Eigene Farbeinstellungen

Manchmal ist es hilfreich, wenn man die Farben, welche von den WS2812B erzeugt werden abändert, um z.B.: Qualitätsschwanken der LED-Charge oder auch die Gardinen der Modellbauhäuser zu kompensieren.
Dazu steht im Programm-Generator das „Farbtestprogramm“ von Harold, sowie mehrere Makros für die Speicherung der Änderungen, zur Verfügung.

Anleitung

Eigene Farbeinstellungen

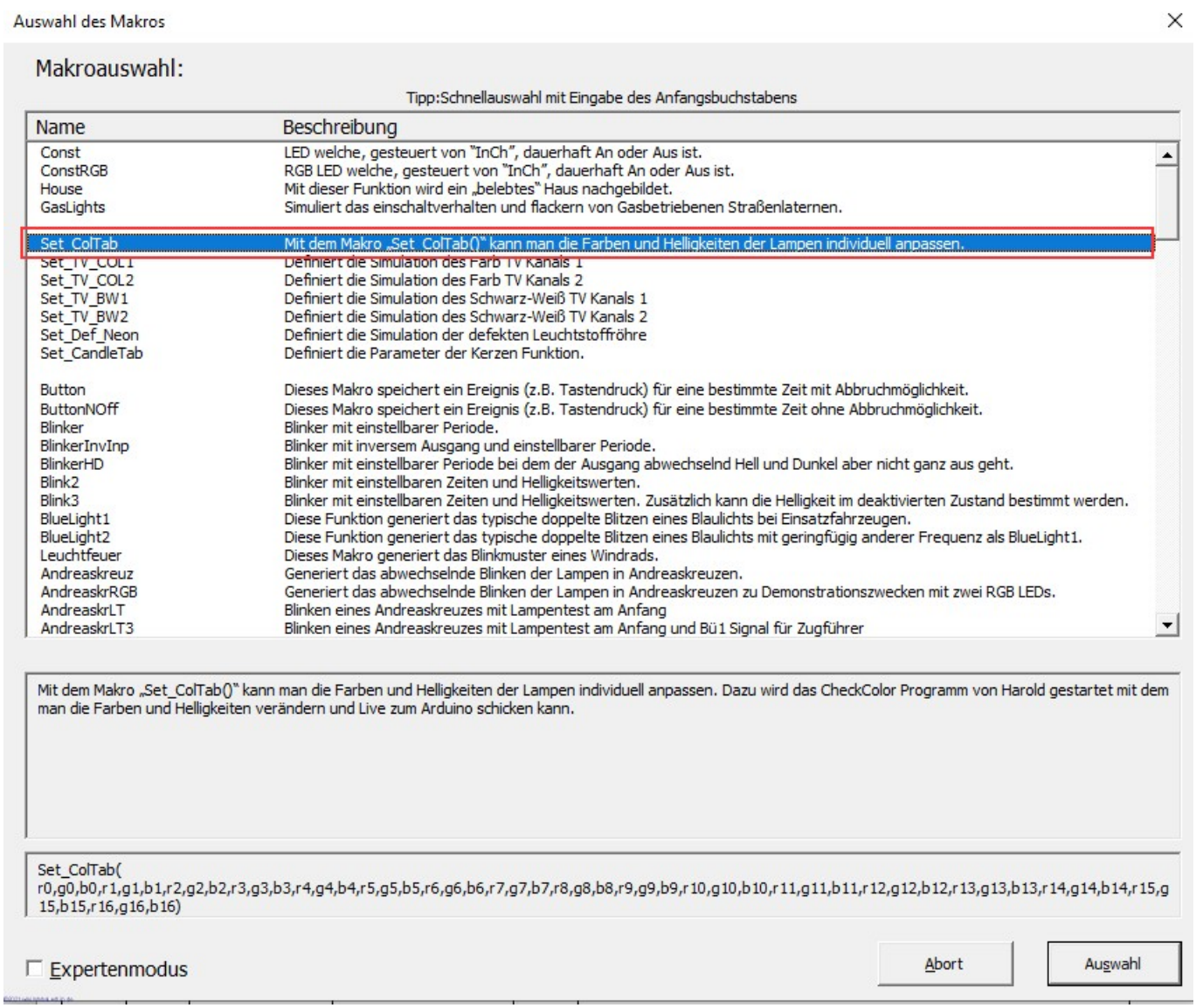
Die Änderungen für die Farben betrifft alle RGB-LEDs, welche nach dem Eintrag „**Set_ColTab**“ im Programm-Generator kommen und über eine veränderbare Farbe verfügen.
Die LEDs vor dem Eintrag werden durch die Änderungen nicht beeinflusst.
Die Änderungen wirken sich auch nur auf die änderbaren Licht-Makros aus.

