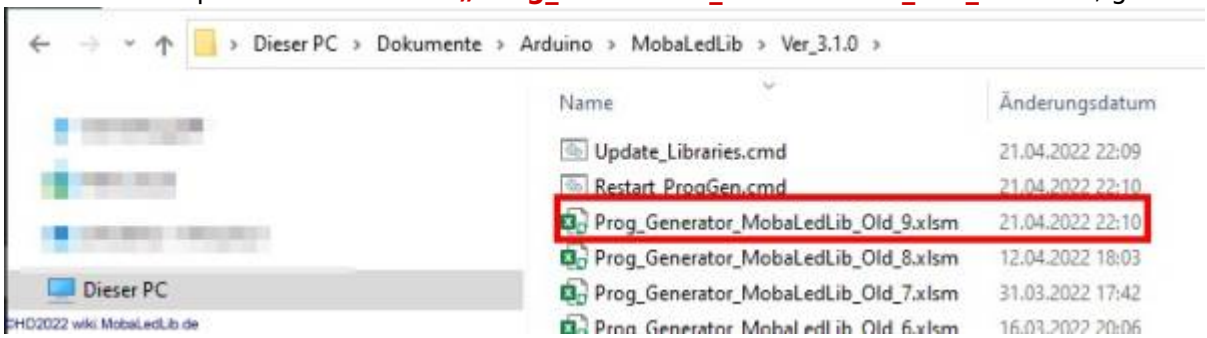
Formatierung aus alter MLL Datei übertragen

Problemstellung

Bei einem Update auf eine neue MLL Version werden die eigenen Formatierungen nicht in die neue Version übertragen.

Die Lösung

Es werden zwei Excel Programme geöffnet.
Das erste File mit der neusten Version mit den unformatierten Zeilen.
Das zweite File ist die neuste *.old Datei. Diese ist im MobaLedLib Ordner mit letzten Versionsnummer (hier die aktuelle Ver 3.10) in Dokumente > Arduino > MobaLedLib > Ver_3.1.0,
in diesem Beispiel ist es die Datei **„Prog_Generator_MobaLedLib_Old_9.xlsm“**, geöffnet.



Jetzt können die Formate aus der “OLD Datei “ in die neue Datei übertragen werden.
Dazu wird in der “Old Datei“ mit dem kleinen Pfeil links oben vor der Spaltenbezeichnung „A“

das gewünschte Excel Blatt mit der linken Maustaste aktiviert.
Das ganze Blatt ist dann grau hinterlegt.
Unter dem Menüpunkt Start wird mit dem Pinsel

das Format des ganzen Blattes mit der linken Maustaste übernommen.
Die Spalten und Zeilen sind dann mit einer grünen umlaufenden Linie umrandet.
Jetzt in dem neuen File das gleichnamige Excelblatt auswählen und mit dem Mauszeiger
den kleinen Pfeil wieder mit der linken Maustaste aktivieren und mit dem nochmaligen Drücken das

Format übertragen.
Diese Prozedur wird dann mit jedem Excelblatt wiederholt.

Vorteile dieser Lösung

Mit dem Übertragen der Formatierung werden nicht nur die Farben der Felder und Schriften übernommen, sondern auch bedingte Formatierungen. Diese sind im Programm Generator sehr hilfreich.

Für die Spalte „G“ beispielsweise sind folgende Regeln sinnvoll:
Neue Regel > Nur Zellen formatieren, die enthalten > Textinhalt > beginnt mit > …
a) „Verteiler“ > Zelle füllen mit Hex-Wert (#666666), Schriftfarbe weiß, Schriftstil fett
b) „Objekt“ > Zelle füllen mit Hex-Wert (#00979D), Schriftfarbe weiß, Schriftstil fett

Nun erscheinen alle Verteiler im dunklen Microsoft Office grau und die Objekte in Arduino-türkis.

Diese beiden Formatierungen führen nun dazu, dass Zellen, bei denen am Anfang das Wort „Verteiler“ oder „Objekt“ steht, automatisch farblich unterlegt wird. Das macht die Suche nach einem bestimmten Objekt sehr viel einfacher, ohne Filter oder die Suchfunktion zu nutzen.

Im oben gezeigten Bild wurden zusätzlich die Spalten A und R bis Z sowie die Felder A1 bis Z1 im Microsoft Hellgrau eingefärbt (Hex-Wert #b1b1b1) und die Zeile 2 mit einer bedingten Formatierung im Microsoft dunkelgrau gefärbt (Neue Regel > Nur Zellen formatieren, die enthalten > Zellwerte > größer als > 0“).

Die so formatierte Tabelle macht aus der reinen Excel Arbeitsmappen optisch ein eigenständiges Programm. Die bedingten Formatierungen lassen sich auch auf alle anderen Blätter übertragen, da Zellen mit dann eingefärbt werden, wenn sie mit dem entsprechenden Wort beginnen.

Hier nochmal die drei verwendeten Farben:
Microsoft Hellgrau: #b1b1b1
Microsoft Dunkelgrau: #666666
Arduino Türkis: #00979d

Ersteller der Anleitung

Die Anleitung wurde von Armin H. erstellt und mit seiner freundlichen Genehmigung in die Wiki übernommen.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/prog_gen/datenuebernahme_formatierungen?rev=1701642356

Last update: **2023/12/03 23:25**