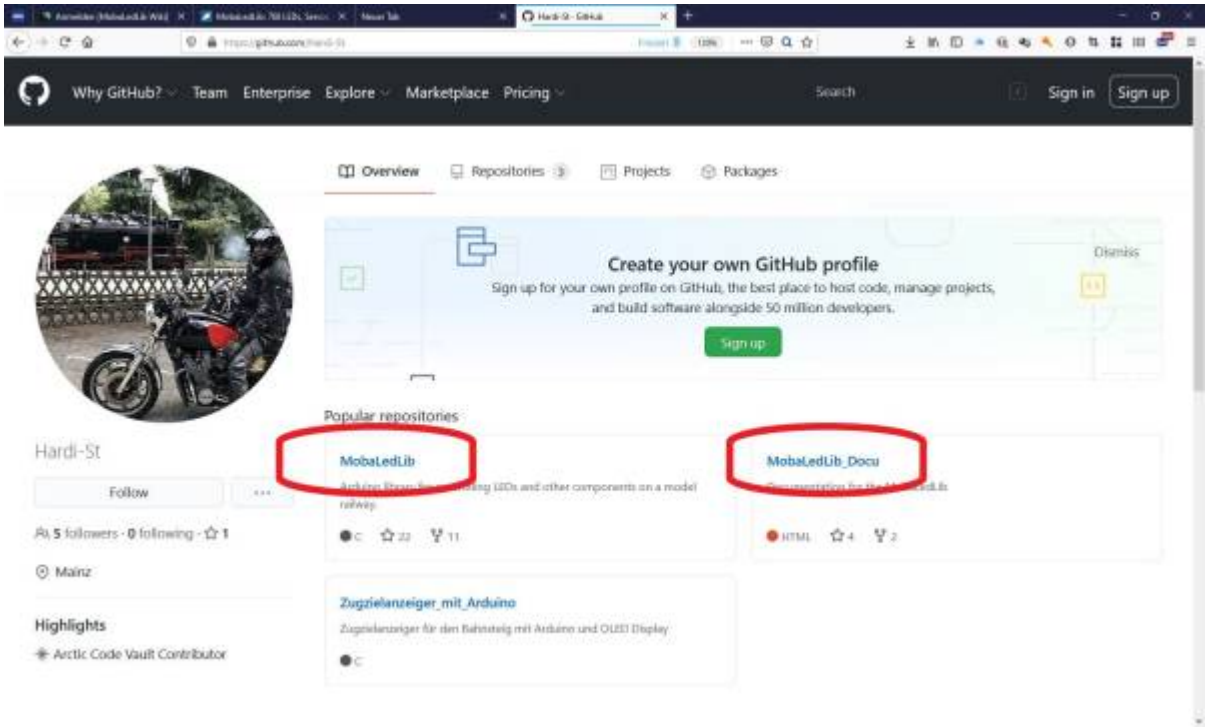
Installation MobaLedLib aus GitHub

Die Installation der MobaLedLib ist nicht nur über die ARDUINO IDE möglich, bei der es manchmal zu Fehlermeldungen kommt, sondern auch über eine gepackte (gezipte) Datei, die man leicht von GitHub herunterladen kann.

Zu erreichen ist die GitHub-Seite über folgenden Link: https://github.com/Hardi-St

