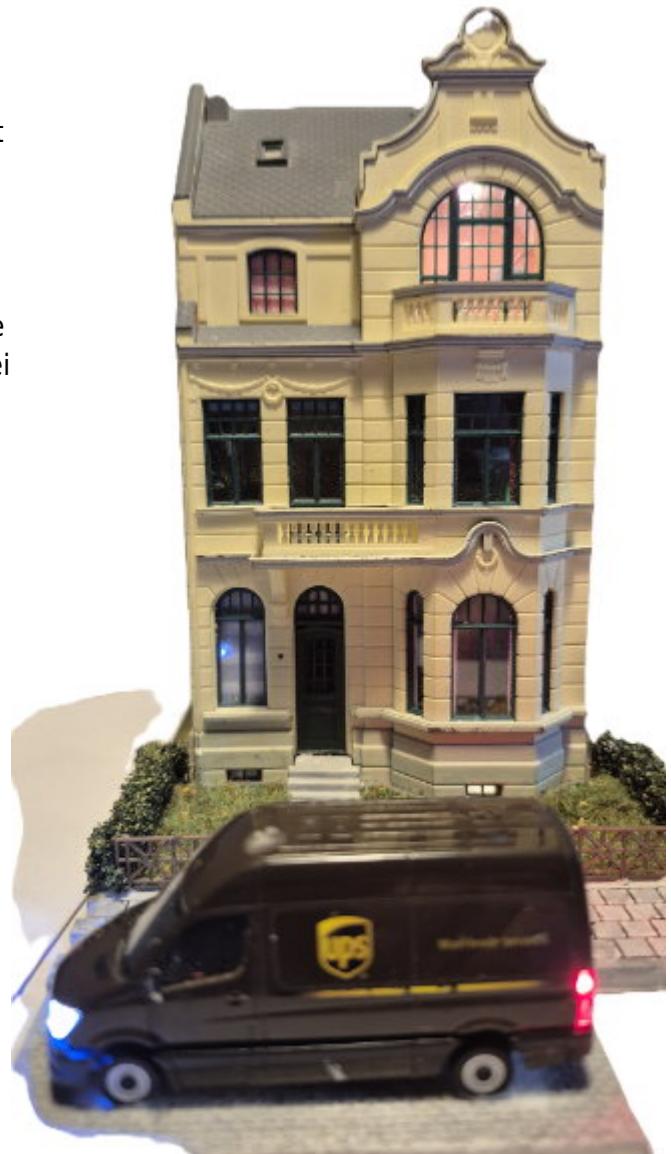
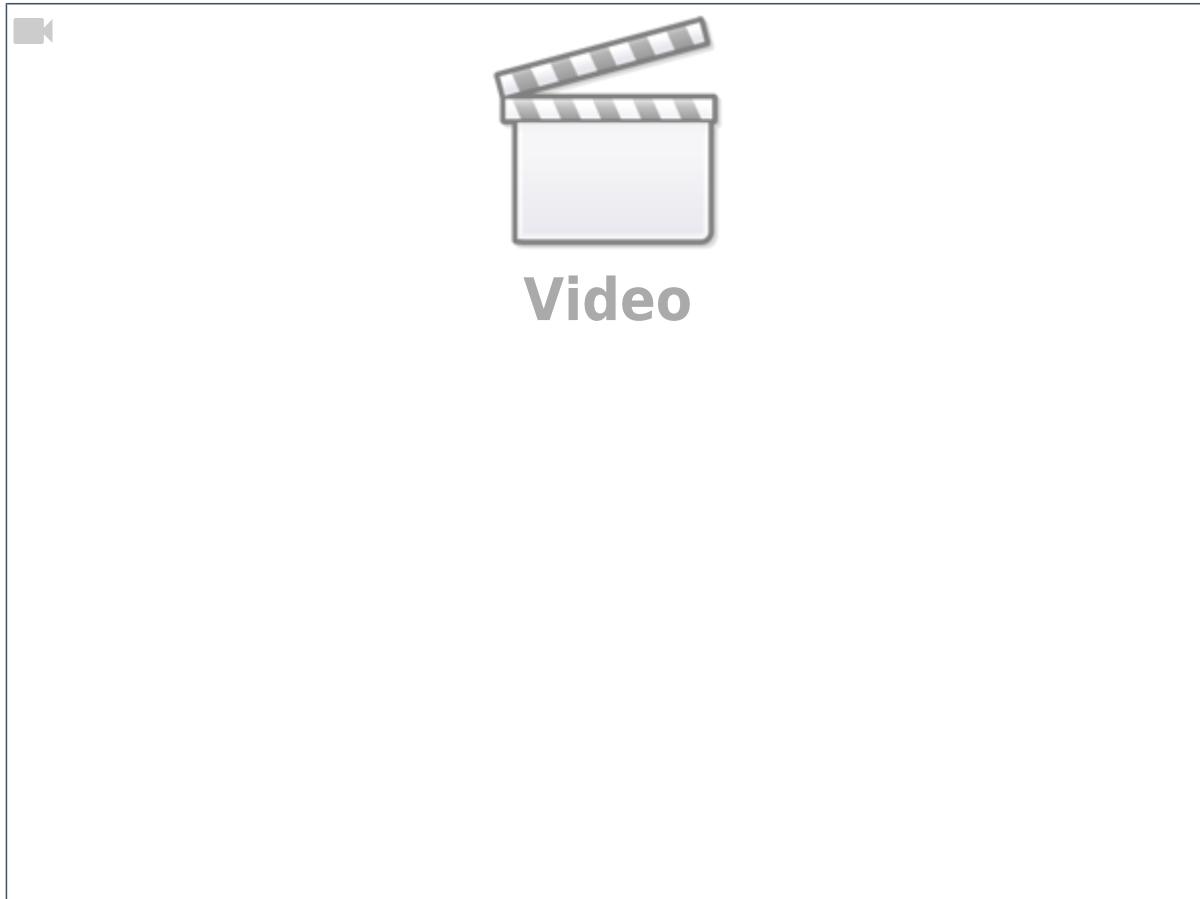


