

Eigene Farbeinstellungen

Manchmal ist es hilfreich, wenn man die Farben, welche von den WS2812B erzeugt werden abändert, um z.B.: Qualitätsschwanken der LED-Charge oder auch die Gardinen der Modellbauhäuser zu kompensieren.

Dazu steht im Programm-Generator das „Farbtestprogramm“ von Harold, sowie mehrere Makros für die Speicherung der Änderungen, zur Verfügung.

Anleitung

Eigene Farbeinstellungen

Um die Farbeinstellungen aus der Farbtabelle zu verändern muss wie folgt vorgegangen werden.

Das Makro „Set_ColTab“ im Programm-Generator aufrufen. Dieses startet automatisch den Farbtest.

Auswahl des Makros



Makroauswahl: Tipp: Schnellauswahl mit Eingabe des Anfangsbuchstabens

| Name | Beschreibung |
|-------------------|--|
| Const | LED welche, gesteuert von "InCh", dauerhaft An oder Aus ist. |
| ConstRGB | RGB LED welche, gesteuert von "InCh", dauerhaft An oder Aus ist. |
| House | Mit dieser Funktion wird ein „belebtes“ Haus nachgebildet. |
| GasLights | Simuliert das einschaltverhalten und flackern von Gasbetriebenen Straßenlaternen. |
| Set_ColTab | Mit dem Makro „Set_ColTab()“ kann man die Farben und Helligkeiten der Lampen individuell anpassen. |
| Set_TV_COL1 | Definiert die Simulation des Farb TV Kanals 1 |
| Set_TV_COL2 | Definiert die Simulation des Farb TV Kanals 2 |
| Set_TV_BW1 | Definiert die Simulation des Schwarz-Weiß TV Kanals 1 |
| Set_TV_BW2 | Definiert die Simulation des Schwarz-Weiß TV Kanals 2 |
| Set_Def_Neon | Definiert die Simulation der defekten Leuchtstoffröhre |
| Set_CandleTab | Definiert die Parameter der Kerzen Funktion. |
| Button | Dieses Makro speichert ein Ereignis (z.B. Tastendruck) für eine bestimmte Zeit mit Abbruchmöglichkeit. |
| ButtonNOff | Dieses Makro speichert ein Ereignis (z.B. Tastendruck) für eine bestimmte Zeit ohne Abbruchmöglichkeit. |
| Blinker | Blinker mit einstellbarer Periode. |
| BlinkerInvInp | Blinker mit inversem Ausgang und einstellbarer Periode. |
| BlinkerHD | Blinker mit einstellbarer Periode bei dem der Ausgang abwechselnd Hell und Dunkel aber nicht ganz aus geht. |
| Blink2 | Blinker mit einstellbaren Zeiten und Helligkeitswerten. |
| Blink3 | Blinker mit einstellbaren Zeiten und Helligkeitswerten. Zusätzlich kann die Helligkeit im deaktivierten Zustand bestimmt werden. |
| BlueLight1 | Diese Funktion generiert das typische doppelte Blitzen eines Blaulichts bei Einsatzfahrzeugen. |
| BlueLight2 | Diese Funktion generiert das typische doppelte Blitzen eines Blaulichts mit geringfügig anderer Frequenz als BlueLight1. |
| Leuchtfeuer | Dieses Makro generiert das Blinkmuster eines Windrads. |
| Andreaskreuz | Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen. |
| AndreaskrRGB | Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen zu Demonstrationszwecken mit zwei RGB LEDs. |
| AndreaskrLT | Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang |
| AndreaskrLT3 | Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang und Bü1 Signal für Zugführer |