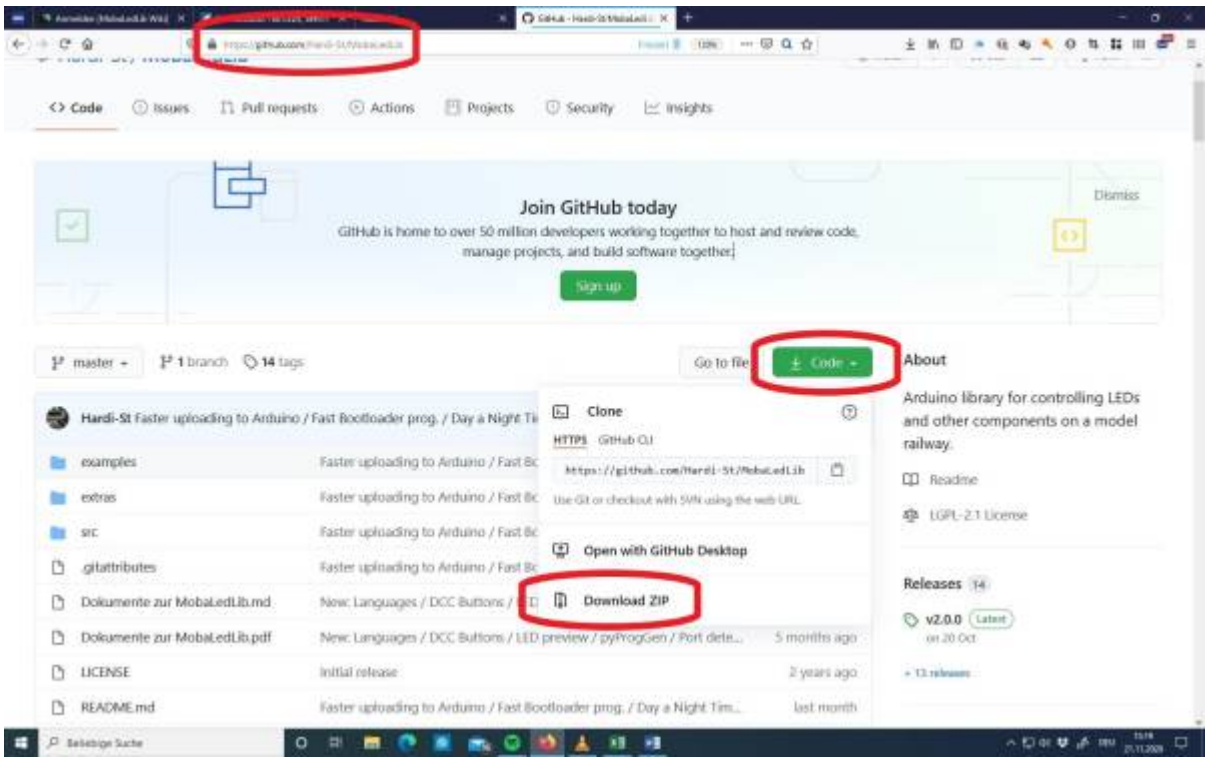
Hardi hat auf GitHub mehrere Projekte angelegt. Für die MobaLedLib sind in der folgenden Abbildung die Projekte MobaLedLib und MobaLedLib_Docu von Bedeutung.



In „MobaLedLib“ befinden sich die Dateien für die aktuelle Version, in “MobaLedLib_Docu“ die dazu gehörige Dokumentation. „MobaLedLib_Docu“ enthält außerdem ein Unterverzeichnis in dem eine **Betatest-Version** enthalten ist. Diese Testversion ist für Spezialisten und Tester vorgesehen, nicht für Einsteiger.

Herunterladen der aktuellen MobaLedLib-Version:

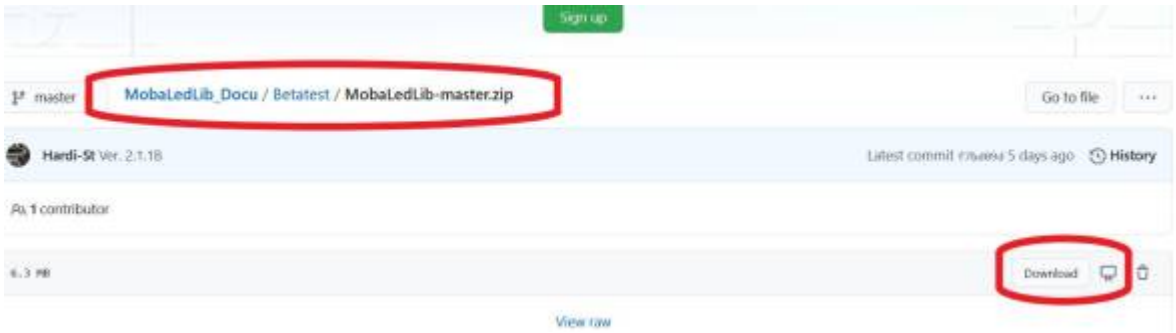
In „MobaLedLib“ die Schaltfläche „Code“ anklicken und in dem sich öffnenden Fenster „Download ZIP“ anklicken. Die gepackte Zip Datei wird in das Download-Verzeichnis des Nutzers heruntergeladen.



Herunterladen der MobaLedLib-Betatest-Version:

Die Verwendung der Testversionen von Github erfolgt auf eigene Gefahr.
Support im Forum wird nur für die aktuelle freigegeben Version gegeben.
Support für die Testversionen erfolgt ausschließlich per Email.

Im Unterverzeichnis MobaLedLib_Docu/Betatest/MobaLedLib-master.zip „Download“ anklicken.

