

# Wannenstecker

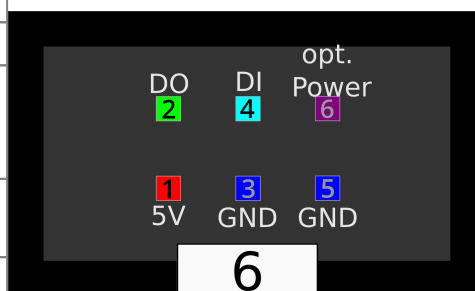
Für alle die auf der Suche nach den Pinbelegungen der MobaLedLib-Wannenstecker sind, hier das gesuchte Thema.

## LED-Bus Ausgang

Verwendung auf folgenden Platinen

- Hauptplatine (100)
- Verteilerplatine (200) (Ausgänge 01 - 10)

Pin	Funktion
1	Spannungsversorgung 5V
2	Daten vom Verteiler bzw der Hauptplatine zur ersten LED bzw. zur nächsten Platine oder dem nächsten Verteiler
3	<b>Gemeinsames</b> GND für Spannungsversorgung und opt. Spannungsversorgung
4	Datenrückleitung von der LED bzw. Platine zum nächsten Haus oder zum nächsten Verteiler
5	<b>Gemeinsames</b> GND für Spannungsversorgung und opt. Spannungsversorgung
6	opt. Spannungsversorgung <b>max. 12V</b>



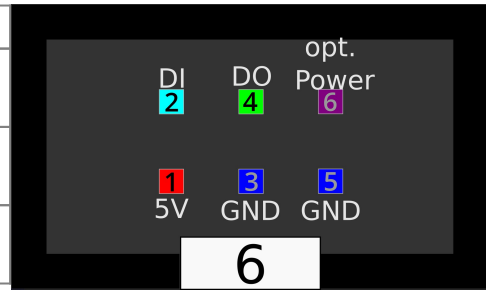
## LED-Bus Eingang

Verwendung auf folgenden Platinen

- Miniverteiler (100, ab V1.5) - **Eingang (INP)**
- Verteilerplatine (200) - **Eingang (INP)**
- Sound Modul JQ6500-3 (500)
- Sound Modul MP3-TF-16P (501)
- Servo Modul LED WS2811 (510)
- Extender Modul WS2811 (520)
- 24 Single LED Connector (521)
- Relaisplatine (530)
- WS2811-ZweiPol (540)

Pin	Funktion
1	Spannungsversorgung 5V
2	Daten vom Verteiler zur LED bzw Platine
3	<b>Gemeinsames</b> GND für Spannungsversorgung und opt. Spannungsversorgung

Pin	Funktion
4	Datenrückleitung von der LED bzw. Platine zum nächsten Haus oder Verteiler
5	<b>Gemeinsames</b> GND für Spannungsversorgung und opt. Spannungsversorgung
6	opt. Spannungsversorgung <b>max. 12V</b>



## M-CAN-Bus

Verwendung auf folgenden Platinen

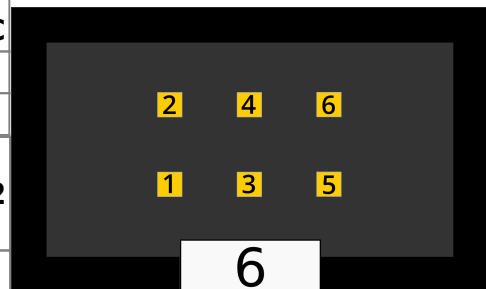
- Hauptplatine (100)

Dieser Stecker ist standardmäßig der CAN-Bus Stecker. Alternative kann er als zusätzlicher LED Bus Stecker bzw. als DMX Stecker verwendet werden. Die Funktion wird über Jumper auf der Hauptplatine (ab Platinenversion 1.5) definiert.

Funktion	Jumper CAN_GND	Jumper LED_BUS2A	Jumper LED_BUS2B	Jumper LED_BUS2C
CAN	geschlossen	offen	offen	offen
LED-Bus	offen	geschlossen	geschlossen	geschlossen

Pin	Funktion als CAN	Funktion als LED-Bus	Pin-Alias Name	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32
1	n.c. - keine Verbindung				
2	GND	LED-Bus	LED8	2	17
3	CAN-H	GND			
4	CAN-L				
5	GND				
6	n.c. - keine Verbindung				



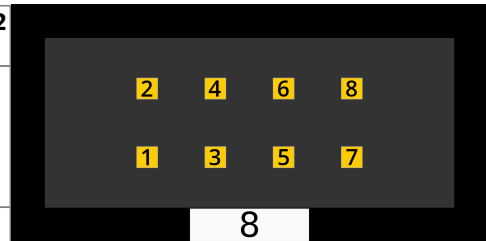
## KEYBRD

Verwendung auf folgenden Platinen

- Hauptplatine (100) (Links neben LED-Nano)
- Ausgang zur nächsten Platine (auf der rechten Seite der Pushbutton-Platine 4017)