Villa mit UPS-Zustellung

Grundlage für die Gestaltung dieser Szenerie sind die Modelle „Bürgerhaus mit Atelier in Bonn“ (Kibri 39103) und dem UPS-Fahrzeug (Herpa 097 123). Beide Objekte sind entsprechend modifiziert und mit einer Eigenkonstruktion zu einer animierten Einheit zusammengefügt. Das Haus wurde mit 14 Zimmern, zwei Hausfluren sowie einem Laden auf der Rückseite ausgestattet. Alle Zimmer auf der Vorderseite und der Laden bekamen eine detaillierte Inneneinrichtung. Hinzu kommt noch ein Kamin, zwei separate TV-Geräte, zwei Stehlampen, eine Schaufensterpuppe mit beleuchtetem Podest und eine Servo-gesteuerte Haustür. Auch das UPS-Auto wurde mit Abblend- und Rücklicht sowie je drei Blinkern auf jeder Seite ausgestattet. Des Weiteren kann die seitliche Tür mechanisch geöffnet werden und ein dazugehöriger UPS-Mann liefert die Post bis an die Haustür. Dort wird sie dann von der Hausdame in Empfang genommen. Auch eine entsprechende Konversation zwischen beiden Personen wurde mit eingebunden.

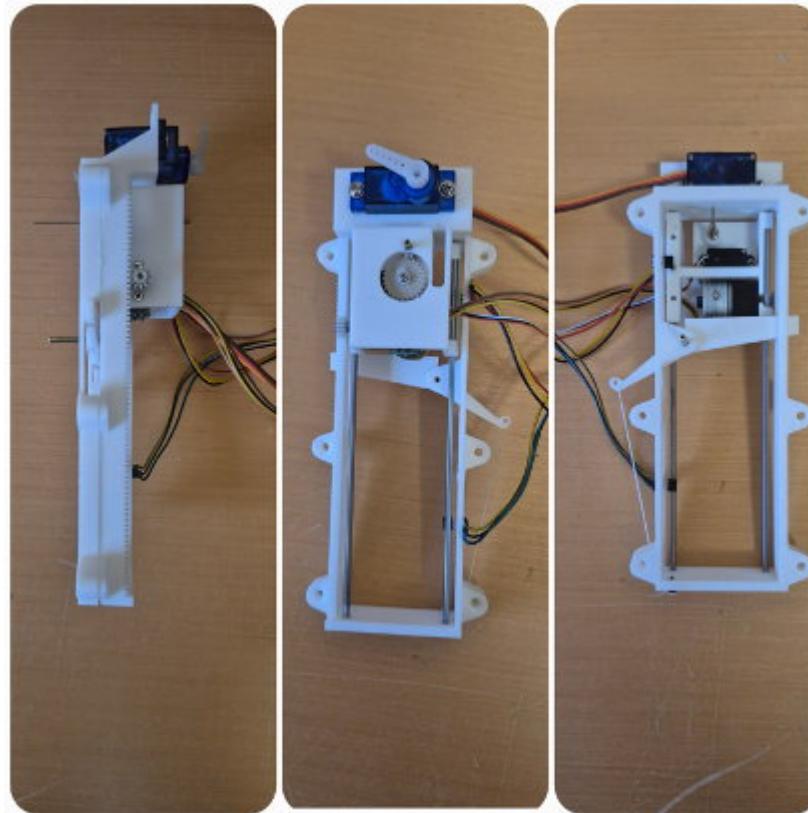
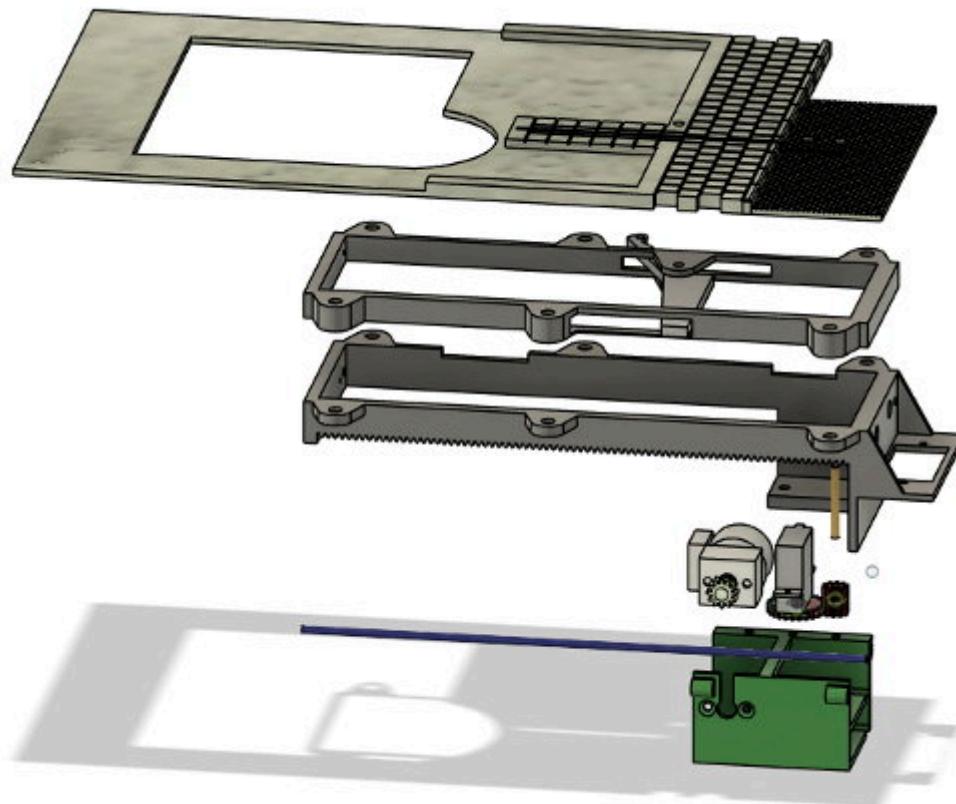


Alle Elemente werden über Grundbausteine der MobaLedLib angesteuert und programmiert. Die Animation kann über einen Taster am Anlagenrand ausgelöst werden.



