MobaLedLib Studio – ARDUINO-IDE Einstellungen

Seitenstand 1.08 (2026-11-24), gilt für Version 5.12

Mit PlatformIO (Standard) brauchst du diese Seite nicht. Das Fenster **ARDUINO-IDE Einstellungen** (Hardware Optionen, Reiter Entwicklungsumgebung, Knopf **ARDUINO-IDE Einstellungen**, mit **Speichern** und **Abbrechen**) ist nur für die **ARDUINO IDE** da, die Programmierumgebung der Arduino-Welt. Du brauchst ihn nur, wenn du die ARDUINO IDE **statt PlatformIO** benutzt (siehe Zusätzlich: Arduino IDE).

Board und USB-Anschluss deiner Lichtmaschine stellst du **nicht hier** ein, sondern im Programmgenerator: Werkzeugleiste **Hardware Optionen**, Reiter **Lichtmaschine**. Wie das geht, steht auf der Seite Verbinden und Übertragen und im ersten Programm.

Was die Seite enthält

Einstellung	Bedeutung
Test ARDUINO Programm Creation	Zeigt nach **jedem Schritt** beim Erzeugen des Programms für die Lichtmaschine eine Meldung, und du kannst den Vorgang anhalten. Das ist ein Werkzeug für die Fehlersuche. Normalerweise bleibt der Haken **aus**.
Individuellen Pfad zur ARDUINO IDE verwenden	Mit dem Haken benutzt das Programm den Pfad aus dem Feld darunter. Ohne Haken sucht es die ARDUINO IDE selbst.
Pfad zur ARDUINO IDE auswählen	Das Feld für den Pfad der Startdatei der ARDUINO IDE **auf dem Rechner, auf dem das Programm läuft**, zum Beispiel `/home/name/arduino-1.8.19/arduino`. Ein Dateiauswahlfenster gibt es nicht, weil der Browser die Dateien dieses Rechners nicht sieht. Unter Windows findet das Programm die IDE selbst; der Pfad wird nur benutzt, wenn der Haken gesetzt ist.
IDE suchen	Sucht die ARDUINO IDE auf dem Rechner (bis zu 12 Sekunden) und zeigt die Treffer. Ein Klick auf einen Treffer trägt den Pfad ein. Unter dem Feld steht, ob die Datei vorhanden ist und welche **Version** sie hat. Das Programm braucht die **IDE 1.8.x** („Legacy“), nicht die IDE 2.x.
Individuellen Pfad zu ARDUINO Resourcen (libraries, examples) verwenden (nur MAC)	Nur für den Mac: der Pfad zu den Bibliotheken und Beispielen der ARDUINO IDE, wenn sie nicht am Standardort liegen.
Pfad zu ARDUINO Resourcen auswählen	Das Feld für diesen Pfad (nur Mac).

Mit **Speichern (S)** übernimmst du deine Änderungen und schließt das Fenster, mit **Abbrechen (A)** verwirfst du sie.

Wenn die ARDUINO IDE nicht gefunden wird

Klicke auf **IDE suchen**. Findet das Programm sie nicht: Lade die **ARDUINO IDE 1.8.19** („Legacy IDE“) von arduino.cc, entpacke sie (am besten nach `~/arduino-1.8.19`) oder trage den Pfad von Hand ein. Mit **PlatformIO** brauchst du das alles nicht.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/mobaledlibstudio/wz_arduino_einstellungen

Last update: **2026/11/24 17:17**