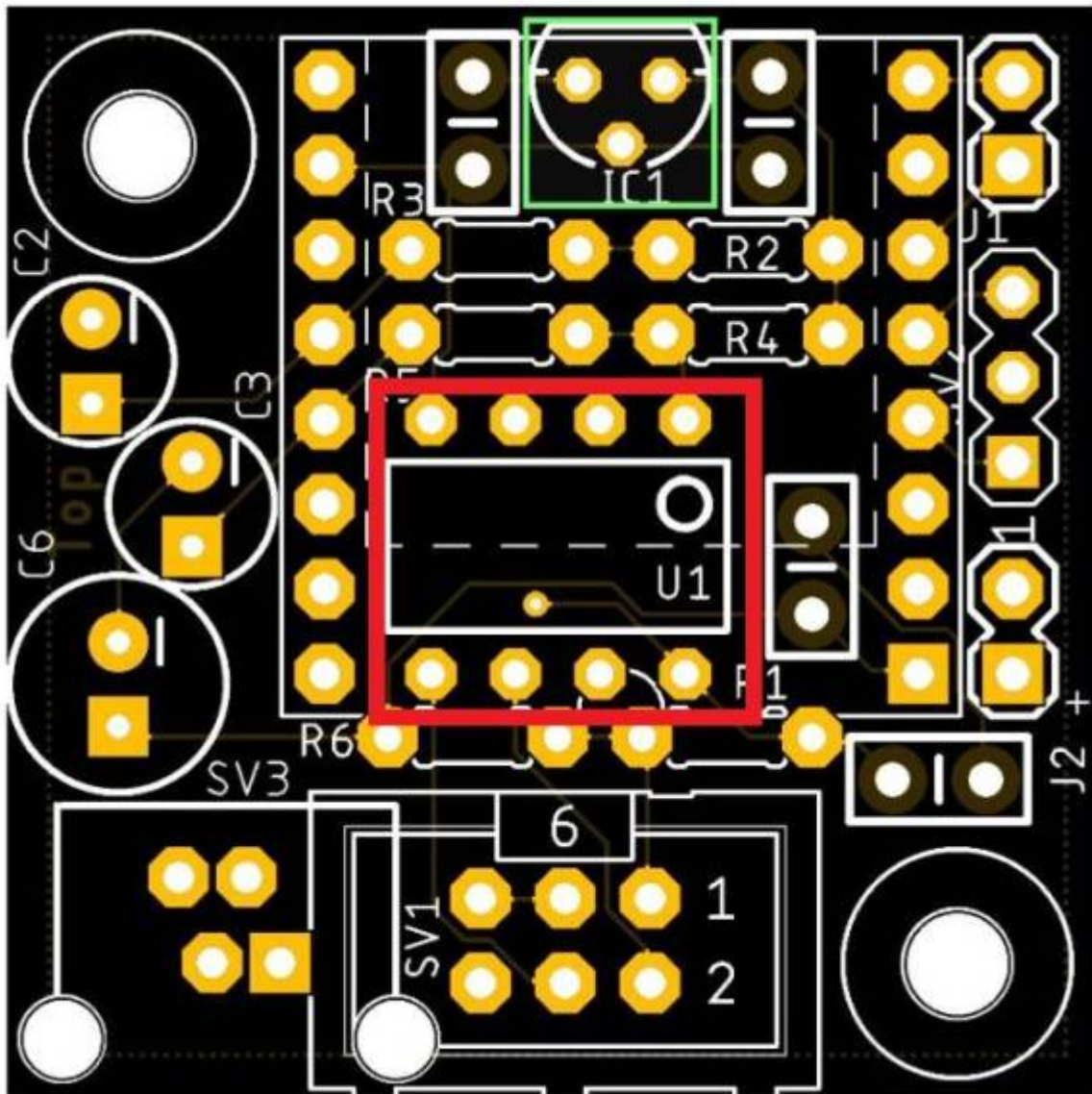
Bauanleitung

Oberseite

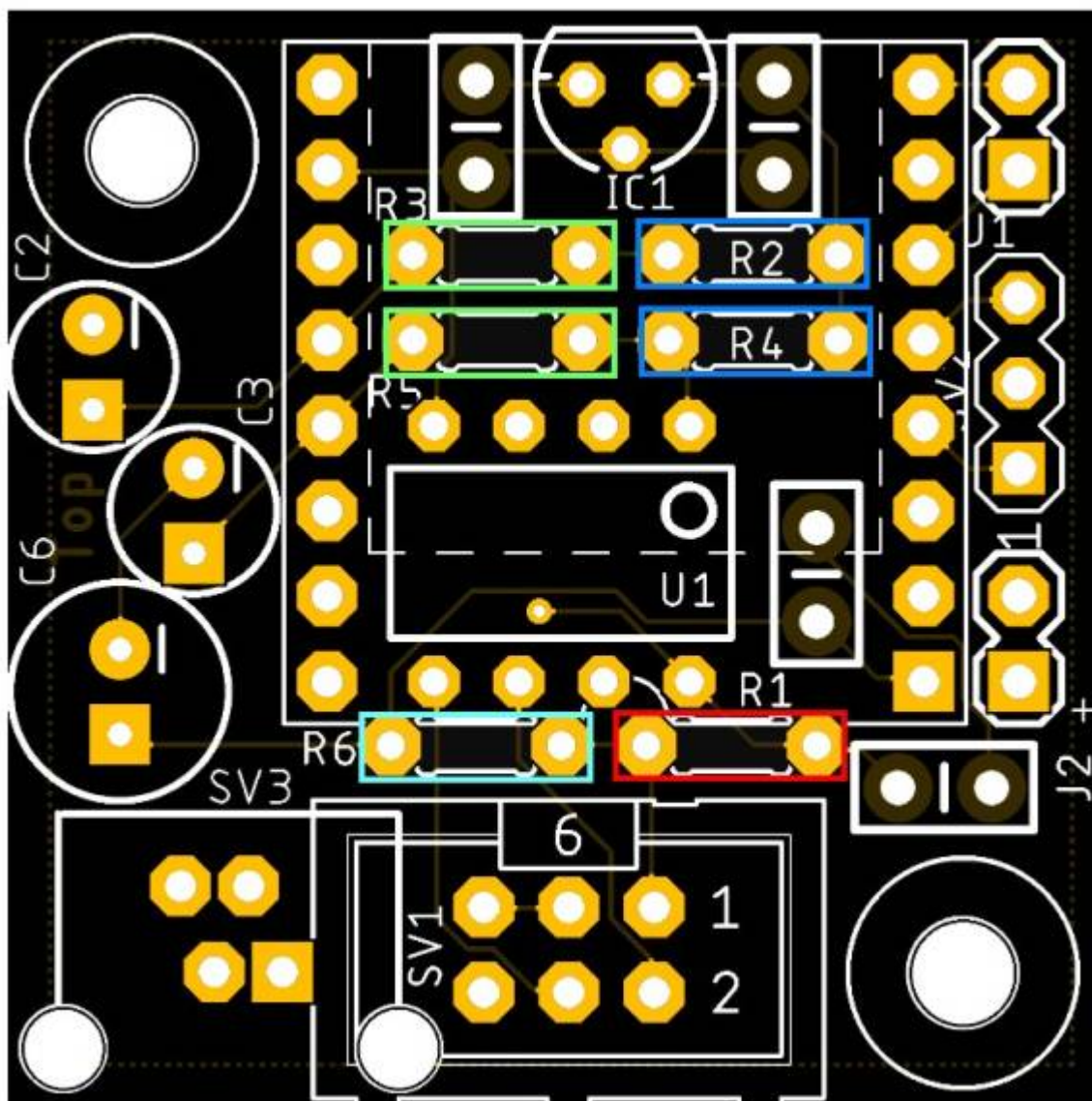
Beginnend werden die vier Keramikkondensatoren (C1, C4, C5 und C7, je 100nF) eingelötet. Diese müssen soweit wie möglich eingesteckt werden, andernfalls passt das Soundmodul später nicht in die Platine.



