2025/12/19 00:49 1/8 Eigene Farbeinstellungen

Eigene Farbeinstellungen

Manchmal ist es hilfreich, wenn man die Farben, welche von den WS2812B erzeugt werden abändert, um z.B.: Qualitätsschwanken der LED-Charge oder auch die Gardinen der Modellbauhäuser zu kompensieren.

Es lassen sich aber auch die Helligkeitsstufen dreier Einzel-LEDs justieren, die an einem WS2811 angeschlossen sind.

Dazu steht im Programm-Generator das "Farbtestprogramm" von Harold, sowie mehrere Makros für die Speicherung der Änderungen, zur Verfügung.

Anleitung

Eigene Farbeinstellungen



Die Änderungen für die Farben betrifft alle RGB-LEDs, welche nach dem Eintrag "**Set_ColTab**" im Programm-Generator kommen und über eine veränderbare Farbe verfügen.

Die LEDs vor dem Eintrag werden durch die Änderungen nicht beeinflusst. Die Änderungen wirken sich auch nur auf die änderbaren Licht-Makros aus.

Es können nur LEDs angesteuert werden, die dem Arduino bekannt sind. Wenn man 20 LEDs angeschlossen hat und nicht alle auswählen kann, bitte im Programm-Generator als letzte Zeile das Makro "RESERVE_LED(20)" eintragen und zum Arduino hochladen. Danach sind die neuen LEDs auch verfügbar.

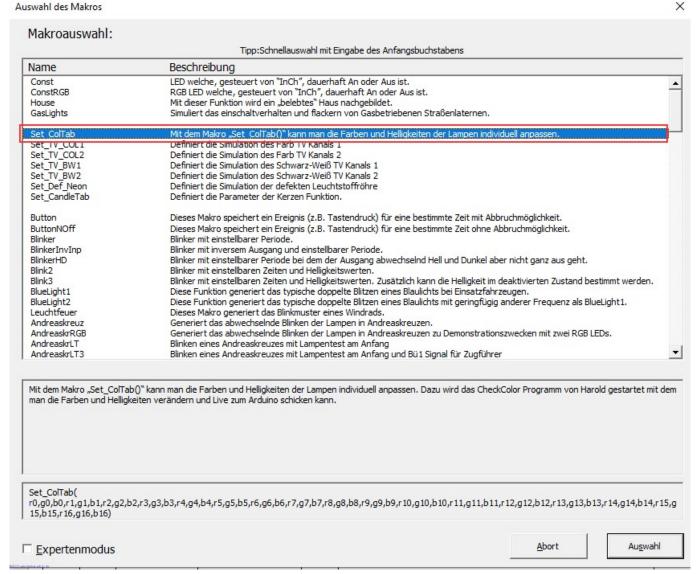
Liste der veränderbaren Farbmakros

- ROOM COLO
- ROOM COL1
- ROOM COL2
- ROOM COL3
- ROOM COL4
- ROOM COL5
- GAS LIGHT D
- GAS LIGHT
- NEON LIGHT D
- NEON LIGHT M
- NEON LIGHT
- ROOM_TV0 A
- ROOM TV0 B
- ROOM_TV1 A
- ROOM TV1 B
- SINGLE LED

• SINGLE LED D

Um die Farbeinstellungen aus der Farbtabelle zu verändern muss wie folgt vorgegangen werden.

Das Makro "Set_ColTab" im Programm-Generator aufrufen. Dieses startet automatisch den Farbtest.

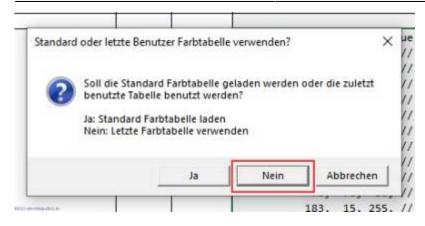


Bei dem Dialogfenster ob die letzte oder die Standardfarbtabelle geladen werden soll, kann man ohne Probleme auf "nein" klicken.

