MobaLedLib Studio – Programm Einstellungen

Seitenstand 1.19 (2026-11-24), gilt für Version 5.12

Im Menü **Einstellungen** (seit 4.51, vorher der Reiter **Programm Einstellungen**) passt du das Programm an dich an: die **Sprache**, die **Schriftgröße**, die **Darstellung** und einiges mehr. Die Einstellungen werden **gespeichert**, wenn du auf **Geänderte Einstellungen übernehmen** (bzw. **Speichern**) klickst, und gelten danach für das Programm auf diesem Rechner. Einige wirken **sofort**, andere erst nach einem **Neustart** des Programms. Das steht bei der jeweiligen Einstellung als Hinweis, wenn du mit der Maus darauf zeigst.

Das Menü „Einstellungen“

Das Menü **Einstellungen** steht zwischen **Tabelle** und **Hilfe**. Jeder Eintrag öffnet ein **eigenes Fenster** nur mit der jeweiligen Gruppe. Der Hintergrund wird abgedunkelt, die Knöpfe **Speichern (S)** und **Abbrechen (A)** unten bleiben immer sichtbar:

Eintrag	**Gruppe**
Allgemein	Allgemeine Einstellungen
Programm Generator	Programm Generator
Farb Test	Farb Test Einstellungen
Simulator	Simulatoreinstellungen (nur im Experten Modus)
Netzzugriff	Zugriff aus dem Netz
Spezial	Spezialeinstellungen
Erweiterungen …	Öffnet das Fenster Erweiterungen
Einstellungen sichern … / **Einstellungen übernehmen …**	Siehe Speichern und Laden

Speichern sichert die Gruppe und schließt das Fenster, **Abbrechen** verwirft die Änderungen.

Sprache

Unter **Sprache** wählst du **Auto** (die Sprache deines Rechners), **Deutsch**, **English**, **Nederlands**, **French**, **Italian**, **Spanish** oder **Denmark**. Nach dem **Speichern** gilt die Auswahl **sofort**: Die Seite lädt sich in allen Browsern neu, und alle Texte erscheinen in der neuen Sprache. Ein Neustart ist nicht nötig.

Deine **Daten ändern sich dabei nicht**. In Dateien und im erzeugten Programm für die Lichtmaschine stehen immer die deutschen Begriffe. Du kannst Dateien in jeder Sprache lesen und weitergeben.

Nicht alles ist in allen Sprachen übersetzt: Fehlt ein Text, erscheint der englische, und fehlt auch der, der deutsche. Die Übersetzungen sind Entwürfe. Verbesserungen sind willkommen.

Die Gruppen der Seite

Die Einstellungen stehen in **fünf Gruppen**, jede mit einer Überschrift. So findest du schnell, was du suchst.

Allgemeine Einstellungen

Einstellung	Bedeutung
Anfänger Modus	Der Haken schaltet zwischen **Anfänger Modus** (mit Haken, Voreinstellung bei einer neuen Installation) und **Experten Modus** um. Siehe Anfänger Modus und Experten Modus.
Automatisch mit der Lichtmaschine verbinden	Mit Haken (Voreinstellung) verbindet das Programm beim Start mit der Lichtmaschine, die beim letzten Beenden verbunden war, oder sucht eine angeschlossene Lichtmaschine. Nach **Setup übertragen** verbindet es mit der Lichtmaschine, auf die übertragen wurde (bei WLAN über WLAN). Ohne Haken verbindet nur der Knopf **Mit Lichtmaschine verbinden**. Siehe Verbinden und Übertragen.
Beim Trennen alle LEDs ausschalten (seit 4.50)	Mit Haken sendet das Programm beim Trennen den Befehl **Alle LEDs aus**. Ohne Haken (Vorgabe) bleibt die Anlage unverändert, zum Beispiel leuchten die schwach leuchtenden LEDs der Pushbutton-Kanäle weiter.
Kein Anschluss in der Tabelle: bei mehreren Boards (seit 4.42)	Ist beim Hochladen kein USB-Anschluss eingetragen, aber die Lichtmaschine verbunden, nimmt das Programm deren Anschluss. Bei mehreren Boards entscheidet diese Einstellung: **Aktive Verbindung verwenden** (Vorgabe) oder **Erkennen-Fenster öffnen**.
Tastenkombination: Inkrementell speichern	Die Tastenkombination für *Datei → Inkrementell speichern*. Vorgabe: **Strg+Umschalt+S**. Sie muss **Strg** oder **Alt** oder eine **F-Taste** enthalten, zum Beispiel **Strg+Alt+S** oder **Strg+F9**. Ist die Vorgabe schon belegt (zum Beispiel von einem Screenshot-Programm), stelle hier eine andere ein. Siehe Speichern und Laden.
Fenster nach Erfolg automatisch schließen, **Fenster nach Fehler automatisch schließen** (seit 4.40)	Wann sich das Fenster beim Übertragen schließt: sofort, nach 5, 10 oder 30 Sekunden oder nie. Vorgabe: 5 Sekunden nach Erfolg, 30 Sekunden nach Fehler.
Sprache	Die Sprache der Oberfläche (siehe oben).

