

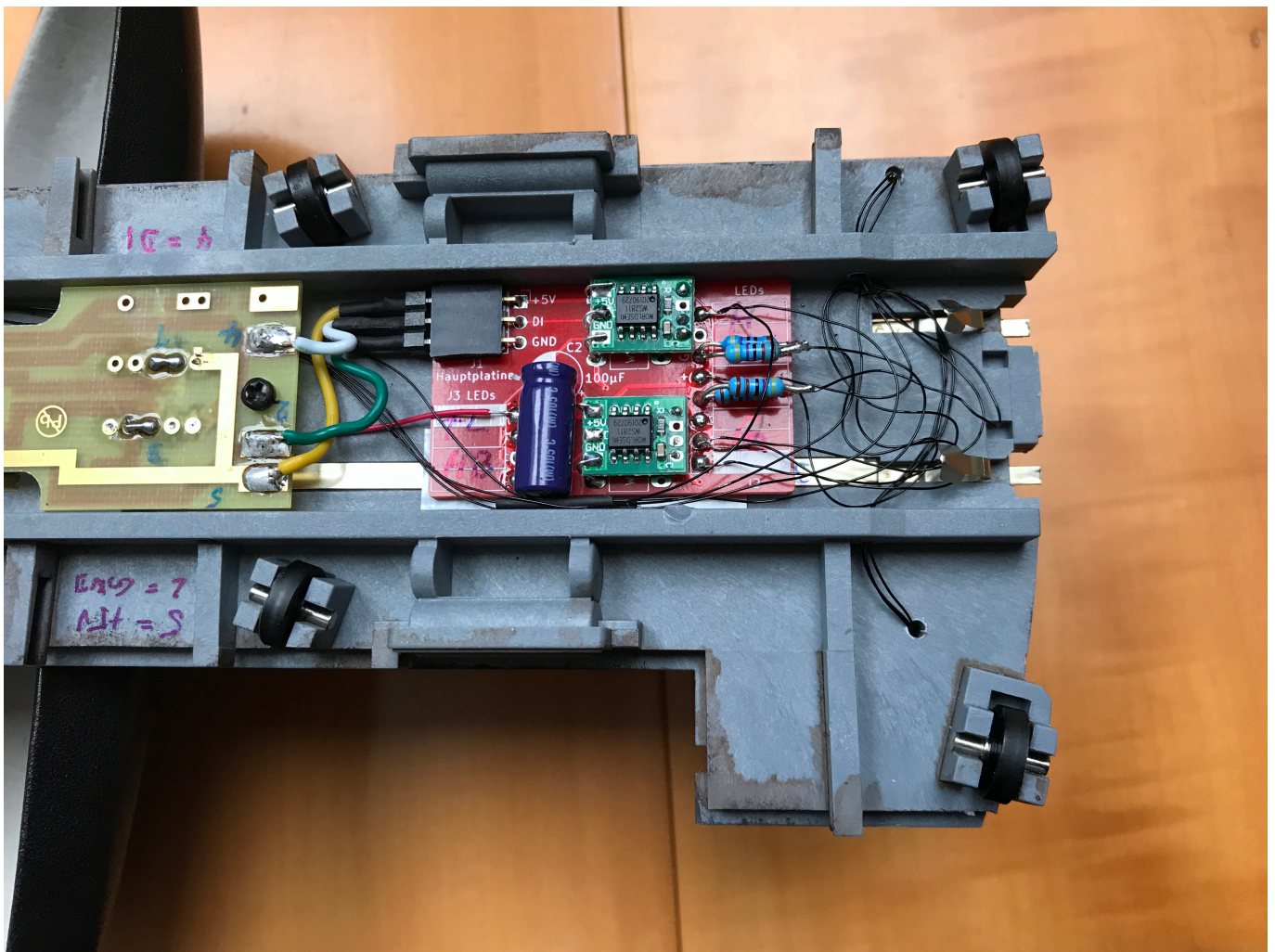
Umbau und Einbau einer Fleischmann-Drehscheibe für den Einsatz mit LocoTurn

Hier und in den Folgebeiträgen wird der Umbau einer Fleischmann Drehscheibe beschrieben (mit vielen Bildern) [Umbau Fleischmann Drehscheibe](#).

