

Umbau und Einbau einer Drehscheibe für den Einsatz mit LocoTurn

Fleischmann Drehscheibe (H0 und N)

Hier und in den Folgebeiträgen wird der Umbau einer Fleischmann Drehscheibe ausführlich beschrieben (mit vielen Bildern) [Umbau Fleischmann Drehscheibe](#).

Am Anfang kostet es etwas Überwindung, eine mehrere hundert Euro teure Drehscheibe zu demontieren, zu entkernen und baulich anzupassen. Der alte Antrieb muss raus, die Elektronik wird entfernt, diverse Löcher für Beleuchtung und Signale müssen gebohrt werden etc. Am Ende hat man jedoch eine perfekt steuerbare und nahezu geräuschlos fahrende Drehscheibe mit Beleuchtungseffekten und funktionierenden Gleisperrsignalen.

Im folgenden ein paar Impressionen des Umbaus:

Bühnenplatte



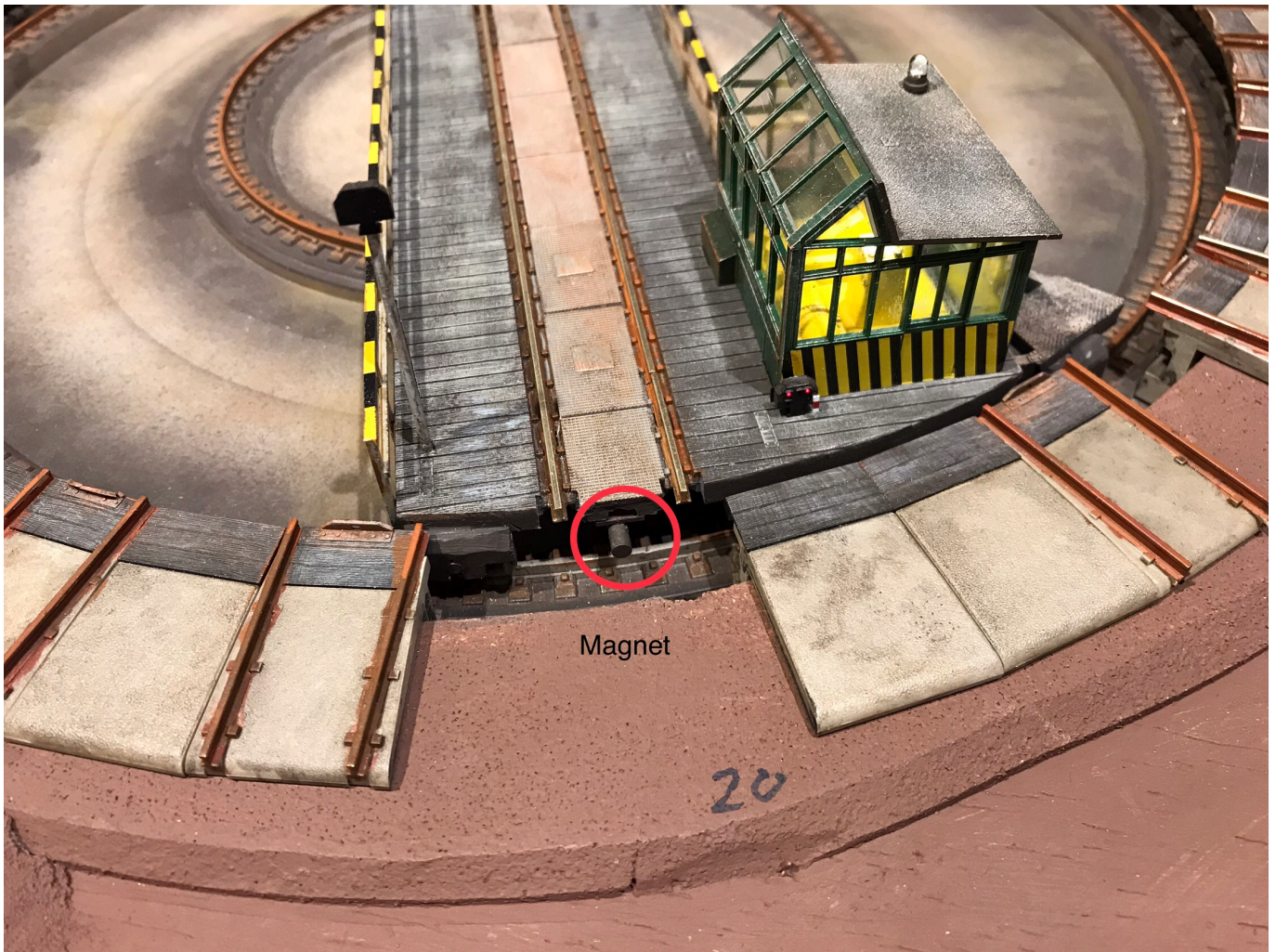
Einbauort Hallsensor





Für den Einbau des Hallsensors muss ein geeigneter Ort gefunden werden. Bei der Fleischmann-Drehscheibe bietet sich der Einbau in einem Randstück der Drehscheibe an, in das ein passendes Loch gebohrt werden muss. Die Höhe muss zum Magnetmontageort passen - Sensor und Magnet müssen fluchten.

