

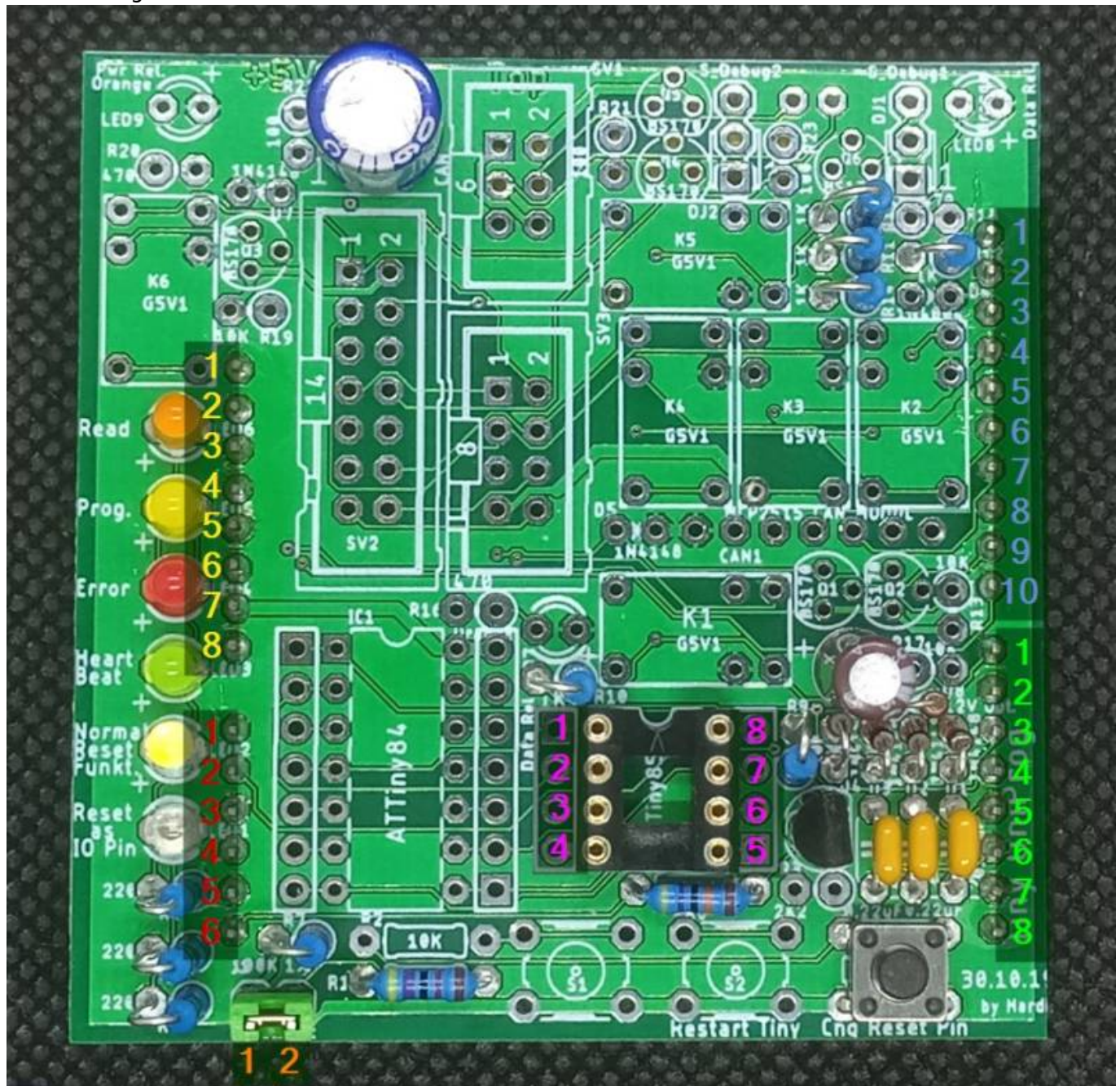
# Attiny-Programmer - Standardbestückung (400DE)

