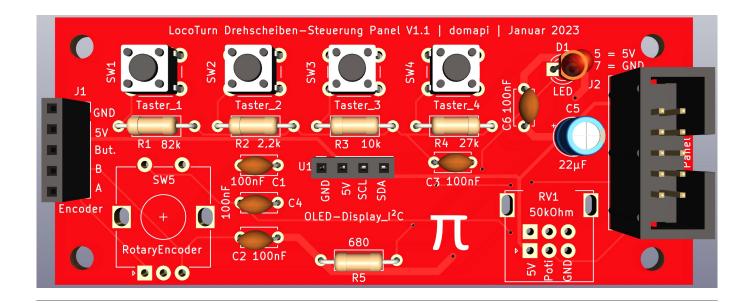
# Verwendung der Taster auf der Panelplatine

### **Tasteranschluss**

Auf der Panelplatine sind 4 Printtaster vorgesehen. An die entsprechenden Lötpunkte (jeweils ein oberer und ein unterer eines Footprints) können alternativ auch Einbautaster für eine Frontplatte am Anlagenrand über zwei Kabel angeschlossen werden.



# Aktionen für Taster

Folgende Aktionen stehen für die Taster zur Verfügung, diese werden im Config-Reiter eingestellt (Parameter zur Einstellung der Drehscheibe):

| Parameterwert              | Funktion                                     |
|----------------------------|--|
| B_Toggle_House()           | Hausbeleuchtung ein/aus                      |
| B_Toggle_Sound()           | Sound ein/aus                                |
| B_Toggle_Signal_House()    | Signal Hausseite rot/weiß                    |
| B_Toggle_Signal_Opposite() | Signal Gegenüber rot/weiß                    |
| B_Signal_House_red()       | Signal Haussseite rot                        |
| B_Signal_House_white()     | dito. weiß                                   |
| B_Signal_Opp_red()         | Gegenüber rot                                |
| B_Signal_Opp_white()       | dito. weiß                                   |
| B_U_Turn_CW()              | 180°-Drehung CW                              |
| B_Home_Run()               | Anfahren der Home-Position                   |
| B_Toggle_Flash()           | Warnleuchte ein/aus                          |
| Play_Sound(n)              | Abspielen von Sound-Nr. n auf dem Soundmodul |

# Zuordnung der Aktionen

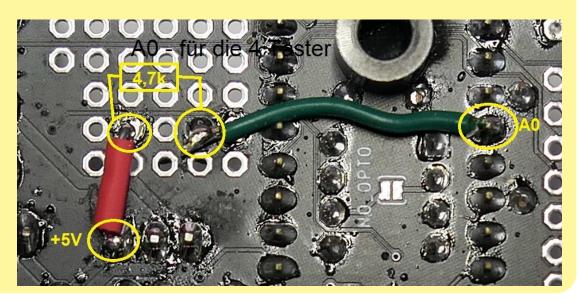
Die Werte müssen den vier Tastern zuordnet werden, z.B.:

```
#define BUTTON_1 Play_Sound(28) // spielt Soundfile 28 ab
#define BUTTON_2 B_U_Turn_CW()
#define BUTTON_3 B_Toggle_House()
#define BUTTON_4 B_Toggle_Flash()
```

#### **Exkurs:**

Die rote Panelplatine kann auch zusammen mit der alten schwarzen Drehscheibenplatine verwendet werden. Dort muss an den A0-Pin des Nano ein 4,7 kOhm (1%) Pullup-Widerstand an +5V gelötet werden, um die 4 Taster nutzen zu können.





Alternativ kann man den 4,7k Widerstand auch auf der roten Panelplatine zwischen Pin 5 und Pin 10 des 10-poligen Wannensteckers von unten auflöten.

Ab Softwareversion V1.1 unterscheiden die Taster zwischen einem kurzen (wie bisher) und einem langen Tastendruck. Drücken länger als 1,5 s wird als "lang" interpretiert. Auf diese Weise können weitere 4 Aktionen ausgelöst werden.

Die auszulösenden Aktionen bei langem Tastendruck müssen wieder den vier Tastern zuordnet werden, z.B.:

```
#define BUTTON_1_L B_Home_Run()
#define BUTTON_2_L B_U_Turn_CCW()  // U-Turn gegen den Uhrzeigersinn
#define BUTTON_3_L B_Toggle_Sound()  // Sound on/off
#define BUTTON_4_L Auto_Calibrate(1)  // führt die Kalibrierung des
Nullpunktes durch
```

https://wiki.mobaledlib.de/ Printed on 2025/11/03 17:48

Man kann auch Sounds über die Taster abspielen oder die Referenzfahrt (= 0-Punkt Kalibrierung) starten.

## **Deaktivieren von Tastern**

Um eine Taste zu deaktivieren, weist man ihr einfach keine Aktion im #define zu. "#define BUTTON\_1" ohne weitere Angabe, deaktiviert z.B. Taste 1.

From:

https://wiki.mobaledlib.de/ - MobaLedLib Wiki

Permanent link:

 $https://wiki.mobaled lib.de/anleitungen/bauanleitungen/locoturn\_v10/150\_locoturn\_panel taster libraria (libraria ($ 

Last update: 2024/10/03 06:41