Einbauort Magnet auf der Bühne



Der Magnet wird unter der Bühne festgeklebt; Höhe, Abstand und die Magnet-Richtung vorher ausprobieren, damit der Hallsensor zuverlässig auslöst.

Unterkonstruktion

Eine Fleischmann-Drehscheibe macht einen stabilen Eindruck, zumindest auf den ersten Blick. Obwohl der Teller recht massiv wirkt, lässt er sich manuell sichtbar „verbiegen“.

Während die Drehscheibe freischwebend auf dem Motor stehend wunderbar ruckelfrei lief, war in der Anlage montiert ein Ruckeln, v.a. bei höheren Geschwindigkeiten wahrzunehmen. Das Gewicht des Steppermotors zieht die Scheibe nach unten und verwindet sie minimal, was sich dann im Ruckeln äußert.

Daher wurde eine Unterkonstruktion eingebaut, um die Drehscheibe in der Anlage abzustützen.

Die Drehscheibe liegt am Rand und der Motor in der Mitte auf. Mit 2 Gewindestangen kann man die Motorabstützung in der Höhe finetunen.



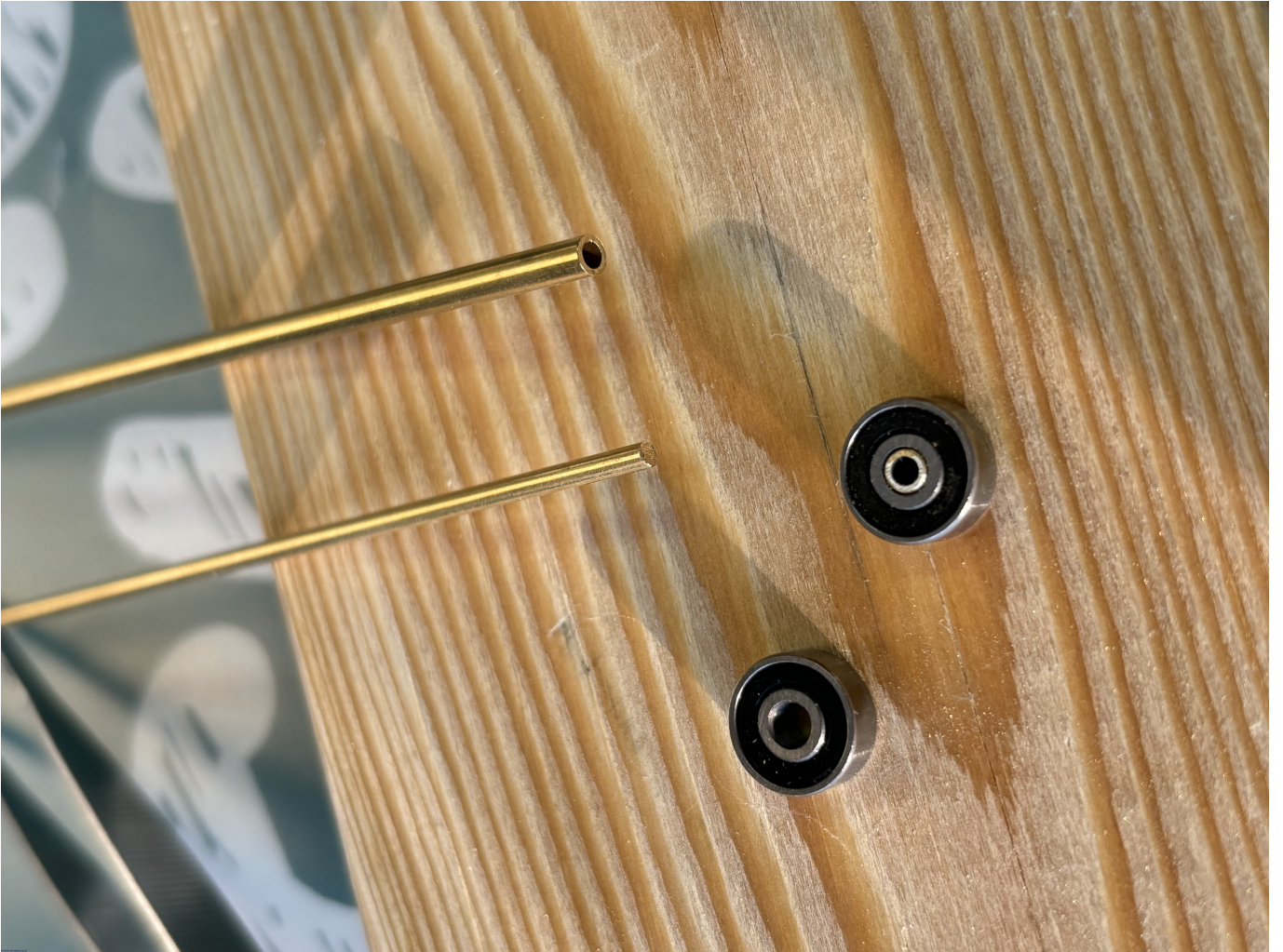
Austausch der Bühnen-Rollen gegen Kugellager

