Eigene Farbeinstellungen

Manchmal ist es hilfreich, wenn man die Farben, welche von den WS2812B erzeugt werden abändert, um z.B.: Qualitätsschwanken der LED-Charge oder auch die Gardinen der Modellbauhäuser zu kompensieren.

Dazu steht im Programm-Generator das "Farbtestprogramm" von Harold, sowie mehrere Makros für die Speicherung der Änderungen, zur Verfügung.

Anleitung

Eigene Farbeinstellungen

Um die Farbeinstellungen aus der Farbtabelle zu verändern muss wie folgt vorgegangen werden.

Das Makro "Set_ColTab" im Programm-Generator aufrufen. Dieses startet automatisch den Farbtest. Auswahl des Makros \times

Makroauswahl: Tipp:Schnellauswahl mit Eingabe des Anfangsbuchstabens Name Beschreibung LED welche, gesteuert von "InCh", dauerhaft An oder Aus ist. Const * RGB LED welche, gesteuert von "InCh", dauerhaft An oder Aus ist. Mit dieser Funktion wird ein "belebtes" Haus nachgebildet. ConstRGB House GasLights Simuliert das einschaltverhalten und flackern von Gasbetriebenen Straßenlaternen. Set ColTab Mit dem Makro "Set CoTab()" kann man die Farben und Helligkeiten der Lampen indi Set_TV_COL1 Set_TV_COL2 Definiert die Simulation des Farb TV Kanais 1 Definiert die Simulation des Farb TV Kanals 2 Set_TV_BW1 Definiert die Simulation des Schwarz-Weiß TV Kanals 1 Set_TV_BW2 Definiert die Simulation des Schwarz-Weiß TV Kanals 2 Set Def Neon Definiert die Simulation der defekten Leuchtstoffröhre Set CandleTab Definiert die Parameter der Kerzen Funktion. Button Dieses Makro speichert ein Ereignis (z.B. Tastendruck) für eine bestimmte Zeit mit Abbruchmöglichkeit. ButtonNOff Dieses Makro speichert ein Ereignis (z.B. Tastendruck) für eine bestimmte Zeit ohne Abbruchmöglichkeit. Blinker Blinker mit einstellbarer Periode BlinkerInvInp Blinker mit inversem Ausgang und einstellbarer Periode. BlinkerHD Blinker mit einstellbarer Periode bei dem der Ausgang abwechselnd Hell und Dunkel aber nicht ganz aus geht. Blinker mit einstellbaren Zeiten und Helligkeitswerten. Blink2 Blink3 Blinker mit einstellbaren Zeiten und Helligkeitswerten. Zusätzlich kann die Helligkeit im deaktivierten Zustand bestimmt werden. BlueLight1 Diese Funktion generiert das typische doppelte Blitzen eines Blaulichts bei Einsatzfahrzeugen BlueLight2 Diese Funktion generiert das typische doppelte Blitzen eines Blaulichts mit geringfügig anderer Frequenz als BlueLight1. Leuchtfeuer Dieses Makro generiert das Blinkmuster eines Windrads. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen. Andreaskreuz AndreaskrRGB Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen zu Demonstrationszwecken mit zwei RGB LEDs. AndreaskrLT Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang • Andreaskri T3 Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang und Bü1 Signal für Zugführer Mit dem Makro "Set_ColTab()" kann man die Farben und Helligkeiten der Lampen individuell anpassen. Dazu wird das CheckColor Programm von Harold gestartet mit dem man die Farben und Helligkeiten verändern und Live zum Arduino schicken kann. Set ColTab(r0,q0,b0,r1,q1,b1,r2,q2,b2,r3,q3,b3,r4,q4,b4,r5,q5,b5,r6,q6,b6,r7,q7,b7,r8,q8,b8,r9,q9,b9,r10,q10,b10,r11,q11,b11,r12,q12,b12,r13,q13,b13,r14,q14,b14,r15,q 15,b15,r16,g16,b16) Auswahl Abort <u>Expertenmodus</u>

Bei dem Dialogfenster ob die letzte oder die Standardfarbtabelle geladen werden soll, kann man ohne Probleme auf "nein" klicken.

Sollte die Farbtabelle bereits Änderungen enthalten, kann man diese einfach noch mal schließen und neu starten.



Dort dann die gewünschten Farben einstellen. Wenn man fertig ist auf den Button "Palette an Excel übergeben" klicken.



Die beiden Dialogfenster jeweils mit einem Klick auf "ja bestätigen.

y Da	s Programm	wird beendet		×
(Daten w	urden verändert. So	llen die Daten gesio	hert werden?
		Ja	Nein	Abbrechen
1	150 pl			
Zu	ück zur Col'l	ab		>
3	Soll das werden?	Programm beendet	und zurück zu Exce	l gewechselt

Nun erscheint eine lange Tabelle in dem Excelfenster des Programm-Generators, welche alle geänderten Farben enthält und ab sofort für alle nachfolgenden Zeilen gilt, bis eine neue Tabelle übergeben wird.

