

Servosteuerung und Herzstückpolarisation mit Selectrix

Beschreibung für die Servos Makros

Beschreibung der Selectrix Ansteuerung für die Servoplatine und einer Herzstückpolarisierung für Weichen im Zweileitersystem.

Alle erforderlichen Makros wurden mit dem Pattern-Konfigurator erstellt.

Für die Servos

Macroname: Servo_rot

Makroname: Servo_gruen

Makroname: Servo_blau

Für die Herzstückpolarisierung

Makroname: Herz_1

Makroname: Herz_2

Makroname: Herz_3

Im Prog_Generator der MobaLedLib wird die gleiche Selectrix Adresse für den Servo **und** für die dazu gehörende Herzstückpolarisierung verwendet. z.B:

70	3	AnAus	3	Servo_rot_1_Servoplatine	1	2	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	5	C1-1
70	4	AnAus	4	Servo_gruen_1_Servoplatine	1	2	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	5	C2-2
70	5	AnAus	5	Servo_blau_1_Servoplatine	1	2	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	5	C3-3
70	3	AnAus	3	Herz_1 für die erste Weiche			// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	6	C1-2
70	4	AnAus	4	Herz_2 für die zweite Weiche			// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	6	C3-4
70	5	AnAus	5	Herz_3 für die dritte Weiche			// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	7	C2-3
71	3	AnAus	3	Servo_rot_2_Servoplatine	1	4	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	8	C1-1
71	5	AnAus	5	Servo_gruen_2_Servoplatine	1	4	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	8	C2-2
71	7	AnAus	7	Servo_blau_2_Servoplatine	1	4	// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	8	C3-3
71	3	AnAus	3	Herz_1 für die vierte Weiche			// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	9	C1-2
71	5	AnAus	5	Herz_2 für die fünfte Weiche			// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	9	C3-4
71	7	AnAus	7	Herz_3 für die sechste Weiche			// Activation: BinaryBin_InCh_to_TapVar(#InCh, 1)P	10	C2-3
71.1-71.2	1	AnAus	1 2		1	3	EntrySignal3Bin(#LED, #InCh, 128)	11	C1-3
				Sicherung des letzten Zustandes			#define ENABLE_STORE_STATUS		



Erste RGB LED:	7
Startkanal der RGB LED:	0
Schalter Nummer:	SI_1
Anzahl der Ausgabe Kanäle:	1
Bits pro Wert:	8
Wert Min:	0
Wert Max:	255
Wert ausgeschaltet:	0
Mode:	0
Analoges Überblenden:	
Goto Mode:	1
Goto Aktivierung:	Binary
Grafische Anzeige:	1
Spezial Mode:	

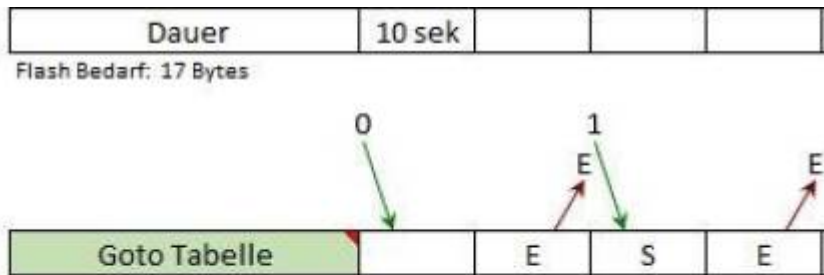
Parameter des Pattern-Configurator Ein Auszug aus der o. g. Tabelle

Erste RGB LED:	Der Wert „7“ hat keine Bedeutung, dieser Wert wird beim Übertragen in den Prog. Generator nicht verwendet
Startkanal der RGB LED: 0	
Schalter Nummer:	

Bits pro Wert 8 | mit 8 Bits können alle möglichen Werte zwischen 0 und 255 in der LED Tabelle verwendet werden. (Wert Max /Min werden dann nicht mehr verwendet) |

Wert Max: 255	Wird verwendet, wenn „Bits pro Wert“ nicht 8 ist. Dann kann über diesen Wert bestimmt werden, wie der maximale Bit Wert interpretiert wird.
---------------	---