Einstellung	Bedeutung
Darstellung der Oberfläche (seit 4.44)	**Hell** (Vorgabe, bisheriger Stil), **Hell mit Kontrast** (kräftigere Blattreiter und dunklere Hinweistexte), **Dunkel**, **Dunkel mit Tabelle** (zeigt auch die Tabellen dunkel, fest eingestellte Farben bleiben, wie sie sind) oder **Wie System**. Bei **Dunkel** bleibt die Tabelle zur besseren Lesbarkeit der Zellfarben hell. Die Änderung gilt nach dem Speichern sofort. Seit 4.75 sind die dunklen Flächen von Dialogen, Eingabefeldern und Tabelle heller abgestuft (Beitrag von moosbewohner).
Darstellung auf kleinen Bildschirmen	Das **Kompakte Layout** (siehe unten).
Zellinnenabstand links/rechts (px) (seit 4.08)	Der Abstand links und rechts im Text der Tabellenzellen in Pixeln. Kleinere Werte geben auf kleinen Bildschirmen mehr Platz.
Schriftgröße anpassen	Die Größe der Schrift in der Oberfläche. Wirkt nach einem **Neustart**.
Programm Generator/Timeline Editor Standardschrift (bis 4.72 „ProgGen/PattGen DefaultFont“)	Die Schriftart und die Schriftgrößen für den Programmgenerator und den Timeline Editor (**Kleine Schrift**, **Normale Schrift**, **Große Schrift**). Wirkt nach einem **Neustart**.
Icon Größe (%)	Wie groß die Symbole in der Tabelle sind (100 % = normal). Wirkt nach einem **Neustart**.

Programm Generator

Einstellung	Bedeutung
Standardansicht des Programm Generators	Ob ein Blatt mit **Tabelle**, **Grafik** oder **Beides** geöffnet wird.
Programmgenerator versteckte Tabellen anzeigen	Zeigt zusätzlich die versteckten Blätter des Programmgenerators. Nur für Tester und Entwickler.
Bedienung der Tabelle	Der Haken **Doppelklick auf Name und Beleuchtung öffnet die Makroauswahl** (siehe Die Tabelle bedienen).

Farb Test Einstellungen

Einstellung	Bedeutung
Farbauswahl	Wie der Farb Test die Farbe auswählt: mit dem **Farbrad** oder mit dem **HSV-Farbton**. Wirkt nach einem **Neustart**.
LED-Farbkorrektur	Gleicht die Farben der LEDs an den Bildschirm an. Sie wirkt im Farb Test.

Zugriff aus dem Netz

Der Schalter **Zugriff aus dem Netz erlauben** und das **Passwort** für die Oberfläche: siehe die Seite Zugriff aus dem Netz.

Datenübertragung (seit 4.89)

Tabellen von einem anderen Rechner im Heimnetz holen oder eigene Tabellen freigeben: siehe die Seite Datenübertragung.

Spezialeinstellungen

Hier steht alles andere. Normalerweise brauchst du nichts davon.

