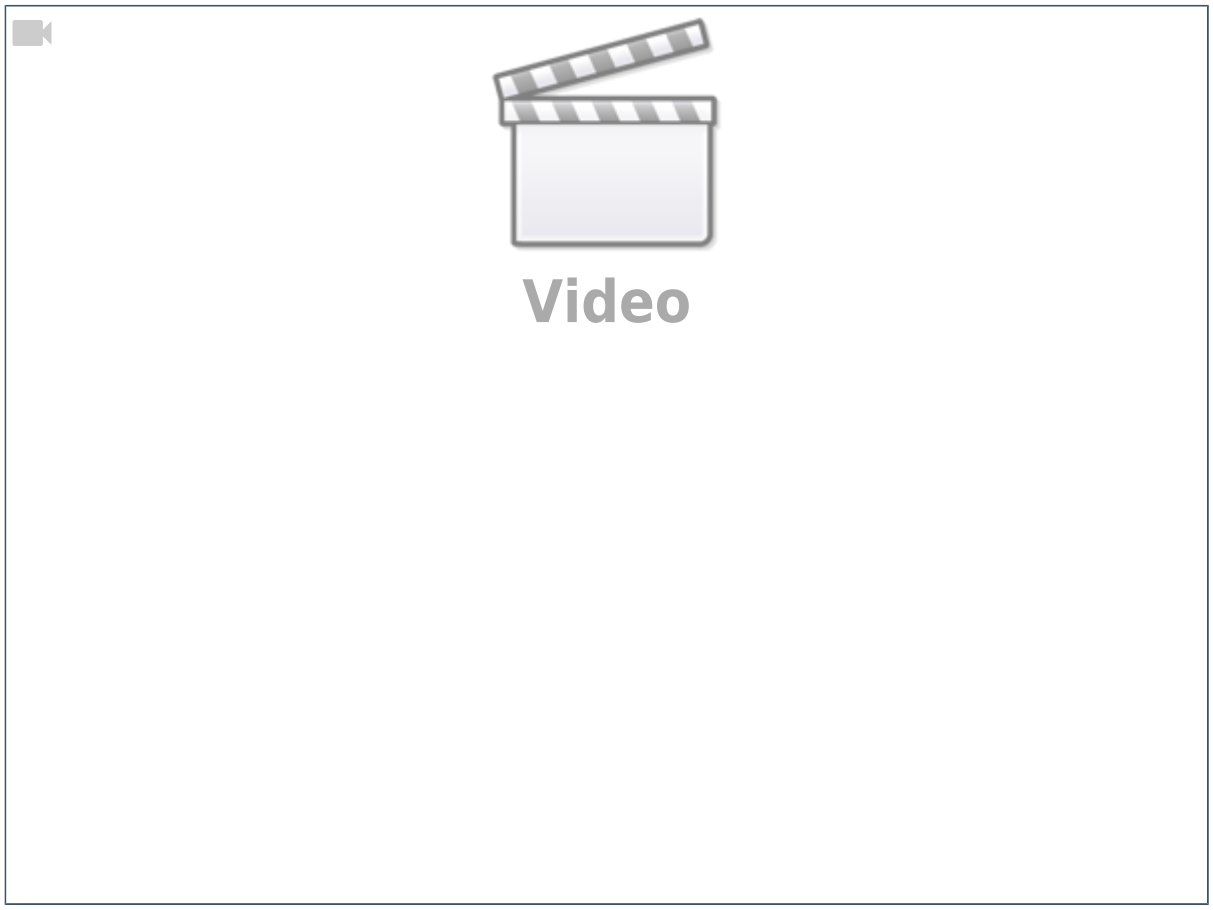
Villa mit UPS-Zustellung

Grundlage für die Gestaltung dieser Szenerie sind die Modelle „Bürgerhaus mit Atelier in Bonn“ (Kibri 39103) und dem UPS-Fahrzeug (Herpa 097 123). Beide Objekte sind entsprechend modifiziert und mit einer Eigenkonstruktion zu einer animierten Einheit zusammengefügt. Das Haus wurde mit 14 Zimmern, zwei Hausfluren sowie einem Laden auf der Rückseite ausgestattet. Alle Zimmer auf der Vorderseite und der Laden bekamen eine detaillierte Inneneinrichtung. Hinzu kommt noch ein Kamin, zwei separate TV-Geräte, zwei Stehlampen, eine Schaufensterpuppe mit beleuchtetem Podest und eine Servo-gesteuerte Haustür. Auch das UPS-Auto wurde mit Abblend- und Rücklicht sowie je drei Blinkern auf jeder Seite ausgestattet. Des Weiteren kann die seitliche Tür mechanisch geöffnet werden und ein dazugehöriger UPS-Mann liefert die Post bis an die Haustür. Dort wird sie dann von der Hausdame in Empfang genommen. Auch eine entspreche Konversation zwischen beiden Personen wurde mit eingebunden.

