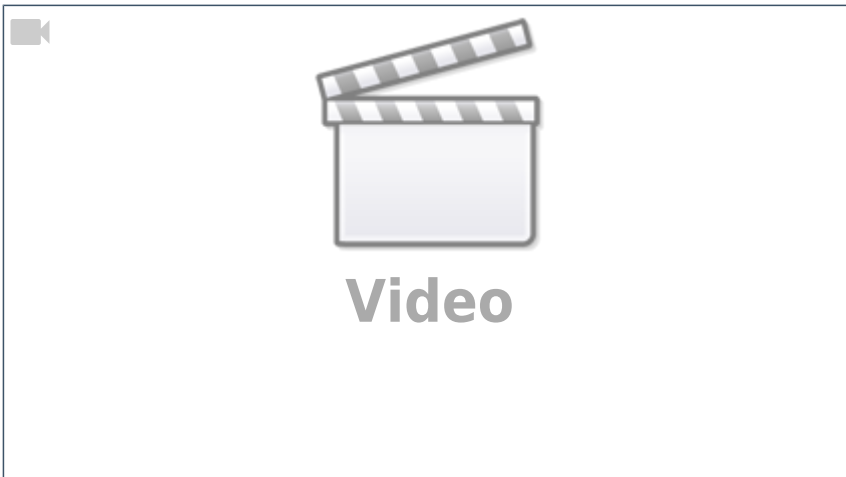


Signalsäulen in Fabrikhalle

In dieser Fabrikhalle arbeiten gleich mehrere Programmierungen über den Pattern Configurator.

Die Signalsäulen werden über eine Random-Funktion gesteuert, wobei die Zustände in ihrer Priorität wie folgt gestaffelt sind.

- 1) Grünes Dauerlicht (in Betrieb), 54%
- 2) Weißes Dauerlicht (in Bereitschaft), 23%
- 3) Gelbes Blinklicht (Störung erwartet), 15%
- 4) Rotes Blitzlicht (Störung), 8%



Ver.: 3.3.2 19.12.23

Erste RGB LED: 1
 Startkanal der RGB LED: 0
 Schalter Nummer: SI_1
 Anzahl der Ausgabe Kanäle: 3 => 4 Helligkeitsstufen (0..3)
 Bits pro Wert: 2
 Wert Min: 0
 Wert Max: 60
 Wert ausgeschaltet: 0
 Mode: 0
 Analoges Überblenden: 0
 Goto Mode: 1
 Goto Aktivierung: RandomTime(12 Sek, 30 Sek)
 Grafische Anzeige: 1
 Spezial Mode:

Neues Blatt by Hardi

Mit diesem Blatt kann die Konfiguration eines LED Musters erstellt werden. Die Gelb hinterlegten Felder und die Tabellen können verändert werden. Die Spalten der Tabelle beschreiben einen Abschnitt des Musters welches für eine bestimmte Zeit angeht. Die Zeiten können in Minuten ("Min") oder Sekunden ("Sec") angegeben werden. Wird keine Einheit angegeben, dann sollte die Zeit nur in den ersten Spalten angegeben werden zur Minimierung des Speicherbedarfes. Die Spalten 4 bis 8 in der zweiten Tabelle wird mit einem x markiert welche LED in dem Abschnitt leuchten soll. Wenn mehr als eine LED eingetragen werden soll, dann muss in die letzte Spalte ein Punkt eingefügt werden.

Ergebnis: PatternT14(1,68,SI_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170,42,68,192,1,192,2,192,3,191,191,191,191)

Makro Name: Signalsaeule
 Makro: #define Signalsaeule(LED) PatternT14(LED,68,SI_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170,42)

#define Signalsaeule_StCh(LED,StCh) PatternT14(LED,StCh+68,SI_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170)

Wenn gleiche Zeiten verwendet werden, dann sollten nur die ersten Zeiten eingetragen werden. Bei leeren Spalten werden die vorangegangenen Zeiten wiederholt. Das reduziert den Speicherbedarf. S2 Bytes

Goto Tabelle

Dauer	20	20	700	500	500	500	500	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
0																	
1																	
2																	
3																	
4																	
5																	
6																	
7																	
8																	
9																	
10																	
11																	
12																	
13																	
14																	
15																	
16																	
17																	
18																	

LED Nr	Spalte Nr ->	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1	Rot																		
2	Grün																		
3	Blau																		



Die Pattern Configurator-Dateien sind hier zu finden:
https://github.com/Hardi-St/MobaLedLib_Docu/blob/master/Anwendungsbeispiele/Programmbeispiele/Pattern-Configurator/Signalsaeule_Example.MLL_pcf

Last
update: 2024/01/29 22:36 anleitungen:spezial:codevorlagen:signalsauele <https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/codevorlagen/signalsauele?rev=1706564204>

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/codevorlagen/signalsauele?rev=1706564204>

Last update: **2024/01/29 22:36**