Einstellung	Bedeutung
DM Servo Einstellungen anzeigen	Zeigt den Reiter DM Servo Einstellungen.
Z21 Simulator anzeigen	Zeigt den Reiter Z21 Simulator.
Simulator anzeigen (seit 3.56, Knopf seit 3.59)	Zeigt neben **Setup übertragen** den Knopf **Setup simulieren** (nur Simulator, ohne Lichtmaschine). Die Simulator-Option des Excel-Programms wird dann nicht mehr beachtet. Siehe LED Simulator.
IP Upload Timeout	Wie lange das Programm beim Hochladen über das Netz (WLAN-Pico) wartet, in Sekunden.
RMBUS-Interval (x 100ms)	Wie oft der Z21 Simulator die Lichtmaschine nach Tastern fragt (1 = alle 100 ms). Normalerweise nicht ändern.
Dateien für das Excel-Programm speichern	Gespeicherte Dateien (**.MLL_pcf** und **.MLL_pgf**) werden im Windows-Zeichensatz geschrieben, damit das Excel-Programm sie lesen kann.
Bootloader des Nano beim Prüfen erkennen (seit 3.10, **seit 3.13 Vorgabe an**)	**An (Vorgabe):** Beim Prüfen des angeschlossenen Nano (Hardware Optionen, Knopf **Board und USB Port erkennen** und **USB Port erkennen**) spricht das Programm den Bootloader des Nano an (57600 und 115200 Baud) und erkennt **alt und neu**. Das Board stellt der Knopf **Board und USB Port erkennen** passend ein (seit 3.82; den Haken „Automatisch erkennen“ gibt es nicht mehr). **Aus (nur auf ausdrücklichen Wunsch):** Die Prüfung öffnet nur den Anschluss, deine Wahl **Nano Normal (old Bootloader)** oder **Nano (neue Version)** bleibt unverändert. **ESP32** bleibt wie bisher. Der **Nano Every** wird seit 3.14 nicht mehr unterstützt (wie im Excel-Programm 3.5.0L3). Antwortet der Nano nicht, kommt nach etwa 6 Sekunden „nicht als LED Arduino erkannt“; mit **Nein** geht es mit deiner Wahl weiter.

Kleine Bildschirme: Kompaktes Layout

Auf einem kleinen Bildschirm (zum Beispiel einem Laptop mit 1366 × 768 Punkten) bleibt für die Tabelle wenig Platz. Das **Kompakte Layout** schafft ihn: Menü, Titel und Beenden stehen in einer Zeile, die Reiter sind schmaler, und die Funktionsknöpfe zeigen Text statt der großen Symbole. Du stellst es in der Karte **Darstellung auf kleinen Bildschirmen** ein:

- **Aus** (Standard): normales Layout.
- **Ein**: immer kompakt.
- **Automatisch**: kompakt, wenn das Browserfenster niedriger als 800 Pixel ist.

Die Auswahl wirkt **sofort**. Zusätzlich helfen **Vollbild** (F11) und der **Browser-Zoom** (Strg + Minus).

Zugriff aus dem Netz

Die Einstellungen für den **Zugriff von anderen Geräten**, das **Passwort** und die **Firewall** stehen auf

der Seite Zugriff aus dem Netz.

Tabelle färben

Das Fenster **Tabelle färben** (Menü **Tabelle, Tabelle färben …**) enthält die **Bedingungen für Zeilenfarben**. Mit ihnen legst du fest, welche Zeilen beim Färben welche Farbe bekommen (zum Beispiel nach der Art des Makros). Mit **Speichern und aktuelle Seite färben** oder **Speichern und ALLE Seiten färben** wird gefärbt und das Programm wechselt automatisch in den **Programm Generator**. Eine Beschreibung steht auf der Seite Die Werkzeugleiste.

Wo liegen meine Daten?

Alles, was das Programm selbst erzeugt, liegt in einem **Datenordner** deines Benutzers, getrennt von den Programmdateien. Deshalb bleiben deine Einstellungen und Tabellen bei einem **Update** erhalten.

System	Datenordner
Windows	`%APPDATA%\webMobaLedLib` (also `C:\Users\<Name>\AppData\Roaming\webMobaLedLib`)
macOS	`~/Library/Application Support/webMobaLedLib`
Linux, Raspberry Pi	`~/.local/share/webMobaLedLib`

Zum **Sichern** oder **Umziehen** kopierst du diesen Ordner. Den Ort zeigt das Menü **Hilfe → Über …**. Das **Protokoll** (`webmobaledlib.log`) liegt ebenfalls dort. Du siehst es im Menü **Hilfe → Logfile anzeigen**. Schick es im Forum mit, wenn du Hilfe bei einem Fehler suchst.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/mobaledlibstudio/wz_programm_einstellungen

Last update: **2026/11/24 17:19**