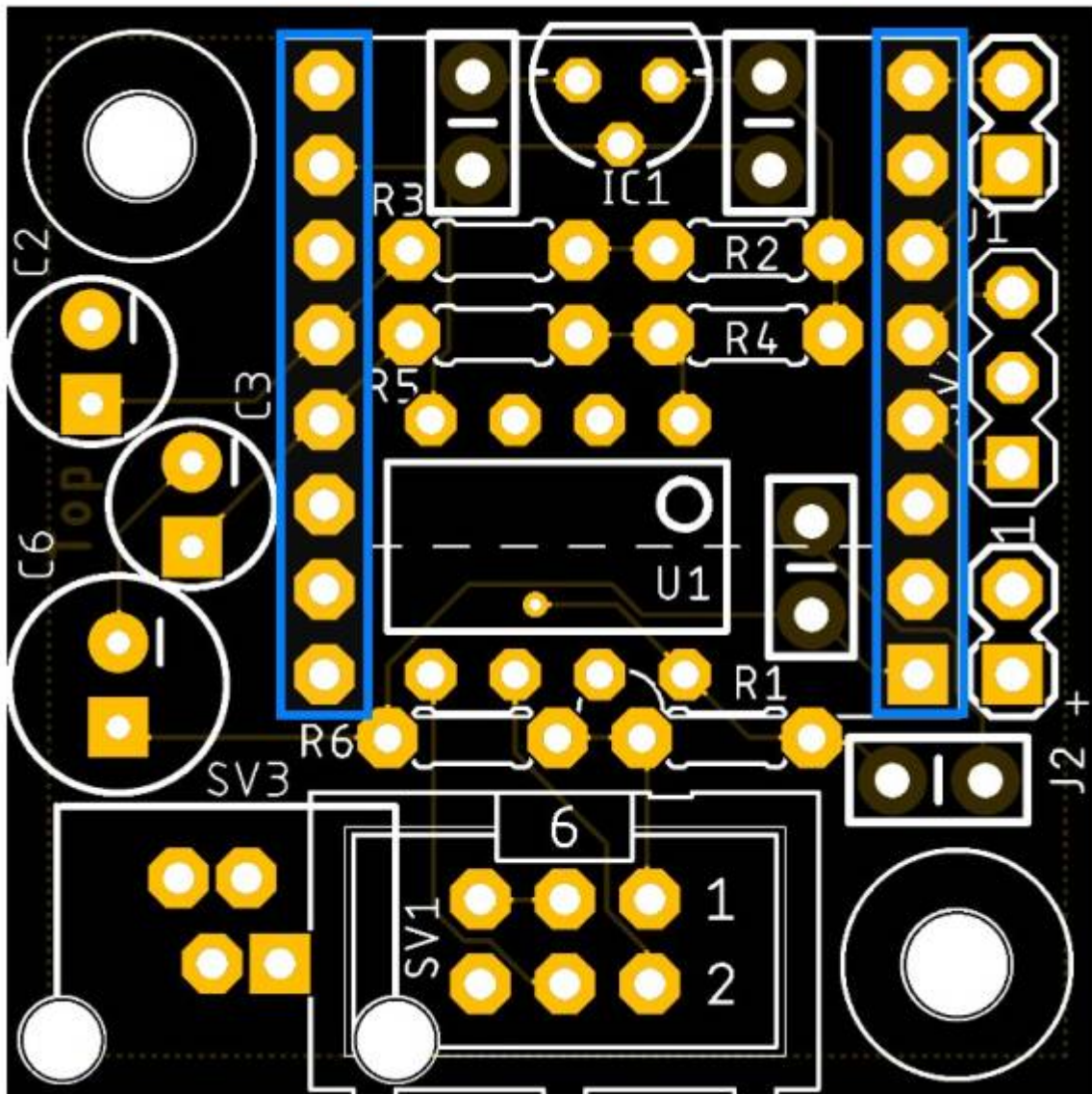
Als nächstes kommt nun IC1 an die Reihe. Diese wird wie aufgedruckt, soweit wie möglich, in die Platine eingesteckt. Dazu vorher den mittleren Pin etwas nach vorne biegen. Nun die IC-Fassung einlöten (rot markiert, wenn die DIL-Variante verwendet wird).



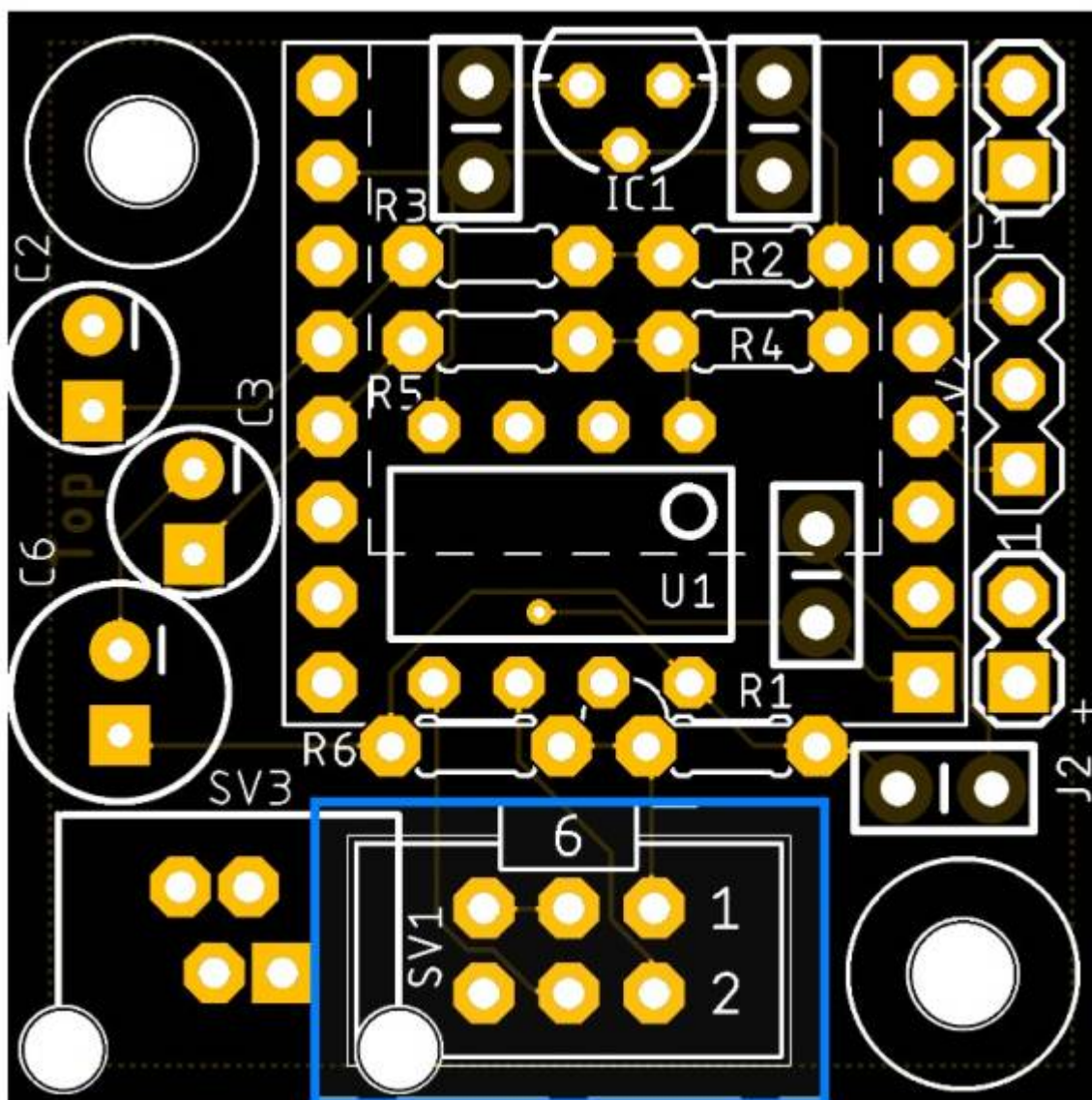
Weiter werden jetzt die Widerstände R1 (150 Ω), R2 & R4 (1,50 K Ω), R3 & R5 (33 Ω), sowie R6 (1,00 Ω) eingelötet. Da der Platz sehr knapp bemessen ist, müssen die Widerstände wie eine Rutsche eingelötet werden.



