

Zuordnung der Pins im Programm-Generator

Im ProgrammGenerator können in den Pin-Makros auch logische Pin-Namen verwendet werden.

- Vorteil 1: Man muss die Pin-Nummern nicht kennen
- Vorteil 2: Die Pin-Alias-Namen werden auf die jeweiligen Pin-Nummern der verwendeten Hardware umgewandelt,

eine ProgGenerator Konfiguration funktioniert somit ohne Änderung für Arduino und ESP32.

Makroauswahl: Filter:

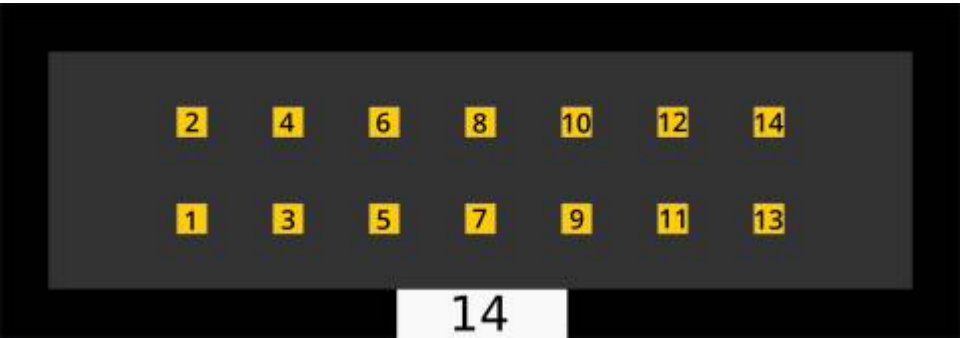
Licht - Belehtes Haus - Straßenbeleuchtung Lichteffekte - Signale - Farbeinstellungen Dynamik Sound Schalten Erweiterungen Konfiguration - Letzte Zustände speichern - LEDs der Hauptplatine steuern Pinnummern - Pins Schalter Gruppe A definieren - Pins Schalter Gruppe B definieren - Pins Schalter Gruppe C definieren - Pins Schalter Gruppe D definieren - Pins Takt-Leitung definieren - Pins Reset-Leitung definieren - Pin Fotowiderstand definieren - Pins LED Bus definieren Tag/Nacht	Der Einstieg in die MobaLedLib Mit dieser Funktion wird ein „belebtes“ Haus nachgebildet. Simuliert das Einschaltverhalten und Flackern von gasbetriebenen Straßenlaternen. Vorgefertigte Muster für zahlreiche Lichteffekte. Lichtsignale mit Single- oder RGB-LEDs Vom Standard abweichende Farbeinstellungen Bewegung von Körpern in ihrer Abhängigkeit von den einwirkenden Kräften Beschallung der Modellbahn mit Soundmodulen Schalten, Automatisieren, Verknüpfen ESP32, DMX512 Änderungen am Arduino-Setup Aktiviert die Speicherung der letzten Zustände bei DCC, Selectrix und CAN Kommandos. Ansteuerung der LEDs auf der Hauptplatine über DCC, Selectrix, CAN oder Variablen. Definition der verwendeten Eingangs-Pins Definiert die verwendeten Eingangs Pins für die analogen Schalter (Gruppe A) Definiert die verwendeten Eingangs Pins für die Schalter der Gruppe B (Border). Definiert die verwendeten Eingangs Pins für die Schalter der Gruppe C (Console). Definiert die verwendeten Eingangs Pins für die Schalter der Gruppe D (Direkt auf Hauptplatine). Definiert den verwendeten Eingangs Pin der Takt Leitung für die PushButton_4017 Platinen. Definiert den verwendeten Eingangs Pin der Reset Leitung für die PushButton_4017 Platinen. Definiert den Verwendeten Eingangs Pin für den Helligkeitssensor Definiert die Ausgangs Pins zur Ansteuerung der LEDs Beeinflussung des LDR und der Uhrzeit
---	---