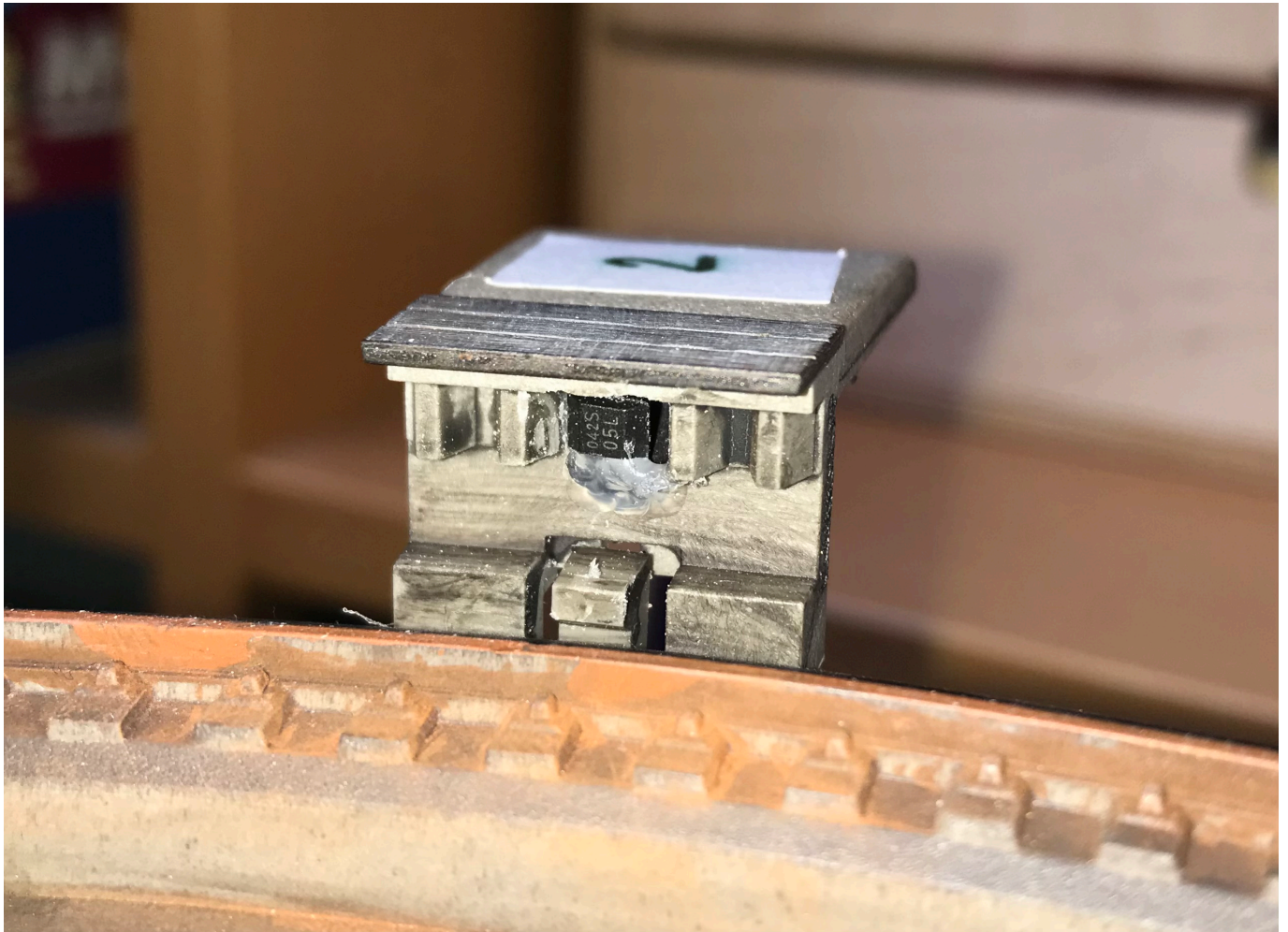
Am Anfang kostet es etwas Überwindung, eine mehrere hundert Euro teure Drehscheibe zu demontieren, zu entkernen und baulich anzupassen. Der alte Antrieb muss raus, die Elektronik wird entfernt, diverse Löcher für Beleuchtung und Signale müssen gebohrt werden etc. Am Ende hat man jedoch eine perfekt steuerbare und nahezu geräuschlos fahrende Drehscheibe mit Beleuchtungseffekten und funktionierenden Gleisperrsignalen.