## Werkzeug

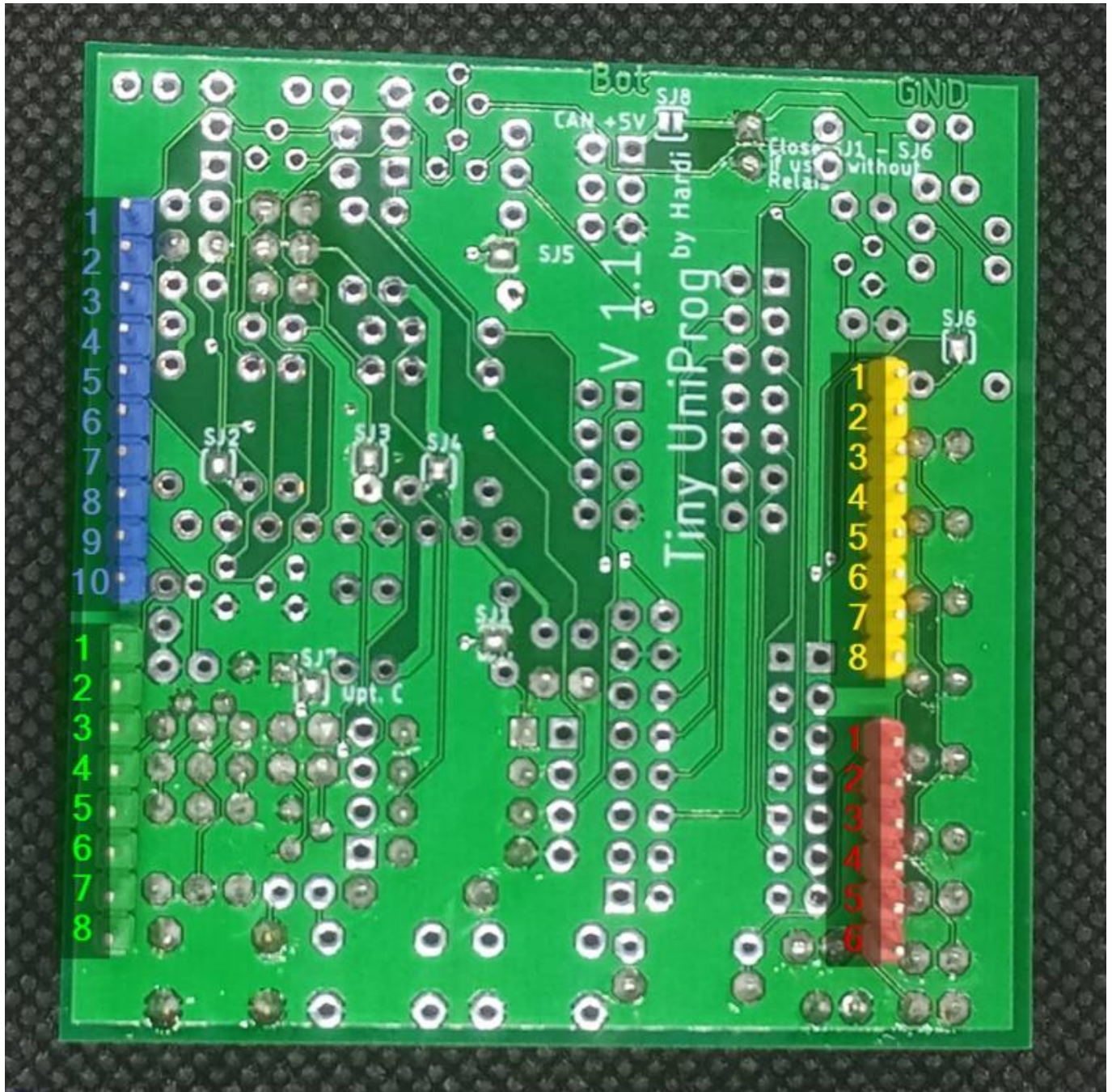
- Digitales Multimeter mit Widerstands- und Spannungsmessfunktion, sowie nach Möglichkeit mit Durchgangsmessung
- Messleitungen mit Spitzen
- [Messleitungen mit Stecker und Buchsen](#)
- LED 3mm oder 5mm

## Überblick und Pins

Da die Pinbelegungen evtl nicht mehr klar ersichtlich sind, hier die Pinbeschriftungen und Funktionen in der richtigen Zählweise.