Sollte die Farbtabelle bereits Änderungen enthalten, kann man diese einfach noch mal schließen und neu starten.

https://wiki.mobaledlib.de/ Printed on 2025/12/19 00:49

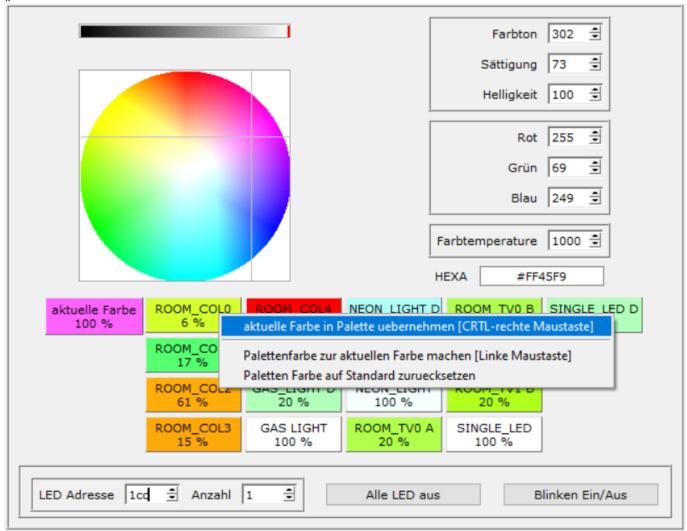
2025/12/19 00:49 3/8 Eigene Farbeinstellungen



Dort dann die gewünschten Farben einstellen.

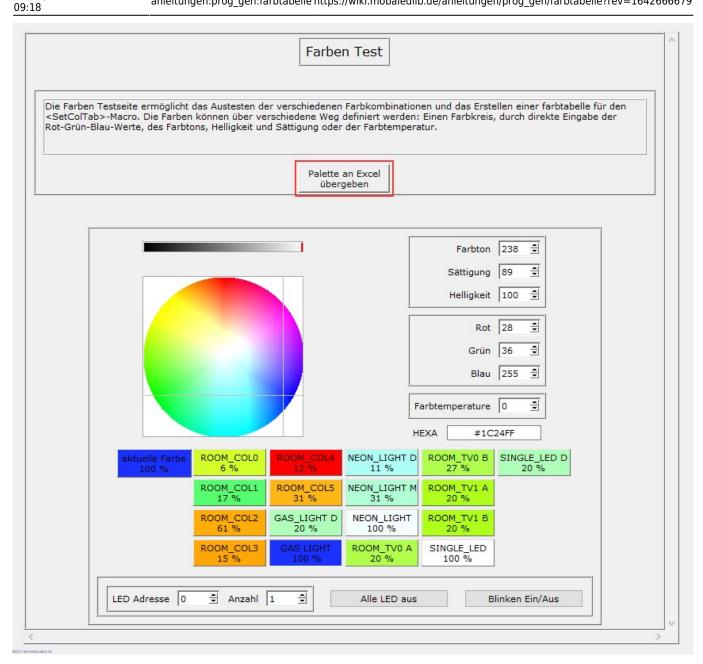
Jede geänderte Farbe muss dem jeweiligen Makro zugeordnet werden.

Dies erfolgt mir einem Rechtsklick auf das Farbfeld des gewünschten Makros und dem Eintrag "aktuelle Farbe in Palette übernehmen"

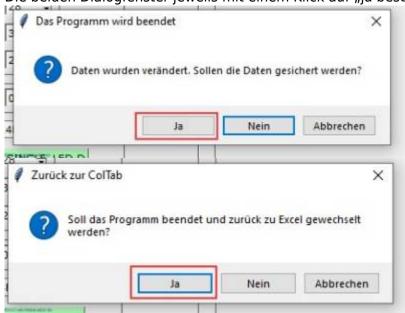


Wenn man fertig ist auf den Button "Palette an Excel übergeben" klicken.