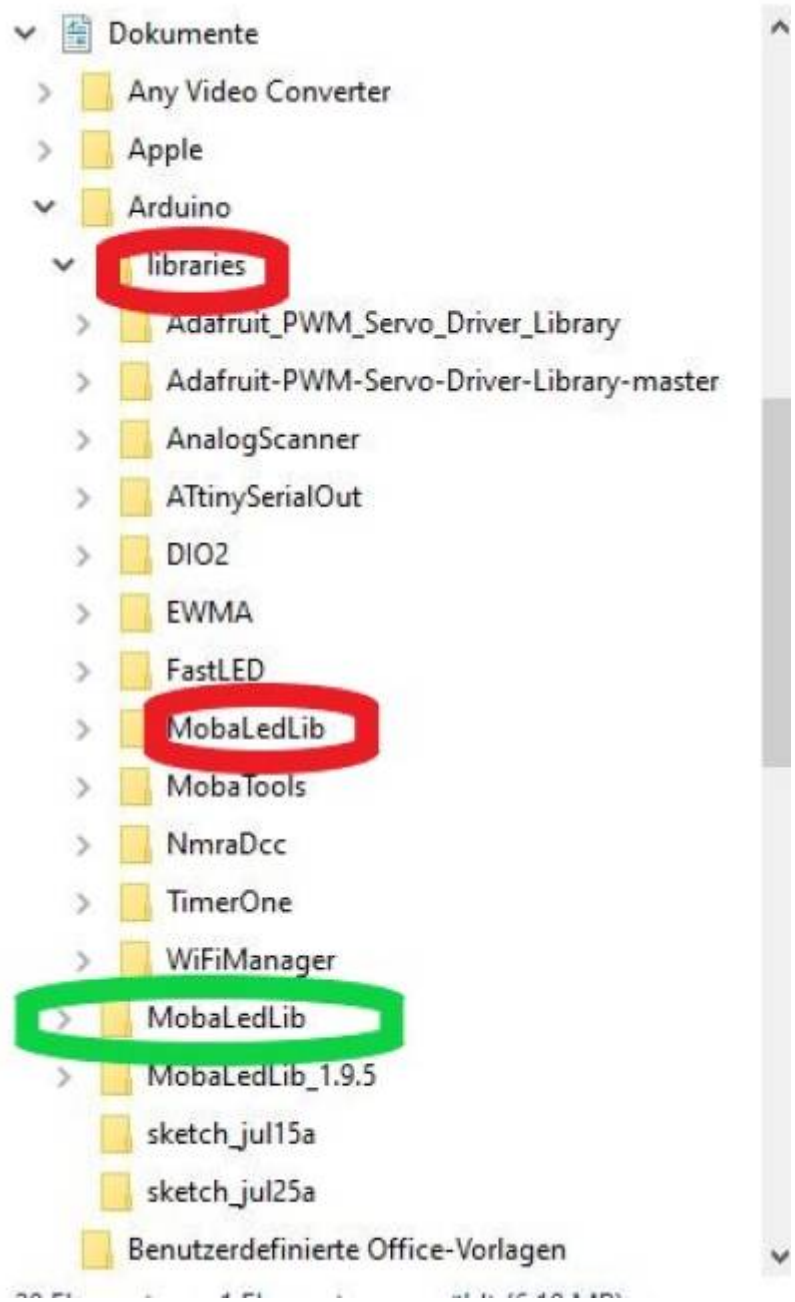


Die Zip-Datei wird in das Downloadverzeichnis heruntergeladen.

