

Zuordnung der Pins im Programm-Generator

Im ProgrammGenerator können in den Pin-Makros auch logische Pin-Namen verwendet werden.

- Vorteil 1: Man muss die Pin-Nummern nicht kennen
- Vorteil 2: Die Pin-Alias-Namen werden auf die jeweiligen Pin-Nummern der verwendeten Hardware umgewandelt,

eine ProgGenerator Konfiguration funktioniert somit ohne Änderung für Arduino und ESP32.

Makroauswahl:

Der Einstieg in die MobaLedLib
Mit dieser Funktion wird ein „belebtes“ Haus nachgebildet.
Simuliert das Einschaltverhalten und Flackern von gasbetriebenen Straßenlaternen.
Vorgefertigte Muster für zahlreiche Lichteffekte.
Lichtsignale mit Single- oder RGB-LEDs
Vom Standard abweichende Farbeinstellungen
Bewegung von Körpern in ihrer Abhängigkeit von den einwirkenden Kräften
Beschallung der Modellbahn mit Soundmodulen
Schalten, Automatisieren, Verknüpfen
ESP32, DMX512
Änderungen am Arduino-Setup
Aktiviert die Speicherung der letzten Zustände bei DCC, Selectrix und CAN Kommandos.
Ansteuerung der LEDs auf der Hauptplatine über DCC, Selectrix, CAN oder Variablen.
Definition der verwendeten Eingangs-Pins
Definiert die verwendeten Eingangs Pins für die analogen Schalter (Gruppe A).
Definiert die verwendeten Eingangs Pins für die Schalter der Gruppe B (Border).
Definiert die verwendeten Eingangs Pins für die Schalter der Gruppe C (Console).
Definiert die verwendeten Eingangs Pins für die Schalter der Gruppe D (Direkt auf Hauptplatine).
Definiert den verwendeten Eingangs Pin der Takt Leitung für die PushButton_4017 Platinen.
Definiert den verwendeten Eingangs Pin der Reset Leitung für die PushButton_4017 Platinen.
Definiert den Verwendeten Eingangs Pin für den Helligkeitssensor.
Definiert die Ausgangs Pins zur Ansteuerung der LEDs.
Beeinflussung des LDR und der Uhrzeit

Hier eine Liste der verfügbaren Pin-Alias Namen

Led-Bus-Pins

LED-Bus	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32	Pico
LED0 (Haupt-LED-Bus, der über den Wannenstecker unten rechts ausgegeben wird)	D6	27	0
LED1 (PushButtons)	A4	32	1
LED2 (Nur ESP32, Pico)		16	2
LED3 (Nur ESP32, Pico)		14	3
LED4 (Nur ESP32, Pico)		18	4
LED5 (Nur ESP32, Pico)		19	5
LED6 (Nur ESP32, Pico)		23	6
LED7 (Nur ESP32 mit 38 Pins, Pico)		0	7
LED8 DMX oder LED Kanal	2	17	