Liste der veränderbaren Farbmakros

- ROOM_COL0
- ROOM_COL1
- ROOM_COL2
- ROOM_COL3
- ROOM_COL4
- ROOM_COL5
- GAS_LIGHT D
- GAS LIGHT
- NEON_LIGHT D
- NEON_LIGHT M
- NEON_LIGHT
- ROOM_TV0 A
- ROOM_TV0 B
- ROOM_TV1 A
- ROOM_TV1 B
- SINGLE_LED
- SINGLE_LED D

Um die Farbeinstellungen aus der Farbtabelle zu verändern muss wie folgt vorgegangen werden.

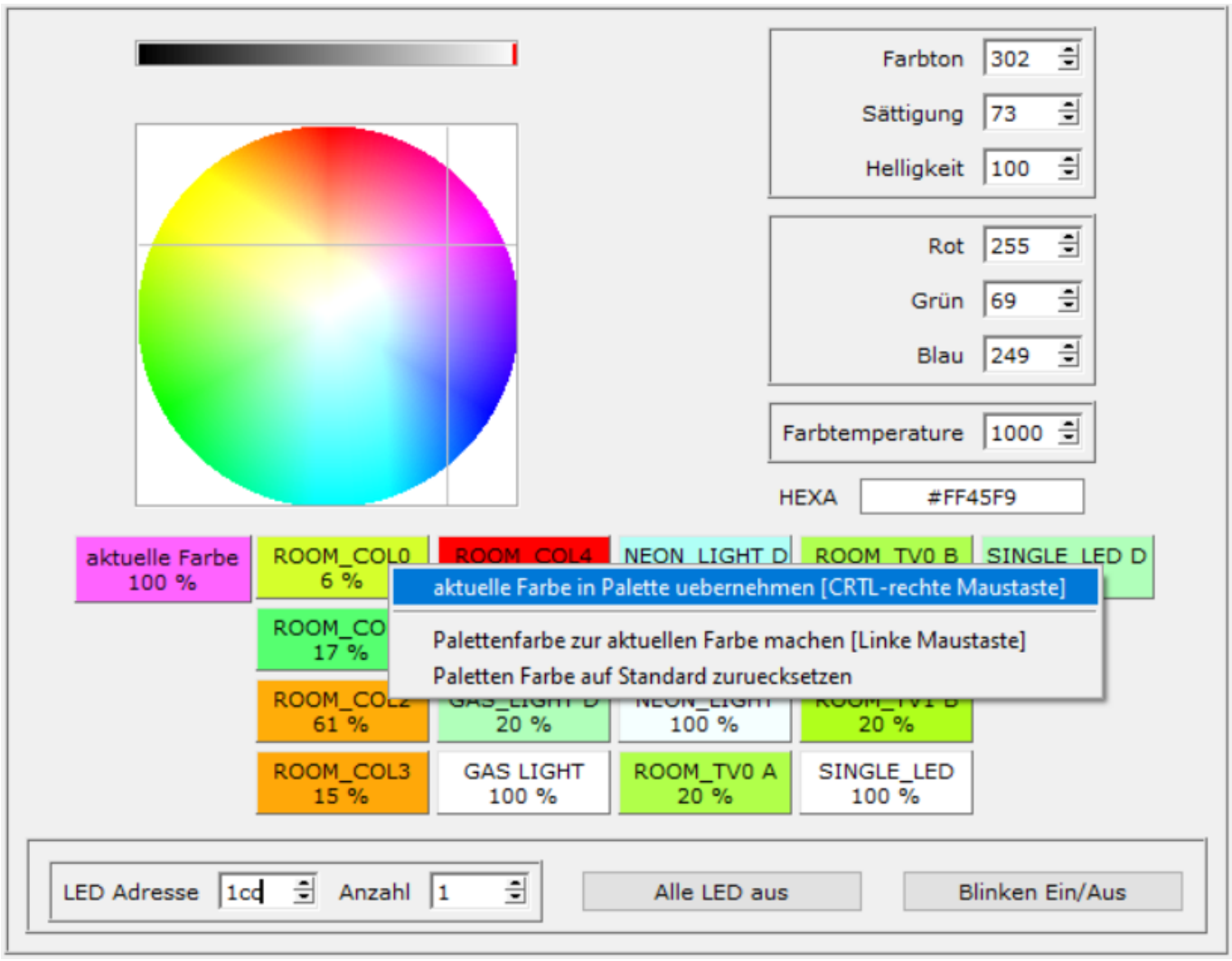
Das Makro „Set_ColTab“ im Programm-Generator aufrufen. Dieses startet automatisch den Farbtest.