Einige User berichten vom Ruckeln der Bühne bei Bewegungen. Eine Ursache können schlecht laufende Rollen sein.

Manchmal hilft ein wenig Öl, Lars hat die Rollen komplett gegen Kugellager ausgetauscht: [Rollentausch](#). Hier finden sich auch Bezugsquellen.

Hier ein paar Bilder seines Umbaus:

Kugellager und zweierlei Messingstangen:



Fertig montierte Rollen:

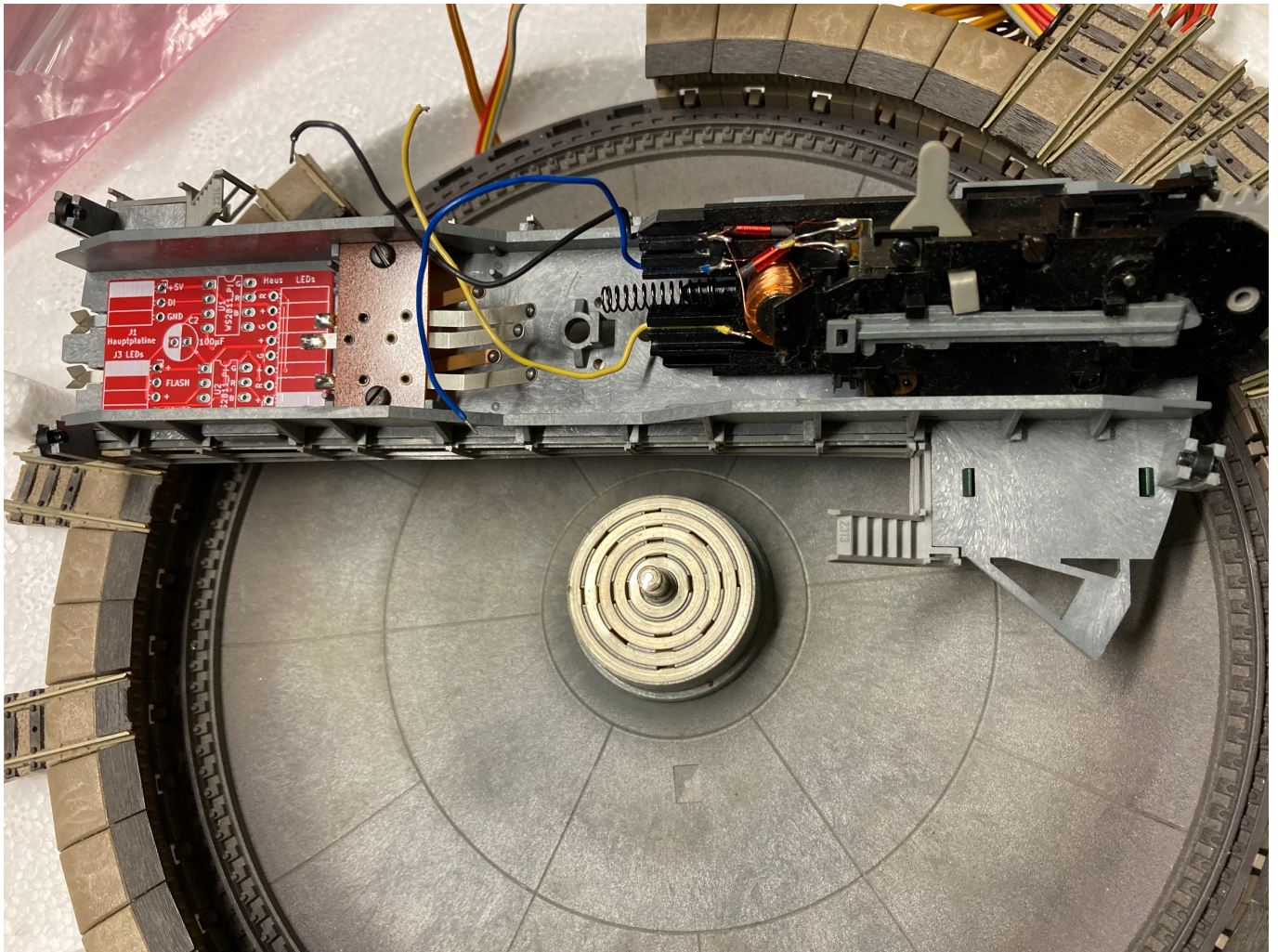


Eingebaut in die Bühne:



Bühnenplatte auf Spur N Bühne

Die rote Bühnenplatte passt auch unter eine Spur N Bühne (Fleischmann 9152). Guus hat uns dieses Foto zur Verfügung gestellt:



Die Motoreinheit muss natürlich noch entfernt werden 😊 .

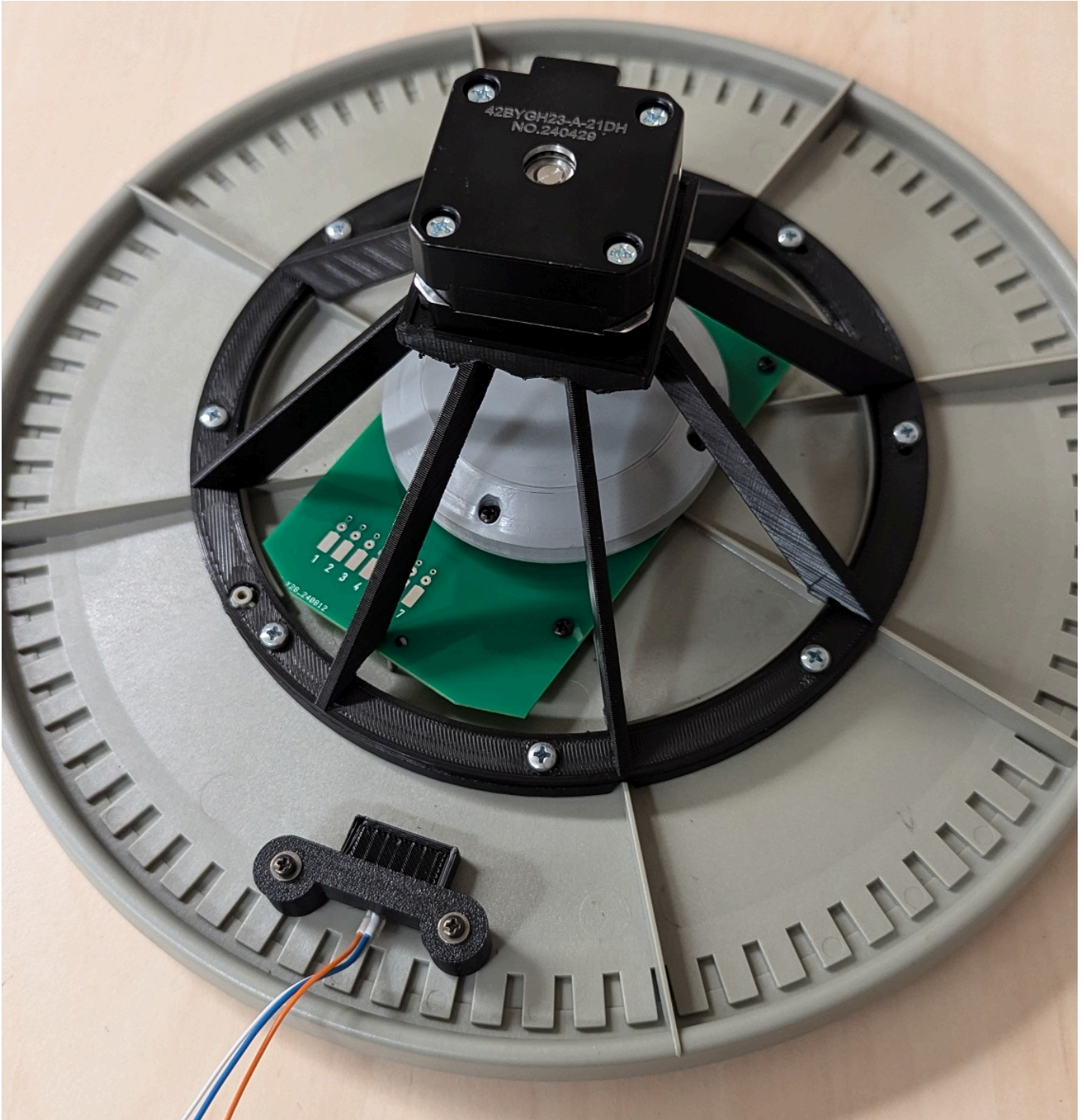
Kleine Fleischmann Drehscheibe (H0)