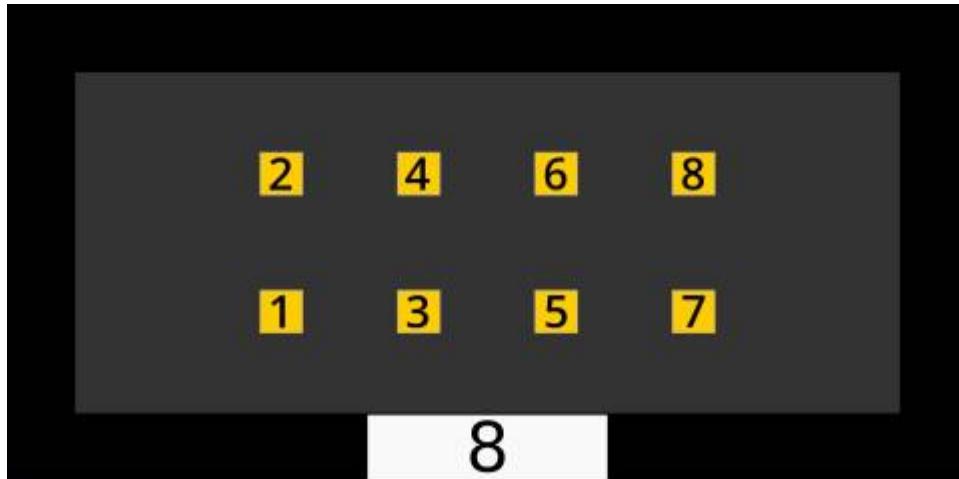
Stecker Key 80



Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32 GPIO
1	KEY80_P1		D2	17
2	KEY80_P2		D7	12
3	KEY80_P3		D8	26
4	KEY80_P4		D9	25
5	KEY80_P5		D10	5
6	KEY80_P6		D11	23
7	KEY80_P7		D12	19
8	KEY80_P8		A1	4
9	KEY80_P9	KEY80_BUTTONS	A2	34
10	KEY80_P10	KEY80_RESET_K KEY80_RST	A3	33
11	KEY80_P11	KEY80_LEDS_K KEY80_SDA	A4	32
12	KEY80_P12	KEY80_SCL	A5	39
13	-		5V	
14	-		GND	

--

Stecker Keyrd



Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32 GPIO
1	KEYBRD_P1	KEYBRD_LEDS_K	A4	32
2			A5	39
3			5V	
4			GND	
5	KEYBRD_P5	KEYBRD_CLOCK_K KEYBRD_CLK	A0	15
6	KEYBRD_P6	KEYBRD_RESET_K KEYBRD_RST	A3	33
7	KEYBRD_P7	KEYBRD_BUTTONS	A2	34
8			A7 (Jumper „KEY_A7“ schließen) Deaktiviert Tag/Nacht Schaltung	35

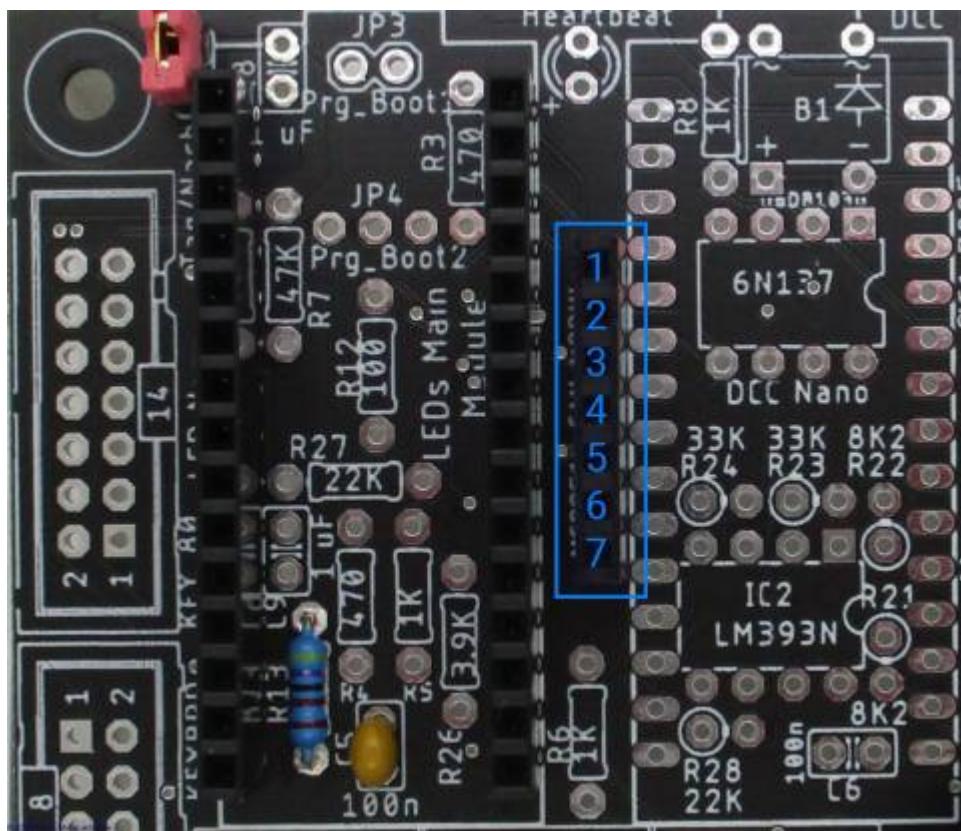
Stecker KeyBrd1



Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32 GPIO
6	KEYBRD1_P6	KEYBRD1_RESET_K KEYBRD1_RST	A3	33
7	KEYBRD1_P7	KEYBRD1_BUTTONS	A2	34

