

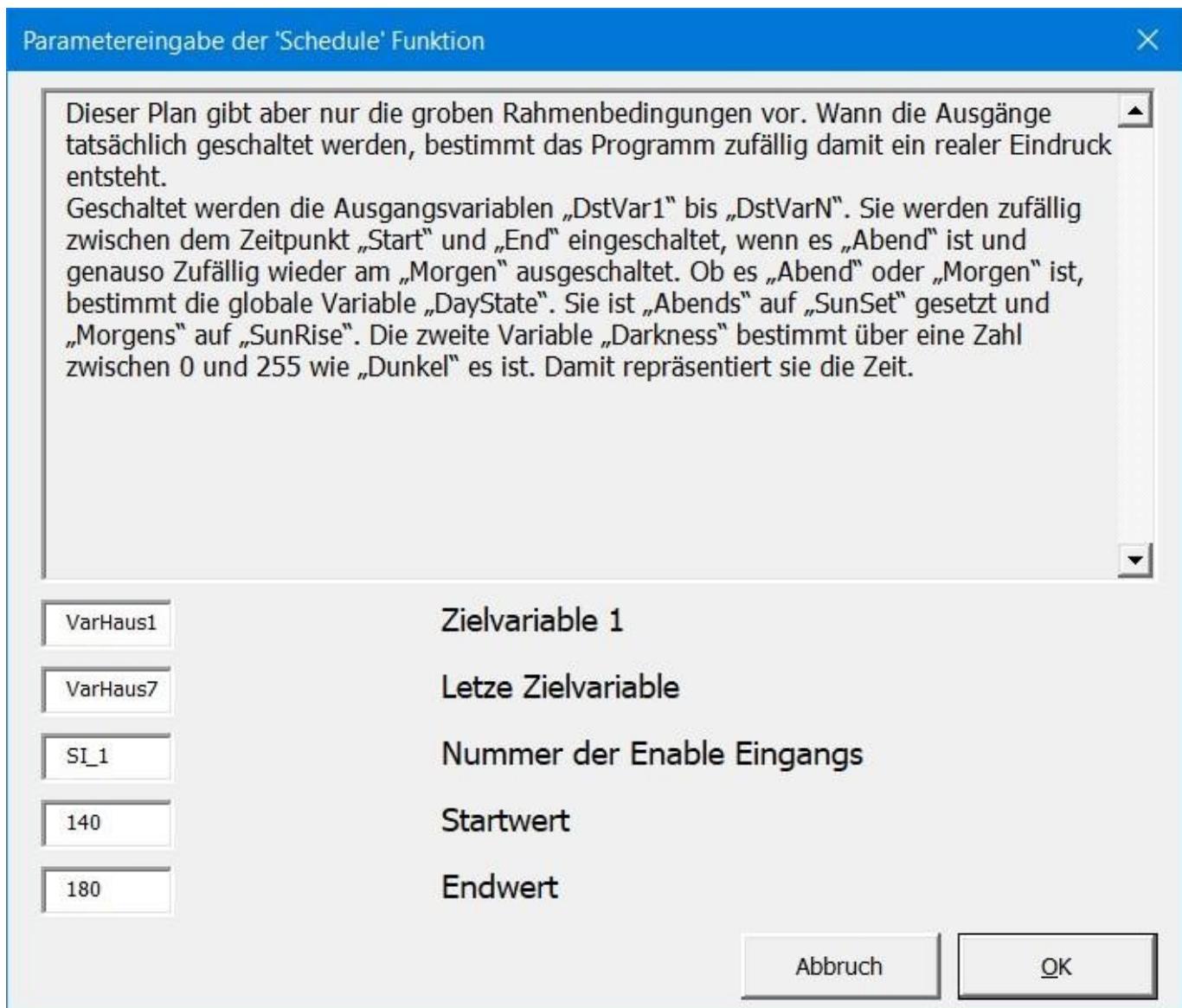
Schedule-Funktion

Mit der „Schedule“ Funktion werden mehrere Variablen definiert, welche innerhalb eines Zeitbereichs zufällig angehen.

Die Variable SI_1 kann dafür nicht verwendet werden. Sie ist eine spezielle Variable, die immer an ist (Special Input 1).

