ESP32 - Start

Für die Verwendung des ESP32 zusammen mit der Lichtmaschine Pro, müssen die passenden Bibliotheken installiert werden.
Bei der Verwendung des Programm-Generators werden diese beim Start automatisch installiert, sofern die Makros aktiviert sind, der Virenscanner nicht den Download blockiert und der Rechner mindestens Windows 10 als Betriebssystem hat.

aktuelle Versionen

Welche Version der MobaLedLib ist gerade aktuell

Die folgenden Versionen der MobaLedLib sind auf dem aktuellsten Stand

- MobaLedLib* (Version 3.3.2)
- Programm Generator: 3.3.2
- Pattern Configurator: 3.3.2 (Office 32 & 64 bit)

Welche Versionen sind aktuell die Voraussetzungen

Für die MobaLedLib empfehlen wir die Verwendung der Arduino IDE mit der Version 1.8.19, sowie den unterhalb angegebenen Zusatzbibliotheken.
Die Arduino IDE 2.x.x ist nicht freigegeben.
Alle Einträge mit einem Sternchen (*) können über die Arduino Bibliotheken Verwaltung installiert werden bzw. sind im Lieferumfang der Arduino IDE (Arduino Boards 1.8.6) enthalten.
Zusätzlich gehen die Links unten der Software entweder direkt auf die korrekten Downlaodpfade oder auf die jeweiligen Projektseiten.

- Arduino 1.8.19
  - Arduino AVR Boards by Arduino Version 1.8.6
  - ESP32 Boards Version 1.0.4
  - FastLED|FastLED* (Version 3.9.9)
  - NMRA DCC* (Version 2.0.10)
  - ESPSoftwareSerial (Version 6.15.2)
  - WiFiManager (Version 2.0.17)
  - U8g2* (Version 2.34.22)

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/esp32_start?rev=1743612123

Last update: **2025/04/02 16:42**