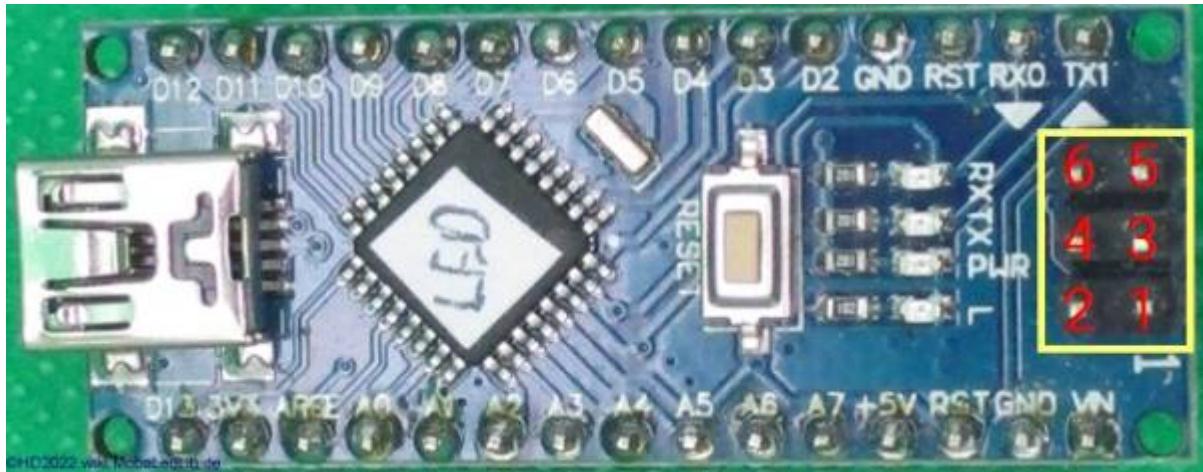
Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32 GPIO
8	KEYBRD1_P8		A6 (Jumper „SJ4“ schließen)	36

Stecker CAN-Modul



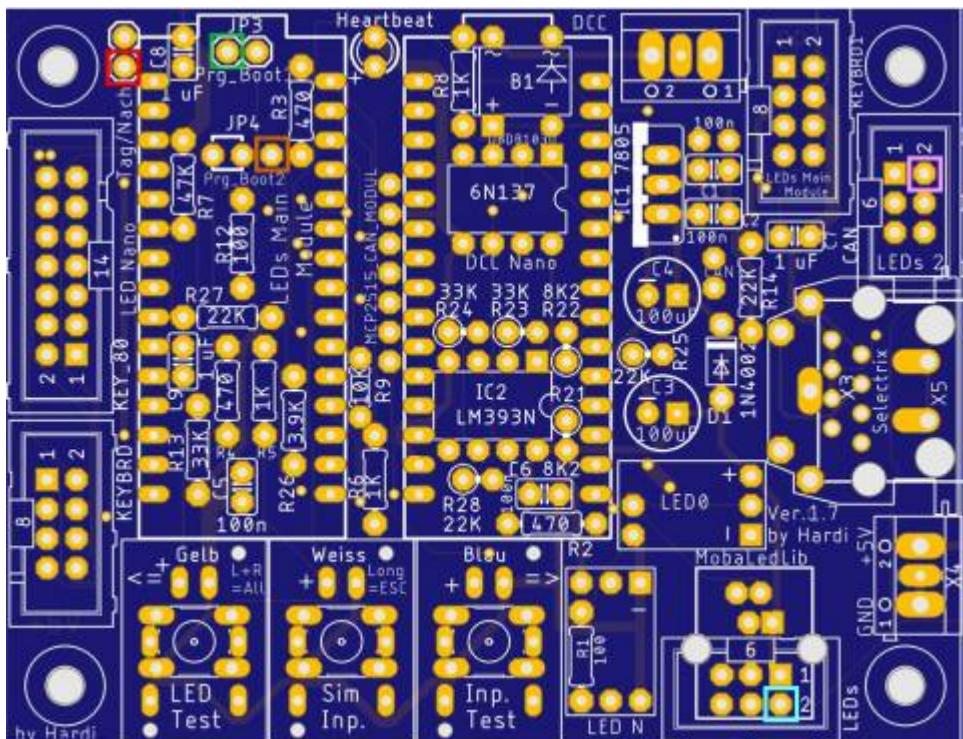
Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32 GPIO
3	CAN_P3	CAN_CS	D10	5
4	CAN_P4	CAN_SO	D12	19
5	CAN_P5	CAN_SI	D11	23
6	CAN_P6	CAN_CLK CAN_SCK	D13	18

