webMobaLedLib – Installation unter Linux

Seitenstand 1.04 (2026-11-23), gilt für webMobaLedLib 4.79

Diese Seite gilt für **Linux mit Desktop**, zum Beispiel Linux Mint, Ubuntu, Debian, Fedora, Arch und openSUSE. Für die Installation öffnest du **einmal das Terminal**. Die Schritte dafür stehen unten Schritt für Schritt.

Das brauchst du

- Ein **Linux, das Python 3.10 oder neuer** liefert: **Linux Mint 21 und 22, Ubuntu 22.04 und neuer, Debian 12 und neuer** (auch Fedora, Arch, Manjaro, openSUSE). Das Installationsskript **installiert Python und die anderen nötigen Systempakete selbst** (Python mit venv und pip, curl, xz, git) mit der Paketverwaltung deines Linux (apt, dnf, pacman oder zypper). Mint 20 und Debian 11 sind zu alt: Das Skript meldet dann, dass Python zu alt ist.
- Ein Benutzerkonto, das das **sudo-Passwort** kennt (das ist normalerweise dein Anmelde-Passwort). Es wird nur für wenige Systempakete und für den USB-Zugriff gebraucht.
- **Internet** und etwa **2 GB** freien Platz.

Schritt 1: Das Programm herunterladen

Klicke auf diesen Link:

webmobaledlib.zip herunterladen

Die Datei **webmobaledlib.zip** liegt danach im Ordner *Downloads* (rund 20 MB).

Schritt 2: Einen Ordner anlegen und die Datei entpacken

1. Öffne den **Dateimanager** und gehe in deinen **persönlichen Ordner** (Home).
2. Lege dort einen **neuen Ordner** mit dem Namen **mobaledlib** an (Rechtsklick → *Neuer Ordner*).
3. Kopiere die Datei **webmobaledlib.zip** aus *Downloads* in diesen Ordner.
4. Klicke mit der rechten Maustaste auf die Datei und wähle **Hier entpacken**.

Danach liegt im Ordner **mobaledlib** ein Ordner **python**.

Schritt 3: Die Installation starten

1. Öffne im Dateimanager den Ordner **mobaledlib → python → install**.
2. Klicke in diesem Ordner mit der **rechten Maustaste** auf eine freie Stelle und wähle **Im Terminal öffnen**. Es öffnet sich ein Terminal-Fenster.

3. Tippe dort ein (oder kopiere die Zeile und füge sie mit **Strg + Umschalt + V** ein) und drücke die **Enter-Taste**:

```
bash install_linux.sh
```

1. Das Terminal fragt nach deinem **Passwort** (für die Systempakete, auch Python). Beim Tippen erscheinen **keine Zeichen**, das ist normal. Tippe es trotzdem und drücke Enter.

Es erscheint viel Text, das ist normal. Es dauert **5 bis 15 Minuten**. Lass das Fenster offen.

Tipp: Wenn du den Befehl nicht kopieren willst, tippe `bash install_l` und drücke die **Tab-Taste**. Das Terminal schreibt den Dateinamen dann selbst zu Ende.

Am Ende steht im Fenster, dass die Installation fertig ist. **Melde dich jetzt einmal ab und wieder an** (oder starte den Computer neu). Erst danach darf dein Benutzer auf den USB-Anschluss der Lichtmaschine zugreifen.

Schritt 4: Das Programm starten

1. Mache einen **Doppelklick** auf das Symbol **webMobaLedLib** auf dem Schreibtisch oder suche es im Anwendungsmenü (Rubrik *Entwicklung* oder *Elektronik*).
2. Beim **ersten Doppelklick** fragt der Dateimanager vielleicht, ob die Datei ausgeführt werden soll. Wähle **Ausführen** oder **Starter vertrauen**. Sonst: Rechtsklick auf das Symbol → **Ausführen erlauben**.
3. Nach **20 bis 60 Sekunden** öffnet sich dein Browser mit der webMobaLedLib. Öffnet er sich nicht, tippe `localhost:8080` in die Adresszeile ein.