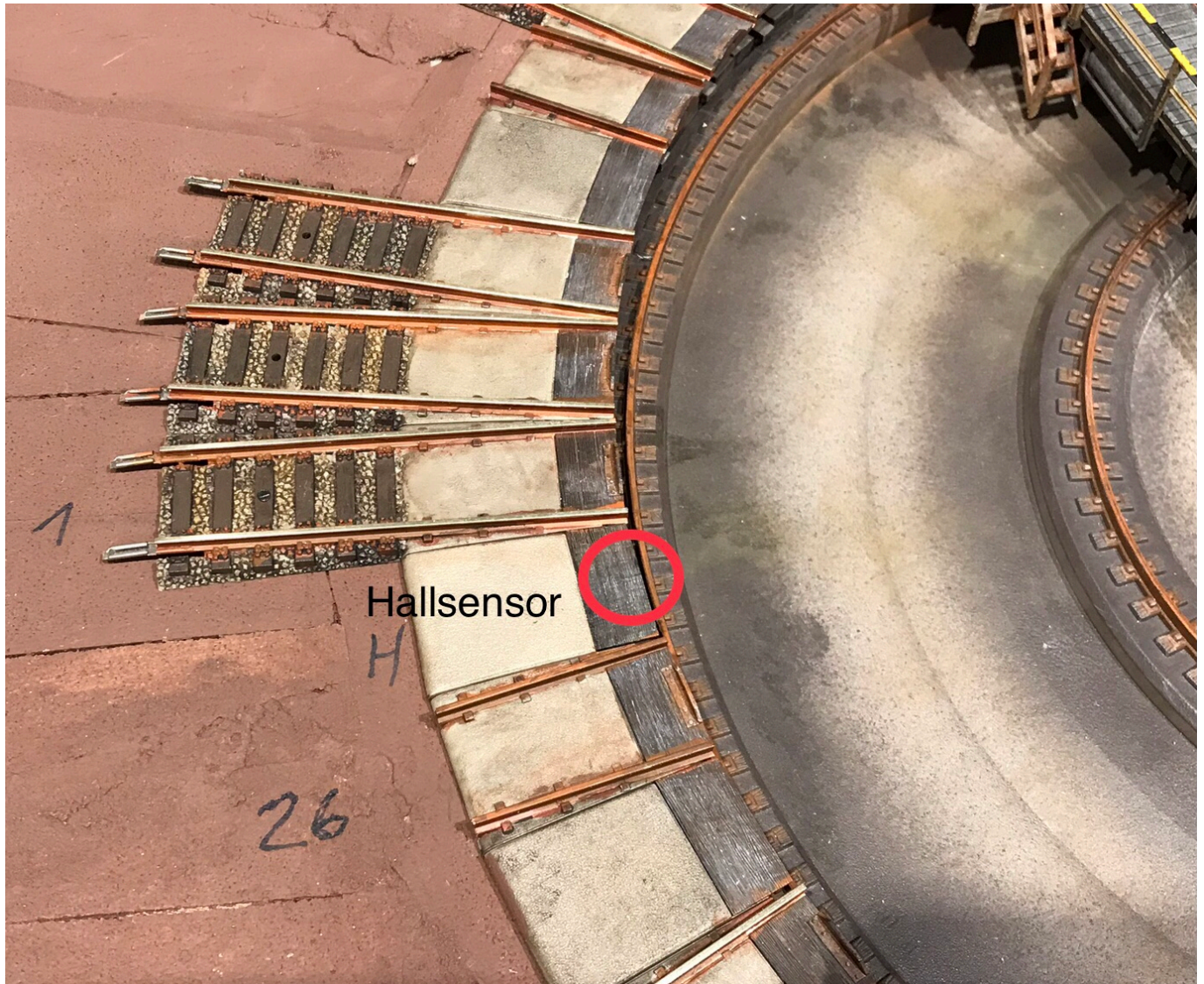
Im folgenden ein paar Impressionen des Umbaus:

Bühnenplatine

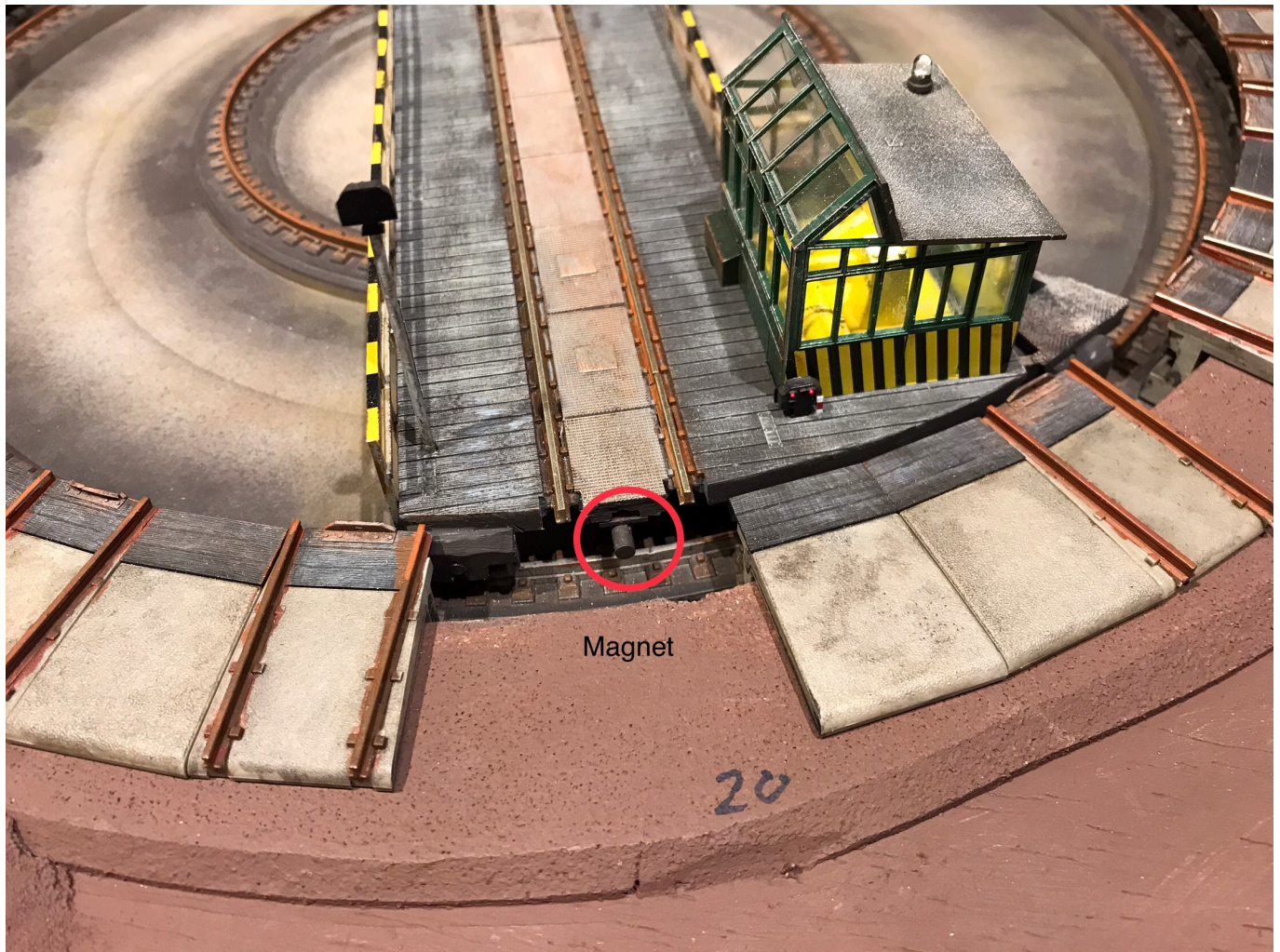


Einbauort Hallsensor





Einbauort Magnet auf der Bühne



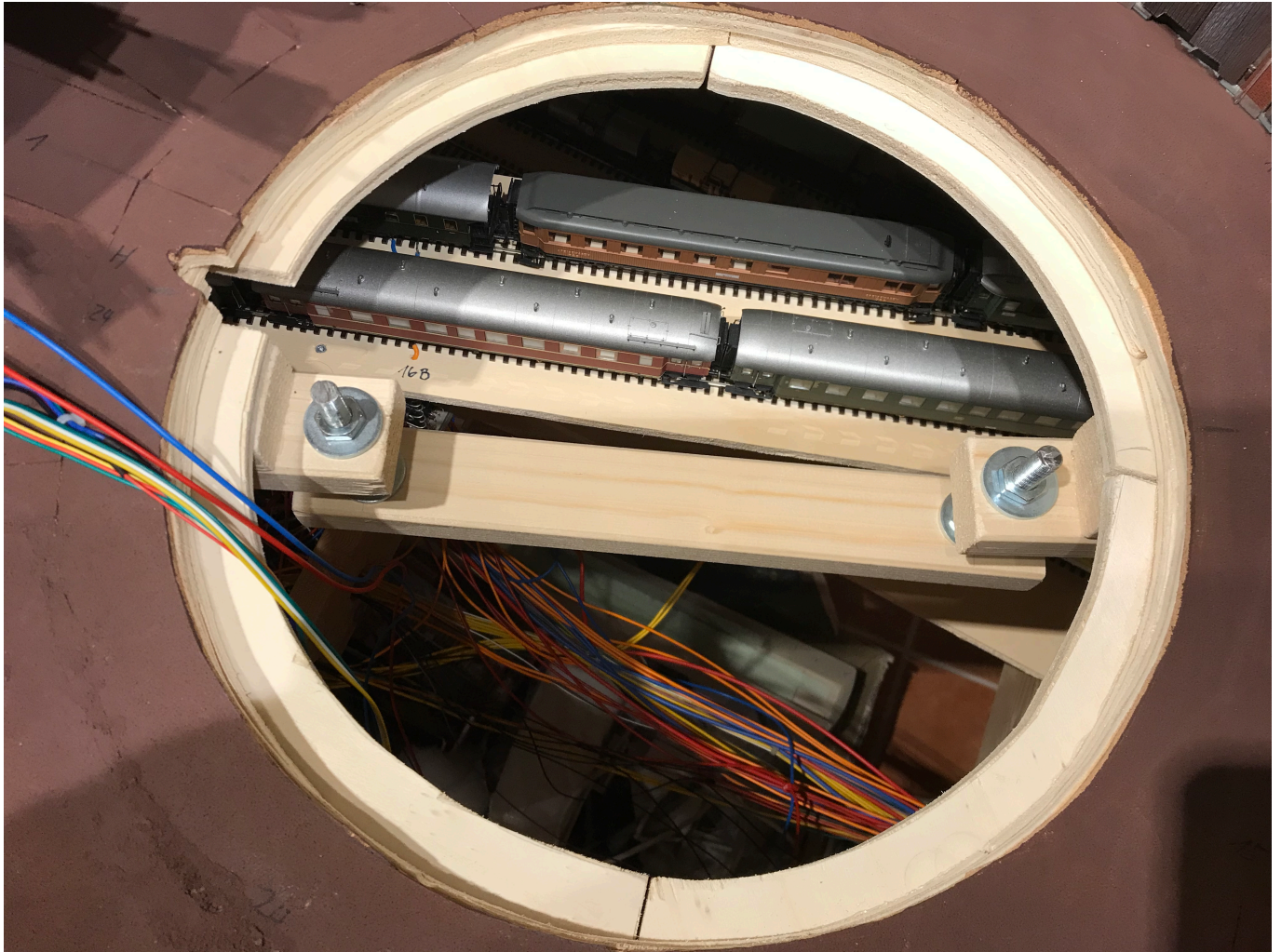
Unterkonstruktion

Eine Fleischmann-Drehscheibe macht einen stabilen Eindruck, zumindest auf den ersten Blick. Obwohl der Teller recht massiv wirkt, lässt er sich manuell sichtbar „verbiegen“.

Während die Drehscheibe freischwebend auf dem Motor stehend wunderbar ruckelfrei lief, war in der Anlage montiert ein Ruckeln, v.a. bei höheren Geschwindigkeiten wahrzunehmen. Das Gewicht des Steppermotors zieht die Scheibe nach unten und verwindet sie minimal, was sich dann im Ruckeln äußert.