Hier eine Liste der verfügbaren Pin-Alias Namen

Led-Bus-Pins

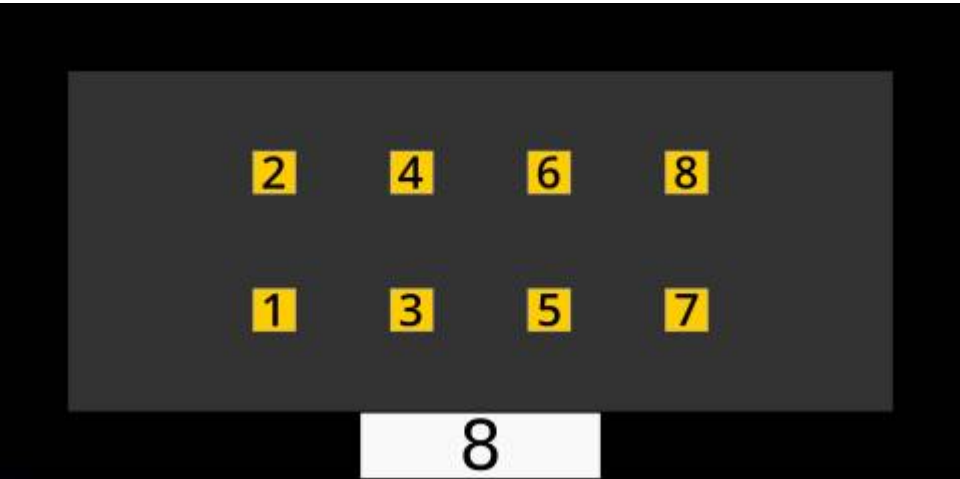
- LED0 (Haupt-LED-Bus, der über den Wannenstecker unten rechts ausgegeben wird)
- LED1 (PushButtons)
- LED2 (Nur ESP32)
- LED3 (Nur ESP32)
- LED4 (Nur ESP32)
- LED5 (Nur ESP32)
- LED6 (Nur ESP32)
- LED7 (Nur ESP32 mit 38 Pins)
- LED8 (Nur ESP32)

Stecker Key 80



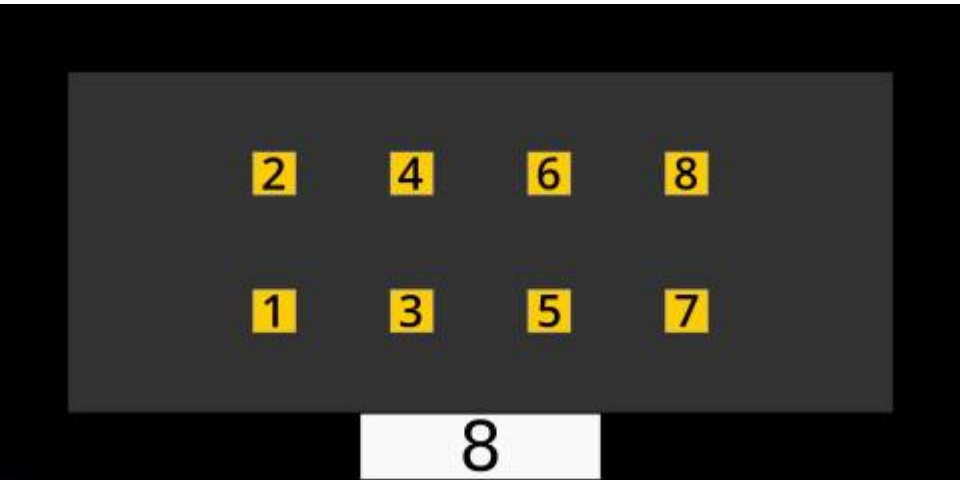
Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano
1	KEY80_P1		D2
2	KEY80_P2		D7
3	KEY80_P3		D8
4	KEY80_P4		D9
5	KEY80_P5		D10
6	KEY80_P6		D11
7	KEY80_P7		D12
8	KEY80_P8		A1
9	KEY80_P9	KEY80_BUTTONS	A2
10	KEY80_P10	KEY80_RESET_K KEY80_RST	A3
11	KEY80_P11	KEY80_LEDS_K KEY80_SDA	A4
12	KEY80_P12	KEY80_SCL	A5