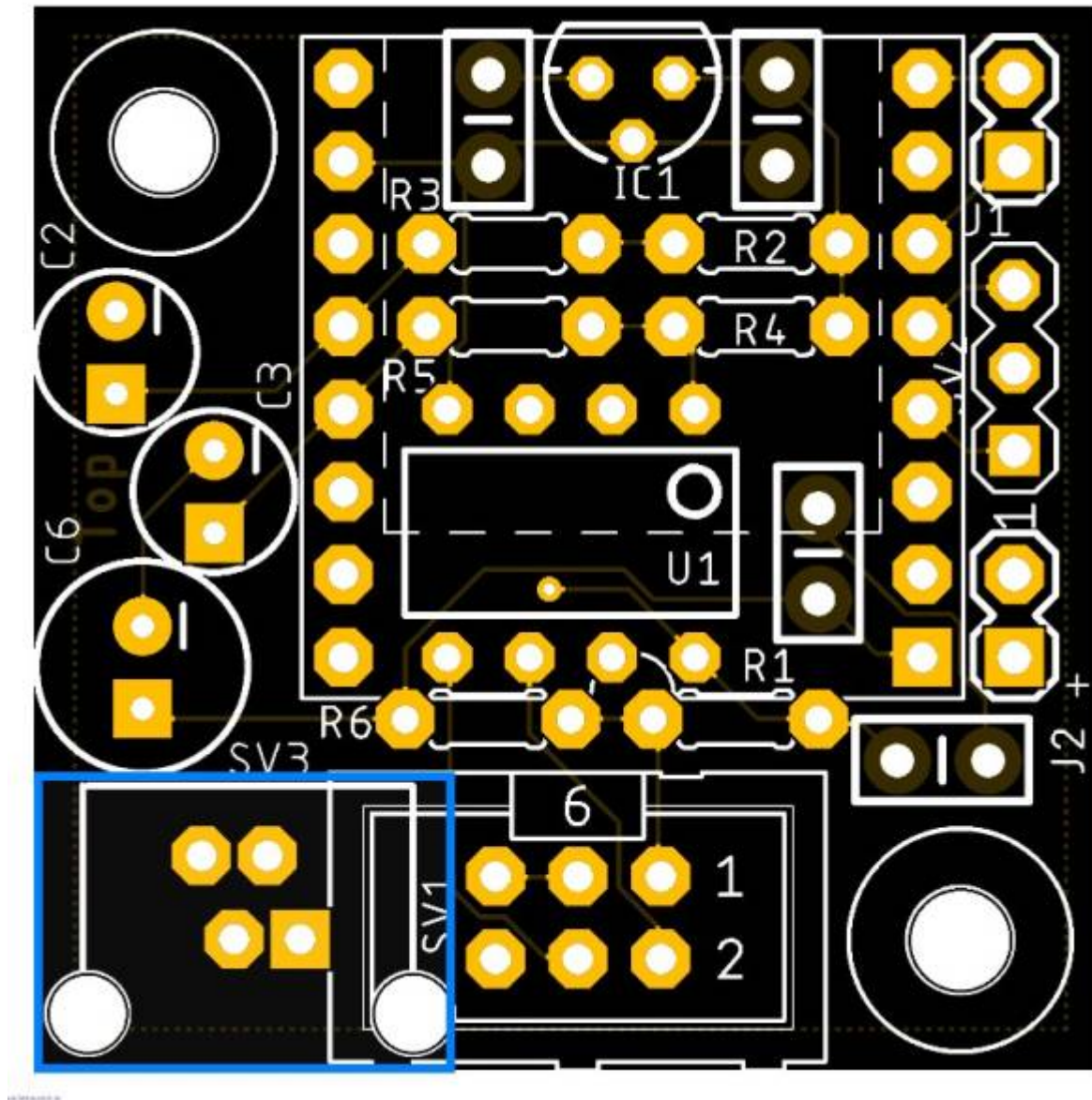
Nun können die Buchsenleisten für das Soundmodul eingelötet werden.



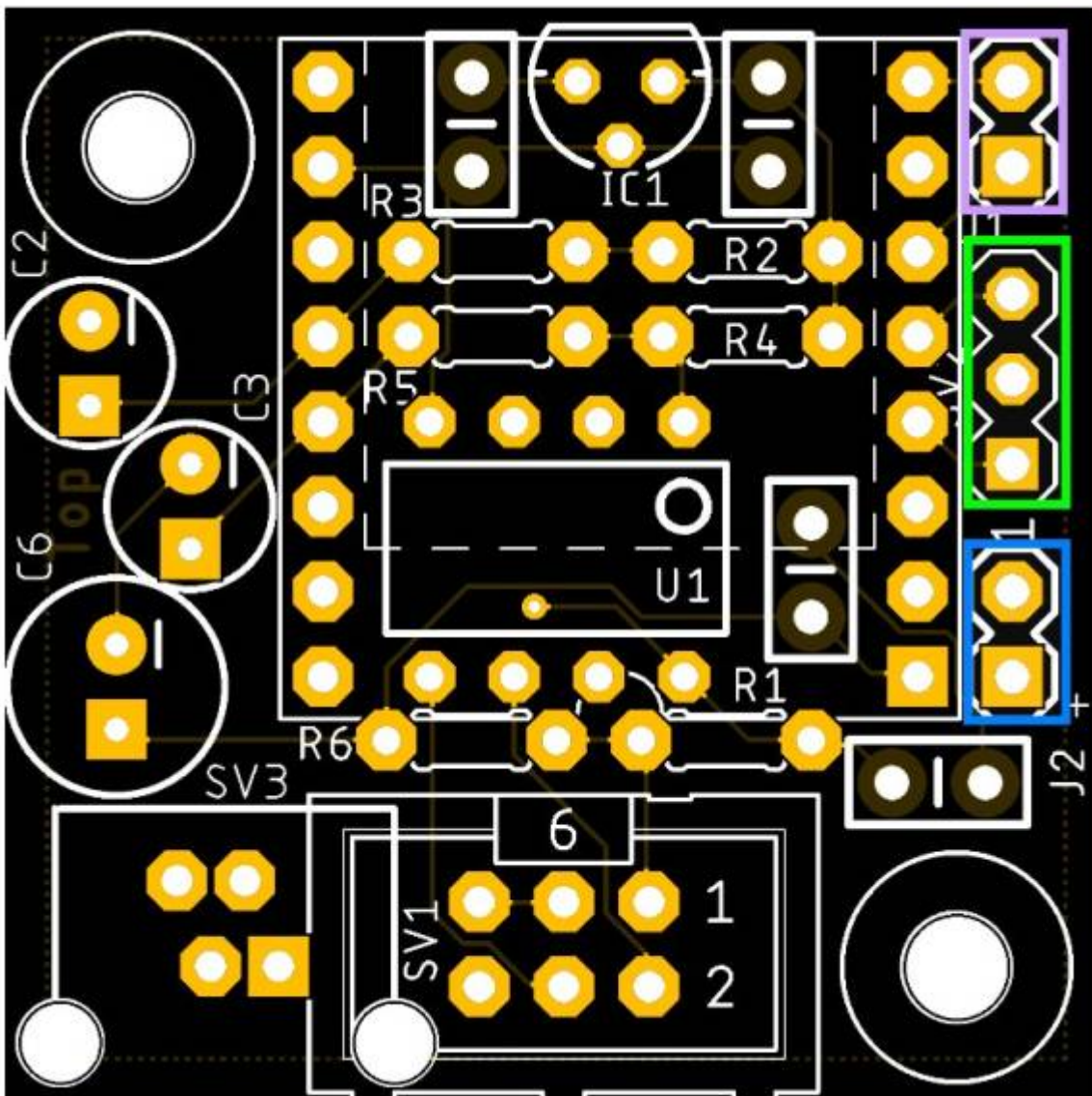
Bei Verwendung des Wannensteckers ist die Einbaurichtung zu beachten.



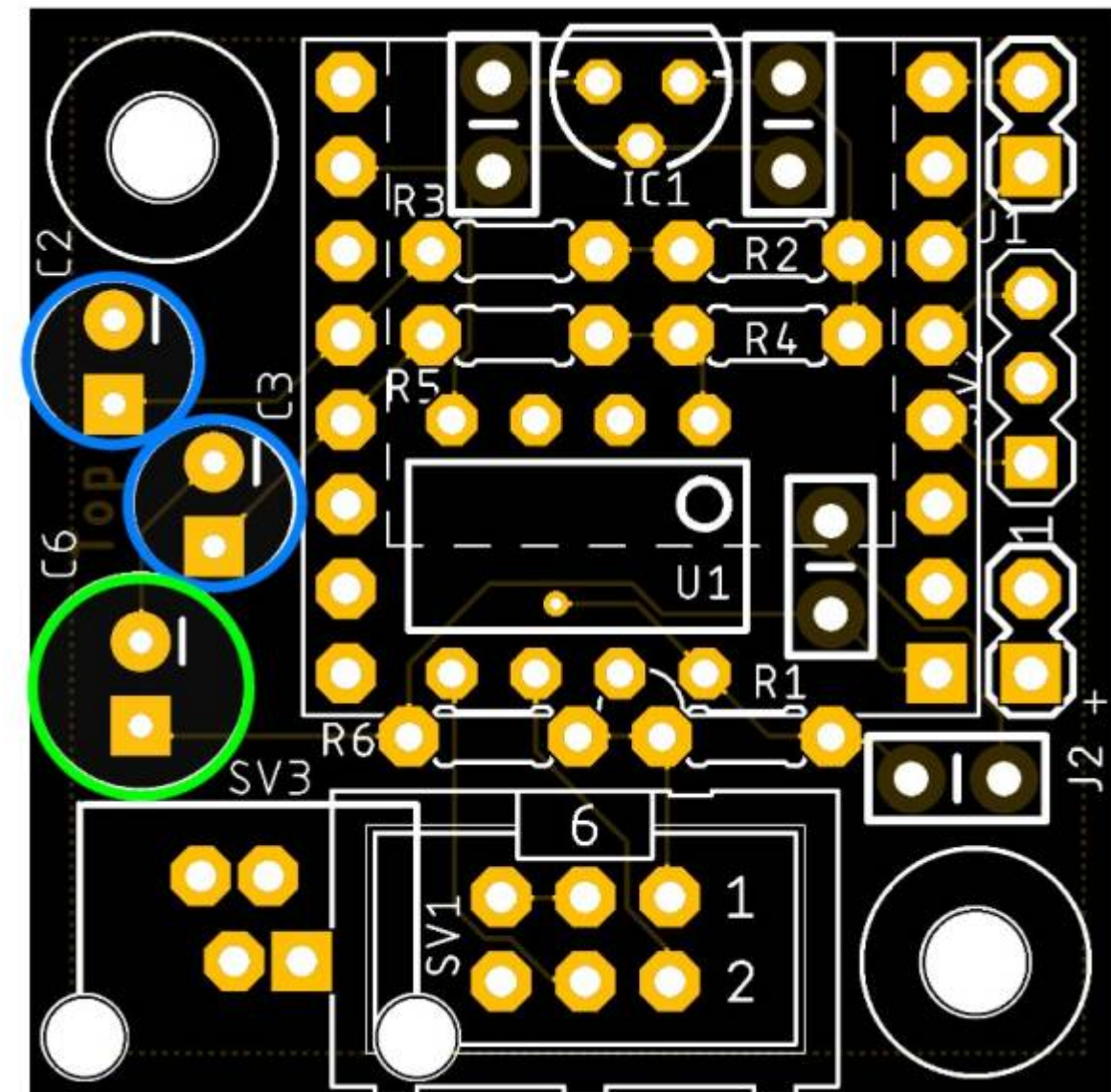
Optional kann anstelle des Wannensteckers auch eine [RJ10-Buchse \(AliExpress\)](#) eingebaut werden.