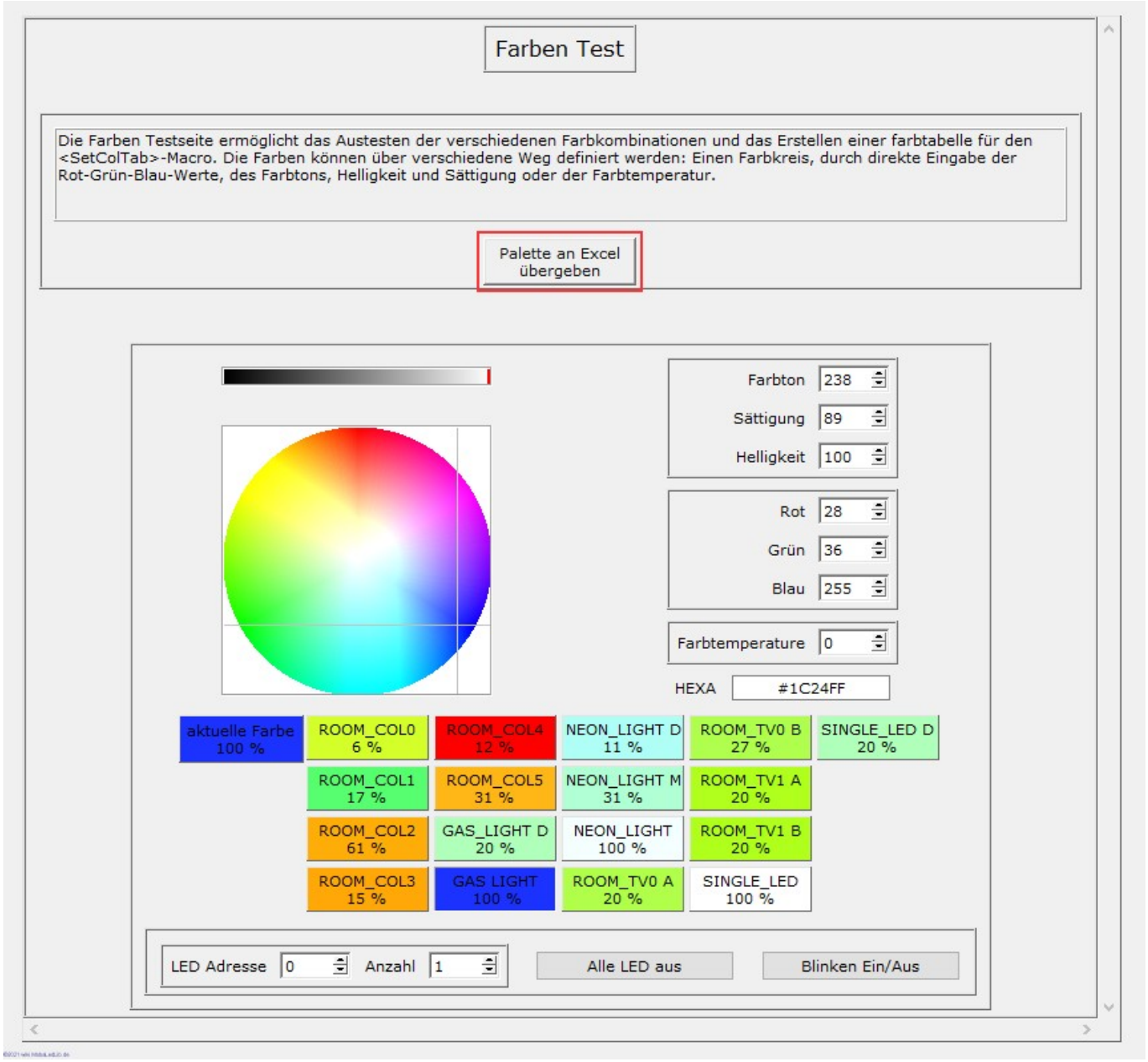
Bei dem Dialogfenster ob die letzte oder die Standardfarbtabelle geladen werden soll, kann man ohne Probleme auf „nein" klicken.
Sollte die Farbtabelle bereits Änderungen enthalten, kann man diese einfach noch mal schließen und neu starten.



