MobaLedLib Studio – Installation auf dem Mac

Seitenstand 1.07 (2026-11-24), gilt für Version 5.12

Diese Seite gilt für **macOS ab Version 10.13**, auch für Macs mit Apple-Chip (M1 und neuer). Für die Installation öffnest du **einmal das Terminal**. Die Schritte dafür stehen unten Schritt für Schritt.

Das brauchst du

- Einen Mac mit **macOS 10.13 oder neuer** und **Internet**. Auf macOS 10.11 und 10.12 geht es nicht.
- **Python 3.10 oder neuer.** Das Installationsskript prüft das. Das Python, das macOS mitbringt, ist zu alt. Wie du das richtige bekommst, steht in Schritt 1.
- Etwa **2 GB** freien Platz.

Schritt 1: Python (nur wenn es fehlt)

Das Installationsskript prüft selbst, ob **Python 3.10 oder neuer** da ist. Auf dem Mac **installiert es Python nicht ohne Rückfrage**:

- Hast du den Paketmanager **Homebrew**, fragt das Skript: **„Python 3.12 jetzt mit Homebrew installieren? [j/N]“**. Tippe **j** und drücke die Enter-Taste.
- Hast du Homebrew nicht, meldet das Skript, dass Python fehlt, und bricht ab. Dann installierst du Python **einmal selbst** von python.org. Am einfachsten machst du das **gleich jetzt**:

1. Öffne im Browser python.org/downloads.
2. Klicke auf den gelben Knopf **Download Python 3.x** und öffne die heruntergeladene Datei.
3. Folge dem Installationsfenster (immer *Fortfahren*, am Ende *Installieren*; dein Mac-Passwort wird abgefragt).
4. Wenn am Ende ein Fenster mit **Install Certificates.command** aufgeht, mache dort einen Doppelklick darauf. (Der Schritt ist nur bei einer älteren Programmversion nötig, schadet aber nicht.)

Hast du schon Python 3.10 oder neuer, überspringst du diesen Schritt.

Schritt 2: Das Programm herunterladen

Klicke auf diesen Link:

webmobaledlib.zip herunterladen

Die Datei **webmobaledlib.zip** liegt danach im Ordner *Downloads* (rund 20 MB).

Schritt 3: Einen Ordner anlegen und die Datei entpacken

1. Öffne den **Finder** und gehe in deinen **Benutzerordner** (das Haus-Symbol mit deinem Namen).
2. Lege dort einen **neuen Ordner** mit dem Namen **mobaledlib** an (*Ablage → Neuer Ordner*).
3. Ziehe die Datei **webmobaledlib.zip** aus *Downloads* in diesen Ordner.
4. Mache einen **Doppelklick** auf die ZIP-Datei. Sie wird entpackt.

Danach liegt im Ordner **mobaledlib** ein Ordner **python**.

Schritt 4: Die Installation starten

Jetzt kommt das Terminal. Du tippst fast nichts, denn du ziehst die Datei einfach hinein.

1. Öffne das **Terminal**: *Programme → Dienstprogramme → Terminal*.
2. Tippe `bash` und danach **ein Leerzeichen**. Drücke noch **nicht** die Enter-Taste.
3. Öffne im **Finder** den Ordner **mobaledlib → python → install**.
4. **Ziehe** die Datei **install_mac.command** mit der Maus in das Terminal-Fenster. Der Dateiname erscheint hinter `bash`.
5. Drücke die **Enter-Taste**.

Es erscheint viel Text. Das ist normal: Das Programm richtet alles ein. Lass das Fenster offen. Es dauert **5 bis 15 Minuten**.

Git: Für ESP32 und Raspberry Pi Pico braucht MobaLedLib Studio das Hilfsprogramm *Git*. Das Skript installiert es mit (mit Homebrew, sonst öffnet macOS ein Fenster: klicke dort auf **Installieren**). Fehlt es später, fragt das Programm beim ersten Übersetzen für ESP32 oder Pico danach.

Am Ende steht im Fenster **„Fertig. Starten: Programm MobaLedLib Studio auf dem Schreibtisch doppelklicken“**. Auf dem **Schreibtisch** liegt jetzt das Programm **MobaLedLib Studio**.

Schritt 5: Das Programm starten

1. Mache einen **Doppelklick** auf **MobaLedLib Studio** auf dem Schreibtisch.
2. Beim **ersten Mal** meldet der Mac vielleicht, dass das Programm von einem nicht verifizierten Entwickler stammt. Klicke dann mit der **rechten Maustaste** auf das Symbol, wähle **Öffnen** und dann noch einmal **Öffnen**. Das ist nur beim ersten Mal nötig.
3. Nach **20 bis 60 Sekunden** öffnet sich dein Browser mit MobaLedLib Studio. Öffnet er sich nicht, tippe in die Adresszeile `localhost:8080` ein.

Beenden: Klicke oben rechts auf den Knopf **Beenden**.

Schritt 6: Die Lichtmaschine anschließen

Stecke die Lichtmaschine mit dem USB-Kabel an den Mac. Wie es dann weitergeht, steht auf der Seite Dein erstes Programm. (Hat dein Mac nur USB-C-Anschlüsse, brauchst du einen Adapter oder ein passendes Kabel.)

Das Programm aktualisieren

Im Programm: Menü **Hilfe → Update MobaLedLib Studio …**. Starte das Programm danach neu und lade die Seite im Browser neu.

Mehr dazu steht auf der Seite Das Programm aktualisieren.

Wenn etwas nicht klappt

Was passiert	Was hilft
Der Mac meldet, das Programm stamme von einem nicht verifizierten Entwickler	Rechtsklick auf **MobaLedLib Studio** → **Öffnen** → **Öffnen** (nur beim ersten Mal).
Im Terminal steht „Python 3.10 oder neuer wurde nicht gefunden“	Schritt 1 ausführen (Homebrew-Frage mit **j** beantworten oder Python von python.org installieren) und Schritt 4 noch einmal.
Beim Update steht „CERTIFICATE_VERIFY_FAILED“	Mache im Ordner **Programme → Python 3.x** einen Doppelklick auf **Install Certificates.command**.
Das Programm macht nichts	Ziehe im Terminal die Datei **start_mac.command** (Ordner *install*) hinter `bash ''` und drücke Enter. Dann bleiben die Meldungen stehen. | | Der Browser öffnet sich nicht | Tippe `''localhost:8080` in die Adresszeile ein.
Der Mac erkennt die Lichtmaschine nicht	Probiere ein anderes USB-Kabel (ein reines Ladekabel überträgt keine Daten).

Mehr zu Problemen allgemein: Fehlersuche.

Das Programm entfernen

Lösche das Programm **MobaLedLib Studio** auf dem Schreibtisch und den Ordner **mobaledlib**. Deine Einstellungen und Tabellen liegen getrennt im Datenordner und bleiben erhalten.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/mobaledlibstudio/macos

Last update: **2026/11/24 17:11**