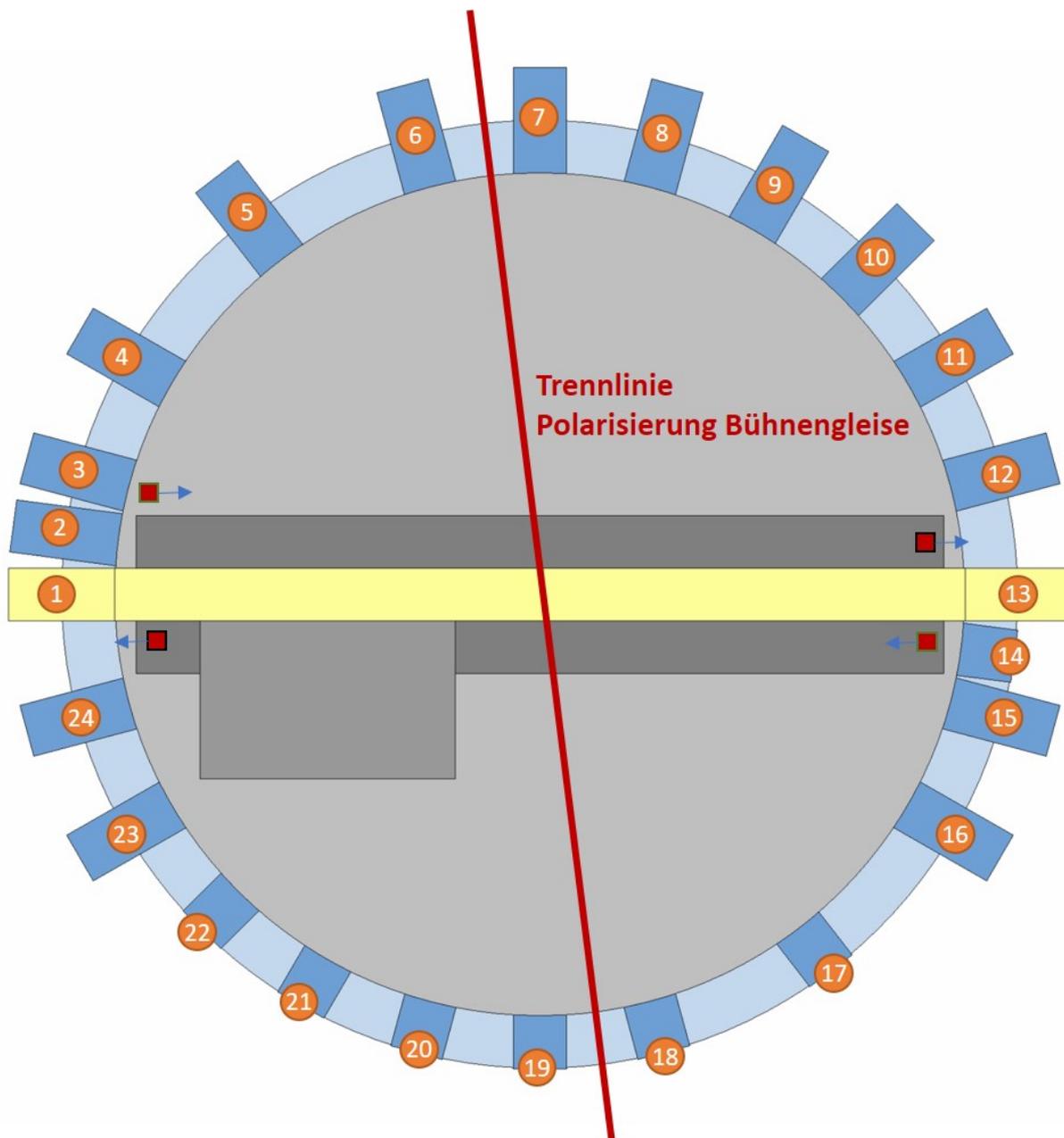


Polarisierung der Bühnengleise

2-Leiter-Modellbahner kennen das Problem: beim Drehen der Drehscheibe kommt es zum Kurzschluss, wenn man die Bühnengleis-Polarisierung nicht an geeigneter Stelle umpolt.

LocoTurn nutzt hierfür ein kleines Relais, das entsprechend der Bühnenstellung entweder ein oder aus geschaltet wird.

Man kann für jeden einzelnen Port die gewünschte Polarisierung hinterlegen oder man nutzt eine einfache Trennlinie. Links von der roten Linie ist Polung 1 und rechts davon Polung 2.



Verantwortlich im Sketch sind folgende #defines:

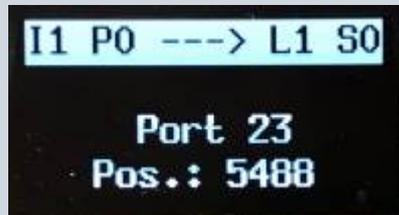
- **POLARISATION_CHANGE_PORT**: Teilt die Drehscheibe für die Polarisierung in 2 Hälften. Ab dem hier definierten Port (externe Nummerierung) wird das Polarisationsrelais bis zum

gegenüberliegenden (Port - 1) eingeschaltet. Die hier eingegebene Zahl muss zwischen 1 und $\text{PORT_CNT} / 2 - 1$ liegen. Die eine Hälfte der Scheibe ist Polung 1, die andere Polung 2.

Der Wert „-1“ steuert die Polarisierung gemäß der unten stehenden Liste.

- Beispiel: Bei einer Scheibe mit 24 Gleisabgängen wird bei Parameterwert 7 bei allen Ports größer gleich 7 und kleiner gleich 18 (= 7, 8, ..., 18) umgepolt.
- **POLARISATION_RELAYS_LIST**: Pro genutztem DS-Port steht hier ein Eintrag in der Liste mit 0 (= Polung 1, Relais aus) oder 1 (= Polung 2, Relais ein), also 1, 1, 0, 1, usw.

In der Statuszeile im LocoTurn-Hauptbildschirm ist unter „P“ die aktuelle Polarisierung zu erkennen. Damit lässt sich überprüfen, ob die Einstellungen passen.



From: <https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link: https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/bauanleitungen/locoturn_v10/150_locoturn_polarisierung?rev=1675861333

Last update: 2023/02/08 14:02

