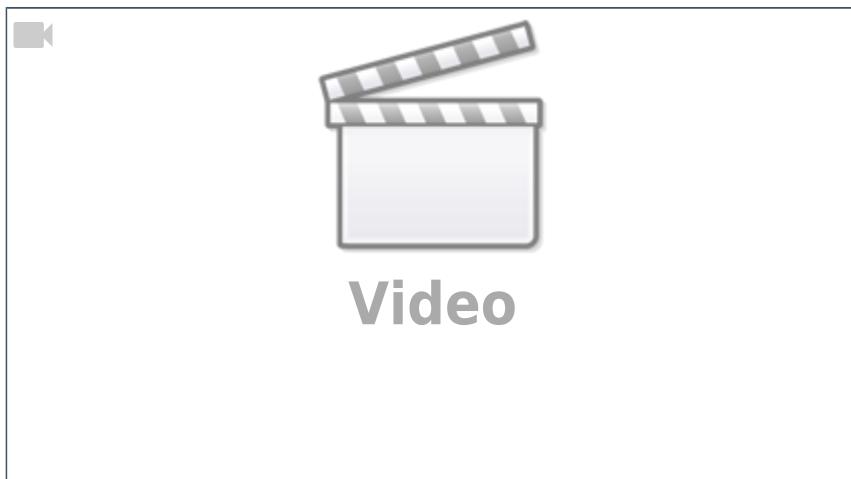


Signalsäulen in Fabrikhalle

In dieser Fabrikhalle arbeiten gleich mehrere Programmierungen über den Pattern Configurator.



Die Signalsäulen werden über eine Random-Funktion gesteuert, wobei die Zustände in ihrer Wahrscheinlichkeit wie folgt gestaffelt sind.

- 1) Grünes Dauerlicht (in Betrieb), 54%
 - 2) Weißes Dauerlicht (in Bereitschaft), 23%
 - 3) Gelbes Blinklicht (Störung erwartet), 15%
 - 4) Rotes Blitzlicht (Störung), 8%

Ver.: 3.3.2 19.12.23

Erste RGB LED: 3
Startkanal der RGB LED: 0
Schalter Nummer: 3f_1
Anzahl der Ausgabe Kanäle: 3
Bits pro Wert: 2
Wert Min: 0
Wert Max: 60
Wert ausgeschaltet: 0
Mode: 0
Analogen Überblendern: 0
Goto Mode: 3
Goto Aktivierung: RandomTime[12 Sek, 30 Sek]
Grafische Anzeige: 1
Spezial Mode:

by Hardi

Bei diesem Blatt kann die Konfiguration eines LED Musters erstellt werden.
Die Gelb hinterlegten Felder und die Tabellen können verändert werden.
Die Spalten der Tabelle beschreiben einen Abschnitt des Musters welches für eine bestimmte Zeit angezeigt wird. Die Zeiten können in Minuten ("Min") oder in Sekunden ("Sec") angegeben werden. Wird keine Einheit angegeben, dann sollte die Zeit nur in den ersten Spalten angegeben werden zur Minimierung des Speicherbedarfes. Wenn mehrere Zeiten eingegeben werden, dann muss die Zeit mit einem Leerzeichen stehen und die Groß- und Kleinschreibung muss übereinstimmen. Wenn mehrere Zeiten eingegeben werden, dann muss die Zeit mit einem Leerzeichen stehen und die Groß- und Kleinschreibung muss übereinstimmen. Wenn mehrere Zeiten eingegeben werden, dann muss die Zeit mit einem Leerzeichen stehen und die Groß- und Kleinschreibung muss übereinstimmen. Wenn mehrere Zeiten eingegeben werden, dann muss die Zeit mit einem Leerzeichen stehen und die Groß- und Kleinschreibung muss übereinstimmen.

Ergebnis: PatternT14[1,68,51,_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170,42,68,192,1,192,2,192,3,191,191,191,191]

Makro Name: Signalzaeule
Makro: #Define Signalzaeule[LED] PatternT14[LED,68,51,_LocalVar,3,0,60,0,0,20,20,700,500,500,500,500,1,1,1,1,1,1,1,1,192,0,44,192,2,48,12,195,48,12,163,170,42]

Import von Prog., Gen.

Wenn gleiche Zeiten verwendet werden, dann sollten nur die ersten Zeiten eingegeben werden. Bei leeren Spalten werden die vorangegangenen Zeiten wiederholt. Das reduziert den Speicherbedarf.

Dauer	20	20	700	500	500	500	500	500	1	1	1	1	1	1	1
Rau-Bedarf:	52 Bytes														

Goto Tabelle

LED Nr.	Spalte Nr. ->	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
1	Rot		3	3		3										2	2	2	
2	Grün			2	2			3	3	3	3	3	3	3		2	2	2	
3	Blau															2	2	2	

RGB LED

Programm



 Die Pattern Configurator-Dateien sind hier zu finden:
https://github.com/Hardi-St/MobaLedLib_Docu/blob/master/Anwendungsbeispiele/Programmbeispiele/Pattern-Configurator/Signalsaeule_Example.MLL_pcf

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/codevorlagen/signalsaeule?rev=1706564571>

Last update: **2024/01/29 22:42**