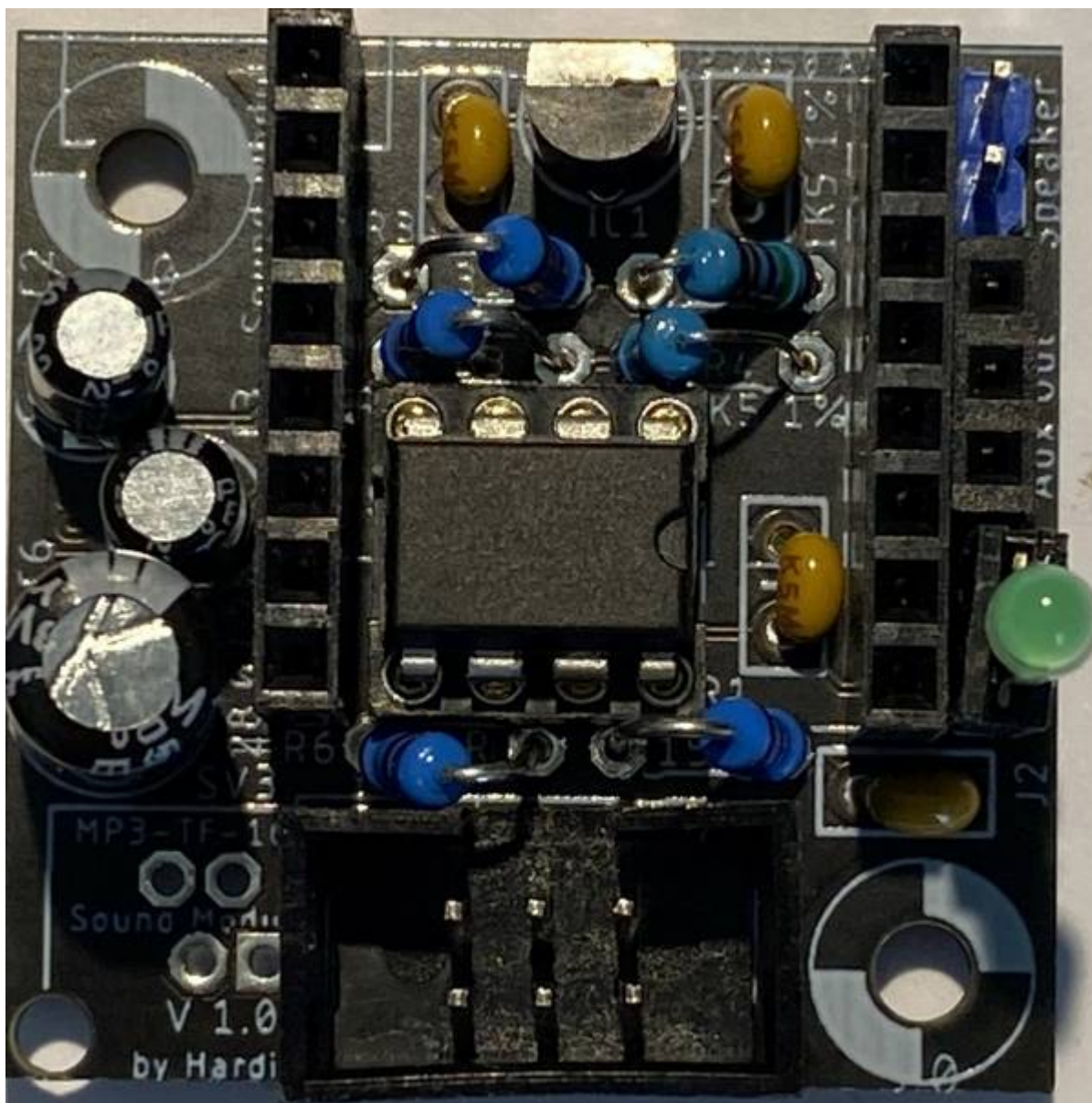
Für den Anschluss der LED (J2, blau) wird eine zweipolige Buchsenleiste und für Speaker (J1, violett) wird eine 2-polige Stiftleiste (gibt es in verschiedenen Längen/Ausführungen) verwendet, für den Aux-Out (SV2, gruen) wird eine 3-polige Buchsenleiste verwendet.



Nun kommen die drei Elektrolytkondensator C2, C3 (4.7 μ F oder 22 μ F) und C6 (470 μ F) an die Reihe. Bei diesen muss die Polarität >wie bei der LED< beachtet werden. Dazu besitzt jeder Elko eine aufgedruckte Markierung für den Minuspol bzw für den Pluspol. Auf der Platine ist der Minuspol durch einen Strich markiert. Die Spannung von C2 und C3 sollte mindestens 10V betragen ¹⁾.

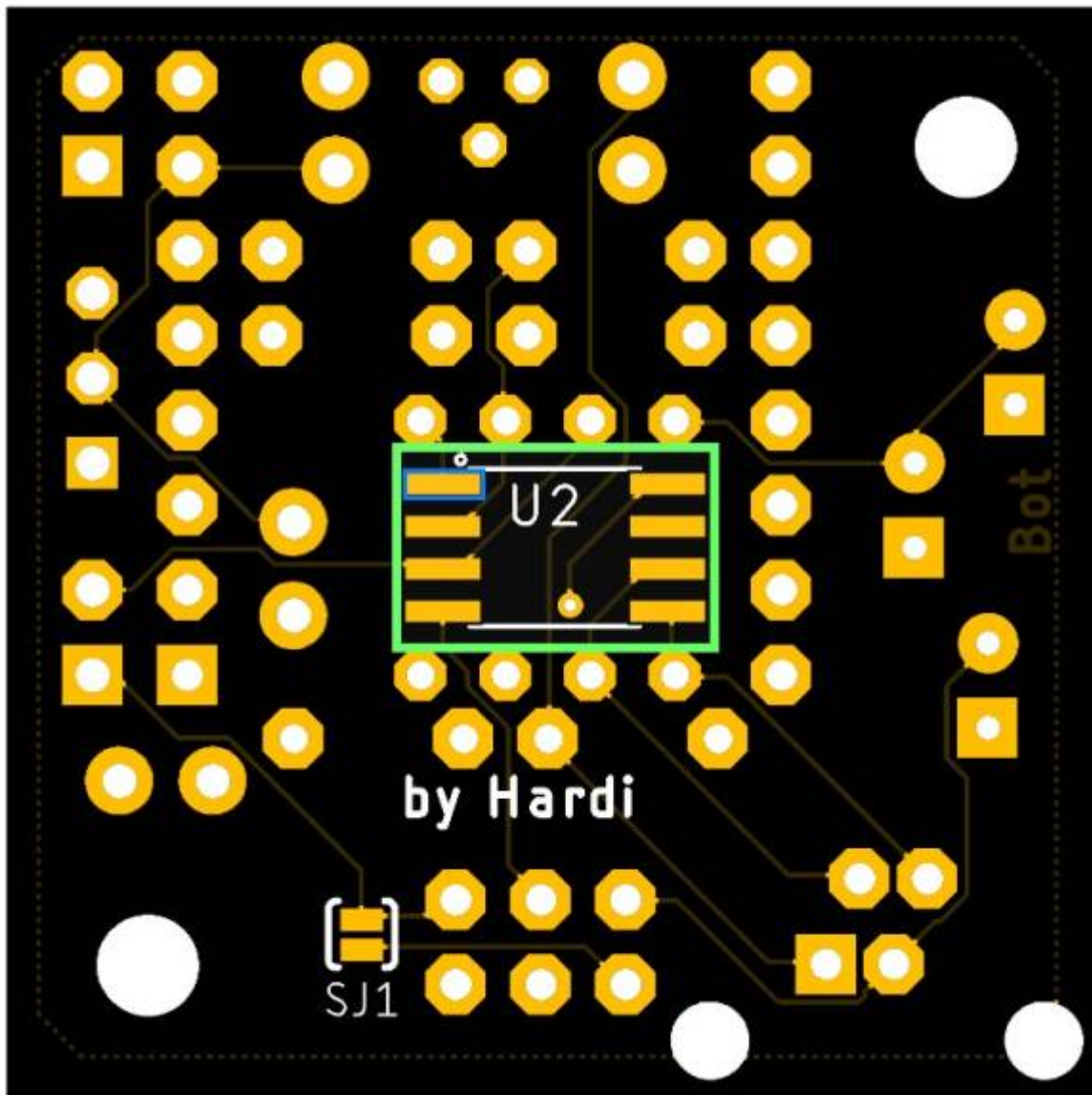


Fertig bestücktes Modul (ohne Soundmodul)



Unterseite

Zum Abschluss wird dann noch der WS2811 (U2), auf der Unterseite der Platine eingelötet. Pin 1 ist markiert



Sounds auf SD-Karte übertragen



Die Audiodateien auf der Micro-SD-Karte werden in der Reihenfolge abgespielt, in der sie der Karte hinzugefügt wurden. So wie in anderen Anleitungen immer wieder behauptet, hat ihr Name keinen Einfluss auf die Reihenfolge bei der Wiedergabe.