Aufbau und Steuerung des UPS-Manns

Unterkonstruktion



3D-Druckdateien:

Eignung für 3D-Drucker: FFF / FDM ★★★★ SLA / STL ★★★★

Die Hauptunterkonstruktion besteht aus UK1 und Schlitten. Die UK2 mit Schwenkarm ist eine zusätzliche Komponente. Sie kann mit UK1 zusammen gefügt werden, wenn sich die Gartentür bewegen soll. Die Rückstellung des Schwenkarmes erfolgt dabei über ein Gummi (Stick-Elastic). Die beiden Zahnräder 1 + 2 sind für die Bewegung des UPS-Mannes erforderlich. Die Hausgrundplatte besteht (drucktechnisch bedingt) aus zwei Teilen (HGP1 und HGP2). HGP2 ist für die genaue Positionierung der Unterkonstruktion vorgesehen und wird daher mit HGP1 verklebt.



Alle Teile wurden mit einem Bambu Lab P1S gedruckt. Damit der Micro-Servo wegen Schwergängigkeit keinen Schaden erleidet, ist es unbedingt erforderlich, die Zahnräder mit einer 0,2mm-Düse zu drucken.

Die Konstruktion zum Betätigen der UPS-Tür wurde dem Türantrieb moderner Bustüren nachempfunden. Sie wird über einen Servo angetrieben und bildet eine separate Einheit (An einer perfekten Ausführung wird noch getüftelt).



Die Druckdaten sind hier zu finden:

https://github.com/Hardi-St/MobaLedLib_Docu/tree/master/3D_Daten_fuer_die_MobaLedLib/UPS-Zustellung

Ablauf:

Die Bewegung des „UPS-Mann“ wird über einen im Schlitten montierten Steppermotor mit Getriebe angetrieben. Er zieht den Schlitten durch die in der Unterkonstruktion integrierte Zahnstange an die einzelnen Endpositionen. Diese sind durch magnetische Positionssensoren fest fixiert. Als Steuerung kommt die Stepperleiterplatte (550) zum Einsatz. Sie steuert den Stepper und wertet die Informationen der Sensoren aus. Mit Hilfe des Pattern-Configurators wird der zeitliche Ablauf (gelb dargestellt) festgelegt. Die Werte im LED-Kanal 1 und 2 steuern die Bewegungen und Richtung des Steppers. Mit Hilfe von Kanal 3 (blaue LED) werden dem Programm-Generator Werte zu Verfügung gestellt, die eine Beeinflussung des Sounds und der Hausflurbeleuchtung ermöglichen.

An den jeweiligen Endpositionen wird über ein im Schlitten integriertes Micro-Servo die Gehrichtung des UPS-Mannes je nach notwendiger Laufrichtung geändert. Damit die notwendige 180° Kehrtwende ordentlich ausgeführt werden kann, ist die kleine Zahnrädkombination notwendig.

Die verbauten Servos werden über die Sevoplatine (510) angesteuert. Der zeitliche Ablauf wird ebenfalls im Pattern-Configurator im LED-Kanal 4-6 festgelegt (grün dargestellt).

Wenn gleiche Zeiten verwendet werden, dann sollten nur die ersten Zeiten eingetragen werden. Bei leeren Spalten werden die vorangegangenen Zeiten wiederholt. Das reduziert die Anzahl der Timing Parameter.																				
Dauer	200	4 sek	1 sek	1 sek	15 sek	6 sek	1 sek	0,5 sek	11 sek	2 sek	11 sek	2 sek	2 sek	2 sek	6 sek	2 sek	10 sek	0,5 sek	2 sek	1 sek
Flash Bedarf:	177 Bytes																			
	0		1																E	
Goto Tabelle	E	S																	E	

+ - RGB LED																						
LED Nr	Spalte Nr ->	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
1	UPS_Mann a/e	0				127											127	127	127	127		-
2	UPS_Mannv/z	0				255											0	0	0	0		
3	Blauer LED	0						10	100	20		30				40		50	100			
4	UPS-Tür z/s	0	10	210	210															10	10	
5	UPS_Mann z/v	0																10		210	210	
6	HausTür	0								210		10		210		10						

(Stand 28.02.2025)

Das benötigte Soundmodul wird über eine Servoplatine (510), aber mit entsprechendem Sound-ATTiny bestückt, angesteuert.