Ralf hat hier einen ausführlichen Erfahrungsbericht zum Umbau einer kleinen Fleischmann Drehscheibe mit 24 Gleisabgangsmöglichkeiten verfasst: [FLM Drehscheibe](#)

Roco Drehscheibe (H0)

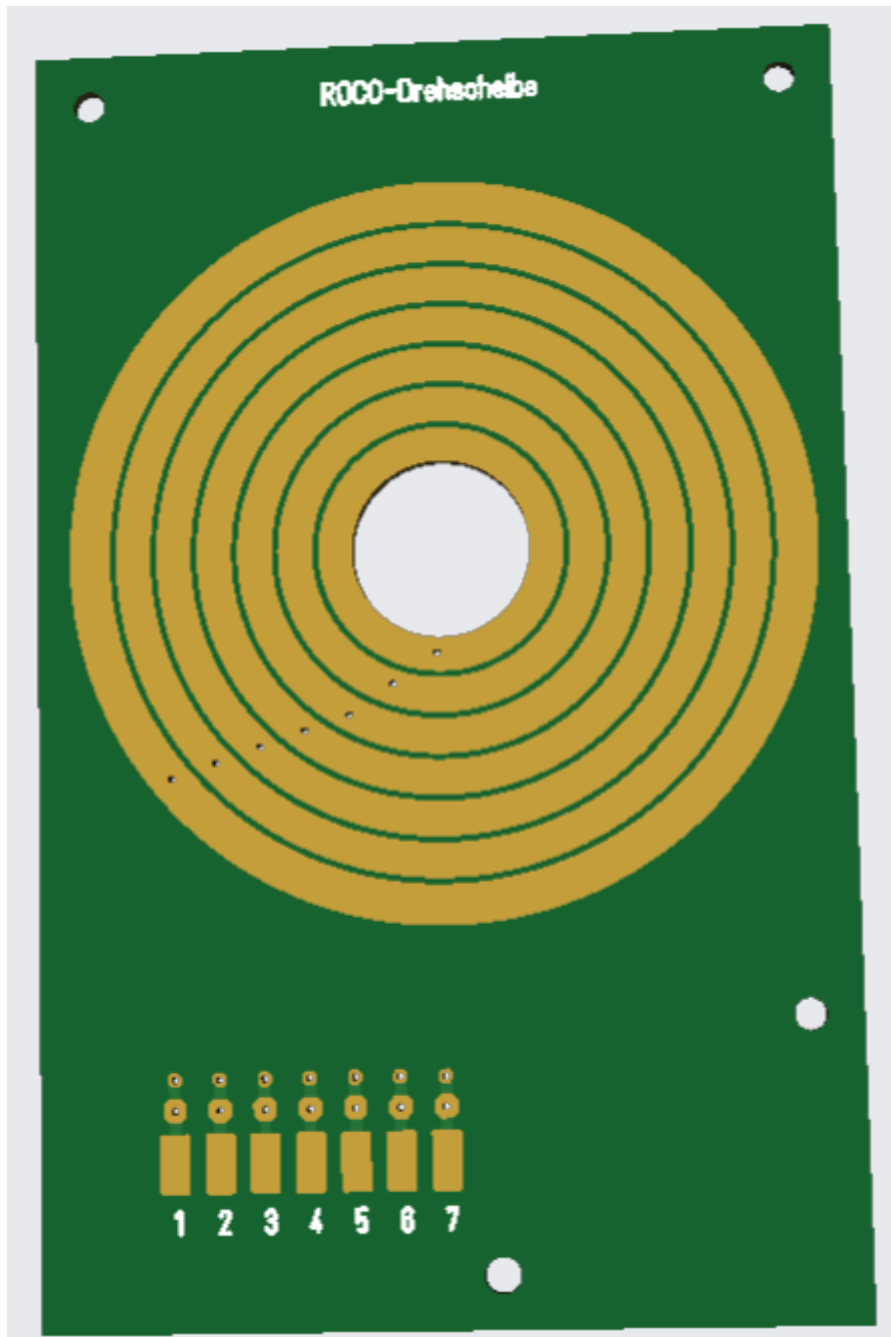
Jens hat hier eine Roco-Drehscheibe umgebaut. Diese nutzt maximal 40 Ports im 9 Grad Raster.