Stecker Keybrd



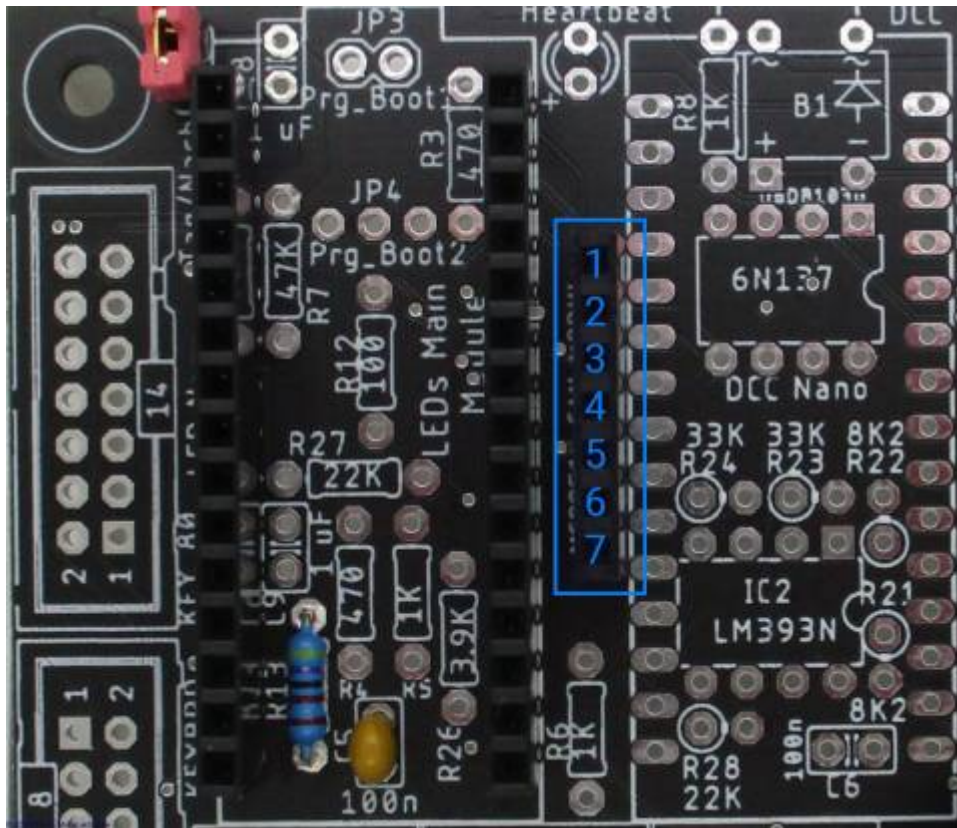
Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano
1	KEYBRD_P1	KEYBRD_LEDS_K	A4
5	KEYBRD_P5	KEYBRD_CLOCK_K KEYBRD_CLK	A0
6	KEYBRD_P6	KEYBRD_RESET_K KEYBRD_RST	A3
7	KEYBRD_P7	KEYBRD_BUTTONS	A2

Stecker KeyBrd1



Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano
6	KEYBRD1_P6	KEYBRD1_RESET_K KEYBRD1_RST	A3
7	KEYBRD1_P7	KEYBRD1_BUTTONS	A2
7	KEYBRD1_P8		A6 (Jumper „SJ4“ schließen)

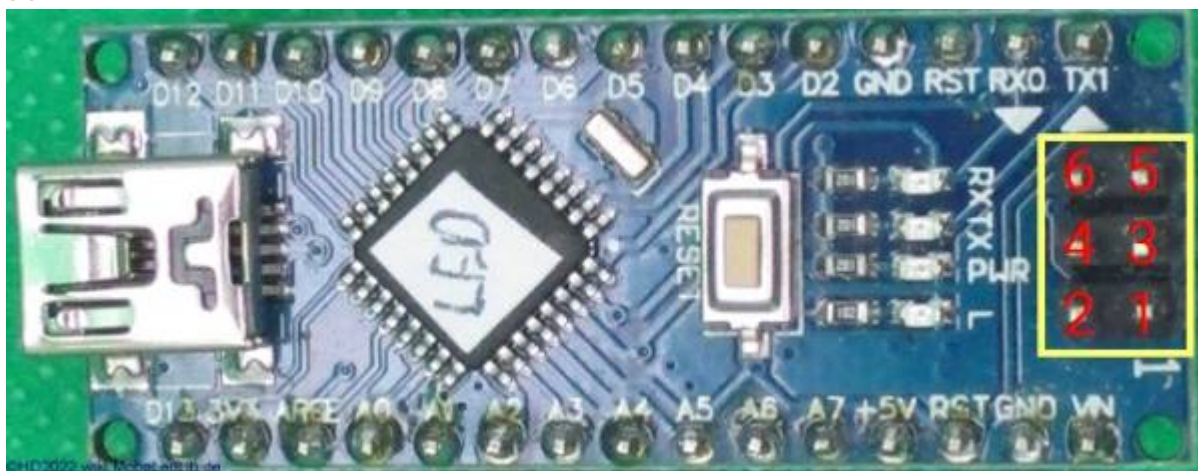
Stecker CAN-Modul



Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano
3	CAN_P3	CAN_CS	D10
4	CAN_P4	CAN_SO	D12
5	CAN_P5	CAN_SI	D11
6	CAN_P6	CAN_CLK CAN_SCK	D13