Programm-Generator (Stand 28.02.2025):

Aktiv	Filtet	Adresse oder Name	Typ	Start	Beschreibung	Vorläufige Nummer	Steckar Nummer	Pin Name	Herausleitung, Sound, oder andere I-Hilfe	Alarm	Zeit	Interv	Aus	Interv	Start	End
✓	AE				LED auf dem Mainboard			Heartbeat LED	RGB_Heartbeat(dLED)	0	1	0	0	0		
✓	AE				Tageszeiten Tag/Nacht			Taster unbelichtet, 2 Funktionen	PushButton 0_2(#InCh, T20, 1, 0, 1, 0, 0)			1	0			
✓	AE	SwitchD1														
✓	UPS	T22			Licht Rückseite	1 1		Beliebtes Haus	HouseT(dLED, #InCh, 2, 0, 3, 18, NEON LIGHT, ROOM MARM W, R0, 1	6	1	0	0			
✓	UPS	T22			Licht Vorderseite			Beliebtes Haus	HouseT(dLED, #InCh, 5, 9, 1, 5, SKIP ROOM, FIRED, ROOM TVB, 1	7	12	1	0			

Im „Belebten Haus“ der Vorderseite wurde der 1.Raum (Hausflur) als SKIP_ROOM erfasst und somit in der Ansteuerungskette übersprungen. Er wird nachfolgend separat mit Parametern aus UPS_Auto (pc) angesteuert.

✓ UPS	UPS EG		Hückspring für Licht Eingang Vorderseite													
✓ UPS	UPS_EG															
✓ UPS	UPS_EGff		Licht Eingang Vorderseite													

Damit aber die Hausflur-LED angesteuert werden kann, springt man in der Ansteuerungskette auf diese zurück, führt die notwendige Funktion aus und springt dann wieder vor in die laufende Ansteuerungskette. (die Funktion hier: in Abhängigkeit von Kanal 3 (blaue LED) von UPS_Auto (pc) wird die Hausflur-LED ein.- oder ausgeschaltet.)