Wert ausgeschaltet 0:	Der „Wert ausgeschaltet“ definiert die Helligkeit wenn der Eingang abgeschaltet ist. Der Eingang wird aber im Goto Mode gleich 1 nicht benutzt. Im Makro findet man „SI_LocalVar“. Das ist eine spezielle Konstante, mit der mehrere Eingangswerte benutzt werden können. Ohne Goto Mode kann man die Pattern Funktion nur ein oder ausschalten. Damit kann beispielsweise eine Ampel gesteuert werden. Im Ausgeschalteten Zustand macht die Ampel nichts. Normalerweise sind dann alle LEDs aus oder haben den „Wert Ausgeschaltet“. Für die Relais und Servos benötigt man aber für beide Zustände eine Animation. Das „Die LEDs behalten im Ausgeschalteten Zustand ihren letzten Wert“ bezieht sich nicht auf das Ausschalten der Versorgungsspannung, sondern auf den Steuereingang der Funktion
Mode:0	Damit können spezielle Modes aktiviert werden. Das wird hier nicht benutzt.
Goto Mode:1	Aktiviert den Goto Mode. Damit wird die „Goto Tabelle“ eingeblendet, in der die Sprungziele eingetragen werden. Die Startpositionen werden über ein „S“ in der Tabelle markiert. Diese Spalten werden abhängig von Eingang angesprungen. Die nummerierten Pfeile geben den Eingangswert an. Wenn der Eingang 1 ist, wird in diesem Beispiel in die Spalte 3 gesprungen, Voreinstellung 200. Der Wert 20 in Spalte 1 ist für Voreinstellung des anderen Ausschlages des Servos. Er wird aktiviert, wenn der Eingang 0 ist. Die eigentliche Bewegung des Servos wird im Servo Test Programm, (Prog Generator, Optionen, LED Farbttest bestimmt)
Goto Aktivierung:	Binary. Dies ist hier letztendlich die Einstellung für Selectrix. Hier werden die Eingänge binär interpretiert
Graphische Anzeige :1	Darstellung der Pfeile in der Goto Tabelle.



RGB LED

LED Nr	Spalte Nr ->	1	2	3	4
1	Rot	20	0	200	0

Für die anderen zwei Servos auf der Servoplatine wird nur in der Zeile **Startkanal der RGB LED** unterschieden. **0** für den roten Kanal, **1** für den grünen Kanal und **2** für den blauen Kanal des WS2811 Baustein auf der Servodecoder Platine.

Für diese zwei Servos wird das Makro des „roten“ Servos kopiert und mit Servo grün bzw. Servo blau entsprechend umbenannt, nachdem der Startkanal geändert wurde. Die einzelnen Makros werden



Umschaltkontakte der Relais verwendet.



Die Mittelanschlüsse 1 werden mit dem Herzstück verbunden , Anschluss 5 und 4 gehen zu den Aussenschienen und die Anschlüsse 3 und 2 gehen zu den Zungen , der festsehende und der bewegliche Teil einer Zunge sind jeweils verbunden aber vom Herzstück getrennt.

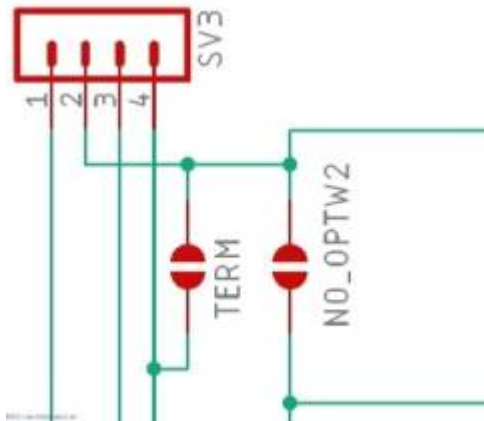
Bemerkung zur Hardware

Die Verbindung TERM auf der Rückseite der Platine muss geschlossen sein damit der nächste Steckplatz funktioniert.

Dieser Lötjumper bleibt nur dann offen, wenn eine zweite Platine neben der ersten über die U-Verbinder SV3 bzw. SV 4 angeschlossen ist. Mit SV3 geht es zur nächsten Platine Eingang SV4. Die Verbindung TERM wird dann nur bei der letzten Platine verbunden.

TERM wird auch geschlossen. wenn die Relais Platinen über einen Wannenstecker der Verteilerplatine angeschlossen werden.

Dies gilt nur mit dieser Modifikation Vers. 1.2. Bei der Version1.1 hat TERM keine Auswirkung!



Der Pattern Configurator

Anzahl der Ausgabe Kanäle: 2
Bits pro Wert: 1

Die Relaisplatine hat zwei WS2811 für die Relaisansteuerung.
Es werden jeweils zwei Kanäle eines WS2811 für ein Relais verwendet, siehe Schaltplan.
Kanal Rot und Grün des ersten WS2811 für das Relais 1.
Kanal Blau des ersten WS2811 und Kanal Rot des zweiten WS2811 für das Relais 2
Kanal Grün und Kanal Blau des zweiten WS2811 für das Relais 3.
Bei den Startkanälen wird für das erste Relais eine **0** eingetragen.