Die veränderten Werte sind an dem **Sternchen** vor dem Namen erkennbar.

1	ktiv	Filter	Adresse oder	Тур	Start-	Beschreibung	Verteiler-	Stecker-	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Start	LEDs	InCnt	Loc	LED	Start 8	Start St	art
			Name		wert		Nummer	Nummer		LedNr			InCh	Kanal	Tast I		ĒD
															LED	G2 6	2
		*	*	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	*	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	~	*		×		•	Ţ	*	Ť		-
\vdash						Zeigt an, dass die LEDs angesteuert werden			RGB_Heartbeat(#LED)		1	0	0		_	_	_
									// Set_ColTab(Red Green Blue)								
									Set ColTab(15, 13, 3, // ROOM COL0								
									22, 44, 27, // ROOM COL1								
									155, 73, 5, // ROOM COL2								
									39. 18. 1. // BOOM COL3								
									30 0 0 // ROOM COL4								
									70 20 7 // ROOM COLE								
									50, 50, 50, 1/ COS LTCUT D								
									50, 50, 50, 77 GAS_LIGHT D								
	~								15, 66, 138, // "GAS LIGHT								
									28, 11, 28, // *NEON_LIGHT D								
									70, 70, 80, // NEON_LIGHT M								
									183, 15, 255, // *NEON_LIGHT								
									50, 50, 20, // ROOM_TV0 A								
									213, 255, 97, // *ROOM_TV0 B								
									50, 50, 8, // ROOM_TV1 A								
									50, 50, 8, // ROOM_TV1 B								
									255, 255, 255, // SINGLE LED								
									50, 50, 50) // SINGLE LED D								
	~					Haus mit 5 Räumen			House(#LED, #InCh, 2, 3, ROOM_TV0, FIRED, ROOM_RED, NEON_LIGHT	0	5	1	0	0			
					1												

Sollte die Farben noch nicht passen, oder man weitere Änderungen machen möchte, kann man die angepasste Tabelle jederzeit wieder ändern.

Dazu einfach einen Doppelklick auf die Farbtabelle machen und das Makro neu aufrufen. Bei dem Dialogfenster bitte auf "nein" klicken, um die veränderte Farbtabelle zu nehmen.



Standardfarbtabelle wiederherstellen

Wenn man für vorherige Beleuchtungen die Farben neu gemischt hatte und nun wieder die Standardfarben benötigt, kann man diese wieder herstellen.

Das Makro "Set_ColTab" im Programm-Generator aufrufen. Dieses startet automatisch den Farbtest. Auswahl des Makros

Makroauswahl:

Name	Beschreibung	
Const	LED welche, gesteuert von "InCh", dauerhaft An oder Aus ist.	
ConstRGB	RGB LED welche, gesteuert von "InCh", dauerhaft An oder Aus ist.	
House	Mit dieser Funktion wird ein "belebtes" Haus nachgebildet.	
GasLights	Simuliert das einschaltverhalten und flackern von Gasbetriebenen Straßenlaternen.	
Set ColTab	Mit dem Makro "Set ColTab()" kann man die Farben und Helligkeiten der Lampen individuell anpassen.	
Set_IV_COLI	Definiert die Simulation des Farb IV Kanais 1	
Set_TV_COL2	Definiert die Simulation des Farb TV Kanals 2	
Set_TV_BW1	Definiert die Simulation des Schwarz-Weiß TV Kanals 1	
Set_TV_BW2	Definiert die Simulation des Schwarz-Weiß TV Kanals 2	
Set_Def_Neon	Definiert die Simulation der defekten Leuchtstoffröhre	
Set_CandleTab	Definiert die Parameter der Kerzen Funktion.	
Button	Dieses Makro speichert ein Ereignis (z.B. Tastendruck) für eine bestimmte Zeit mit Abbruchmöglichkeit.	
ButtonNOff	Dieses Makro speichert ein Ereignis (z.B. Tastendruck) für eine bestimmte Zeit ohne Abbruchmöglichkeit	
Blinker	Blinker mit einstellbarer Periode.	
BlinkerInvInp	Blinker mit inversem Ausgang und einstellbarer Periode.	
BlinkerHD	Blinker mit einstellbarer Periode bei dem der Ausgang abwechselnd Hell und Dunkel aber nicht ganz aus	geht.
Blink2	Blinker mit einstellbaren Zeiten und Helligkeitswerten.	
Blink3	Blinker mit einstellbaren Zeiten und Helligkeitswerten. Zusätzlich kann die Helligkeit im deaktivierten Zust	and bestimmt werden.
BlueLight1	Diese Funktion generiert das typische doppelte Blitzen eines Blaulichts bei Einsatzfahrzeugen.	
BlueLight2	Diese Funktion generiert das typische doppelte Blitzen eines Blaulichts mit geringfügig anderer Frequenz	z als BlueLight1.
Leuchtfeuer	Dieses Makro generiert das Blinkmuster eines Windrads.	
Leuchtfeuer Andreaskreuz	Dieses Makro generiert das Blinkmuster eines Windrads. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen.	
Leuchtfeuer Andreaskreuz AndreaskrRGB	Dieses Makro generiert das Blinkmuster eines Windrads. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen zu Demonstrationszwecken mit zwe	i RGB LEDs.
Leuchtfeuer Andreaskreuz AndreaskrRGB AndreaskrLT	Dieses Makro generiert das Blinkmuster eines Windrads. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen zu Demonstrationszwecken mit zwe Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang	i RGB LEDs.
Leuchtfeuer Andreaskreuz AndreaskrRGB AndreaskrLT AndreaskrLT3	Dieses Makro generiert das Blinkmuster eines Windrads. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen zu Demonstrationszwecken mit zwe Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang und Bü1 Signal für Zugführer	i RGB LEDs.
Leuchtfeuer Andreaskreuz AndreaskrRGB AndreaskrLT AndreaskrLT3 Mit dem Makro "Set_ColTa man die Farben und Hellig	Dieses Makro generiert das Blinkmuster eines Windrads. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen zu Demonstrationszwecken mit zwe Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang und Bü1 Signal für Zugführer 	i RGB LEDs. ron Harold gestartet mit der
Leuchtfeuer AndreaskrRGB AndreaskrLT AndreaskrLT3 Mit dem Makro "Set_ColTa man die Farben und Hellig Set_ColTab(r0,g0,b0,r1,g1,b1,r2,g2, 15,b15,r16,g16,b16)	Dieses Makro generiert das Blinkmuster eines Windrads. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen. Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen zu Demonstrationszwecken mit zwe Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang und Bü1 Signal für Zugführer ^T ab()* kann man die Farben und Helligkeiten der Lampen individuell anpassen. Dazu wird das CheckColor Programm v gkeiten verändern und Live zum Arduino schicken kann. ^T b2,r3,g3,b3,r4,g4,b4,r5,g5,b5,r6,g6,b6,r7,g7,b7,r8,g8,b8,r9,g9,b9,r10,g10,b10,r11,g11,b11,r12,g12,b12,r13, Abort	i RGB LEDs. ron Harold gestartet mit den .g13,b13,r14,g14,b14,r15,g Auswahl