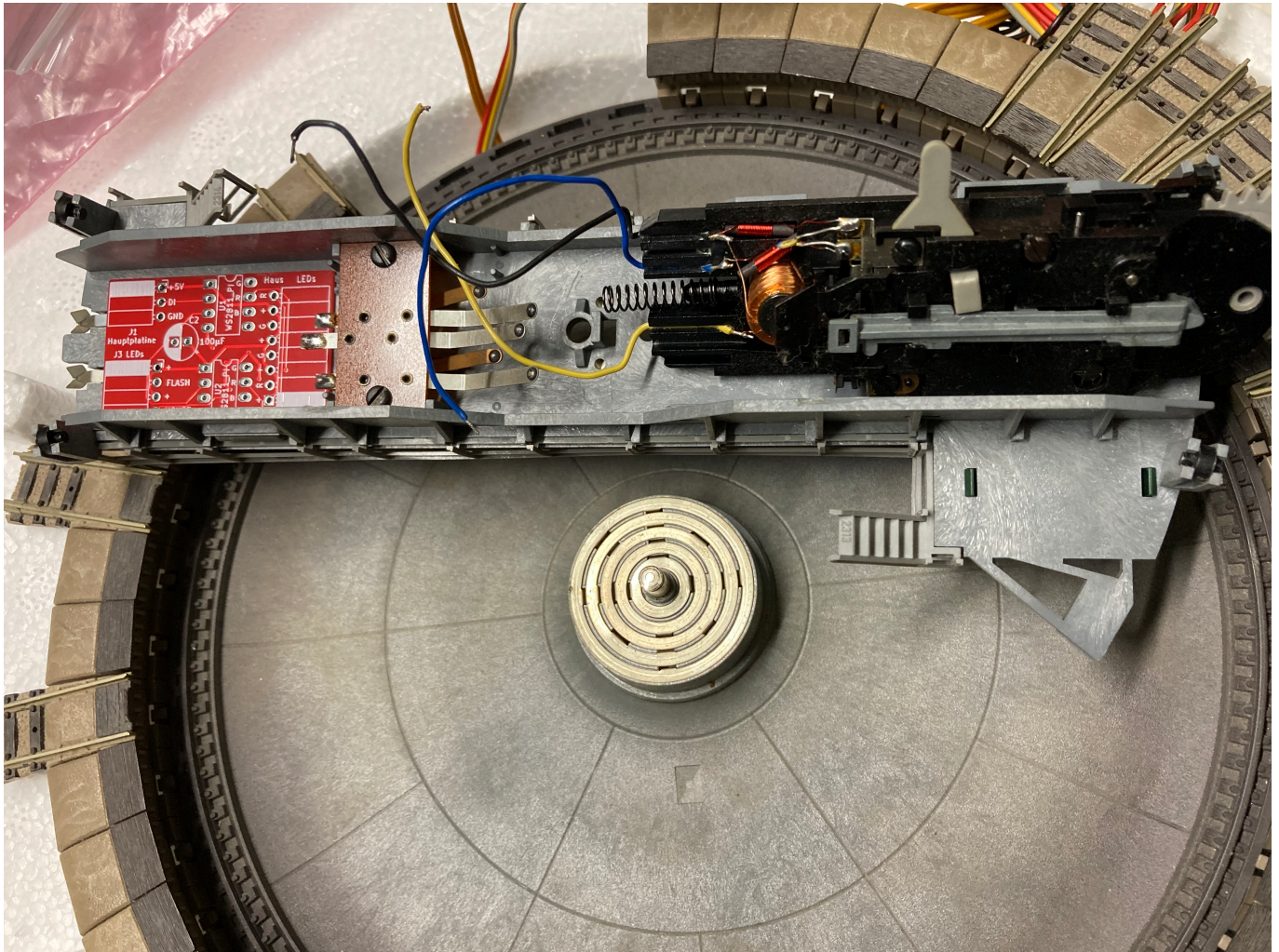
Daher wurde eine Unterkonstruktion eingebaut, um die Drehscheibe in der Anlage abzustützen.

Die Drehscheibe liegt am Rand und der Motor in der Mitte auf. Mit 2 Gewindestangen kann man die Motorabstützung in der Höhe finetunen.



Bühnenplatine auf Spur N Bühne

Die rote Bühnenplatine passt auch unter eine Spur N Bühne (Fleischmann 9152). Guus hat uns dieses Foto zur Verfügung gestellt:



Die Motoreinheit muss natürlich noch entfernt werden



From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/bauanleitungen/locoturn_v10/150_locoturn_einbau?rev=1686844371

Last update: 2023/06/15 16:52