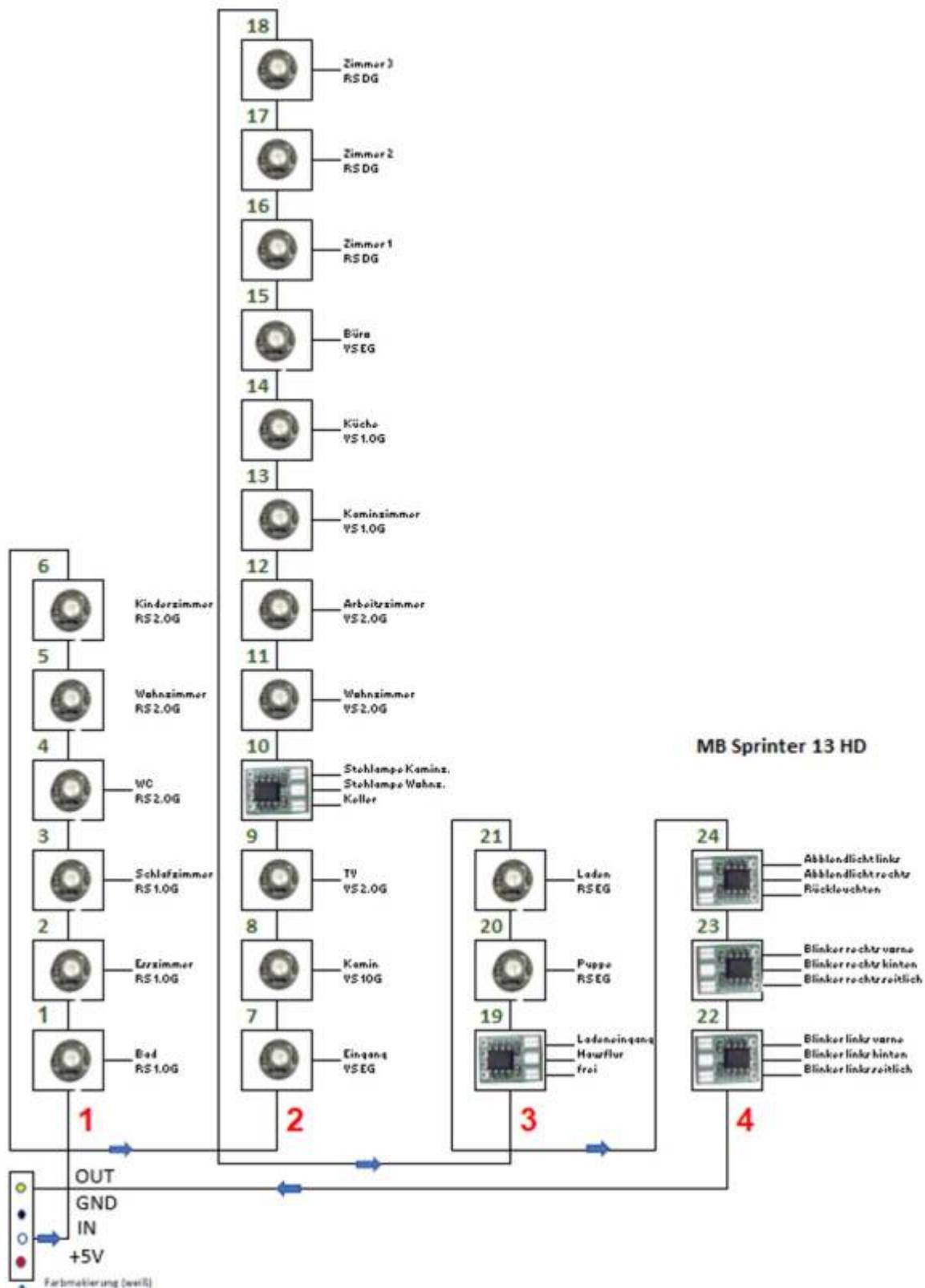
✓ UPS	T21		Licht EG Rückseite (Ladeneingang)	1 3	LED einstellbar	Const(#LED_C1, #InCh, 0, 127)				19	C1-1	1	0	0		
✓ UPS	UPS_EG		Licht Rückseite (Ladeneingang)	1-3	Autofallschaltung 1 Ausgang	Randis(UPS_EG_H, #InCh, 0, IN_NORMAL, 10 Sek, 58 Sek, 15 Sek)				19	C2-2	1	0	0		
✓ UPS	UPS_EG_H		Licht Rückseite (Ladeneingang)	1-3	LED einstellbar	Const(#LED_C2, #InCh, 0, 58)				19	C3-3	1	0	0		
✓ UPS			Licht Rückseite EG (nicht belegt)	1-3	RGB-LED einstellbar	Const(RGBLED, #InCh, 5, 3, 8, 18, 19)				20	1	1	0	0		
✓ UPS	T21		Licht Rückseite (Laden)	1-3	RGB-LED einstellbar	ConstRGBLED, #InCh, 0, 0, 80, 80, 80)				21	1	1	0	0		
✓ UPS			Licht EG Rückseite (Laden)	1-3	RGB-LED einstellbar	ConstRGBLED, #InCh, 0, 0, 80, 80, 80)				21	1	1	0	0		
✓ UPS			SwitchD3	1 4	Taster unbelichtet, 1 Funktion	PushButton 0_1(#InCh, UPS0, 1, 0, 1, 0, 80 Sek)				22	1	0	0	0		
✓ UPS	T22		UPS-Auto (Abblendlicht Rückleuchten)	1-4	LED einstellbar	Const(#LED_C4, #InCh, 0, 127)				22	1	1	0	0		