## IC-Sockel Attiny85 (rosa)

1 = RESET / PB5  
2 = PB3  
3 = PB4  
4 = GND  
5 = PB0  
6 = PB1  
7 = PB2  
8 = VCC (+5V)

## Stiftleiste 1 (gelb)

1 = N.C.  
2 = IOREF  
3 = RESET  
4 = +3.3V  
5 = +5V  
6 = GND  
7 = GND  
8 = VIN

## Stiftleiste 2 (rot)

1 = A0 / D14  
2 = A1 / D15  
3 = A2 / D16  
4 = A3 / D17  
5 = A4 / D18 / SDA  
6 = A5 / D19 / SCL

## Stiftleiste 3 (blau)

1 = A5 / D19 / SCL  
2 = A4 / D18 / SDA  
3 = AREF  
4 = GND  
5 = D13 / SCK  
6 = D12 / MISO  
7 = D11 / MOSI  
8 = D10 / SS  
9 = D9  
10 = D8

## Stiftleiste 4 (grün)

1 = D7  
2 = D6  
3 = D5  
4 = D4  
5 = D3  
6 = D2  
7 = D1 / TX  
8 = D0 / RX

## Jumper "Automatic" (orange)

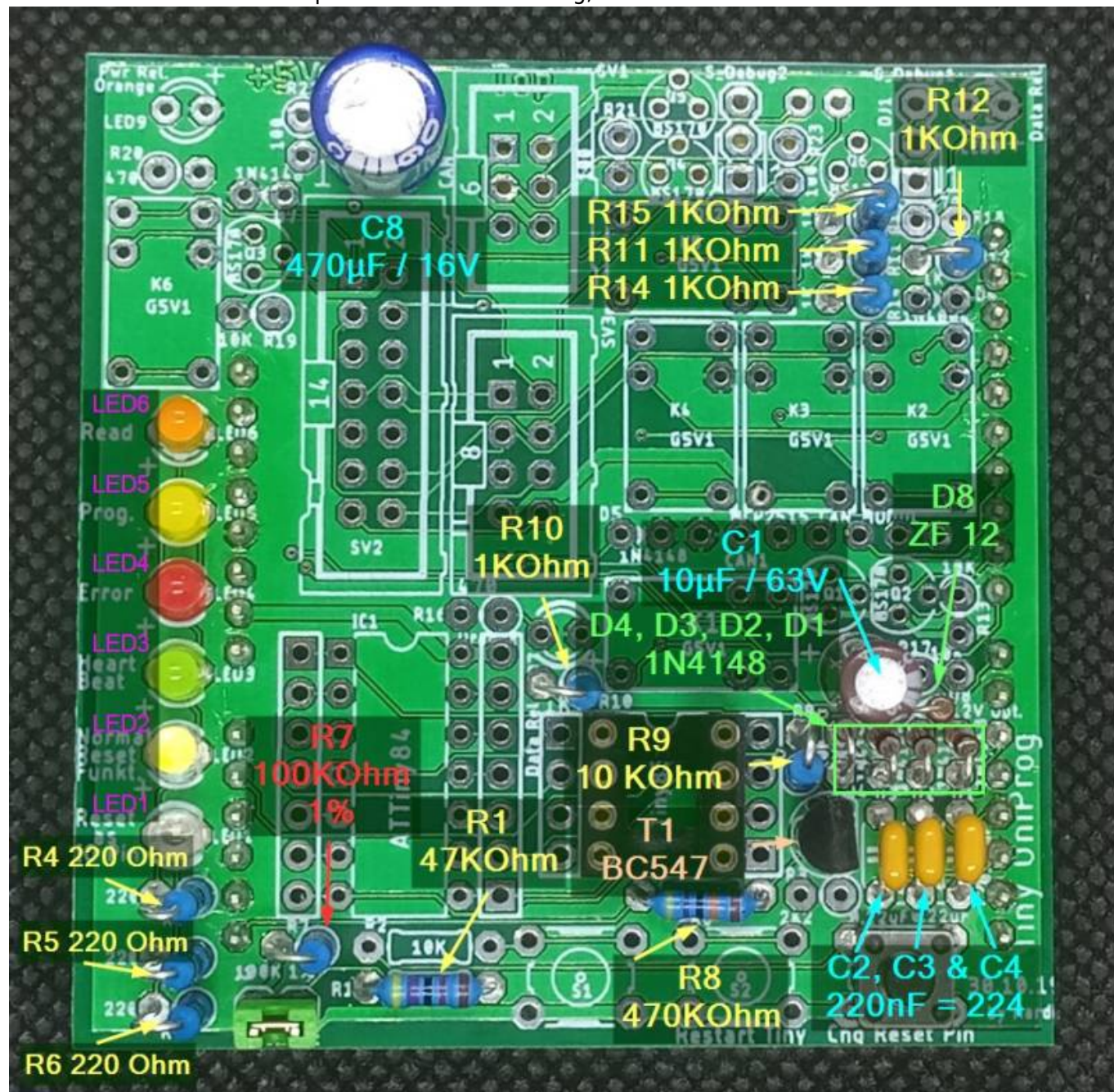
1 = GND  
2 = R1



## Sichtprüfung

## 1. Kontrolle Oberseite

Bei der Sichtprüfung werden die Widerstände und Kondensatoren auf die richtigen Werte überprüft. Hilfreich ist dabei der Schaltplan oder eine Abbildung, wo alle Werte ersichtlich sind.