Mit dem Makro „Set_ColTab()“ kann man die Farben und Helligkeiten der Lampen individuell anpassen. Dazu wird das CheckColor Programm von Harold gestartet mit dem man die Farben und Helligkeiten verändern und Live zum Arduino schicken kann.

```
Set_ColTab(
r0,g0,b0,r1,g1,b1,r2,g2,b2,r3,g3,b3,r4,g4,b4,r5,g5,b5,r6,g6,b6,r7,g7,b7,r8,g8,b8,r9,g9,b9,r10,g10,b10,r11,g11,b11,r12,g12,b12,r13,g13,b13,r14,g14,b14,r15,g15,b15,r16,g16,b16)
```

Expertenmodus

Abort
Auswahl

Bei dem Dialogfenster ob die letzte oder die Standardfarbtabelle geladen werden soll, kann man ohne Probleme auf „nein“ klicken.

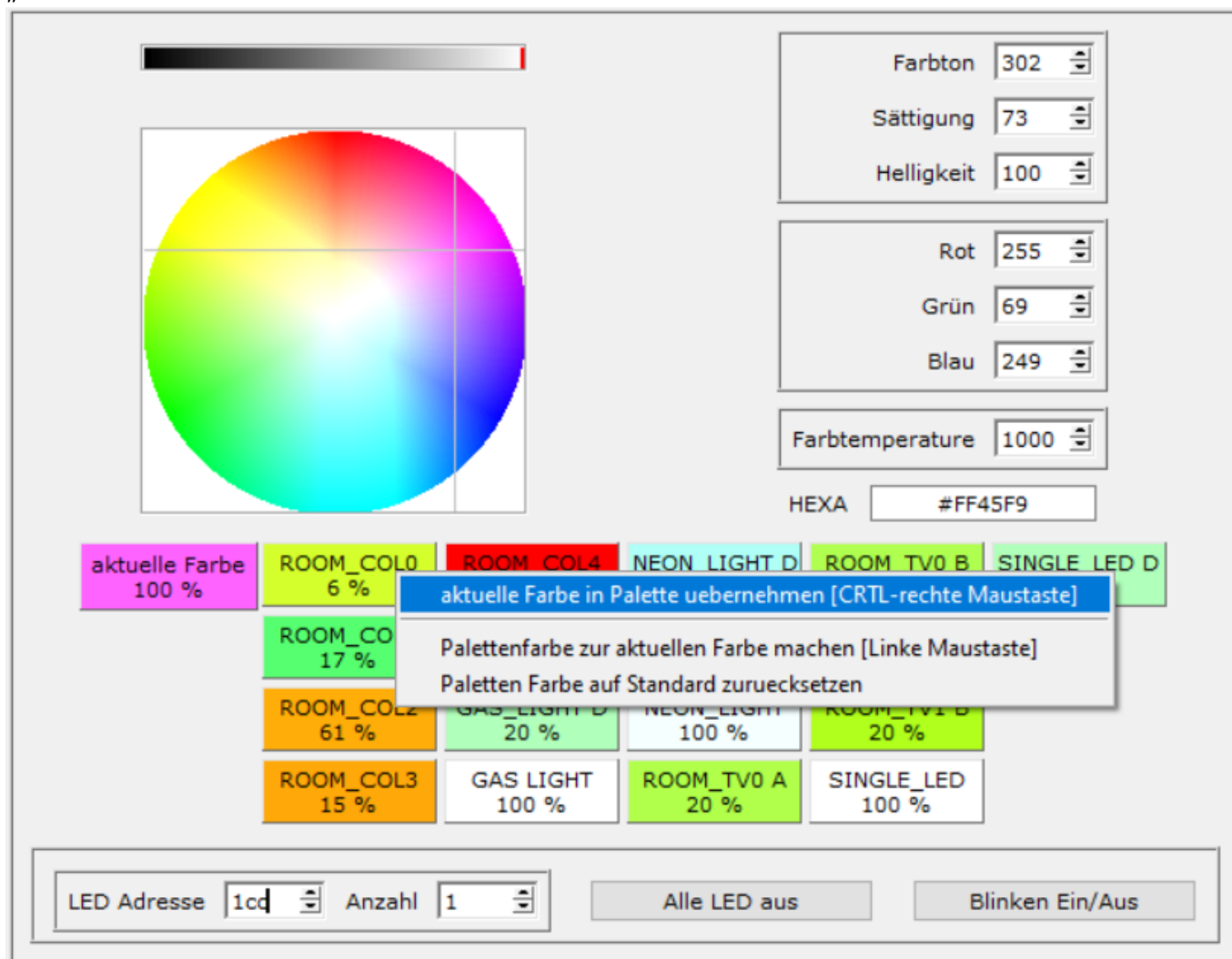
Sollte die Farbtabelle bereits Änderungen enthalten, kann man diese einfach noch mal schließen und neu starten.