Für den Umbau werden mehrere 3D-gedruckte Teile und eine Platine eingesetzt: [Umbau Roco-Drehscheibe](#)

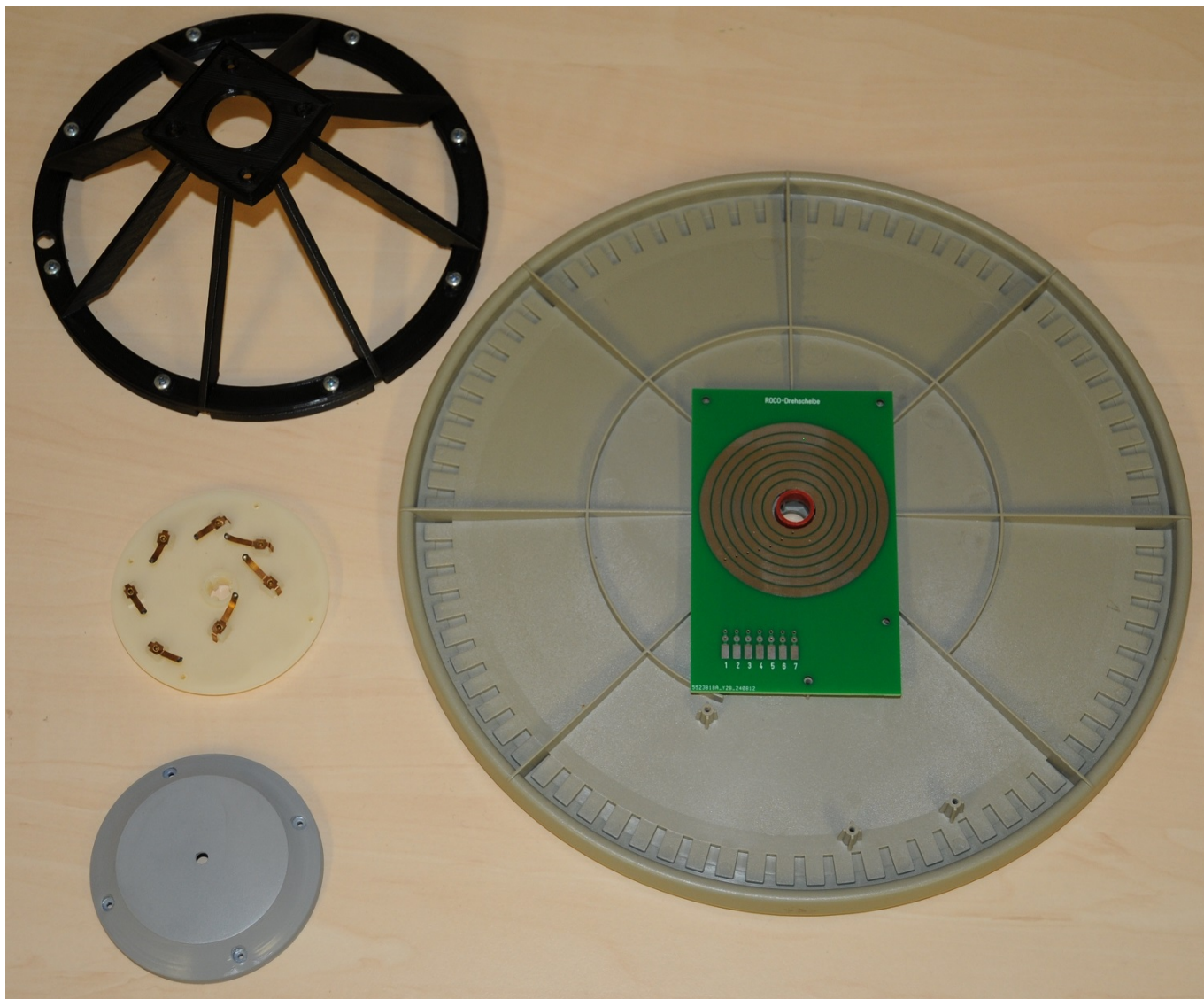


Am unteren Rand ist die Hallsensor-Halterung zu sehen - die passt genau auf die