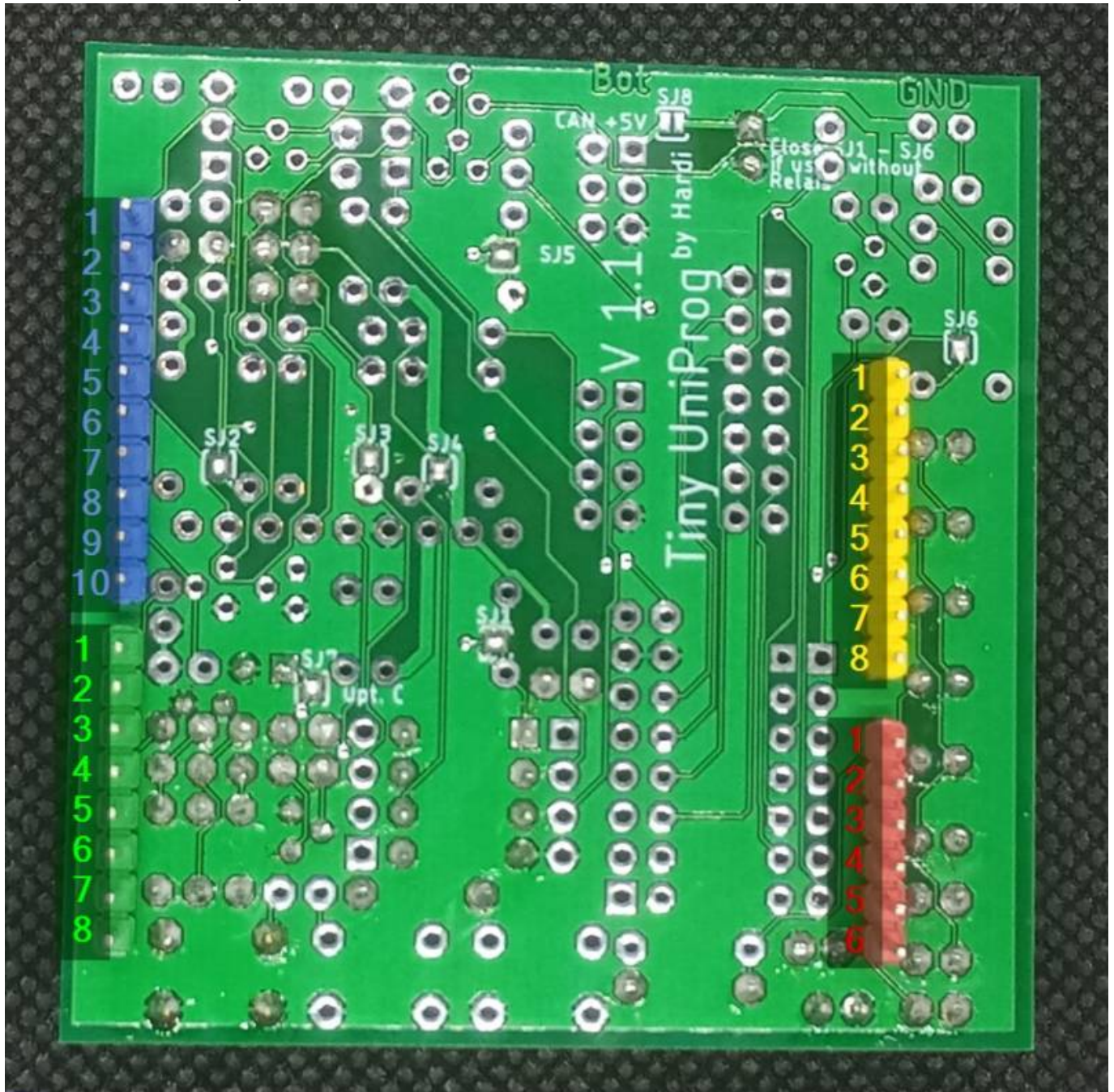




## 2. Kontrolle Unterseite

Auch die Unterseite sollte kontrolliert werden. Dort ist vor allem zu prüfen, ob es keine ungewollten Verbindungen zwischen Lötstellen gibt und ob auch alle Lötstellen sauber und ordentlich ausgeführt sind.

Ein großes Augenmerk ist dabei auf die kleinen Durchkontaktierungen zu legen, da diese sehr leicht mit benachbarten Lötunkten verbunden werden können.



# Elektrische Prüfung

Die Durchgangsprüfung und die Messung der Widerstände erfolgt ohne den Arduino UNO R3 und ohne den eingesetzten Attiny85.

## 1. Durchgangsprüfung

Die Durchgangsprüfung kann entweder mit der Funktion „Durchgangsprüfung“ in jedem guten Multimeter gemacht werden, oder wer diese Funktion nicht hat, verwendet die Funktion zum Widerstand messen (0 - 1,2 Ohm = Okay, Werte die darüber sind, deuten auf Kontaktprobleme hin.)

Pin Kabel 1	Pin Kabel 2	Messort
Stiftleiste 3 - Pin 4	Stiftleiste 1 - Pin 6	Unterseite
