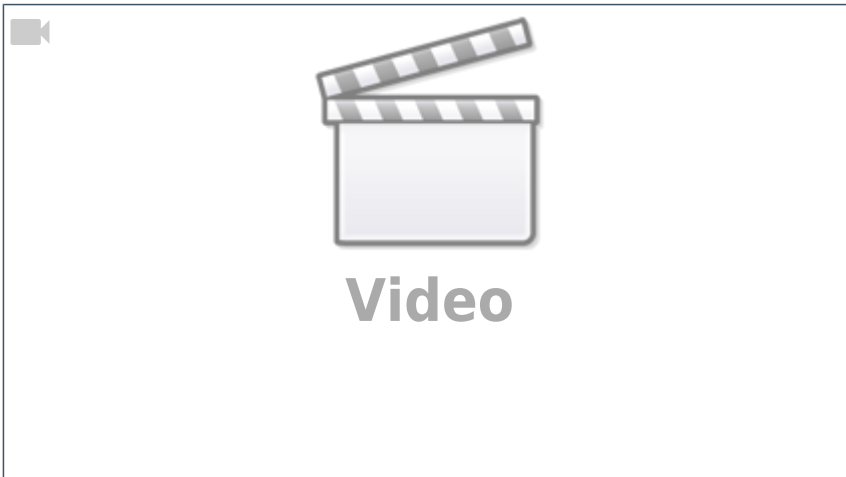


# Signalsäulen in Fabrikhalle

In dieser Fabrikhalle arbeiten gleich mehrere Programmierungen über den Pattern Configurator.

Die Signalsäulen werden über eine Random-Funktion gesteuert, wobei die Zustände in ihrer Priorität wie folgt gestaffelt sind. 1) Grünes Dauerlicht (in Betrieb) 2) Weißes Dauerlicht (in Bereitschaft) 3) Gelbes Blinklicht (Störung erwartet) 4) Rotes Blitzlicht (Störung)



Ver.: 3.3.2 19.12.23

Erste RGB LED: 1  
 Startkanal der RGB LED: 0  
 Schalter Nummer: sl\_1  
 Anzahl der Ausgabe Kanäle: 3  
 Bits pro Wert: 2  
 Wert Min: 0  
 Wert Max: 60  
 Wert ausgeschaltet: 0  
 Mode: 0  
 Analoges Überblenden: 0  
 Goto Mode: 1  
 Goto Aktivierung: RandomTime(12 Sek, 30 Sek)  
 Grafische Anzeige: 1  
 Spezial Mode:

Neues Blatt

by Hardi

MR diesem Blatt kann die Konfiguration eines LED Musters erstellt werden. Die Gelb hinterlegten Felder und die Tabellen können verändert werden. Die Spalten der Tabelle beschreiben einen Abschnitt des Musters welches für eine bestimmte Zeit angezeigt werden soll. Die Zeiten können in Minuten ("Min") oder Sekunden ("Sec") angegeben werden. Wird keine Einheit angegeben, dann sollte die Zeit nur in den ersten Spalten angegeben werden zur Minimierung des Speicherbedarfes. Im Beispiel unten ist das bei den Spalten 4 bis 8 in der zweiten Tabelle wird mit einem x markiert welche LED in dem Abschnitt leuchten soll. Wenn mehr als eine LED leuchten soll, dann muss in die letzte Spalte ein Punkt eingefügt werden.

Aktualisieren Test Pattern

Ergebnis: PatternT14(1,68,Sl\_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170,42 ,68,192,1,192,2,192,3,191,191,191,191,191)

Makro Name: Signalsaeule

Makro: #define Signalsaeule(LED) PatternT14(LED,68,Sl\_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170,42)

#define Signalsaeule\_SiCh(LED,SiCh) PatternT14(LED,SiCh+68,Sl\_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170)

Wenn gleiche Zeiten verwendet werden, dann sollten nur die ersten Zeiten eingetragen werden. Bei leeren Spalten werden die vorangegangenen Zeiten wiederholt. Das reduziert den Speicherbedarf.

Dauer	20	20	700	500	500	500	500	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
Flash Bedarf:	52 Bytes																	

Goto Tabelle

LED Nr	Spalte Nr ->	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1	Rot																		
2	Grün																		
3	Blau																		

Die Pattern Configurator-Dateien sind hier zu finden:  
[https://github.com/Hardi-St/MobaLedLib\\_Docu/blob/master/Anwendungsbeispiele/Programmbeispiele/Pattern-Configurator/Signalsaeule\\_Example.MLL\\_pcf](https://github.com/Hardi-St/MobaLedLib_Docu/blob/master/Anwendungsbeispiele/Programmbeispiele/Pattern-Configurator/Signalsaeule_Example.MLL_pcf)

Last update: 2024/01/29 22:33 anleitungen:spezial:codevorlagen:signalsauele <https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/codevorlagen/signalsauele?rev=1706564007>

---

From: <https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link: <https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/codevorlagen/signalsauele?rev=1706564007>

Last update: **2024/01/29 22:33**