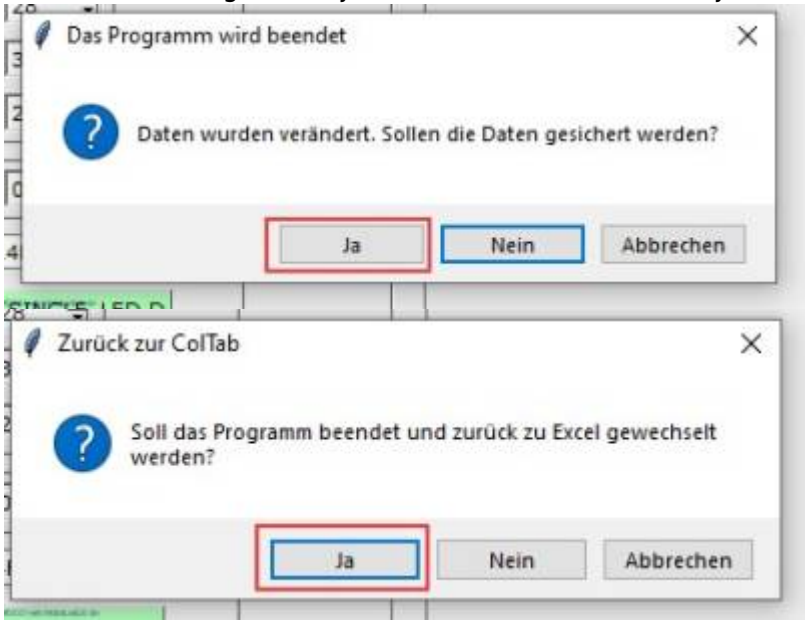
Dort dann die gewünschten Farben einstellen.
Jede geänderte Farbe muss dem jeweiligen Makro zugeordnet werden.
Dies erfolgt mir einem Rechtsklick auf das Farbfeld des gewünschten Makros und dem Eintrag „aktuelle Farbe in Palette übernehmen"



Wenn man fertig ist auf den Button „Palette an Excel übergeben“ klicken.



Die beiden Dialogfenster jeweils mit einem Klick auf „ja bestätigen.



Nun erscheint eine lange Tabelle in dem Excelfenster des Programm-Generators,
welche alle geänderten Farben enthält und ab sofort für alle nachfolgenden Zeilen gilt,
bis eine neue Tabelle übergeben wird.
Die veränderten Werte sind an dem ** Sternchen ** vor dem Namen erkennbar.