Stiftleiste 3 - Pin 4	Stiftleiste 1 - Pin 7	Unterseite
Stiftleiste 3 - Pin 4	Jumper „Automatic“ - Pin 1	Unterseite
Jumper „Automatic“ - Pin 1	IC-Sockel Attiny85 - Pin 4	Oberseite

Die nächste Messung erfolgt einmal mit und einmal ohne gedrücktem Taster „Chg Reset Pin“

Pin Kabel 1	Pin Kabel 2	Taster	Ergebnis
Stiftleiste 2 - Pin 1	Jumper „Automatic“ - Pin 1	nicht gedrückt	kein Durchgang
Stiftleiste 2 - Pin 1	Jumper „Automatic“ - Pin 1	gedrückt	Durchgang

## 2. Widerstandsmessung

roter Pin	schwarzer Pin	Widerstandswert
Stiftleiste 2 - Pin 1	Jumper „Automatic“ - Pin 2	47,00 KOhm
Stiftleiste 2 - Pin 6	Jumper „Automatic“ - Pin 1	100 KOhm
Stiftleiste 2 - Pin 6	IC-Sockel Attiny85 - Pin 1	471 KOhm
Stiftleiste 3 - Pin 5	IC-Sockel Attiny85 - Pin 7	1,00 KOhm
Stiftleiste 3 - Pin 6	IC-Sockel Attiny85 - Pin 6	1,00 KOhm
Stiftleiste 3 - Pin 7	IC-Sockel Attiny85 - Pin 5	1,00 KOhm
Stiftleiste 3 - Pin 8	IC-Sockel Attiny85 - Pin 2	1,00 KOhm
Stiftleiste 3 - Pin 9	IC-Sockel Attiny85 - Pin 8	0,00 Ohm (Durchgang)

