# MobaLedLib Studio – DCC Keyboard

*Seitenstand 1.09 (2026-11-24), gilt für Version 5.12*

Das **DCC Keyboard** ist eine **virtuelle Tastatur** mit **32 Tasten**. Sie schickt der Lichtmaschine dieselben Schaltbefehle, die sonst eine Digitalzentrale (DCC) schicken würde. So **probierst du deine Schalter** und Effekte aus, **auch ohne Zentrale**.

## So benutzt du es

1. **Voraussetzung:** Auf der Lichtmaschine läuft **schon ein MobaLedLib-Programm** (bei einer **neuen** Lichtmaschine zuerst übertragen). Du musst nicht vorher auf **Mit Lichtmaschine verbinden** klicken: Die Seite **verbindet sich selbst**, beim ersten Tastendruck (das kann etwas dauern). Es arbeitet im **Effektmodus** (Die drei Arten der Verbindung).
2. Stelle die **DCC-Basisadresse** ein. Die Tasten gehören zu **32 Adressen ab dieser Adresse**.
3. Zu jeder Adresse gibt es **zwei Tasten**: eine **rote** (Kanal 0, mit der Adresse beschriftet) und eine **grüne** (Kanal 1). Sie entsprechen **Rot** und **Grün** an einem DCC-Schalter. Die Tasten stehen in **vier Gruppen zu acht**.
4. Drücke eine Taste: Der Effekt, der mit dieser Adresse verknüpft ist, schaltet.

## Gut zu wissen

- Manchmal reagiert die Lichtmaschine erst auf den **zweiten** Tastendruck.
- Die Seite ist für das **Smartphone** gebaut (große Tasten) und im **Vollbild** gut zu bedienen.
- Die Adressen für deine Effekte trägst du im Programmgenerator in der Spalte **Adresse oder Name** ein.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
**https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/mobaledlibstudio/wz_dcckeyboard**

Last update: **2026/11/24 17:17**