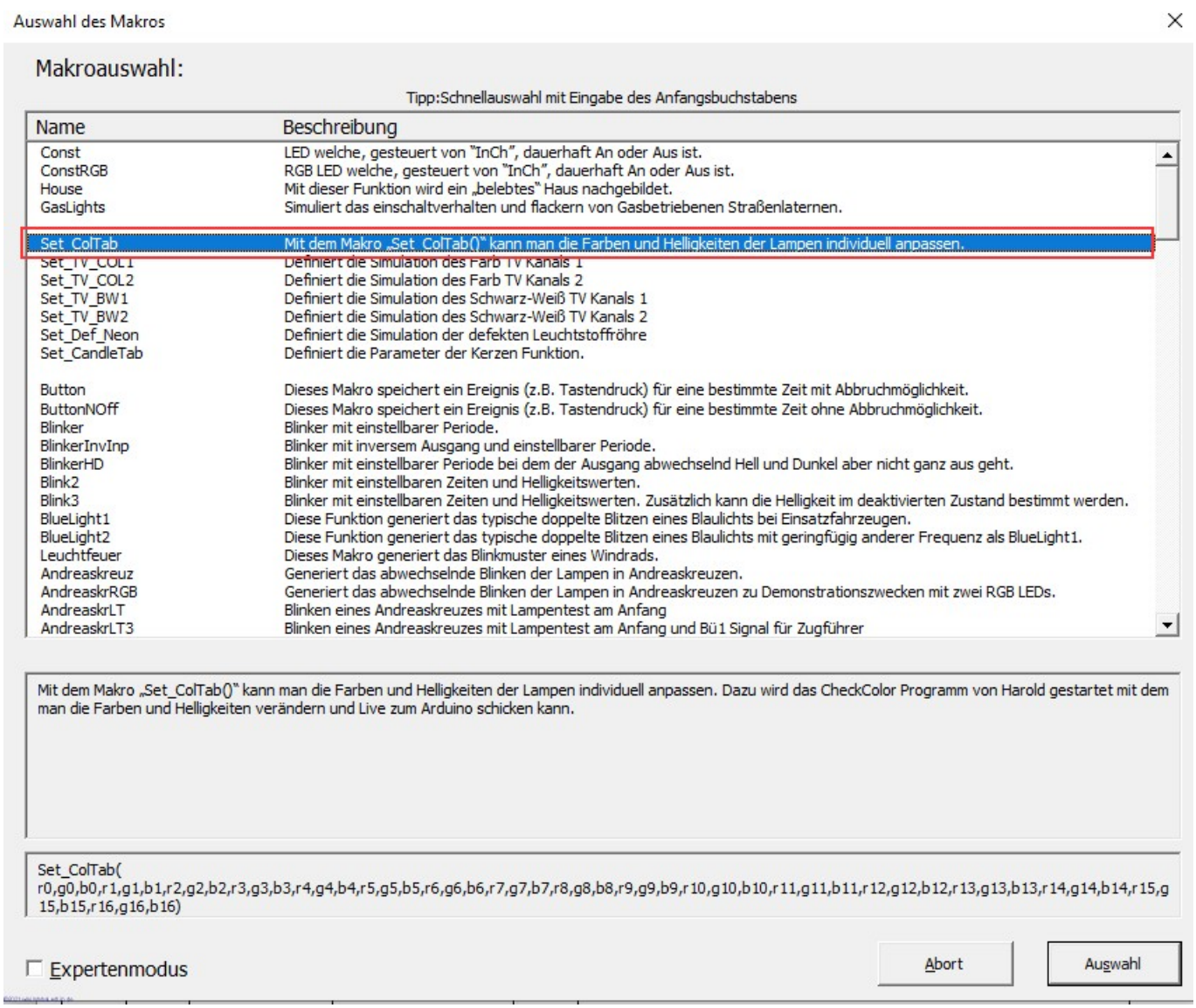
Aktiv	Filter	Adresse oder Name	Typ	Start-wert	Beschreibung	Verteiler-Nummer	Stecker-Nummer	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Start LedNr	LEDs	InCnt	Loc InCh	LED Kanal	Start Tast LED	Start LED G2	Start LED G3
					Zeigt an, dass die LEDs angesteuert werden			RGB_Heartbeat(#LED)		1	0	0				
✓								// Set_ColTab(Red Green Blue) Set_ColTab(15, 13, 3, // ROOM_COL0 22, 44, 27, // ROOM_COL1 155, 73, 5, // ROOM_COL2 39, 18, 1, // ROOM_COL3 30, 0, 0, // ROOM_COL4 79, 39, 7, // ROOM_COL5 50, 50, 50, // GAS_LIGHT D 15, 66, 138, // *GAS_LIGHT 28, 11, 28, // *NEON_LIGHT D 70, 70, 80, // NEON_LIGHT M 183, 15, 255, // *NEON_LIGHT 50, 50, 20, // ROOM_TV0 A 213, 255, 97, // *ROOM_TV0 B 50, 50, 8, // ROOM_TV1 A 50, 50, 8, // ROOM_TV1 B 255, 255, 255, // SINGLE_LED 50, 50, 50) // SINGLE LED D								
✓					Haus mit 5 Räumen			House(#LED, #InCh, 2, 3, ROOM_TV0, FIRED, ROOM_RED, NEON_LIGHT	0	5	1	0	0			

Sollte die Farben noch nicht passen, oder man weitere Änderungen machen möchte,
kann man die angepasste Tabelle jederzeit wieder ändern.
Dazu einfach einen Doppelklick auf die Farbtabelle machen und das Makro neu aufrufen.
Bei dem Dialogfenster bitte auf „nein“ klicken, um die veränderte Farbtabelle zu nehmen.