Am einfachsten ist es wenn man Dateien löschen oder hinzufügen möchte, die Dateien alle von der SD-Karte zu löschen und dann anschließend einzeln und nacheinander auf die SD-Karte kopieren. Dadurch behalten alle Sounds Ihren Platz in der gewünschten Reihenfolge bei, auch wenn man nur eine einzige austauschen möchte.

Überprüfung der Reihenfolge

Um die Reihenfolge im Anschluss zu prüfen, muss man die „CMD“ aufrufen und sich mit folgenden Befehlen die Reihenfolge auf der SD-Karte anzeigen lassen. Bei den nachfolgenden Zeilen gehen wir davon aus, dass die SD-Karte den Laufwerksbuchstaben „T“ bekommen hat.

```
t:
```

```
dir
```

Dies ergibt dann folgenden Ausgabe, in der man die aktuelle Reihenfolge erkennen kann.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.18364.753]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
```

```
C:\Users\MadMax>t:
```

```
T:\>dir
```










```
Datenträger in Laufwerk T: ist SOUND_1
Volumeseriennummer: 1FB2-3248
```

```
Verzeichnis von T:\
```

```
31.03.2020  13:31                1.982 Stellwerk_Schalter.mp3
31.03.2020  13:34                8.690 Einzelner_Dampfstoß_2.mp3
31.03.2020  13:33               18.622 Glocke_1.mp3
31.03.2020  13:34                4.192 Einzelner_Dampfstoß.mp3
31.03.2020  13:28               16.540 Diesel_Leerlauf_Tick.mp3
31.03.2020  13:31               35.939 Sand_auf_Schienen.mp3
31.03.2020  13:29                6.556 Bremse.mp3
31.03.2020  13:26              148.443 Dampflok_Anlassen.mp3
31.03.2020  13:30               25.876 Horn_1.mp3
                9 Datei(en),           266.840 Bytes
                0 Verzeichnis(se),       30.054.912 Bytes frei
```

T:\>

Im Dateifexplorer sieht es so oder so ähnlich aus.

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
 Bremse.mp3	31.03.2020 13:29	MP3 Audio File (V...	7 KB
 Dampflok_Anlassen.mp3	31.03.2020 13:26	MP3 Audio File (V...	145 KB
 Diesel_Leerlauf_Tick.mp3	31.03.2020 13:28	MP3 Audio File (V...	17 KB
 Einzelner_Dampfstoß.mp3	31.03.2020 13:34	MP3 Audio File (V...	5 KB
 Einzelner_Dampfstoß_2.mp3	31.03.2020 13:34	MP3 Audio File (V...	9 KB
 Glocke_1.mp3	31.03.2020 13:33	MP3 Audio File (V...	19 KB
 Horn_1.mp3	31.03.2020 13:30	MP3 Audio File (V...	26 KB
 Sand_auf_Schienen.mp3	31.03.2020 13:31	MP3 Audio File (V...	36 KB
 Stellwerk_Schalter.mp3	31.03.2020 13:31	MP3 Audio File (V...	2 KB

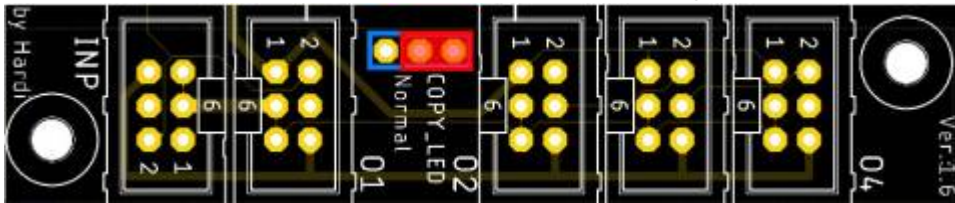
Die Abspielreihenfolge ist aber diese hier.

- 1 Stellwerk_Schalter.mp3
- 2 Einzelner_Dampfstoß_2.mp3
- 3 Glocke_1.mp3
- 4 Einzelner_Dampfstoß.mp3
- 5 Diesel_Leerlauf_Tick.mp3
- 6 Sand_auf_Schienen.mp3
- 7 Bremse.mp3
- 8 Dampflok_Anlassen.mp3
- 9 Horn_1.mp3

Verwenden des Soundmoduls

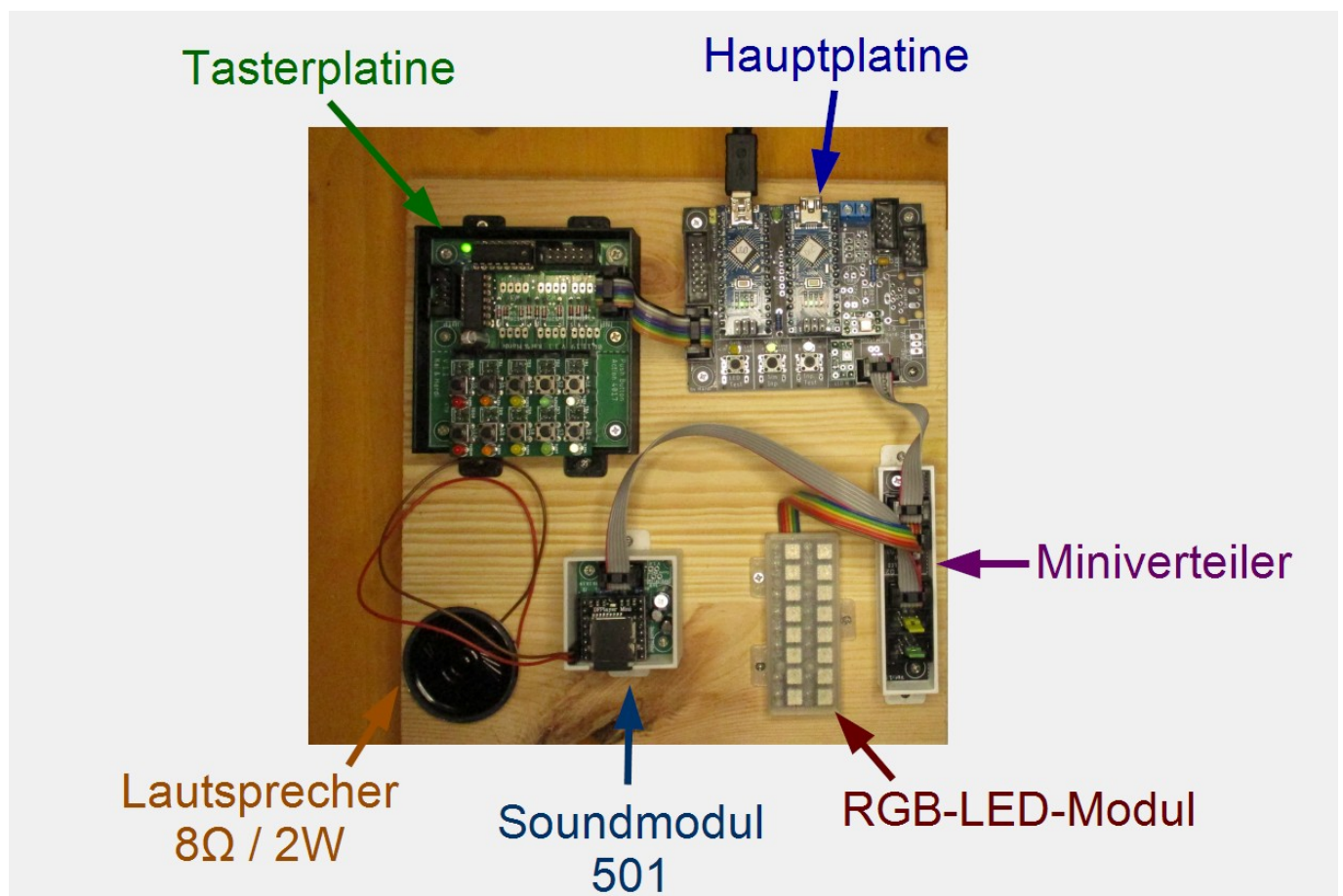
Verkabelung

Für die erste Verwendung reicht eine Hauptplatine und die Soundplatine. Um auch die Befehle welche das Soundmodul zu sehen, wurde auch ein RGB-Modul über einen Miniverteiler angeschlossen. Am Miniverteiler wurde dazu die Funktion „COPY-LED“ gewählt.



Die Kabel sind wie folgt angeschlossen

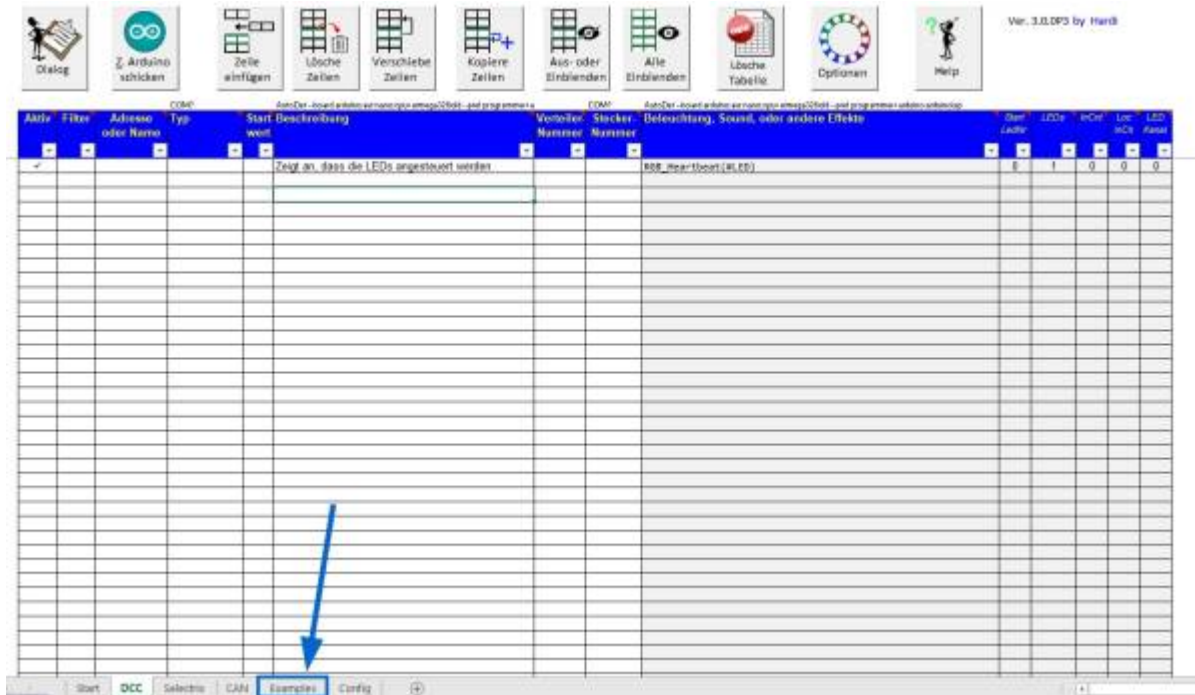
- Hauptplatine LEDs geht an INP vom Verteiler
- RGB-LED-MNodul ist an Anschluss 1
- Soundmodul an Anschluss 2
- Die Anschlüsse 3 & 4 sind mit Jumpers überbrückt.



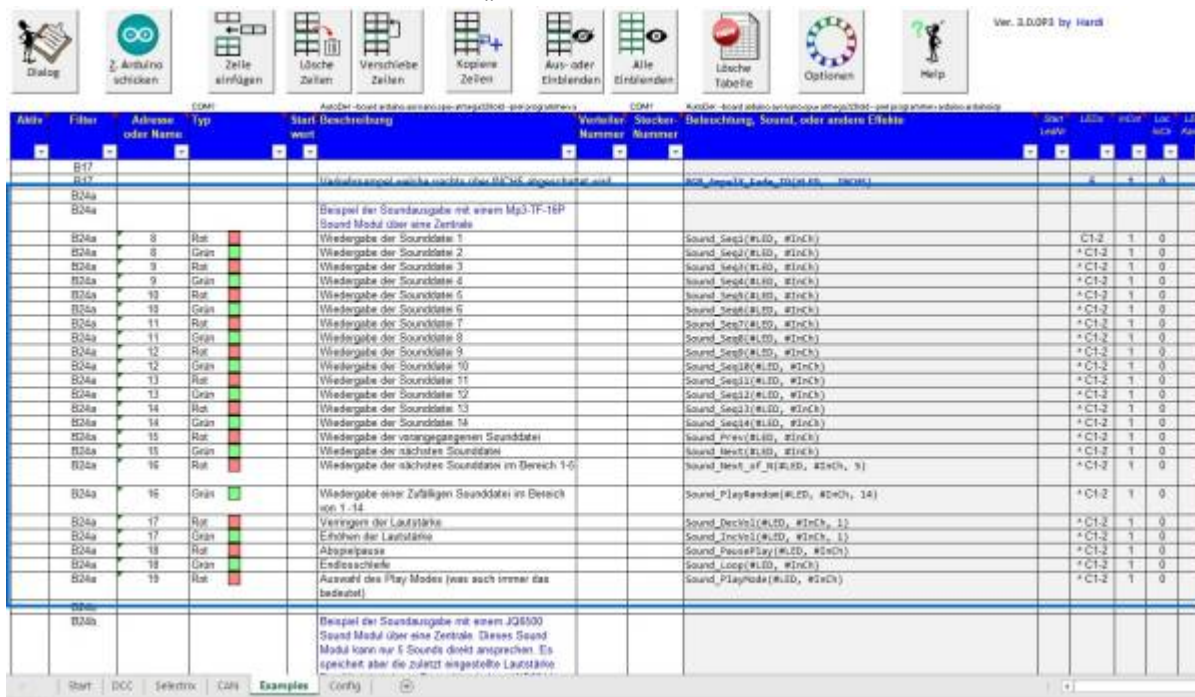
Programm Beispiel verwenden

Um die erste Verwendung einfacher zu gestalten, gibt es im Programm-Generator die Seite „Example“.

Diese Seite kann man öffnen, in dem in der Registerleiste am unteren Bildschirmrand auf das Register „Example“ geklickt wird.



Nun werden die „fertigen“ Beispiele angezeigt. Auch für das Soundmodul „MP3-TF-16P“ gibt es welche. Diese sind unter dem Filter „B24a“ auffindbar.



Zum Verwenden der Beispiele, einfach die entsprechende Zeilen aktivieren (Haken hinzufügen)

Dialog Z. Arduino schicken Zeile einfügen Lösche Zeilen Verschiebe Zeilen Kopiere Zeilen Aus- oder einblenden Alle Einblenden Lösche Tabelle Optionen Help Ver. 3.0.0PG by Hardt

Arbeitsbereich: Sound Arduino von MobaLedLib (MobaLedLib) - geladene Bibliothek

Adress	Filter	Adresse oder Name	Typ	Startwert	Beschreibung	Variabler Nummer	Stecker Nummer	Beschreibung, Sound, oder andere Effekte	Startwert	LEDs	Motor	Relais	LEDs
B17													
B17					Verkehrssignal welche rechts über MCHS abgeschaltet wird			Relais_Ausg1_Pade (0) (LED, MCHS)					
B24a					Beispiel der Soundausgabe mit einem MP3-TF-16P Sound Modul über eine Zentrale								
B24a					Wiedergabe der Sounddatei 1			Sound_Seq1(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		8	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 2			Sound_Seq2(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		9	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 3			Sound_Seq3(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		10	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 4			Sound_Seq4(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		11	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 5			Sound_Seq5(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		12	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 6			Sound_Seq6(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		13	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 7			Sound_Seq7(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		14	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 8			