

Der rote Kanal wird für 12 Sekunden aktiviert. In der Zeit fährt der Hubwagen von einem zum nächsten Reedkontakt, welcher die Stromzufuhr zum Motor unterbricht.

Dann wird für eine Sekunde der blaue Kanal aktiviert, was die Stromunterbrechung durch den Reed-Kontakt kurzzeitig überbrückt. Dieses Spiel wiederholt sich dreimal pro Runde.

From:

<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/codevorlagen/signalsaeule?rev=1706638752>

Last update: **2024/01/30 19:19**