Bei dem aufgehenden Dialogfenster die Option "Ja" auswählen, um die Standardfarben zu laden.



Im dem Farbtestprogramm, keine Änderungen vornehmen, sondern direkt auf den Button "Palette an Excel übergeben" klicken.



Das Dialogfenster mit einem Klick auf "ja bestätigen.

4	Zurück zur ColTab											
	?	Soll das Programm beendet und zurück zu Excel gewechs- werden?										
	-	includen.										

Nun wurde im Excel eine weitere Farbtabelle eingetragen, welche für alle nachfolgenden Zeilen gilt und die Standardfarben definiert.

			CUM6		AutoLletboard arduno.avr.nano.cpu=atmega32260idprel programmer=arduno.ardunoisp		COM?	AutoLietboard arduno.avr.nano.opu=atmega528oldprel programmer=arduno.ardunoisp								
Aktiv	Filter	Adresse oder	Тур	Start-	Beschreibung	Verteiler	Stecker-	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Start	LEDs	InCnt	Loc		Start	Start	Start
		Name		wert		Nummer	Nummer		LedNr			InCh	Kanal	Tast	LED	LED
														LED	G2	G ³
			· · · · ·					· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		•						-
-													_	-	_	
					User with 5 Diversion				0			0	0	_		_
~					Haus mit 5 Raumen	-		House(#LED, #Inch, 2, 3, ROOM_IV0, FIRED, ROOM_RED, NEON_LIGHT	U	5	. 1	U	0	-		_
													_			
													-			
-				-						_			_	-		_
								// Set_Collab(Red Green Blue)								
								Set_Collab(15, 15, 5, 7/ ROUM_COLD								
								22, 44, 27, 77 ROOM_COL1								
								155, 73, 5, // ROOM_COL2								
								39, 18, 1, // ROOM_COL3								
								30, 0, 0, // ROOM_COL4								
								79, 39, 7, // ROOM_COL5								
								50, 50, 50, // GAS_LIGHT D								
1								255, 255, 255, // GAS LIGHT								
								20, 20, 27, // NEON_LIGHT D								
								70, 70, 80, // NEON LIGHT M								
								245, 245, 255, // NEON LIGHT								
								50, 50, 20, // ROOM TV0 A								
								70. 70. 30. // ROOM TV0 B								
								50 50 8 // ROOM TV1 A								
								50 50 8 // ROOM TV1 B								
								255 255 255 // STNGLE LED								
								50 50 50) // STNGLE_LED D								
<u> </u>				-				56, 56, 56, 7, 51MGC_CCD D					-	-	-	
														-		

From: https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link: https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/prog_gen/farbtabelle?rev=1609570503



Last update: 2021/01/02 07:55