Sound_Seq8(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		15	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 9			Sound_Seq9(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		16	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 10			Sound_Seq10(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		17	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 11			Sound_Seq11(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		18	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 12			Sound_Seq12(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		19	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 13			Sound_Seq13(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		20	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 14			Sound_Seq14(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		21	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 15			Sound_Seq15(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		22	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 16			Sound_Seq16(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		23	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 17			Sound_Seq17(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		24	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 18			Sound_Seq18(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		25	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 19			Sound_Seq19(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		26	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 20			Sound_Seq20(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		27	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 21			Sound_Seq21(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		28	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 22			Sound_Seq22(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		29	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 23			Sound_Seq23(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		30	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 24			Sound_Seq24(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		31	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 25			Sound_Seq25(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		32	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 26			Sound_Seq26(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		33	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 27			Sound_Seq27(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		34	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 28			Sound_Seq28(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		35	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 29			Sound_Seq29(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		36	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 30			Sound_Seq30(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		37	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 31			Sound_Seq31(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		38	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 32			Sound_Seq32(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		39	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 33			Sound_Seq33(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		40	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 34			Sound_Seq34(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		41	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 35			Sound_Seq35(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		42	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 36			Sound_Seq36(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		43	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 37			Sound_Seq37(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		44	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 38			Sound_Seq38(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		45	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 39			Sound_Seq39(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		46	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 40			Sound_Seq40(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		47	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 41			Sound_Seq41(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		48	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 42			Sound_Seq42(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		49	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 43			Sound_Seq43(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		50	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 44			Sound_Seq44(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		51	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 45			Sound_Seq45(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		52	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 46			Sound_Seq46(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		53	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 47			Sound_Seq47(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		54	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 48			Sound_Seq48(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		55	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 49			Sound_Seq49(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		56	