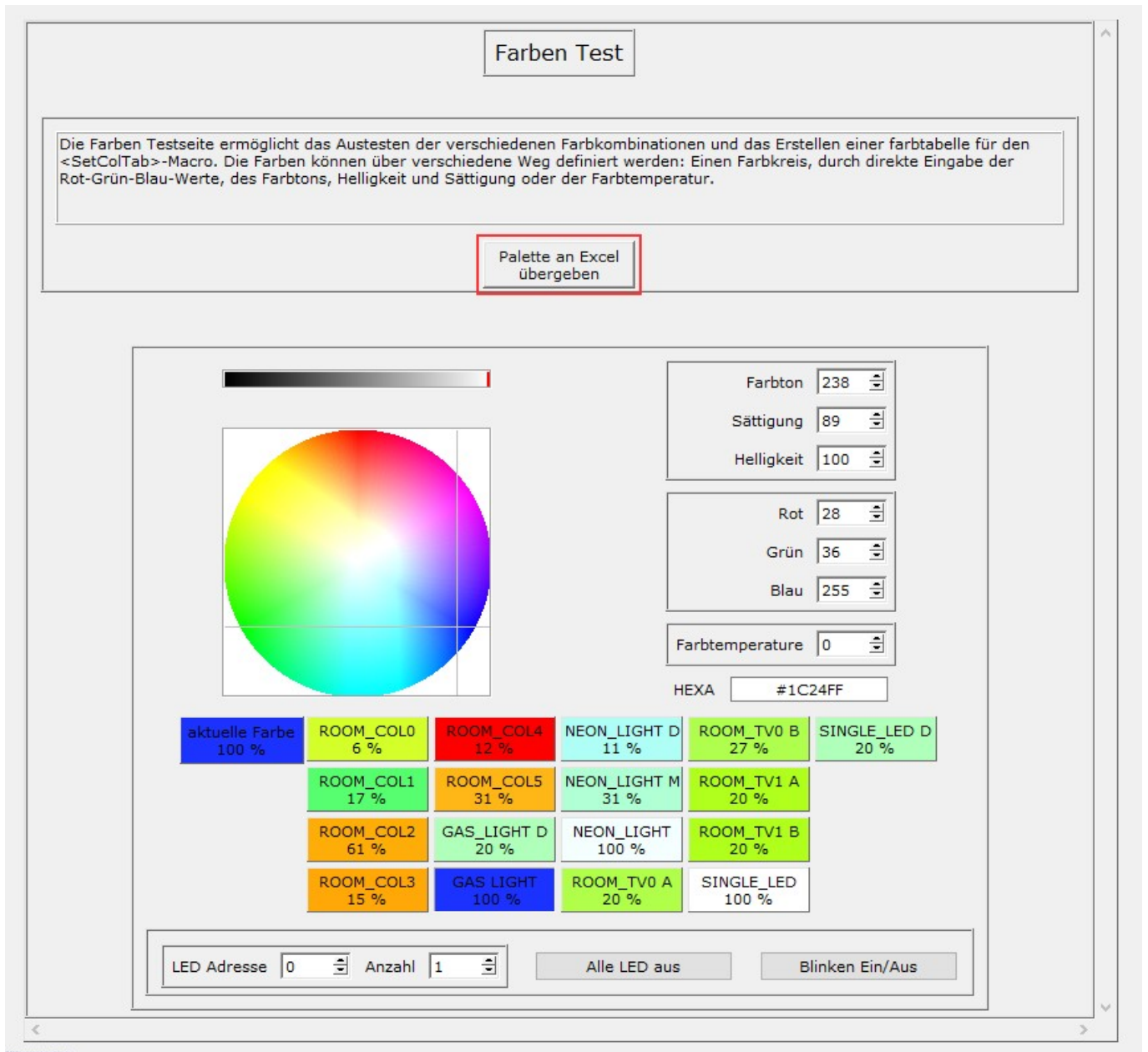
Dort dann die gewünschten Farben einstellen.