alten noch vorhandenen Befestigungsrippel 😎.

Neue Platine mit 7 Schleifringen:

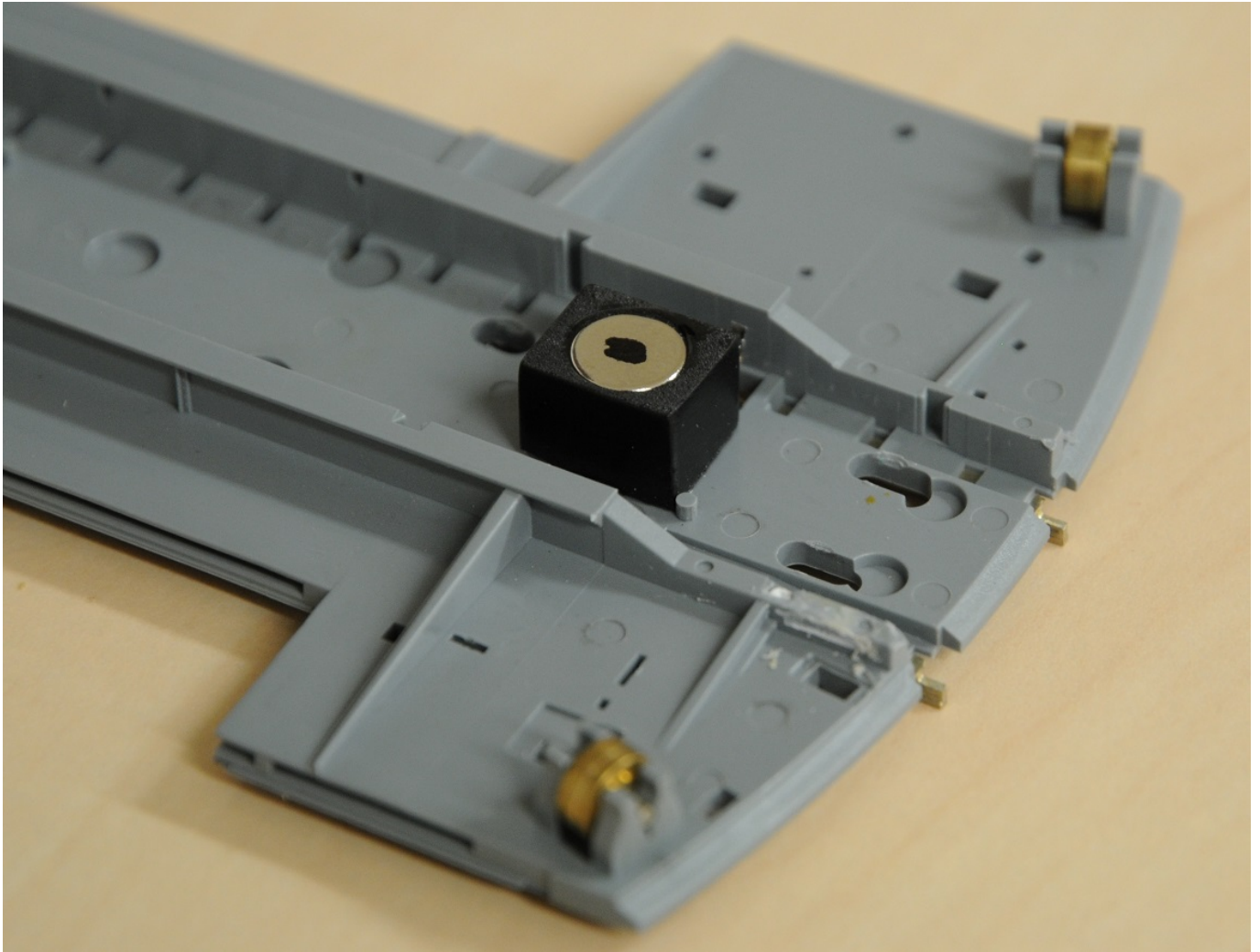


Weitere Teile:



Das weiße Teil mit den Schleifern (mitte links) stammt von der Original-Drehscheibe.