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 50			Sound_Seq50(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		57	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 51			Sound_Seq51(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		58	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 52			Sound_Seq52(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		59	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 53			Sound_Seq53(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		60	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 54			Sound_Seq54(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		61	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 55			Sound_Seq55(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		62	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 56			Sound_Seq56(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		63	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 57			Sound_Seq57(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		64	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 58			Sound_Seq58(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		65	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 59			Sound_Seq59(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		66	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 60			Sound_Seq60(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		67	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 61			Sound_Seq61(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		68	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 62			Sound_Seq62(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		69	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 63			Sound_Seq63(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		70	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 64			Sound_Seq64(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		71	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 65			Sound_Seq65(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		72	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 66			Sound_Seq66(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		73	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 67			Sound_Seq67(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		74	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 68			Sound_Seq68(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		75	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 69			Sound_Seq69(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		76	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 70			Sound_Seq70(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		77	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 71			Sound_Seq71(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		78	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 72			Sound_Seq72(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		79	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 73			Sound_Seq73(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		80	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 74			Sound_Seq74(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		81	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 75			Sound_Seq75(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		82	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 76			Sound_Seq76(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		83	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 77			Sound_Seq77(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		84	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 78			Sound_Seq78(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		85	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 79			Sound_Seq79(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		86	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 80			Sound_Seq80(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		87	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 81			Sound_Seq81(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		88	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 82			Sound_Seq82(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		89	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 83			Sound_Seq83(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		90	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 84			Sound_Seq84(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		91	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 85			Sound_Seq85(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		92	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 86			Sound_Seq86(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		93	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 87			Sound_Seq87(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		94	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 88			Sound_Seq88(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		95	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 89			Sound_Seq89(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		96	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 90			Sound_Seq90(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		97	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 91			