Jede geänderte Farbe muss dem jeweiligen Makro zugeordnet werden.

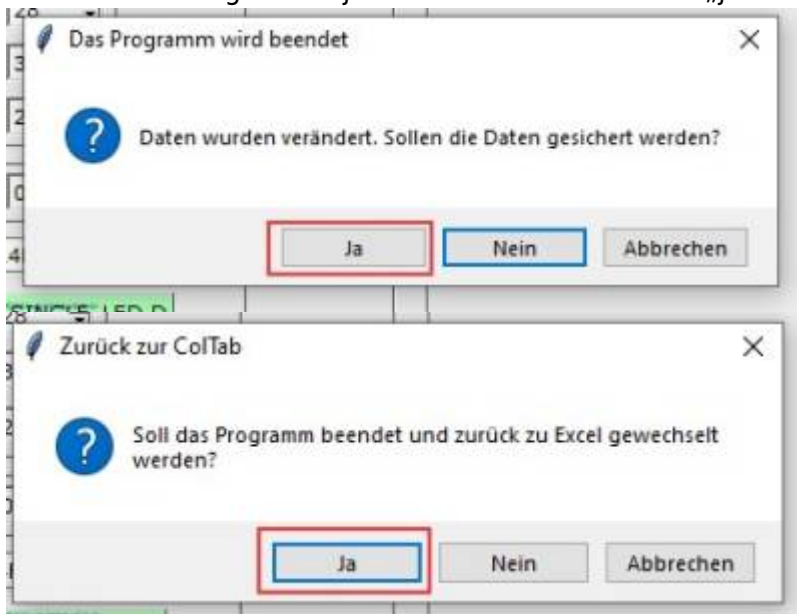
Dies erfolgt mit einem Rechtsklick auf das Farbfeld des gewünschten Makros und dem Eintrag „aktuelle Farbe in Palette übernehmen“



Wenn man fertig ist auf den Button „Palette an Excel übergeben“ klicken.



Die beiden Dialogfenster jeweils mit einem Klick auf „ja bestätigen.



Nun erscheint eine lange Tabelle in dem Excelfenster des Programm-Generators, welche alle geänderten Farben enthält und ab sofort für alle nachfolgenden Zeilen gilt, bis eine neue Tabelle übergeben wird.

Die veränderten Werte sind an dem **Sternchen** vor dem Namen erkennbar.