Pin	Funktion	Pin-Alias Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32 GPIO
1	Ausgang Datensignal RGB-LEDs Kanal 1 zur PushButton-Platine	KEYBRD_P1	KEYBRD_LEDS_K	A4	32

Pin	Funktion	Pin-Alias Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32 GPIO
2	Eingang Datensignal RGB-LEDs Kanal 1 von PushButton-Platine zum Stecker KEYBRD1				
3	5V Spannungsversorgung				
4	GND für Spannungsversorgung				
5	CLOCK-Signal zur PushButton-Platine	KEYBRD_P5	KEYBRD_CLOCK_K KEYBRD_CLK	A0	15
6	RESET-Signal für alle PushButton-Platinen	KEYBRD_P6	KEYBRD_RESET_K KEYBRD_RST	A3	33
7	Buttons-Signal von allen PushButton-Platinen	KEYBRD_P7	KEYBRD_BUTTONS	A2	34
8	CLOCK-Signal von der PushButton-Platine weiter zum Stecker KEYBRD1				

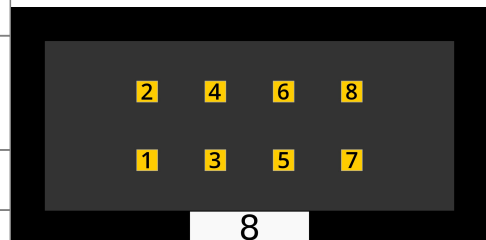


## KEYBRD1 - Hauptplatine rechts

Verwendung auf folgenden Platinen

- Hauptplatine (100)

Pin	Funktion	Pin-Alias Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32 GPIO
1	Ausgang Datensignal RGB-LEDs Kanal 1 zur PushButton-Platine	KEYBRD_P1	KEYBRD_LEDS_K	A4	32
2	n.c. - keine Verbindung				
3	5V Spannungsversorgung				
4	GND für Spannungsversorgung				
5	CLOCK-Signal zur PushButton-Platine	KEYBRD_P5	KEYBRD_CLOCK_K KEYBRD_CLK	A0	15
6	RESET-Signal für alle PushButton-Platinen	KEYBRD_P6	KEYBRD_RESET_K KEYBRD_RST	A3	33
7	Buttons-Signal von allen PushButton-Platinen	KEYBRD_P7	KEYBRD_BUTTONS	A2	34
8	Anschluss für zehn Analoge Taster an A6 wenn SJ4 geschlossen und C7 sowie R14 bestückt sind.				

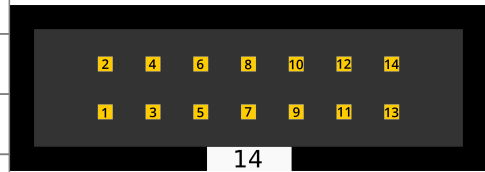


## KEY\_80

Verwendung auf folgenden Platinen

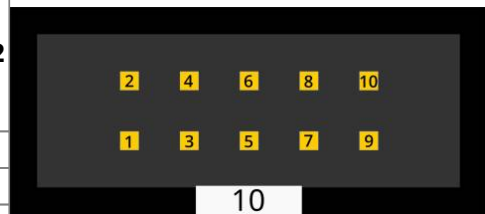
• Hauptplatine (100)

Pin-Nummer Wannenstecker	Funktion	Pin Alias Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32 GPIO
1	Arduino Pin	KEY80_P1		D2	17
2	Arduino Pin	KEY80_P2		D7	12
3	Arduino Pin	KEY80_P3		D8	26
4	Arduino Pin	KEY80_P4		D9	25
5	Arduino Pin	KEY80_P5		D10	5
6	Arduino Pin	KEY80_P6		D11	23
7	Arduino Pin	KEY80_P7		D12	19
8	Arduino Pin	KEY80_P8		A1	4
9	<b>BUTTONS</b>	KEY80_P9	KEY80_BUTTONS	A2	34
10	<b>RESET_K</b>	KEY80_P10	KEY80_RESET_K KEY80_RST	A3	33
11	<b>LEDS_K</b>	KEY80_P11	KEY80_LEDS_K KEY80_SDA	A4	32
12	<b>SCL</b>	KEY80_P12	KEY80_SCL	A5	39
13	<b>5V</b>				
14	<b>GND</b>				



**Extension Stecker am ESP32 Adapter**

Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	GPIO vom ESP32 30 pins	GPIO vom ESP32 38 Pins
1	MLL_EXT_OUT_P1	MLL_EXT_OUT_SCL		22
2	MLL_EXT_OUT_P2	MLL_EXT_OUT_SDA		21
5	MLL_EXT_OUT_P5	LED2	16 (RX2)	16
6	MLL_EXT_OUT_P6	LED3		14
7	MLL_EXT_OUT_P7	LED4		18
8	MLL_EXT_OUT_P8	LED5		19
9	MLL_EXT_OUT_P9	LED6		23
10	MLL_EXT_OUT_P10	LED7	—	0



From: <https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link: <https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/hilfestellungen/wannenstecker?rev=1662479533>

Last update: **2022/09/06 16:52**