## Systemprüfung

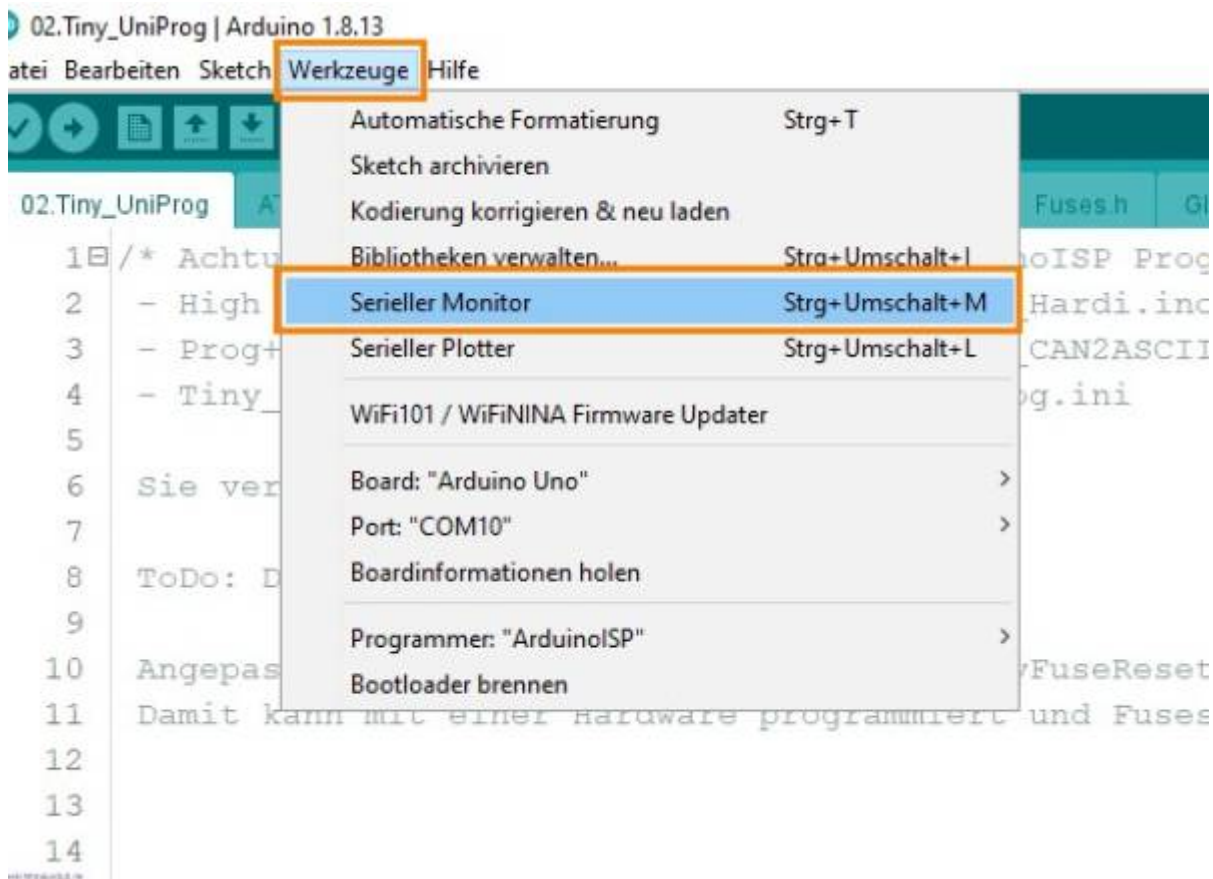
### Programm installieren

Sollten die Messungen, alle die oben aufgeführten Ergebnisse geliefert haben, kann nun die Platine auf den Arduino aufgesteckt und der Arduino per USB-Kabel mit dem PC verbunden werden. Wenn das Programm<sup>1)</sup> bereits per Arduino IDE auf den Uno aufgespielt wurde, sollten nun die LEDs nacheinander kurz aufblinken und im Anschluss die LED „Heartbeat“ langsam blinken und die LED „Error“ dauerhaft rot leuchten.

### Fehlermeldungen Serieller Monitor

Als nächstes starten wir aus der Arduino IDE heraus den seriellen Monitor und schauen uns die Ausgaben der Platinensoftware an.





## Alles OKAY

Wenn diese Ausgaben kommen ist die Platine in Ordnung und kann zum programmieren hergenommen werden.





From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/fehlersuche/platinen/attiny\\_programmer\\_400de?rev=1605805172](https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/fehlersuche/platinen/attiny_programmer_400de?rev=1605805172)

Last update: **2020/11/19 17:59**

