

# ESP32 - Start

Für die Verwendung des ESP32 zusammen mit der Lichtmaschine Pro, müssen die passenden Bibliotheken installiert werden.

Bei der Verwendung des Programm-Generators werden diese beim Start automatisch installiert, sofern die Makros aktiviert sind, der Virenschoner nicht den Download blockiert und der Rechner mindestens Windows 10 als Betriebssystem hat.

## aktuelle Versionen

### Welche Version der MobaLedLib ist gerade aktuell

Die folgenden Versionen der MobaLedLib sind auf dem aktuellsten Stand

- [MobaLedLib\\* \(Version 3.3.2\)](#)
- [Programm Generator](#): 3.3.2
- [Pattern Configurator](#): 3.3.2 (Office 32 & 64 bit)

### Welche Versionen sind aktuell die Voraussetzungen

Für die MobaLedLib empfehlen wir die Verwendung der Arduino IDE mit der Version 1.8.19, sowie den unterhalb angegebenen Zusatzbibliotheken.

**Die Arduino IDE 2.x.x ist nicht freigegeben.**

Alle Einträge mit einem Sternchen (\*) können über die Arduino Bibliotheken Verwaltung installiert werden bzw. sind im Lieferumfang der Arduino IDE (Arduino Boards 1.8.6) enthalten.

- [Arduino 1.8.19](#)
  - [Arduino AVR Boards by Arduino Version 1.8.6](#)
  - [ESP32 Boards Version 1.0.4](#)
  - [FastLED|FastLED\\* \(Version 3.9.9\)](#)
  - [NMRA DCC\\* \(Version 2.0.10\)](#)
  - [ESPSoftwareSerial \(Version 6.15.2\)](#)
  - [WiFiManager \(Version 2.0.17\)](#)
  - [U8g2\\* \(Version 2.34.22\)](#)

From:  
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:  
[https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/esp32\\_start?rev=1743611956](https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/esp32_start?rev=1743611956)

Last update: **2025/04/02 16:39**

