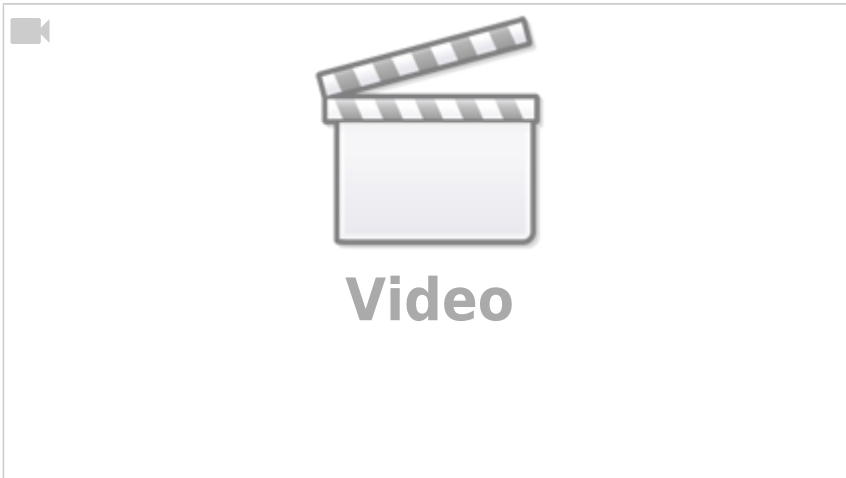


Signalsäulen in Fabrikhalle

Hier folgt eine Erklärung.



Ver.: 3.3.2 19.12.23

Erste RGB LED: 1
 Startkanal der RGB LED: 0
 Schalter Nummer: SI_1
 Anzahl der Ausgabe Kanäle: 3
 Bits pro Wert: 2 => 4 Helligkeitsstufen (0..3)
 Wert Min: 0
 Wert Max: 60
 Wert ausgeschaltet: 0
 Mode: 0
 Analoges Überblenden: 0
 Goto Mode: 1
 Goto Aktivierung: RandomTime(12 Sek, 30 Sek)
 Grafische Anzeige: 1
 Spezial Mode:

Neues Blatt

by Hardi

Mit diesem Blatt kann die Konfiguration eines LED Musters erstellt werden. Die Gelb hinterlegten Felder und die Tabellen können verändert werden. Die Spalten der Tabelle beschreiben einen Abschnitt des Musters welches für eine bestimmte Zeit angeht. Die Zeiten können in Minuten ("Min") oder Sekunden ("Sec") angegeben werden. Wird keine Einheit angegeben, dann sollte die Zeit nur in den ersten Spalten angegeben werden zur Minimierung des Speicherverbrauches. Im Beispiel unten ist das bei den Spalten 4 bis 8 in der zweiten Tabelle wird mit einem x markiert welche LED in dem Abschnitt leuchten soll. Wenn mehr als Zahl eingetragen. Die Anzahl der Abschnitte wird automatisch anhand der eingetragenen Markierung werden sollen, dann muss in die letzte Spalte ein Punkt eingefügt werden.

Aktualisieren

Test Pattern

Ergebnis: PatternT14(1,68,SI_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170,42 ,63,192,1,192,2,192,3,191,191,191,191

Makro Name: Signalsaule

Makro: #define Signalsaule(LED) PatternT14(LED,SI_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170,42

#define Signalsaule_StCh(LED,StCh) PatternT14(LED,StCh+68,SI_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170

Wenn gleiche Zeiten verwendet werden, dann sollten nur die ersten Zeiten eingetragen werden. Bei leeren Spalten werden die vorangegangenen Zeiten wiederholt. Das reduziert den Speicherbedarf. 52 Bytes

Dauer	20	20	700	500	500	500	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0																		
1																		
2																		
3																		
4																		
5																		
6																		
7																		
8																		
9																		
10																		
11																		
12																		
13																		
14																		
15																		
16																		
17																		
18																		

Goto Tabelle

LED Nr	Spalte Nr ->	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1	Rot																		
2	Grün																		
3	Blau																		



Die Pattern Configurator-Dateien sind hier zu finden:
https://github.com/Hardi-St/MobaLedLib_Docu/blob/master/Anwendungsbeispiele/Programmbeispiele/Pattern-Configurator/Signalsaule_Example.MLL_pcf

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/codevorlagen/signalsaeule?rev=1706562685>



Last update: **2024/01/29 22:11**