Arduino Nano mit OPTIBOOT 8 Bootloader

Bei der Drehscheiben-Software haben wir zwei Probleme: einmal haben Hardi und Martin (domapi) wieder viel zu viele Funktionen eingebaut und zweitens ist der Speicher eines Nano leider begrenzt. Das erstere werden wir nicht mehr ändern können, aber dem Nano kann man zu etwas mehr Speicher verhelfen.

Sobald nach dem Kompilieren angezeigt wird „ ... Das Maximum sind 30720 Bytes.“, gibt es akuten Handlungsbedarf!

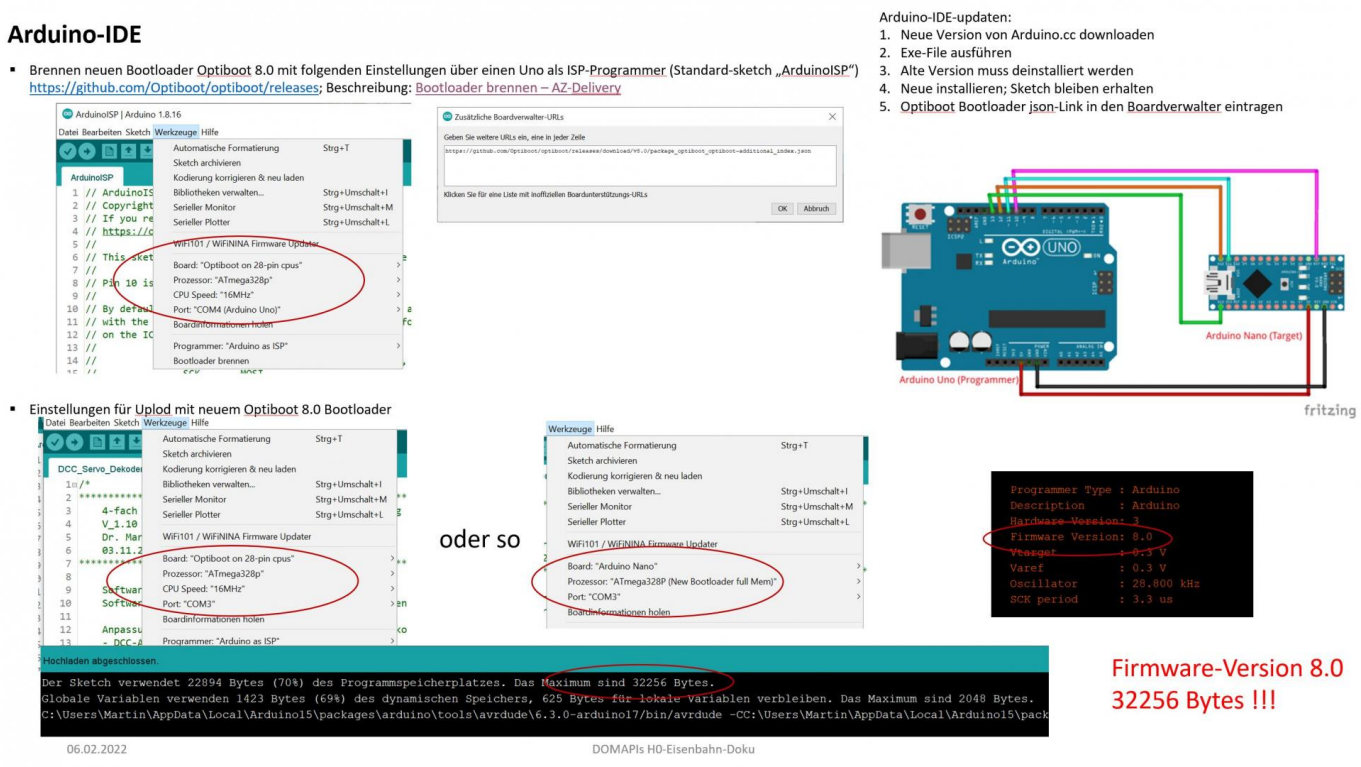
Um zusätzlichen Programm-Speicher freizuschaufeln, muss man dem Nano einen neuen Bootloader aufspielen. Diesen kann man hier runterladen: Optiboot 8

Das Prozedere ist hier recht ausführlich beschrieben: Bootloader brennen

Am besten macht man das gleich für mehrere Nanos nacheinander, z.B. mit einen Uno als Programmer, an dem die Nanos als Target angeschlossen werden. Das baut man sich auf dem Steckbrett auf und macht das in einem Rutsch für mehrere Nanos.

Auf den Uno muss zunächst ein Sketch aufgespielt werden („ArduinoISP“), dann kann der Uno die Nanos mit dem Bootloader versorgen.

Auf wundersame Weise haben wir dann ca. 1,5 kByte Speicher zusätzlich zur Verfügung. Zudem funktioniert nun auch der sogenannte Watchdog des Nano endlich richtig ...



32256 Bytes sind irre viel (die ersten Mondraketen lagen auch in diesem Bereich). Falls eine kleinere Anzahl Bytes beim Kompilieren/ Hochladen eines Sketches angezeigt wird, dann hat entweder das Brennen des Optiboot-Booloaders nicht geklappt oder das Optiboot-Board wurde nicht als Prozessor

ausgewählt.

Der Nano hat aber lediglich Programmspeicher dazu gewonnen. Der sogenannte SRAM-Speicher für die Variablen zur Laufzeit beträgt trotzdem nur 2048 Bytes. Das ist leider meistens zu wenig. Da muss man tricksen, um z.B. Konstanten in den Programmspeicher zu bringen und damit SRAM einzusparen. Das ist aber wieder eine neue Geschichte. Weiterhin bleibt es bei den 1024 Bytes EEPROM. Den nutzt der Sketch recht ausgiebig, um die DS-Positionen zu speichern, damit sie bei nächsten Einschalten wieder verfügbar sind und nicht neu definiert werden müssen.

Achtung: Falls ihr die Arduino-IDE irgendwann mal updated, muss der Optiboot Bootloader json-Link erneut in den Boardverwalter eintragen werden!

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/bauanleitungen/locoturn_v10/150_locoturn_nano?rev=1724572786

Last update: **2024/08/25 07:59**