| Aktiv | Filter | Adresse oder Name | Typ | Startwert | Beschreibung | Verteiler Nummer | Stecker Nummer | Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte | Start LED | LEDS | PinCh | Loc | LED Kanal | Start LED | Start LED | Start LED | | | |
|-------|--------|-------------------|-----|-----------|--|------------------|----------------|---|-----------|------|-------|-----|-----------|-----------|-----------|-----------|--|--|--|
| | | | | | Zeigt an, dass die LEDs angesteuert werden | | | RGB Heartbeat(#LED) | | 1 | 0 | 0 | | | | | | | |
| | | | | | | | | <pre>// Set_ColTab(Red Green Blue) Set_ColTab(15, 13, 3, // ROOM_COL0 22, 44, 27, // ROOM_COL1 155, 73, 5, // ROOM_COL2 39, 18, 1, // ROOM_COL3 39, 9, 0, // ROOM_COL4 79, 39, 7, // ROOM_COL5 50, 50, 50, // GAS_LIGHT D 15, 66, 138, // *GAS_LIGHT 28, 11, 28, // *NEON_LIGHT D 70, 70, 88, // NEON_LIGHT M 183, 15, 255, // *NEON_LIGHT 50, 50, 20, // ROOM_TV0 A 213, 255, 97, // *ROOM_TV0 B 50, 50, 8, // ROOM_TV1 A 50, 50, 8, // ROOM_TV1 B 255, 255, 255, // SINGLE_LED 50, 50, 50) // SINGLE_LED D</pre> | | | | | | | | | | | |
| | | | | | Haus mit 5 Räumen | | | House(#LED, #InCh, 2, 3, ROOM_TV0, FIRE0, ROOM_RED, NEON_LIGHT | 0 | 5 | 1 | 0 | 0 | | | | | | |

Sollte die Farben noch nicht passen, oder man weitere Änderungen machen möchte, kann man die angepasste Tabelle jederzeit wieder ändern. Dazu einfach einen Doppelklick auf die Farbtabelle machen und das Makro neu aufrufen. Bei dem Dialogfenster bitte auf „nein“ klicken, um die veränderte Farbtabelle zu nehmen.



Standardfarbtabelle wiederherstellen

Wenn man für vorherige Beleuchtungen die Farben neu gemischt hatte und nun wieder die Standardfarben benötigt, kann man diese wieder herstellen. Das Makro „Set_ColTab“ im Programm-Generator aufrufen. Dieses startet automatisch den Farbttest.

Auswahl des Makros ✕

Makroauswahl: Tipp:Schnellauswahl mit Eingabe des Anfangsbuchstabens

| Name | Beschreibung |
|-------------------|--|
| Const | LED welche, gesteuert von "InCh", dauerhaft An oder Aus ist. |
| ConstRGB | RGB LED welche, gesteuert von "InCh", dauerhaft An oder Aus ist. |
| House | Mit dieser Funktion wird ein „belebtes“ Haus nachgebildet. |
| GasLights | Simuliert das einschaltverhalten und flackern von Gasbetriebenen Straßenlaternen. |
| Set_ColTab | Mit dem Makro „Set_ColTab()“ kann man die Farben und Helligkeiten der Lampen individuell anpassen. |
| Set_TV_COL1 | Definiert die Simulation des Farb TV Kanals 1 |
| Set_TV_COL2 | Definiert die Simulation des Farb TV Kanals 2 |
| Set_TV_BW1 | Definiert die Simulation des Schwarz-Weiß TV Kanals 1 |
| Set_TV_BW2 | Definiert die Simulation des Schwarz-Weiß TV Kanals 2 |
| Set_Def_Neon | Definiert die Simulation der defekten Leuchtstoffröhre |
| Set_CandleTab | Definiert die Parameter der Kerzen Funktion. |
| Button | Dieses Makro speichert ein Ereignis (z.B. Tastendruck) für eine bestimmte Zeit mit Abbruchmöglichkeit. |
| ButtonOff | Dieses Makro speichert ein Ereignis (z.B. Tastendruck) für eine bestimmte Zeit ohne Abbruchmöglichkeit. |
| Blinker | Blinker mit einstellbarer Periode. |
| BlinkerInvInp | Blinker mit inversem Ausgang und einstellbarer Periode. |
| BlinkerHD | Blinker mit einstellbarer Periode bei dem der Ausgang abwechselnd Hell und Dunkel aber nicht ganz aus geht. |
| Blink2 | Blinker mit einstellbaren Zeiten und Helligkeitswerten. |
| Blink3 | Blinker mit einstellbaren Zeiten und Helligkeitswerten. Zusätzlich kann die Helligkeit im deaktivierten Zustand bestimmt werden. |
| BlueLight1 | Diese Funktion generiert das typische doppelte Blitzen eines Blaulichts bei Einsatzfahrzeugen. |
| BlueLight2 | Diese Funktion generiert das typische doppelte Blitzen eines Blaulichts mit geringfügig anderer Frequenz als BlueLight1. |
| Leuchtfeuer | Dieses Makro generiert das Blinkmuster eines Windrads. |
| Andreaskreuz | Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen. |
| AndreaskrRGB | Generiert das abwechselnde Blinken der Lampen in Andreaskreuzen zu Demonstrationszwecken mit zwei RGB LEDs. |
| AndreaskrLT | Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang |
| AndreaskrLT3 | Blinken eines Andreaskreuzes mit Lampentest am Anfang und Bü1 Signal für Zugführer |