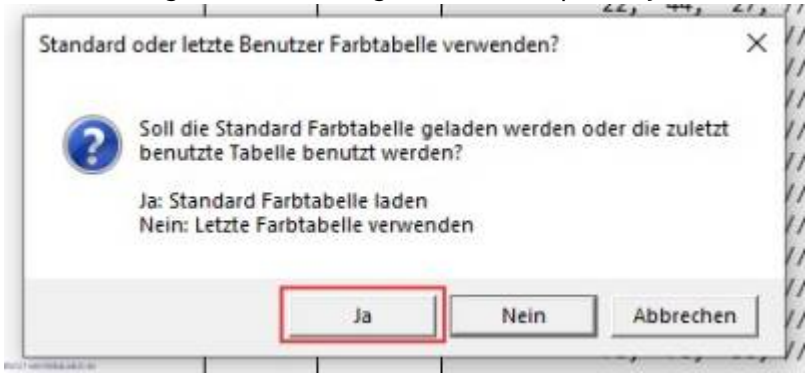


Standardfarbtabelle wiederherstellen

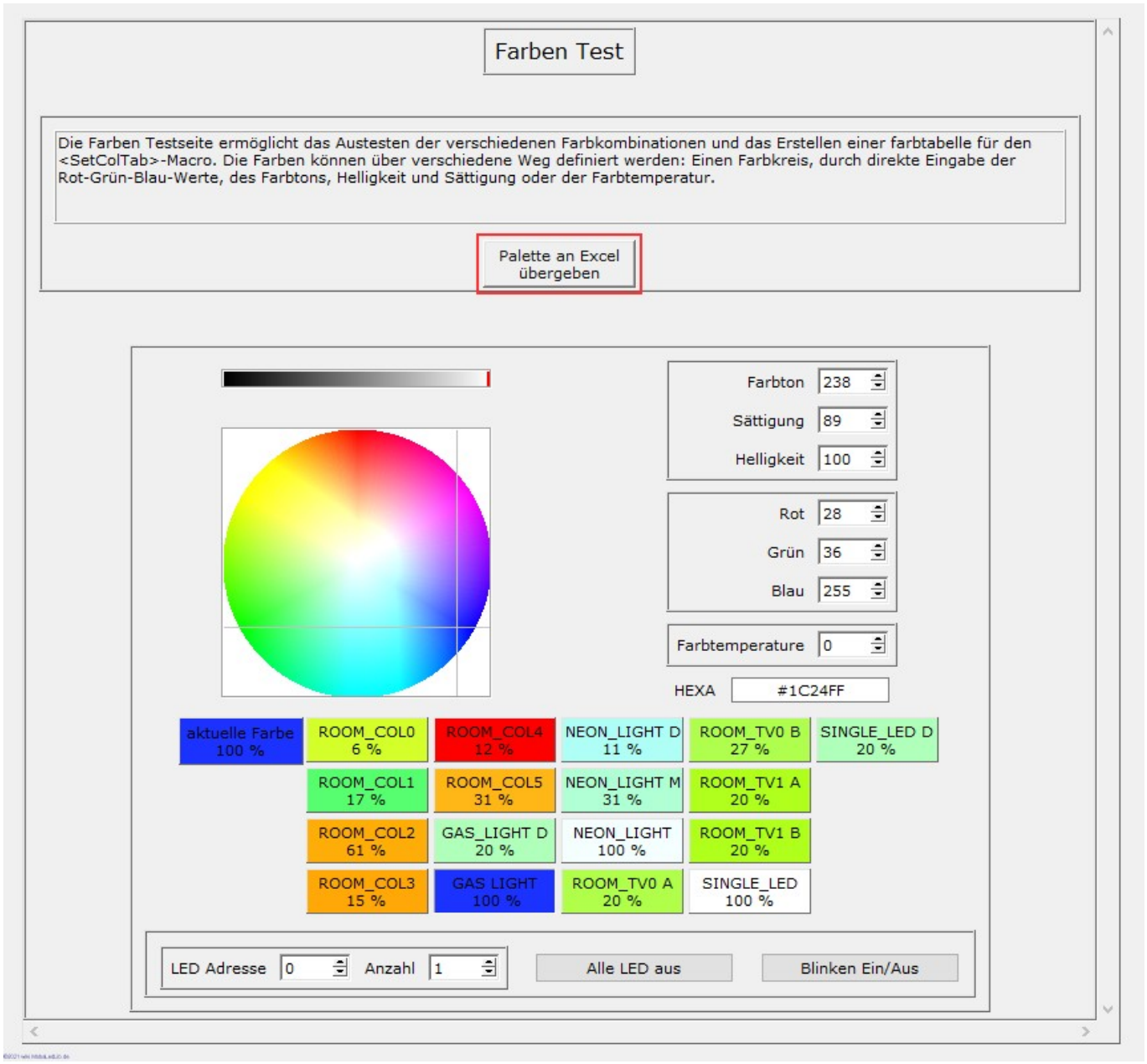
Wenn man für vorherige Beleuchtungen die Farben neu gemischt hatte und nun wieder die Standardfarben benötigt, kann man diese wieder herstellen.
Das Makro „Set_ColTab“ im Programm-Generator aufrufen. Dieses startet automatisch den Farbtest.