✓ UPS	UPS1		UPS-Auto (Blinker rechts)	1-4	Blinker (Frequenz und Helligkeit)	BLINK2(MLD, C_ALL, #InCh, 0, 5 Sek, 0, 5 Sek, 0, 60)				23	1	1	0	0		
✓ UPS	UPS1		UPS-Auto (Blinker links)	1-4	Blinker (Frequenz und Helligkeit)	BLINK2(MLD, C_ALL, #InCh, 0, 5 Sek, 0, 5 Sek, 0, 60)				24	1	1	0	0		
✓ UPS			UPS_Auto (pc)	2-3	Auter Parameter Configurator	/* Activations: N_ButtonInCh to TmpVar1(#InCh, 1)PatternT20	25	2	1	0	0					
✓ UPS			Auswertung wenn Tflucht an und aus geht		LED-Werte als Variable	LTD_Au_Vari(UPS_H0, 2, 0, 100)				26	0	0	0	0		
✓ UPS			Auswertung wenn Sound 1 abgespielt wird		LED-Werte als Variable	LTD_Au_Vari(UPS_S01, 2, 0, 100)				26	0	0	0	0		
✓ UPS			Auswertung wenn Sound 2 abgespielt wird		LED-Werte als Variable	LTD_Au_Vari(UPS_S02, 2, 0, 100)				26	0	0	0	0		
✓ UPS			Auswertung wenn Sound 3 abgespielt wird		LED-Werte als Variable	LTD_Au_Vari(UPS_S03, 2, 0, 100)				26	0	0	0	0		
✓ UPS			Auswertung wenn Sound 4 abgespielt wird		LED-Werte als Variable	LTD_Au_Vari(UPS_S04, 2, 0, 100)				26	0	0	0	0		
✓ UPS			Auswertung wenn Sound 5 abgespielt wird		LED-Werte als Variable	LTD_Au_Vari(UPS_S05, 2, 0, 100)				26	0	0	0	0		