Last update: 2022/01/20



Die beiden Dialogfenster jeweils mit einem Klick auf "ja bestätigen.

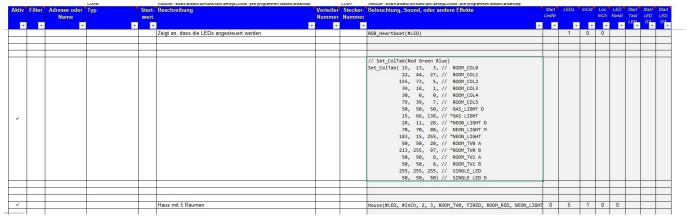


https://wiki.mobaledlib.de/ Printed on 2025/12/19 00:49

2025/12/19 00:49 5/8 Eigene Farbeinstellungen

Nun erscheint eine lange Tabelle in dem Excelfenster des Programm-Generators, welche alle geänderten Farben enthält und ab sofort für alle nachfolgenden Zeilen gilt, bis eine neue Tabelle übergeben wird.

Die veränderten Werte sind an dem **Sternchen** vor dem Namen erkennbar.



Sollte die Farben noch nicht passen, oder man weitere Änderungen machen möchte, kann man die angepasste Tabelle jederzeit wieder ändern.

Dazu einfach einen Doppelklick auf die Farbtabelle machen und das Makro neu aufrufen. Bei dem Dialogfenster bitte auf "nein" klicken, um die veränderte Farbtabelle zu nehmen.

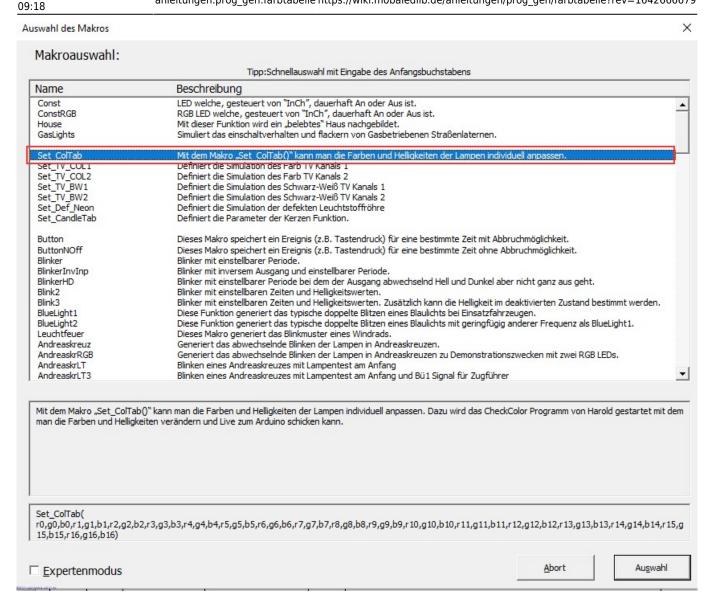


Standardfarbtabelle wiederherstellen

Wenn man für vorherige Beleuchtungen die Farben neu gemischt hatte und nun wieder die Standardfarben benötigt, kann man diese wieder herstellen.

Das Makro "Set_ColTab" im Programm-Generator aufrufen. Dieses startet automatisch den Farbtest.