Startkanal der RGB LED: **0**

Das zweite Relais bekommt eine **2**, weil dies vom blauen Kanal des ersten WS2811 und vom roten Kanal des zweiten WS2811 gesteuert wird.
Das dritte Relais wird vom zweiten- und dritten Kanal des 2. WS2811 gesteuert und bekommt eine **1**.
Somit ist hier der Wert nach #Led, **128** gefolgt von **130** und dann **129**.

```
// Activation: Binary Bin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)
PatternT5(#LED,128,SI_LocalVar,2,0,255,0,0,1500 ms,400 ms,400 ms,1400 ms,400
ms,4,2 ,0,0,63,128,0,63) // Activation: Binary Bin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)
PatternT5(#LED,130,SI_LocalVar,2,0,255,0,0,1500 ms,400 ms,400 ms,1400 ms,400
ms,4,2 ,0,0,63,128,0,63)
\\
// Activation: Binary Bin_InCh_to_TmpVar(#InCh, 1)
PatternT5(#LED,129,SI_LocalVar,2,0,255,0,0,1500 ms,400 ms,400 ms,1400 ms,400
ms,4,2 ,0,0,63,128,0,63)
\\
```

Die Schaltdauer ist mit 400 ms und die Wartezeit, bevor geschaltet wird, ist hier mit 1500 ms angegeben.

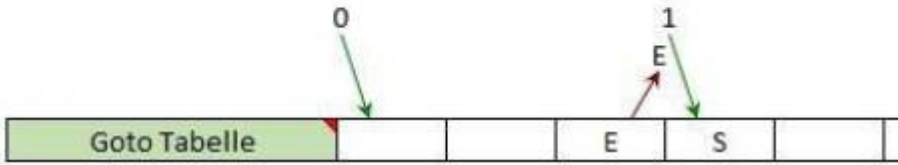
Dies muss für die eigene Weiche angepasst werden, je nach Weg und Geschwindigkeit der Zunge.

```
#define Herz_1_StCh(LED,StCh) Pattern15(LED,StCh+128,St_Loc
```

Wenn gleiche Zeiten verwendet werden, dann sollten nur die ersten

Dauer	1500 ms	400 ms	400 ms	1400 ms	400 ms
-------	---------	--------	--------	---------	--------

Flash Bedarf: 23 Bytes



RGB LED
 + -

D Nr	Spalte Nr ->	1	2	3	4	5
1	Rot	0	255	0	0	0
2	Grün	0	0	0	0	255

Servo Grün Servo Blau **Herzstückpoli_1** Herzstückpoli_2

Jedes Makro wird wiederum in den Programm Generator in die gewünschte Zeile, entsprechend der Verkabelung der Verteilerplatte, übertragen.

70	3	AnAus	3	Herz_1 für die erste Weiche		// Activation: BinaryBin_InCh to TepVar(#InCh, 1)P	6	C1-2
70	4	AnAus	4	Herz_2 für die zweite Weiche		// Activation: BinaryBin_InCh to TepVar(#InCh, 1)P	6	C3-4
70	5	AnAus	5	Herz_3 für die dritte Weiche		// Activation: BinaryBin_InCh to TepVar(#InCh, 1)P	7	C2-3

An dieser Tabelle erkennt man die unterschiedlichen LED Nummern, hier 6, 6, 7

Übertragen der Dateien

1. Möglichkeit

Die Makros sind in dem File Servo und Herzstück Makros.MLL_pcf gespeichert und können in dem Pfad ... Dokumente, MyPattern_Config_Example geladen werden. Im Pattern Configurator auf den Kreis



, drücken und mit dieses ile integrieren. Dann kann jedes einzelne Makro in den Programm Generator übertragen werden.

2. Möglichkeit

Das File Prog_Gen_Data_Servo Master.MLL_pgf in den Pfad.... Dokumente, Prog_Generator_Data



kopieren und mit unter Optionen, Dateien einen neuen Reiter erstellen.



Mit unter Optionen können dann die gewünschten Zeilen des neuen Reiters in ein eigenes Layout übertragen werden.

Autor und Danksagung

Vielen Dank an Hardi für die zahlreichen Information. a.hein 20. Juni 2021

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/selectrix/servo_und_herzstueck?rev=1624364803

Last update: **2021/06/22 13:26**