Mit Hilfe der Funktion „LED_to_Var“ wird der Wert des 3. Kanals (blaue LED) der ersten LED im Pattern-Generator UPS_Auto (pc) abgefragt und für weitere Auswertungen zwischengespeichert.

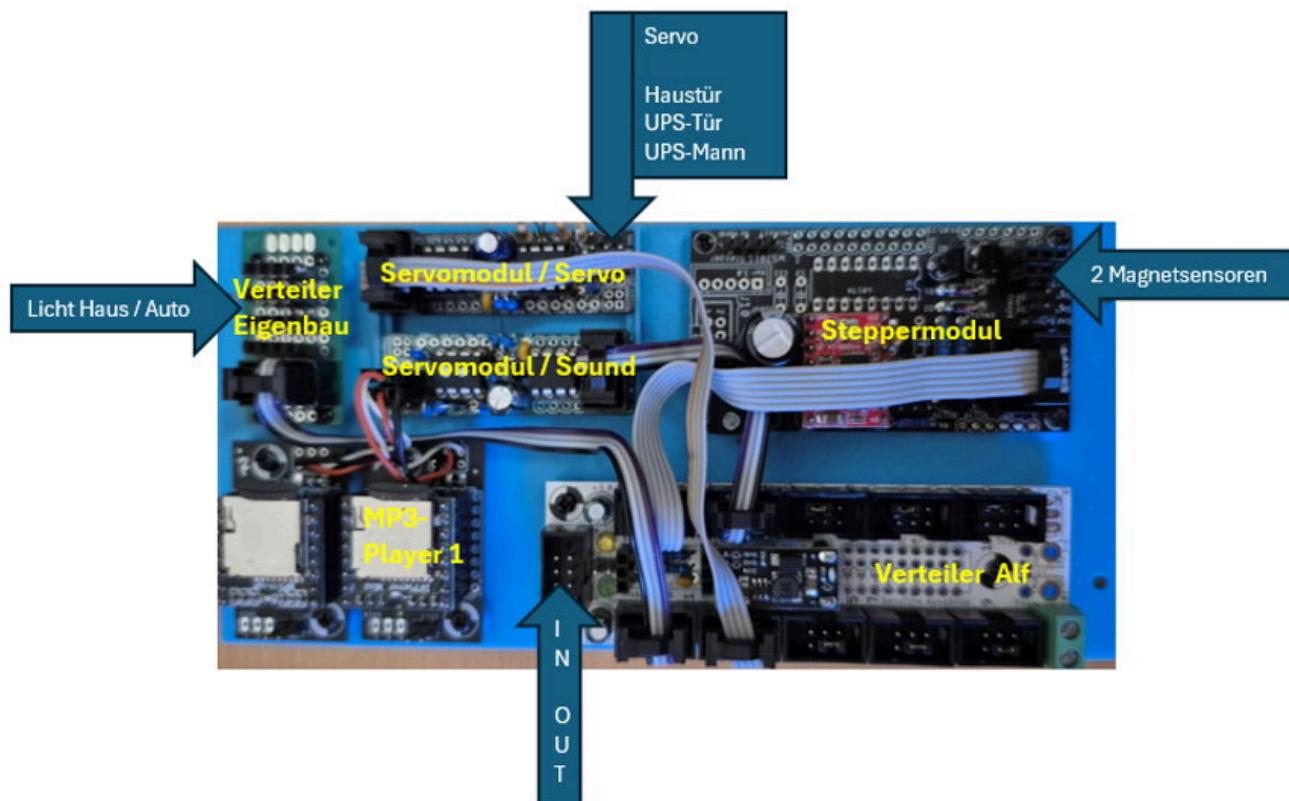
✓ UPS	UPS_S01		Sound 1 (Klingel / Hund)	4	Mono-Flop	Monoflop(UPS_S01sf, #InCh, 358)				27	C1-1	1	0	0		
✓ UPS	UPS_S01sf			4	Tief # aus Hauptzeichenkette abspielen	MP3_PLAY TRACK ON#LED, #InCh, 1, 1				27	C1-1	1	0	0		
✓ UPS	UPS_S02		Sound 2 (Teppi / Schlüssel)	4	Mono-Flop	Monoflop(UPS_S02sf, #InCh, 358)				27	C1-1	1	0	0		
✓ UPS	UPS_S02sf			4	Tief # aus Hauptzeichenkette abspielen	MP3_PLAY TRACK ON#LED, #InCh, 1, 2				27	C1-1	1	0	0		
✓ UPS	UPS_S03		Sound 3 (Begrüßung)	4	Mono-Flop	Monoflop(UPS_S03sf, #InCh, 358)				27	C1-1	1	0	0		
✓ UPS	UPS_S03sf			4	Tief # aus Hauptzeichenkette abspielen	MP3_PLAY TRACK ON#LED, #InCh, 1, 5				27	C1-1	1	0	0		
✓ UPS	UPS_S04		Sound 3 (Verschieden)	4	Mono-Flop	Monoflop(UPS_S04sf, #InCh, 358)				27	C1-1	1	0	0		
✓ UPS	UPS_S04sf			4	Tief # aus Hauptzeichenkette abspielen	MP3_PLAY TRACK ON#LED, #InCh, 1, 4				27	C1-1	1	0	0		