Mit dem Makro „Set_ColTab()“ kann man die Farben und Helligkeiten der Lampen individuell anpassen. Dazu wird das CheckColor Programm von Harold gestartet mit dem man die Farben und Helligkeiten verändern und Live zum Arduino schicken kann.

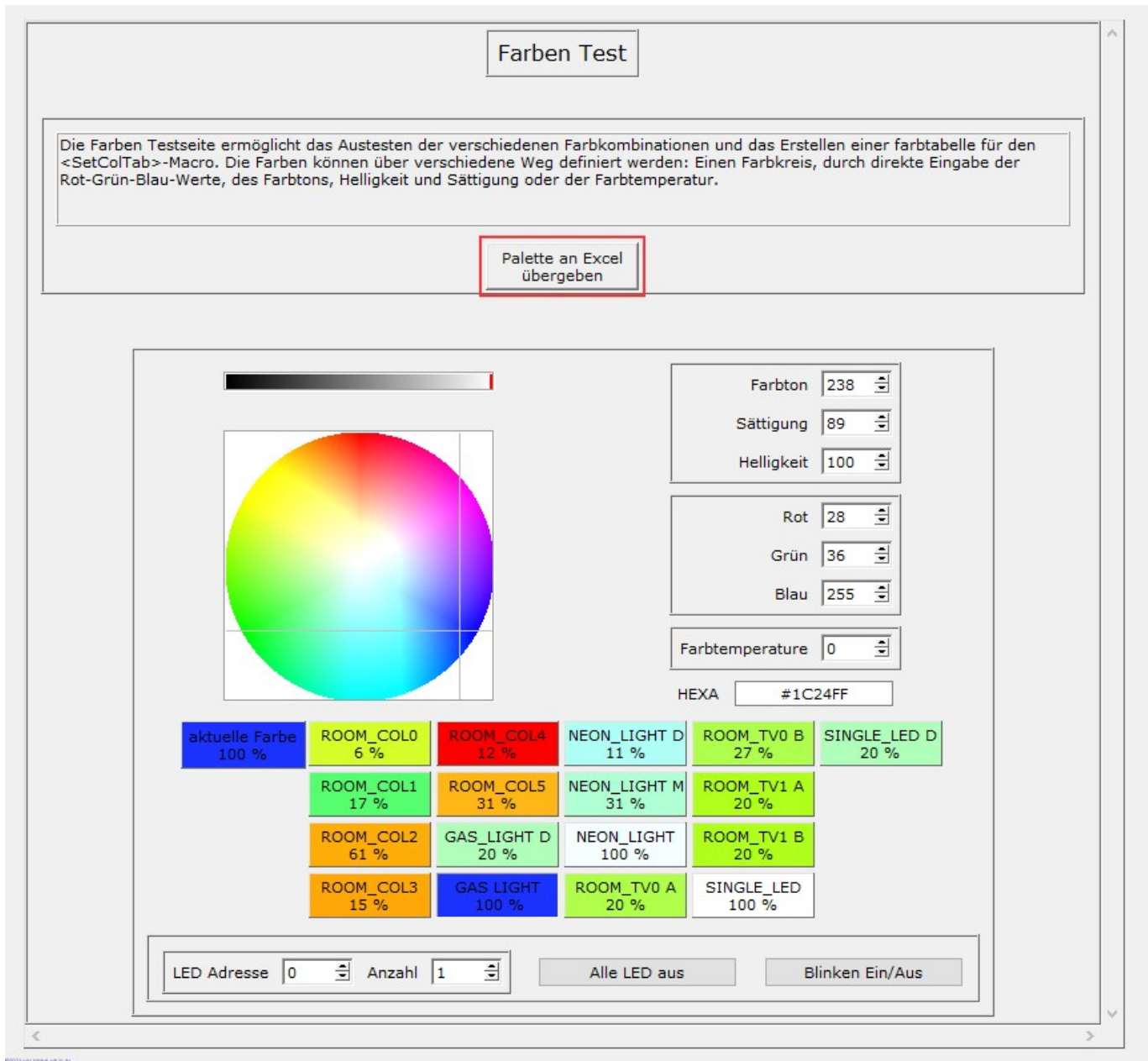
```
Set_ColTab(
r0,g0,b0,r1,g1,b1,r2,g2,b2,r3,g3,b3,r4,g4,b4,r5,g5,b5,r6,g6,b6,r7,g7,b7,r8,g8,b8,r9,g9,b9,r10,g10,b10,r11,g11,b11,r12,g12,b12,r13,g13,b13,r14,g14,b14,r15,g15,b15,r16,g16,b16)
```

