MobaLedLib Studio – Servo Einstellungen

Seitenstand 1.10 (2026-11-24), gilt für Version 5.12

Mit dem Reiter **Servo Einstellungen** testest und stellst du **Servos der MobaLedLib-Servoplatine** ein. Das ist die Platine, an der Servos über **LED-Befehle** angeschlossen sind. Du stellst für jeden Servo die **kleinste und größte Stellung** und die **Geschwindigkeit** ein, damit er nirgends anstößt.

Für **Servos im „Direct Mode“** (mit ATtiny) gibt es den Reiter DM Servo Einstellungen.

Die Seite ist für das **Smartphone** gebaut (eine Spalte, große Tasten). Mit **Vollbild** hast du an der Anlage viel Platz.

So stellst du einen Servo ein

1. **Voraussetzung:** Auf der Lichtmaschine läuft **schon ein MobaLedLib-Programm** (bei einer **neuen** Lichtmaschine zuerst übertragen). Du musst nicht vorher auf **Mit Lichtmaschine verbinden** klicken: Das Werkzeug **verbindet sich bei Bedarf selbst**. Es arbeitet im **Direktmodus** (Die drei Arten der Verbindung).
2. Wähle in der Zeile **Servo Modul Auswahl** den Servo: die **LED Nummer** der Servoplatine, den **Anschluss** (0 bis 2) und den **LED Kanal**. Nach jeder Änderung wählt das Programm den Servo und lässt ihn **kurz wackeln**, damit du ihn erkennst.
3. Mit dem **Regler Position** (Werte 10 bis 210) und den Pfeilen daneben bewegst du den Servo und siehst den Wert.
4. Klicke auf **Servo Konfigurieren**. Das Programm führt dich in **drei Schritten** durch **Minimalposition**, **Maximalposition** und **Geschwindigkeit**.
5. In jedem Schritt stellst du den Wert mit den Tasten **« < > »** ein. **Halte** die Taste gedrückt für größere Schritte. Am Computer geht es auch mit der **Tastatur** (seit 3.14): **Pfeil hoch** = `>`, **Pfeil runter** = `<`, **Bild hoch** = `»`, **Bild runter** = `«`; Taste gedrückt halten wie die Maustaste. **Weiter** geht zum nächsten Schritt.
6. **Einstellungen speichern** speichert die Werte im Servo (in jedem Schritt möglich). **nicht speichern** bricht ab.

Weitere Knöpfe

- **Servo zurücksetzen:** Stellt nach einer Rückfrage die **Grundeinstellungen** des Servos wieder her (Grenzen und Geschwindigkeit).
- **Beschreibung:** Der Hilfetext oben ist einzeilig. Ein Klick darauf klappt ihn auf.

Gut zu wissen

- Wenn du den Reiter wechselst, die Seite schließt oder das Programm beendest, bekommt der Servo den **Wert 0**, und ein laufender Ablauf wird abgebrochen. So bleibt kein Servo in

Bewegung.

- Die Werte (**LED Nummer**, **Anschluss**, **LED Kanal**) werden gemerkt.
- Den **Ablauf einer Servobewegung** stellst du mit dem Assistenten Servo Animation ein.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/mobaledlibstudio/wz_servo

Last update: **2026/11/24 17:19**