Sound_Seq91(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		98	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 92			Sound_Seq92(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		99	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 93			Sound_Seq93(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		100	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 94			Sound_Seq94(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		101	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 95			Sound_Seq95(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		102	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 96			Sound_Seq96(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		103	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 97			Sound_Seq97(WLED, #InCh)	1	CT-2	1	0	
B24a		104	Rot		Wiedergabe der Sounddatei 98			Sound_Seq98(WLED, #InCh)					

Dialog

Z. Arduino schicken

Zeile einfügen

Lösche Zeilen

Verschiebe Zeilen

Kopiere Zeilen

Aus- oder Einblenden

Alle Einblenden

Lösche Tabelle

Optionen

Help

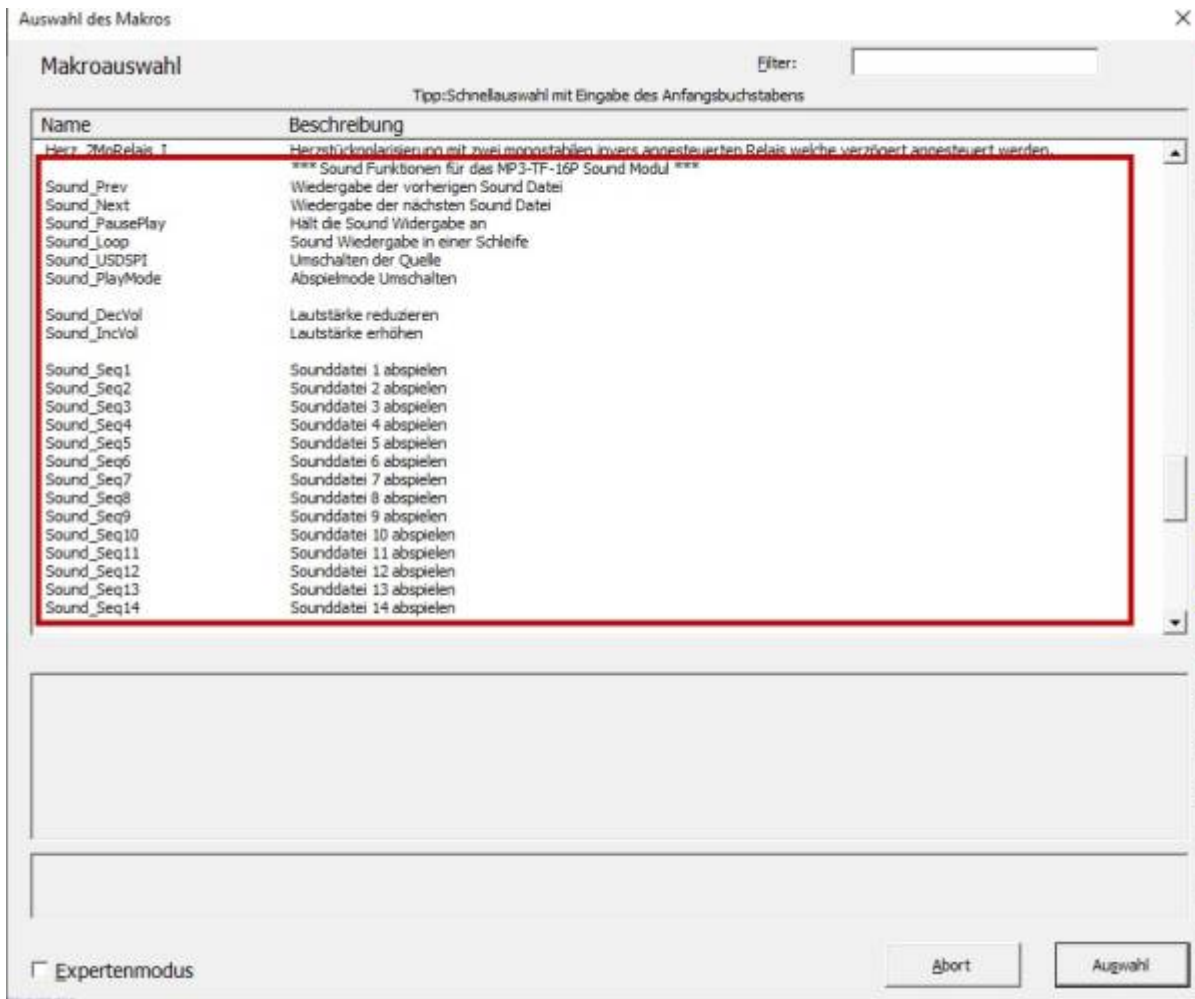
Ver. 3.0.0P3 by Handi

COM2														COM1														COM0													
Ausdr.: Sound ausgeben nur wenn analog 1000																																									

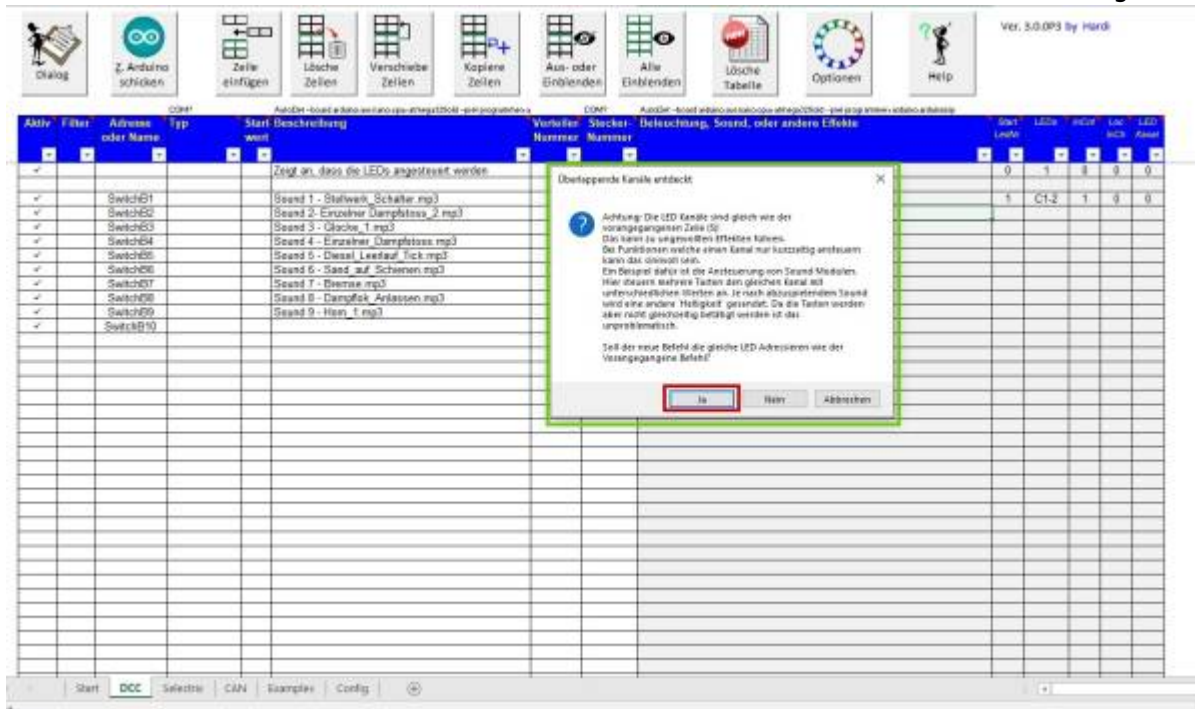
Makros über Dialog einfügen

Die Befehle für das Soundmodul, können auch über die Taster der Hauptplatine oder der PushButton-Platine ausgelöst werden.

Dazu einfach den Makrodialog aufrufen und das gewünschte Soundmakro auswählen.




Bei der Einrichtung der Befehle über das Dialogsystem unbedingt bei dem folgenden Fenster auf „Ja“ klicken, andernfalls wird die nächste LED und somit nicht mehr das Soundmodul angesteuert.




Das man richtig geklickt hat, sieht man an dem Dach ^ vor dem LED-Kanal. Dieser bedeutet, dass die gleiche LED angesteuert wird.


anleitungen:bauanleitungen:501de_sound_mp3tf16_v1-1 https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/bauanleitungen/501de_sound_mp3tf16_v1-1


 Dialog

 Zurück

 Zurück

 Zurück


 Zurück

 Zurück

 Zurück

 Zurück

 Zurück

 Zurück

 Zurück

Ver. 3.0.0PS by Harbi

COM1: ApplZiel - local address: 192.168.1.100:55555 - port 55555


Aktiv	Fühler	Adresse oder Name	Typ	Startwert	Beschreibung	Vorteiler Nummer	Stecker Nummer
✓					Zeigt an, dass die LEDs angesteuert werden		
✓		SwitchB1			Sound 1 - Stellwerk, Schalter.mp3		
✓		SwitchB2			Sound 2 - Einzelnr Dampfloss 2.mp3		
✓		SwitchB3			Sound 3 - Glocke 1.mp3		
✓		SwitchB4			Sound 4 - Einzelnr Dampfloss.mp3		
✓		SwitchB5			Sound 5 - Dampf Leertank.mp3		
✓		SwitchB6			Sound 6 - Sand auf Schienen.mp3		
✓		SwitchB7			Sound 7 - Brumme.mp3		
✓		SwitchB8			Sound 8 - Dampflok Anlassen.mp3		
✓		SwitchB9			Sound 9 - Horn 1.mp3		
✓		SwitchB10			Abspielpause		


COM2: ApplZiel - local address: 192.168.1.100:55555 - port 55555


Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Start LEDr	LEDs	HzHz	Lam HzHz	LED Freq
RGB_Heartbeat(1,LED)	0	1	8	0	0
Sound_Seq1(1,LED, #1Hz)				1	0
Sound_Seq2(1,LED, #1Hz)				1	0
Sound_Seq3(1,LED, #1Hz)				1	0
Sound_Seq4(1,LED, #1Hz)				1	0
Sound_Seq5(1,LED, #1Hz)				1	0
Sound_Seq6(1,LED, #1Hz)				1	0
Sound_Seq7(1,LED, #1Hz)				1	0
Sound_Seq8(1,LED, #1Hz)				1	0
Sound_Seq9(1,LED, #1Hz)				1	0
Sound_PausePlay(1,LED, #1Hz)				1	0


Nach dem Hochladen des Programms, ist es nun möglich über die Taster „SwitchB1“ bis SwitchB9, die rechtsprechenden Sounds aufzurufen.


WV. 3.0.0PS by Hand


 Z Arduino schicken



 Zelle einfügen


 Lösche Zellen



 Verschiebe Zellen



 Kopiere Zellen


 Aus- oder Einblenden


 Alle Einblenden


 Lösche Tabelle


 Optionen

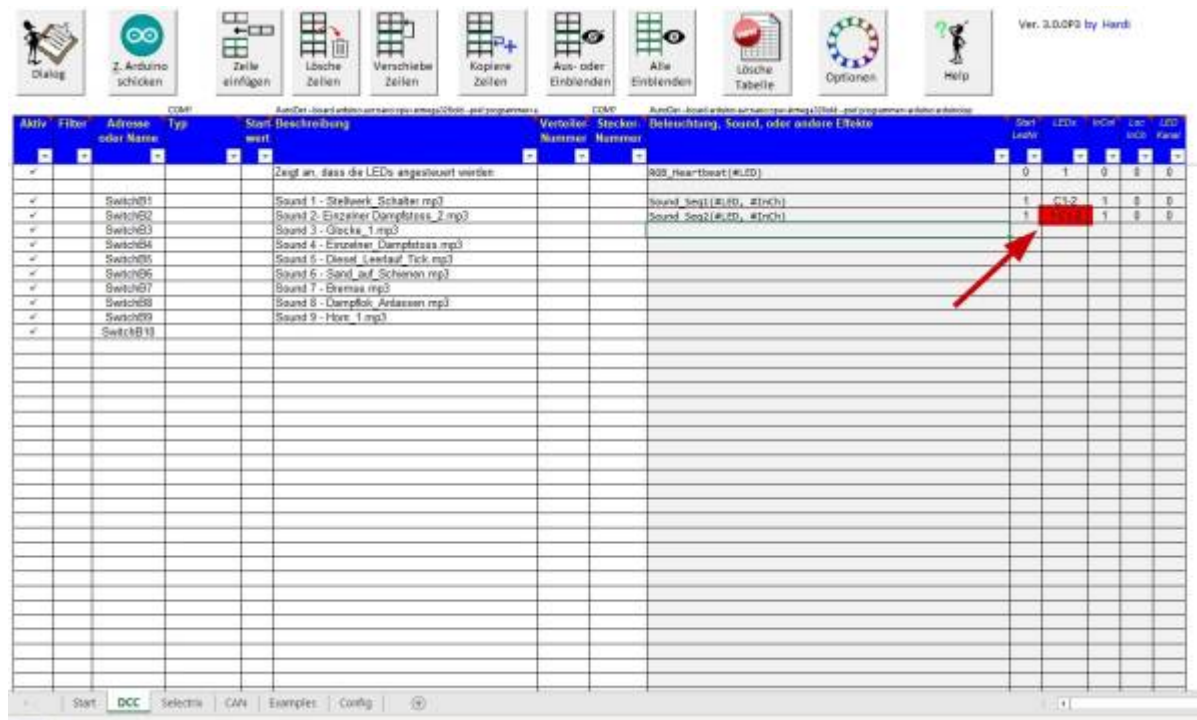

 Help

Akte		Filter	Adresse oder Name	Startwert	Beschreibung	Verstecker Nummer	Stecker Nummer	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Start LED	LED	InCh	Low	LED	Flash
✓	✗													
✓					Zeigt an, dass die LEDs angesteuert werden			BSP_KeinThreat(BSP)	0	1	0	0	0	
✓			SwitchB1		Sound 1 - Stellen Schalter.mp3			Sound_Song1(WBID, #SxCh)	1	* C1-2	1	0	0	
✓			SwitchB2		Sound 2 - Einzelner Dampfloss_2.mp3			1	* C1-2	1	0	0		
✓			SwitchB3		Sound 3 - Glucke_1.mp3			1	* C1-2	1	0	0		
✓			SwitchB4		Sound 4 - Einzelner Dampfloss.mp3			1	* C1-2	1	0	0		
✓			SwitchB5		Sound 5 - Diesel Leertank Tick.mp3			1	* C1-2	1	0	0		
✓			SwitchB6		Sound 6 - Sand auf Schienen.mp3			1	* C1-2	1	0	0		
✓			SwitchB7		Sound 7 - Breme.mp3			1	* C1-2	1	0	0		
✓			SwitchB8		Sound 8 - Dampflok Anlassen.mp3			1	* C1-2	1	0	0		
✓			SwitchB9		Sound 9 - Horn_1.mp3			1	* C1-2	1	0	0		
✓			SwitchB10		Abschluss			Sound_PeacePlay(WBID, #WxCh)	1	* C1-2	1	0	0	

Bitte etwas Geduld...
 Programmiere LED Arduino
 LEDs_AutoProg.ino
 00:00:01

Besonderheit "Gleicher LED-Kanal"

Für den Betrieb von den verschiedenen Soundmodulen ist es notwendig, alle Befehle für das gleiche Soundmodul an eine LED-Adresse zu schicken. Dies erfolgt über ein Dialogfesnter welches angezeugt wird, wenn die gleiche LED mehrmals verwendet werden soll. Wenn wirklich die gleiche LED angesteuert werden soll, einfach auf „Ja“ klicken. Dadurch wird der LED-Nummer das Dach ^ vorangestellt.



1)
größer ist kein Problem - aber 50V-Kondensatoren haben dann einen entsprechend größeren Einbaudurchmesser!

From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/bauanleitungen/501de_sound_mp3tf16_v1-1

Last update: **2025/10/02 15:15**