Expertenmodus

Bei dem aufgehenden Dialogfenster die Option „Ja“ auswählen, um die Standardfarben zu laden.



Im dem Farbtestprogramm, keine Änderungen vornehmen, sondern direkt auf den Button „Palette an Excel übergeben“ klicken.



Das Dialogfenster mit einem Klick auf „ja bestätigen.



Nun wurde im Excel eine weitere Farbtabelle eingetragen, welche für alle nachfolgenden Zeilen gilt und die Standardfarben definiert.

| Aktiv | Filter | Adresse oder Name | Typ | Startwert | Beschreibung | Verteiler-Nummer | Stecker-Nummer | Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte | StartLED | LEDs | InCh | Loc | LED Kanal | StartLED | StartLED | StartLED | |
|-------|--------|-------------------|-----|-----------|-------------------|------------------|----------------|--|----------|------|------|-----|-----------|----------|----------|----------|--|
| ✓ | | | | | Haus mit 5 Räumen | | | House(#LED, #InCh, 2, 3, ROOM_TV0, FIRED, ROOM_RED, NEON_LIGHT | 0 | 5 | 1 | 0 | 0 | | | | |
| ✓ | | | | | | | | <pre>// Set_ColTab(Red Green Blue) Set_ColTab(15, 13, 3, // ROOM_COL0 22, 44, 27, // ROOM_COL1 155, 73, 5, // ROOM_COL2 39, 18, 1, // ROOM_COL3 38, 0, 0, // ROOM_COL4 79, 39, 7, // ROOM_COL5 58, 50, 50, // GAS_LIGHT D 255, 255, 255, // GAS_LIGHT 28, 28, 27, // NEON_LIGHT D 78, 88, 88, // NEON_LIGHT H 245, 245, 255, // NEON_LIGHT 58, 58, 28, // ROOM_TV0 A 78, 78, 38, // ROOM_TV0 B 58, 58, 8, // ROOM_TV1 A 58, 58, 8, // ROOM_TV1 B 255, 255, 255, // SINGLE_LED 58, 58, 58, // SINGLE_LED D</pre> | | | | | | | | | |

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/prog_gen/farbtabelle?rev=1610455850

Last update: **2021/01/12 13:50**