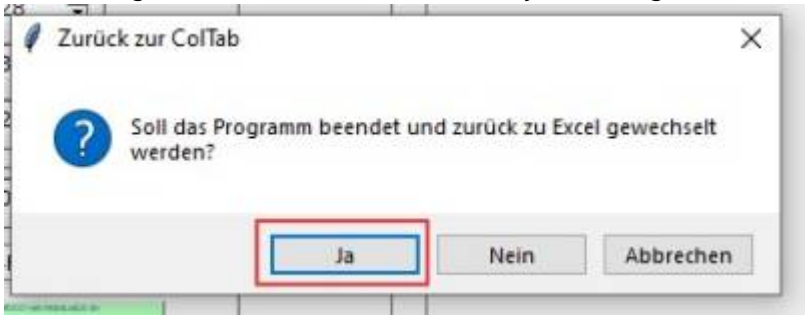
Bei dem aufgehenden Dialogfenster die Option „Ja“ auswählen, um die Standardfarben zu laden.



Im dem Farbtestprogramm, keine Änderungen vornehmen, sondern direkt auf den Button „Palette an Excel übergeben“ klicken.



Das Dialogfenster mit einem Klick auf „ja bestätigen.



Nun wurde im Excel eine weitere Farbtabelle eingetragen, welche für alle nachfolgenden Zeilen gilt und die Standardfarben definiert.

Aktiv	Filter	Adresse oder Name	Typ	Start-wert	Beschreibung	Verteiler-Nummer	Stecker-Nummer	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Start LedNr	LEDs	InCnt	Loc InCh	LED Kanal	Start Tast LED	Start LED G2	Start LED G3
✓					Haus mit 5 Räumen			House(#LED, #InCh, 2, 3, ROOM_TV0, FIRED, ROOM_RED, NEON_LIGHT	0	5	1	0	0			
✓								// Set_ColTab(Red Green Blue) Set_ColTab(15, 13, 3, // ROOM_COL0 22, 44, 27, // ROOM_COL1 155, 73, 5, // ROOM_COL2 39, 18, 1, // ROOM_COL3 30, 0, 0, // ROOM_COL4 79, 39, 7, // ROOM_COL5 50, 50, 50, // GAS_LIGHT D 255, 255, 255, // GAS LIGHT 20, 20, 27, // NEON_LIGHT D 70, 70, 80, // NEON_LIGHT M 245, 245, 255, // NEON_LIGHT 50, 50, 20, // ROOM_TV0 A 70, 70, 30, // ROOM_TV0 B 50, 50, 8, // ROOM_TV1 A 50, 50, 8, // ROOM_TV1 B 255, 255, 255, // SINGLE_LED 50, 50, 50) // SINGLE_LED D							

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/prog_gen/farbtabelle?rev=1610461931

Last update: **2021/01/12 15:32**