Last update: 2022/01/20



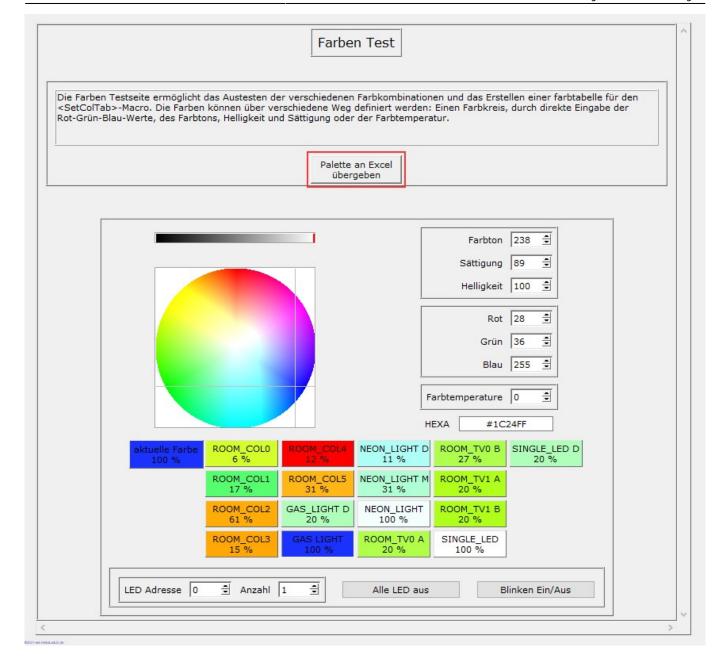
Bei dem aufgehenden Dialogfenster die Option "Ja" auswählen, um die Standardfarben zu laden.



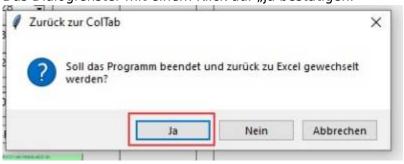
Im dem Farbtestprogramm, keine Änderungen vornehmen, sondern direkt auf den Button "Palette an Excel übergeben" klicken.

https://wiki.mobaledlib.de/ Printed on 2025/12/19 00:49

2025/12/19 00:49 7/8 Eigene Farbeinstellungen



Das Dialogfenster mit einem Klick auf "ja bestätigen.



Nun wurde im Excel eine weitere Farbtabelle eingetragen, welche für alle nachfolgenden Zeilen gilt und die Standardfarben definiert.

Last update: 2022/01/20 $an leitungen: prog_gen: farbtabelle \ https://wiki.mobaled lib.de/an leitungen/prog_gen/farbtabelle ? rev=1642666679$

09:18

			CUM6			AutoLietboard arduno:avr:nano:cpu=atmega528oldpret programmer=arduno:arduno:sp			AutoLletboard arduno:avr:nano:cpu-atmega328oldpret programmer-arduno:ardunoisp								
ktiv	Filter	Adresse oder Name	Тур		Start- wert			Stecker- Nummer	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Start LedNr					Start S Tast L		Start LED
¥	¥	v		¥	¥	▼ ·	¥	¥	<u>▼</u>	v	¥	¥	¥	¥	LED	G°2	G3
														-	_		_
/						Haus mit 5 Räumen			House(#LED, #InCh, 2, 3, ROOM_TV0, FIRED, ROOM_RED, NEON_LIGHT	0	5	1	0	0			_
\exists														-	_	_	_
\dashv									1					-	\rightarrow	\rightarrow	-
~									// Set_ColTab(Red Green Blue) Set_ColTab(15, 13, 3, 4) // ROOM_COL0 22, 44, 27, // ROOM_COL1 155, 73, 5, // ROOM_COL2 39, 18, 1, // ROOM_COL3 30, 0, 0, // ROOM_COL3 30, 0, 0, // ROOM_COL4 79, 39, 7, // ROOM_COL5 50, 50, 50, // GAS_LIGHT D 255, 255, 255, 255, // GAS_LIGHT D 70, 70, 80, // ROOM_LIGHT D 70, 70, 80, // ROOM_LIGHT D 50, 50, 20, // ROOM_TVD A 70, 70, 30, // ROOM_TVD A 50, 50, 8, // ROOM_TVL A 50, 50, 8, // ROOM_TVL B 255, 255, 255, // SIMOR_LED 50, 50, 85, SIMOR_LED 50, 50, 85, SIMOR_LED								
_														_	_	_	_
																	1

From:

https://wiki.mobaledlib.de/ - MobaLedLib Wiki

Permanent link:

https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/prog_gen/farbtabelle?rev=1642666679

Last update: 2022/01/20 09:18



https://wiki.mobaledlib.de/ Printed on 2025/12/19 00:49