Wenn mehrere LEDs gleichzeitig eingeschaltet werden sollen, dann werden diese über die gleiche Variable angesteuert. Es ist nicht nötig, dass Du eine zweite „Schedule“ Funktion verwendest. Das gleichzeitige Einschalten würde auch nur dann funktionieren, wenn Du bei Start und Endwert den gleichen Wert eingibst. Andernfalls wird die Variable ja zufällig innerhalb des Bereichs geschaltet.

Eine zweite „Schedule“ Funktion benötigt man, wenn man unterschiedliche Zeiten definieren will. So sieht die Konfiguration für das zufällige schalten von bis zu 7 Häusern aus:



Die „Schedule“ Funktion schaltet immer nur eine oder mehrere Variablen ein und morgens wieder aus. Diese Variablen werden dann von beliebig vielen anderen Zeilen benutzt. Das kann eine „House“

Funktion sein welche mehrere Zimmer zufällig schaltet oder genauso die „Const“ Funktion.

Das könnte so aussehen:

Aktiv	Filter	Adresse oder Name	Typ	Startwert	Beschreibung	Verteiler-Nummer	Stecker-Nummer	Icon	Name	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte
✓					LED auf dem Mainboard			Heartbeat LED	RGB_Heartbeat(#LED)	
✓					Definition des Tag/Nacht Modus mit der angegebenen Länge Mit diesem Parameter werden die Tageszeiten des DayAndNight Times auf dem seriellen Monitor der Arduino IDE angezeigt (Baudrate 115200). Achtung: Der serielle Monitor muss geschlossen werden wenn Daten zum Arduino geschickt werden.			Tag/Nacht-Modus aktivieren	DayAndNightTimer(#InCh, 1)	
✓					Zufällig die Variablen VarHaus1-7 schalten			Tageszeiten anzeigen	#define DayAndNightTimer_Debug	
✓		VarLaden1			Einzelne LED am roten Kanal eines WS2811			LED einstellbar	Const(#LED, C1, #InCh, 0, 127)	
✓		VarHaus1						Belebtes Haus	House(#LED, #InCh, 1, 3, ROOM_BRIGHT, ROOM_COL2, NEON_LIGHT,	
✓		VarHaus2						Belebtes Haus	House(#LED, #InCh, 1, 3, ROOM_BRIGHT, ROOM_COL2, NEON_LIGHT,	
✓		VarLaden1			Einzelne LED am blauen Kanal eines WS2811			LED einstellbar	Const(#LED, C3, #InCh, 0, 127)	

Damit werden momentan zwei Läden und zwei Häuser angesteuert. Die Läden schalten Ihr Licht um genau 17:10 (110) an, die Häuser wachen zwischen 18:35 (140) und 20:28 (180) auf.

Zu Testzwecken kann man sich die Zeiten auf dem seriellen Monitor der Arduino IDE anzeigen lassen:

The screenshot shows a terminal window titled "COM8". The window displays a list of scheduled events, each consisting of a number followed by a colon and a time string. The events are listed vertically from 110 at the top to 146 at the bottom. The time strings range from 17:10 to 18:52. The terminal window has a standard Windows-style title bar and includes controls for minimizing, maximizing, and closing the window. At the bottom, there are options for "Autoscroll" (checked), "Zeitstempel anzeigen" (unchecked), "Neue Zeile" (dropdown menu), "115200 Baud" (dropdown menu), and "Ausgabe löschen" (button).

Event ID	Time
110	17:10
111	17:13
112	17:16
113	17:19
114	17:21
115	17:24
116	17:27
117	17:30
118	17:33
119	17:36
120	17:38
121	17:41
122	17:44
123	17:47
124	17:50
125	17:52
126	17:55
127	17:58
128	18:01
129	18:04
130	18:07
131	18:09
132	18:12
133	18:15
134	18:18
135	18:21
136	18:24
137	18:26
138	18:29
139	18:32
140	18:35
141	18:38
142	18:40
143	18:43
144	18:46
145	18:49
146	18:52

Mehr dazu gibt es hier:

https://github.com/Hardi-St/MobaLedLib_Docu/blob/master/Details/Tag%20und%20Nacht%20Timer.pdf

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**



Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/prog_gen/schedule?rev=1638358100

Last update: **2021/12/01 12:28**