Beenden: Klicke oben rechts auf den Knopf **Beenden**.

Schritt 5: Die Lichtmaschine anschließen

Stecke die Lichtmaschine mit dem USB-Kabel an. Wie es dann weitergeht, steht auf der Seite Dein erstes Programm.

Linux-Server ohne Bildschirm

Auf einem Server ohne Bildschirm brauchst du statt der Schritte 3 und 4 **eine Option**: Sie richtet den **Zugriff aus dem Netz mit Passwort** und einen **Systemdienst** ein, der beim Start des Servers mitstartet. Einen Tunnel (`ssh -L`) brauchst du nicht.

1. Öffne im Ordner **install** ein Terminal und gib `bash install_linux.sh –server` ein.
2. Das Skript fragt zweimal nach einem **Passwort** (mindestens 4 Zeichen). Benutzername ist **mobaledlib**. Das Passwort wird nur verschlüsselt gespeichert.
3. Danach richtet es den Dienst **mobaledlib-web** ein (`sudo` fragt nach deinem Passwort) und

startet ihn. Am Ende nennt es die Adresse.
4. Öffne im Browser eines anderen Geräts im **Heimnetz** `http://<Adresse des Servers>:8080` und melde dich an.

Weitere Optionen zusammen mit `–server`: `–password PW` gibt das Passwort gleich an (ohne Nachfrage, für Skripte; es ist dann in der Befehlshistorie sichtbar, das liegt in deiner Verantwortung), `–port N` wählt einen anderen Port, `–no-service` richtet keinen Dienst ein. Hat der Server eine **Firewall**, gib den Port im Heimnetz frei (Beispiel: `sudo ufw allow from 192.168.0.0/16 to any port 8080 proto tcp`). Das Passwort kannst du später im Programm ändern (**Programm Einstellungen**, **Zugriff über das Netz**, siehe Zugriff aus dem Netz).

Wichtig: Betreibe den Server nur im **Heimnetz** und nie ungeschützt aus dem **Internet**.

Das Programm aktualisieren

Im Programm: Menü **Hilfe → Update webMobaLedLib …**. Starte das Programm danach neu und lade die Seite im Browser mit **Strg + F5** neu.

Mehr dazu steht auf der Seite Das Programm aktualisieren.

Wenn etwas nicht klappt

Was passiert	Was hilft
„Python 3.10 oder neuer wurde nicht gefunden“	Dein Linux ist zu alt (zum Beispiel Mint 20). Aktualisiere das System auf eine neuere Version.
„venv fehlgeschlagen“ oder „ensurepip is not available“	Im Terminal eingeben: `sudo apt install python3-venv python3-pip` und die Installation noch einmal starten.
Das Symbol startet nichts	Öffne im Ordner **install** ein Terminal und gib `bash start_linux.sh` ein. Dann bleiben die Meldungen stehen.
„permission denied“ bei der Lichtmaschine oder in der Auswahl fehlt der Anschluss	Du musst in der Gruppe **dialout** sein. Melde dich einmal ab und wieder an. Sonst im Terminal: `sudo usermod -aG dialout $USER`, dann ab- und anmelden.
Der Browser öffnet sich nicht	Tippe `localhost:8080` in die Adresszeile ein.
Die Tabelle baut sich langsam auf, der Bildschirm ruckelt	Meist rechnet der Browser ohne Grafikkarten-Beschleunigung. Probiere einen anderen Browser.

Mehr zu Problemen allgemein: Fehlersuche.

Das Programm entfernen

Öffne im Ordner **install** ein Terminal und gib `bash uninstall_linux.sh` ein. Danach kannst du den Ordner **mobaledlib** löschen. Deine Einstellungen und Tabellen liegen getrennt im Datenordner und bleiben erhalten.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/mobaledlibstudio/linux?rev=1795536702

Last update: **2026/11/24 16:11**