Magnethalterung unter der Bühne:



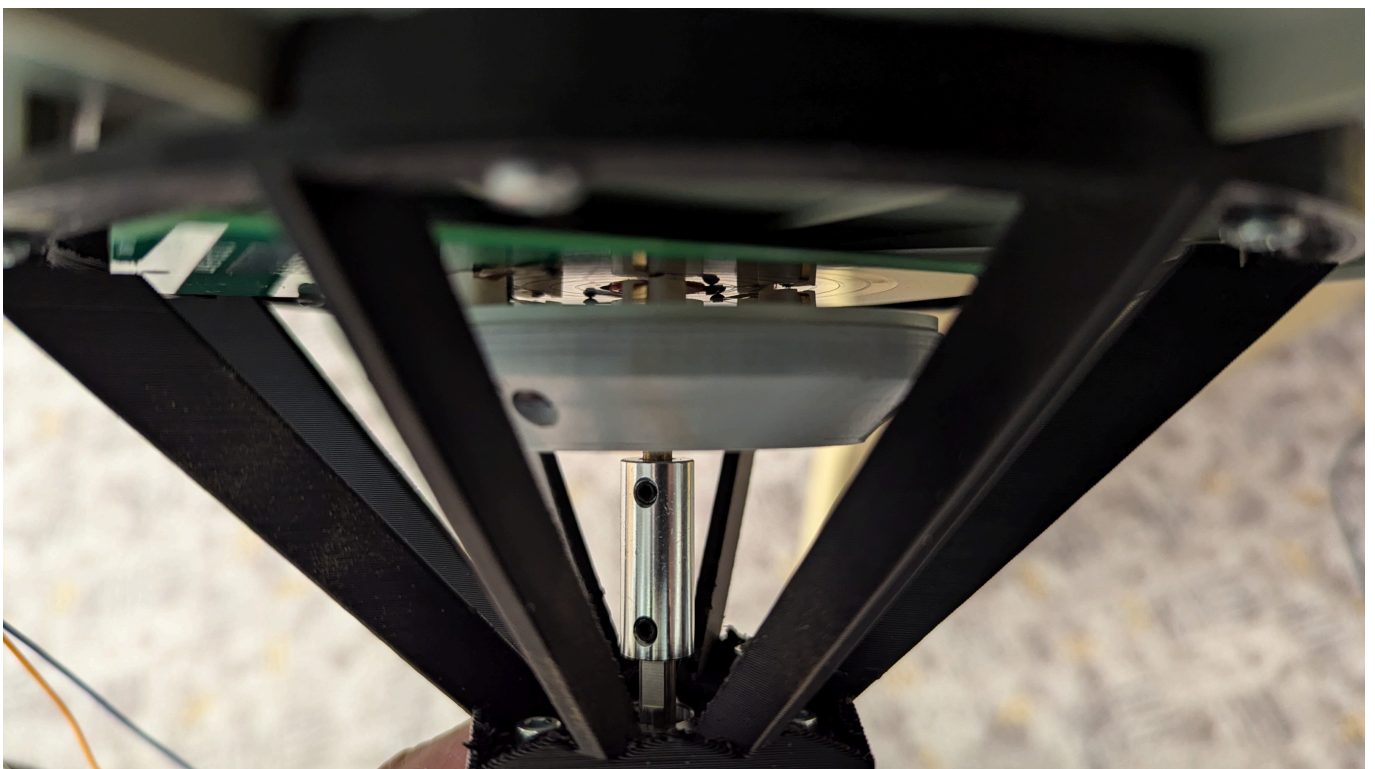
In die runde graue Abdeckung für die Schleifer wurde die Messing-Achse für den Schrittmotor eingepasst.



In der Bildmitte spitzt die Achse hervor, an diese muss der Motor mit einer Kupplung befestigt werden.



Hier sieht man, wie der graue runde Kasten und die Schleifereinheit auf der Motorachse montiert werden.



Märklin Drehscheibe (H0)

Hierzu finden sich einige Erläuterungen im LocoTurn-Thread im Stummiforum.

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/bauanleitungen/locoturn_v10/150_locoturn_einbau

Last update: **2025/11/19 08:28**

