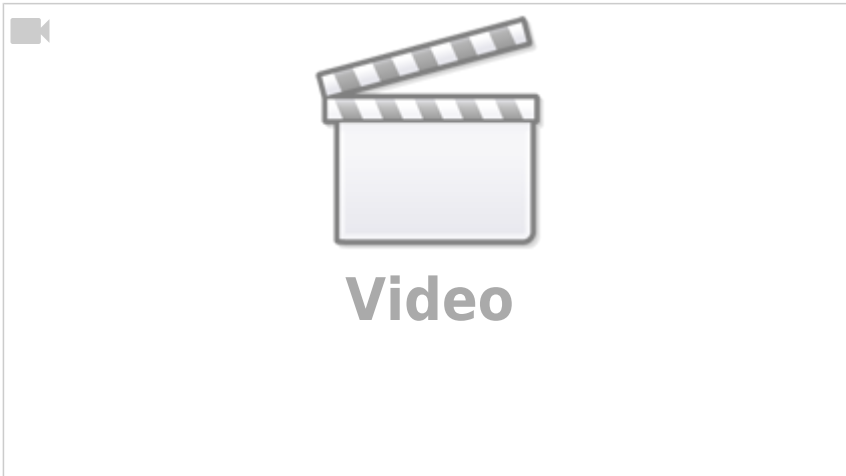


Signalsäulen in Fabrikhalle

Um ein funktionierendes Rundumlicht selbst zu bauen, benötigt man nur vier gelbe LEDs vom Typ 0402 und ein bisschen Kupferlackdraht mit 0,1mm Stärke. Dazu selbstverständlich eine Lötstation mit passender Spitze, ein ruhiges Händchen und viele Ersatz-LEDs. Ist es einem dann aber doch gelungen, vier dieser winzigen LEDs in ein aufgebohrtes Rundumlicht zu kleben, geht es am Ende wieder mal an die Programmierung des Pattern Configurators.



Ver.: 3.3.2 19.12.23

Erste RGB LED: 1
 Startkanal der RGB LED: 0
 Schalter Nummer: SI_1
 Anzahl der Ausgabe Kanäle: 3
 Bits pro Wert: 2
 Wert Min: 0
 Wert Max: 60
 Wert ausgeschaltet: 0
 Mode: 0
 Analoges Überblenden: 0
 Goto Mode: 1
 Goto Aktivierung: RandomTime(12 Sek, 30 Sek)
 Grafische Anzeige: 1
 Spezial Mode:

Neues Blatt

by Hardi

Mit diesem Blatt kann die Konfiguration eines LED Musters erstellt werden. Die Gelb hinterlegten Felder und die Tabellen können verändert werden. Die Spalten der Tabelle beschreiben einen Abschnitt des Musters welches für eine bestimmte Zeit angeht. Die Zeiten können in Minuten ("Min") oder Sekunden ("Sec") angegeben werden. Wird keine Einheit angegeben, dann sollte die Zeit nur in den ersten Spalten angegeben werden zur Minimierung des Speicherplatzes. Im Beispiel unten ist das bei den Spalten 4 bis 8 in der zweiten Tabelle wird mit einem x markiert welche LED in dem Abschnitt leuchten soll. Wenn mehr als eine LED leuchten soll, dann muss in die letzte Spalte ein Punkt eingefügt werden.

Aktualisieren

Test Pattern

Ergebnis: PatternT14(1,68,SI_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170,42,68,192,1,192,2,192,3,191,191,191,191)

Makro Name: Signalsaule

Makro: #define Signalsaule(LED) PatternT14(LED,68,SI_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170,42)

#define Signalsaule_StCh(LED,StCh) PatternT14(LED,StCh+68,SI_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170)

Wenn gleiche Zeiten verwendet werden, dann sollten nur die ersten Zeiten eingetragen werden. Bei leeren Spalten werden die vorangegangenen Zeiten wiederholt. Das reduziert den Speicherbedarf. 52 Bytes

Dauer	20	20	700	500	500	500	500	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Flash Bedarf:	52 Bytes																	

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

Goto Tabelle

LED Nr	Spalte Nr ->	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1	Rot		x		x		x												
2	Grün				x		x												
3	Blaue								x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x

RGB LED

From: <https://wiki.mobaledlib.de/> - MobaLedLib Wiki

Permanent link: <https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/codevorlagen/signalsaule?rev=1706562192>

Last update: 2024/01/29 22:03