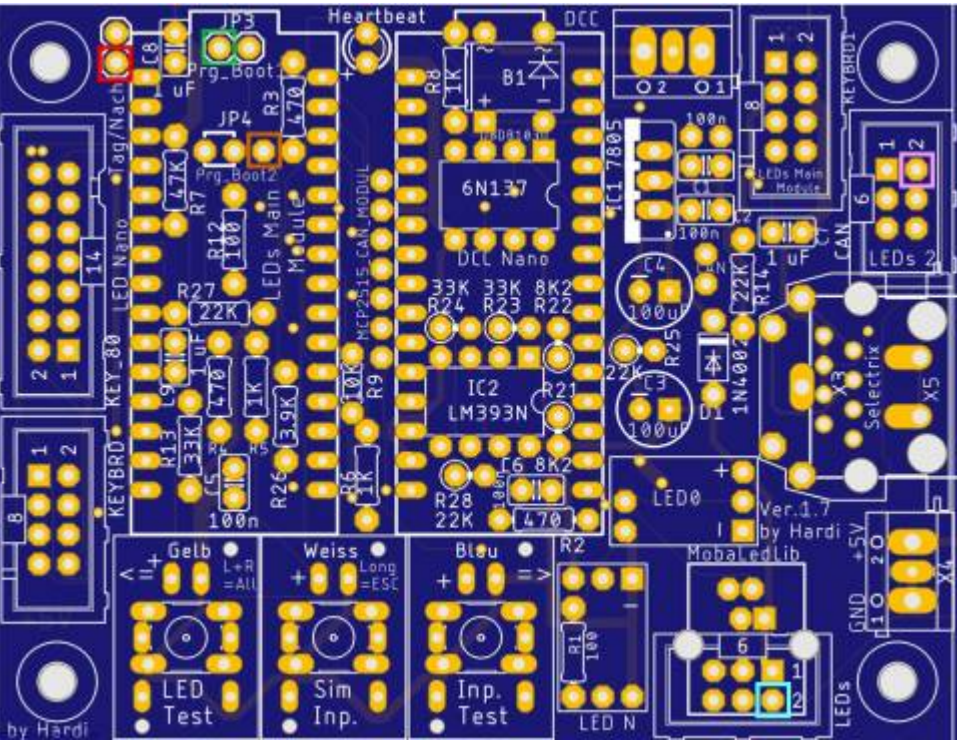
Boot Stecker am LED Arduino

Die Zuordnung der internen PIN-Nummern der MobaLedLib und der offiziellen Zählweise weicht leider ab.



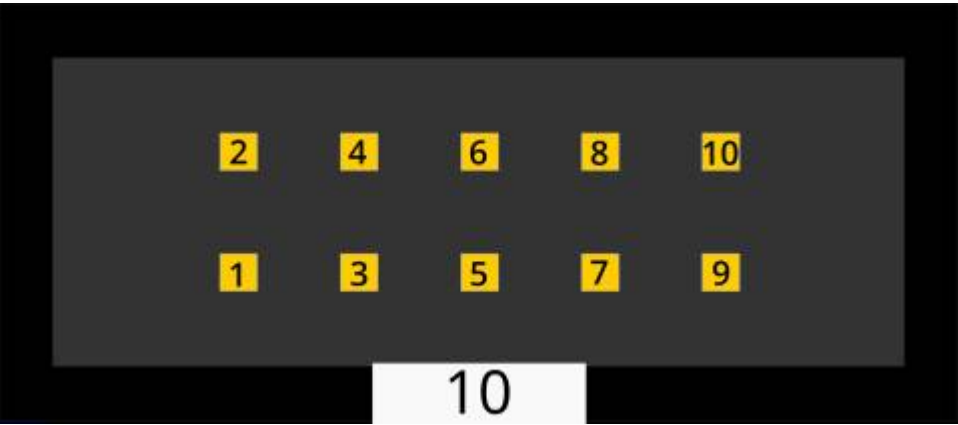
Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano
3	BOOT_P4	BOOT_SI	D11
4	BOOT_P3	BOOT_SCK	D13
6	BOOT_P1	BOOT_SO	D12

Sonstige Stecker/Jumper auf der Hauptplatine



farbige Markierung am Bild	Name	alternative Namen	Arduino-Pin LED-Nano
rot	LDR	J1_P2	A7
grün	JP3_P2		D13
orange	JP4_P3		D10
rosa	SV1_P2		D2 (Jumper „LED_BUS2B“ schließen)
türkis	SV3_P2		D6 über R1

Extension Stecker am ESP32 Adapter



Pin-Nummer Wannenstecker	Name	alternative Namen	PIN vom ESP32 - 30	PIN vom ESP32 - 38
1	MLL_EXT_OUT_P1	MLL_EXT_OUT_SCL	D22	D22
2	MLL_EXT_OUT_P2	MLL_EXT_OUT_SDA	D21	D21
5	MLL_EXT_OUT_P5	LED2	D16 (RX2)	D16
6	MLL_EXT_OUT_P6	LED3	D14	D14
7	MLL_EXT_OUT_P7	LED4	D18	D18
8	MLL_EXT_OUT_P8	LED5	D19	D19
9	MLL_EXT_OUT_P9	LED6	D23	D23
10	MLL_EXT_OUT_P10	LED7	—	D0

From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link:

https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/hilfestellungen/zuordnung_der_pins?rev=1662106831

Last update:

2022/09/02 09:20