✓ UPS	UPS_S05		Sound 5 (Schlüssel)	4	Mono-Flop	Monoflop(UPS_S05sf, #InCh, 358)				27	C1-1	1	0	0		
✓ UPS	UPS_S05sf			4	Tief # aus Hauptzeichenkette abspielen	MP3_PLAY TRACK ON#LED, #InCh, 1, 5				27	C1-1	1	0	0		
✓ AE			I-HD auf dem Mainboard		Heartbeat (I-HD)	BBB_Heartbeat(#IHD)				28	1	0	0	0		

Der erforderliche Sound wird in Abhängigkeit von dem gespeicherten Wert aus „LED_to_Var“ nach setzen eins Mono-Flops abgespielt.

Verdrahtung im Haus:



Verwendete MobaLedLib Baugruppen und Teile:



Stepper mit Getriebe 1:63 1260 Impulse für 360° (Aliexpress)



- Zahnrad 7mm
- 12 Zähne Modul 0,5
- Motorschrittwinkel 18° (20 Steps)
- Spulenwiderstand 47,8 ohm
- maximaler Strom 0,124 A (6V)
- Die Montageplatte wurde demontiert

Treiber A4988-Modul



Servo SG90



- Torque: 1.5kg/cm(4.8V)
- Geschwindigkeit 0.3sec/60 Grad(4.8v)
- Betriebsspannung 4.8V
- Größe: 23 x 12.2 x 29mm
- Gewicht: 9g

Micro-Servo



- Spannungsbereich: 3,5...6 V-
- Stellkraft: 0,25 kg/cm²
- Geschwindigkeit: 0,15 s/60°
- Gewicht: 1,8 g
- Maße (LxBxH): 16,6×13,5×6 mm

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/codevorlagen/ups-zustellung?rev=1741977364>

Last update: **2025/03/14 18:36**