Boot Stecker am LED Arduino



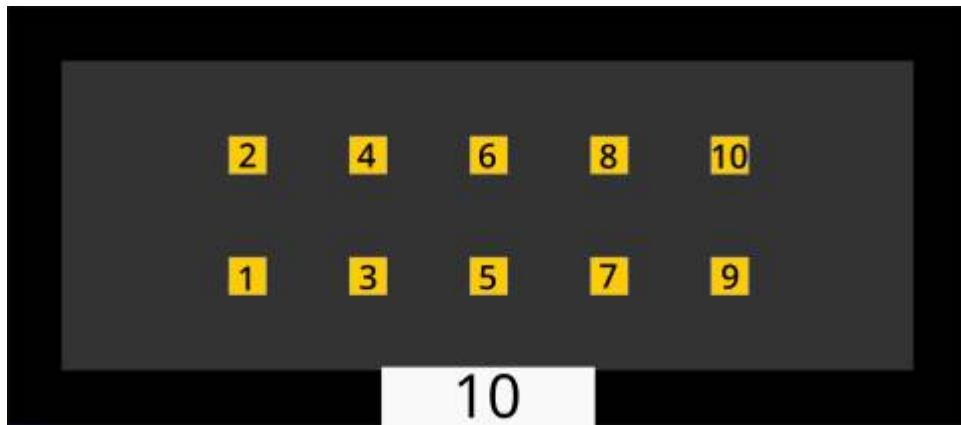
Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano
1	BOOT_P1	BOOT_SO	D12
3	BOOT_P3	BOOT_SCK	D13
4	BOOT_P4	BOOT_SI	D11

Sonstige Stecker/Jumper auf der Hauptplatine



farbige Markierung am Bild	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano	ESP32 GPIO
rot	LDR	J1_P2	A7	35
grün	JP3_P2		D13	18
orange	JP4_P3		D10	5
rosa	SV1_P2		D2 (Jumper „LED_BUS2B“ schließen)	17
türkis	SV3_P2		D6 über R1	27

Extension Stecker am ESP32 Adapter



Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	GPIO vom ESP32 30 Pin	GPIO vom ESP32 38 Pin
1	MLL_EXT_OUT_P1	MLL_EXT_OUT_SCL		D22
2	MLL_EXT_OUT_P2	MLL_EXT_OUT_SDA		D21
5	MLL_EXT_OUT_P5	LED2	D16 (RX2)	D16
6	MLL_EXT_OUT_P6	LED3		D14
7	MLL_EXT_OUT_P7	LED4		D18
8	MLL_EXT_OUT_P8	LED5		D19
9	MLL_EXT_OUT_P9	LED6		D23
10	MLL_EXT_OUT_P10	LED7	—	D0

From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**



Permanent link:

https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/hilfestellungen/zuordnung_der_pins

Last update: **2025/09/13 19:26**