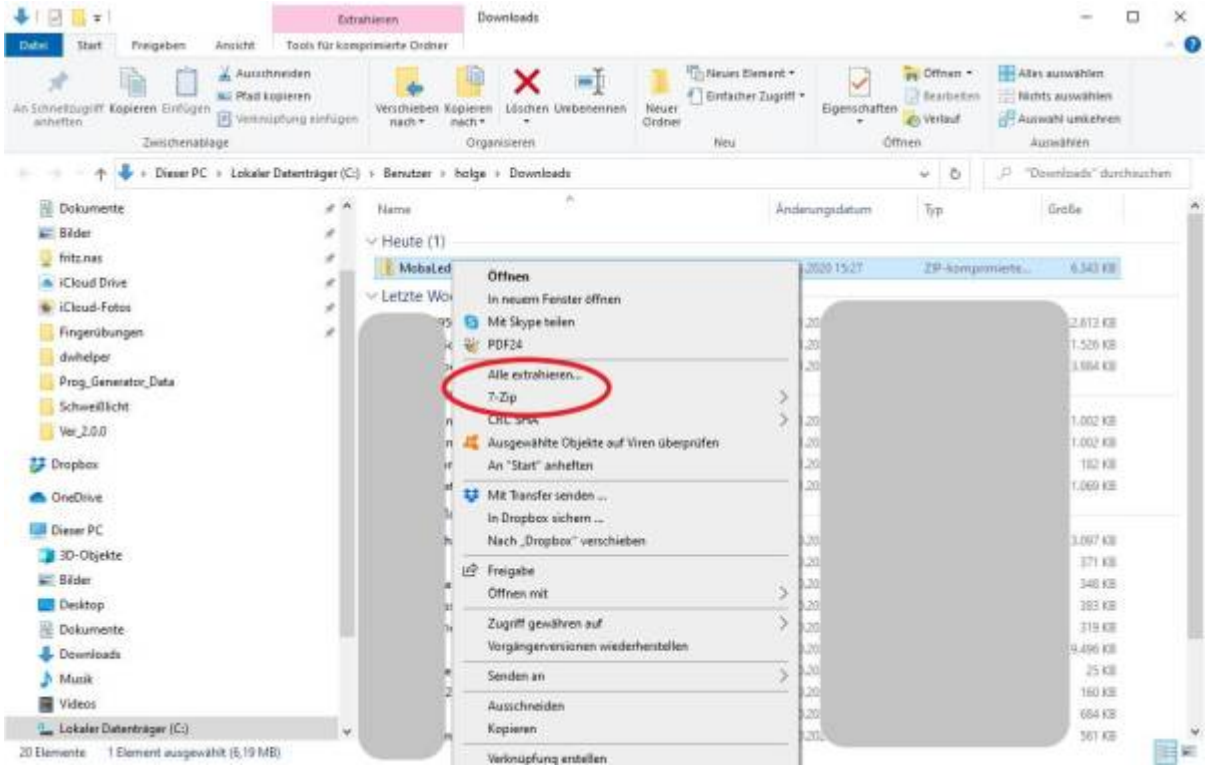
Das weitere Vorgehen ist bei beiden Versionen gleich.

MobaLedLib-Dateien werden im Nutzer-Verzeichnis unter „Dokumente“ Unterverzeichnis „Arduino“ an

zwei Stellen gespeichert:



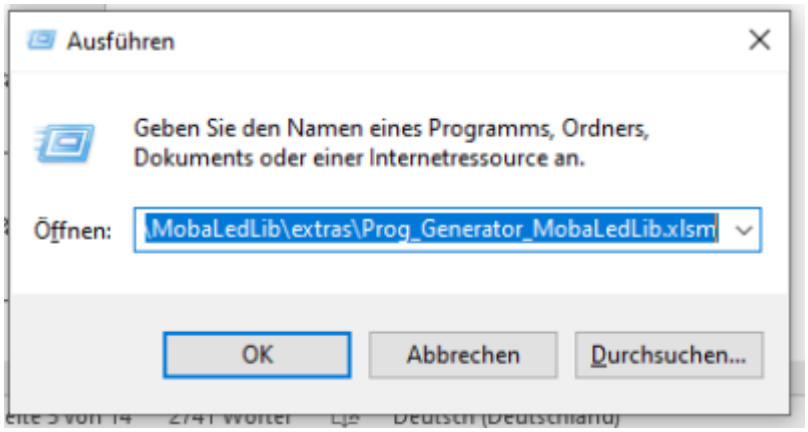
- in dem Verzeichnis „MobaLedLib“ (grün). Hier sind durch den **Nutzer keine Änderungen** vorzunehmen. Bei der Installation wird hier später automatisch ein weiteres Unterverzeichnis mit der entsprechenden Versionsnummer angelegt.
- und in „libraries“ (rot). In diesem Unterverzeichnis muss das Verzeichnis „MobaLedLib“ gelöscht und die grade heruntergeladene neue entpackte Version hineinkopiert werden. Zum Entpacken kann man das Microsoft-Tool oder, wenn vorhanden, ein anderes Programm wie „7-Zip“ nutzen.



Nun sollte sich in „libraries“ wieder ein MobaLedLib-Unterverzeichnis befinden, dass alle notwendigen Dateien enthält. Noch heißt diese Verzeichnis allerdings „MobaledLib-master“. GitHub versieht beim Herunterladen standardmäßig Dateien mit dem Zusatz „-master“.

Der Name des Verzeichnisses muss von „MobaLedLib-master“ in „MobaLedLib“ geändert werden. Nun wird wie gewohnt auf der Tastatur die WINDOWS und die „R“ Taste gleichzeitig gedrückt. In den erscheinenden „Ausführen“ Dialog die folgende Zeile kopieren:
%USERPROFILE%\Documents\Arduino\libraries\MobaLedLib\extras\Prog_Generator_MobaLedLib.xlsm

Achtung: Die Groß- und Kleinschreibung muss exakt stimmen.



Der weitere Ablauf entspricht der „Anleitung für den ersten Schnelleinstieg“.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/betatest/installation?rev=1606025616

Last update: **2020/11/22 07:13**