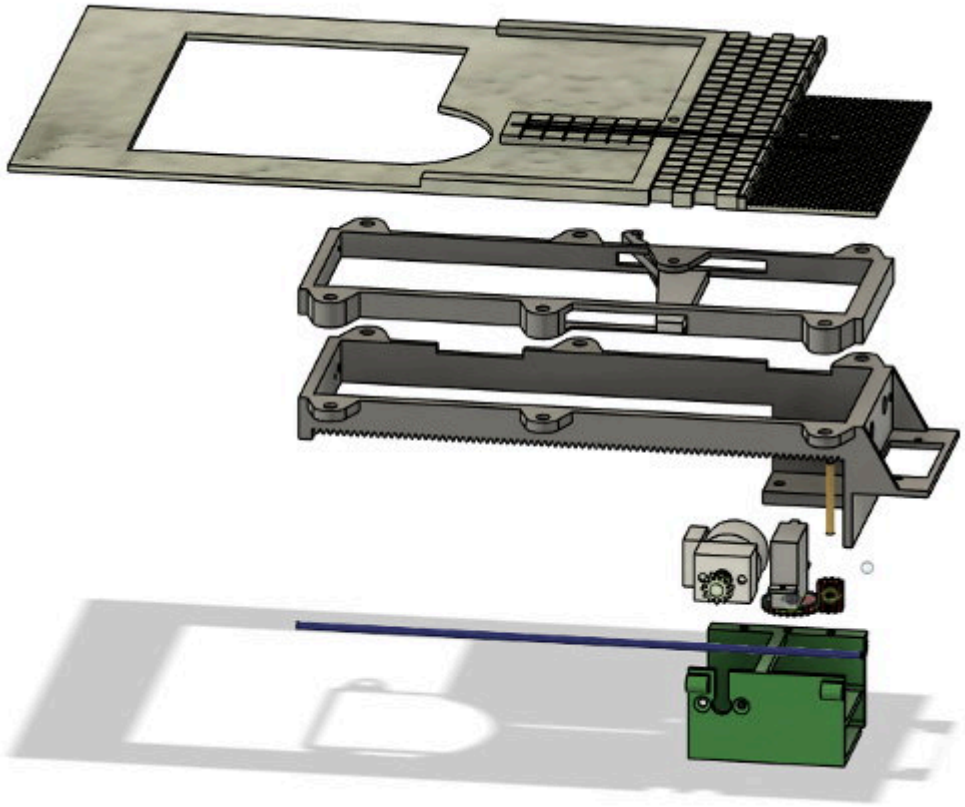


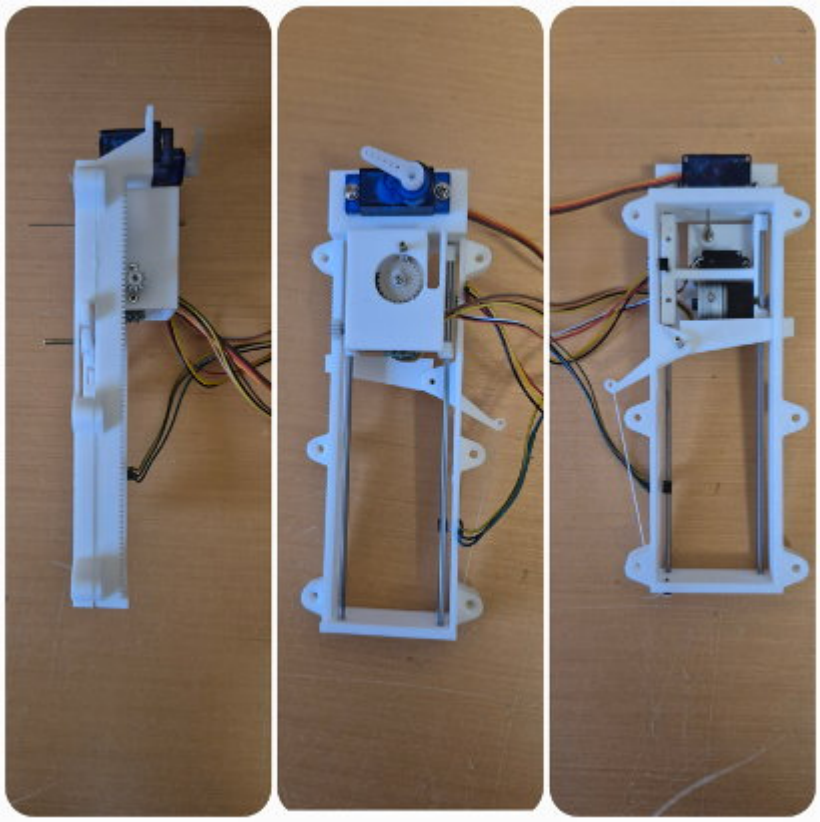
Alle Elemente werden über Grundbausteine der MobaLedLib angesteuert und programmiert. Die Animation kann über einen Taster am Anlagenrand ausgelöst werden.



Aufbau und Steuerung des UPS-Manns

Unterkonstruktion





3D-Druckdateien

Eignung für 3D-Drucker: FFF / FDM ★★★★ SLA / STL ★★☆☆

Die Hauptunterkonstruktion besteht aus UK1 und Schlitten. Die UK2 mit Schwenkarm ist eine zusätzliche Komponente. Sie kann mit UK1 zusammen gefügt werden, wenn sich die Gartentür bewegen soll. Die Rückstellung des Schwenkarmes erfolgt dabei über ein Gummi (Stick-Elastic). Die beiden Zahnräder 1 +2 sind für die Bewegung des UPS-Mannes erforderlich. Die Hausgrundplatte besteht (drucktechnisch bedingt) aus zwei Teilen (HGP1 und HGP2). HGP2 ist für die genaue Positionierung der Unterkonstruktion vorgesehen und wird daher mit HGP1 verklebt.

Alle Teile wurden mit einem Bambu Lab P1S geduckt. Damit der Micro-Servo wegen Schwergängigkeit keinen Schaden erleidet, ist es unbedingt erforderlich, die Zahnräder mit einer 0,2mm-Düse zu drucken.

Die Konstruktion zum Betätigen der UPS-Tür wurde dem Türantrieb moderner Bustüren nachempfunden. Sie wird über einen Servo angetrieben und bildet eine separate Einheit (An einer perfekten Ausführung wird noch getüftelt).

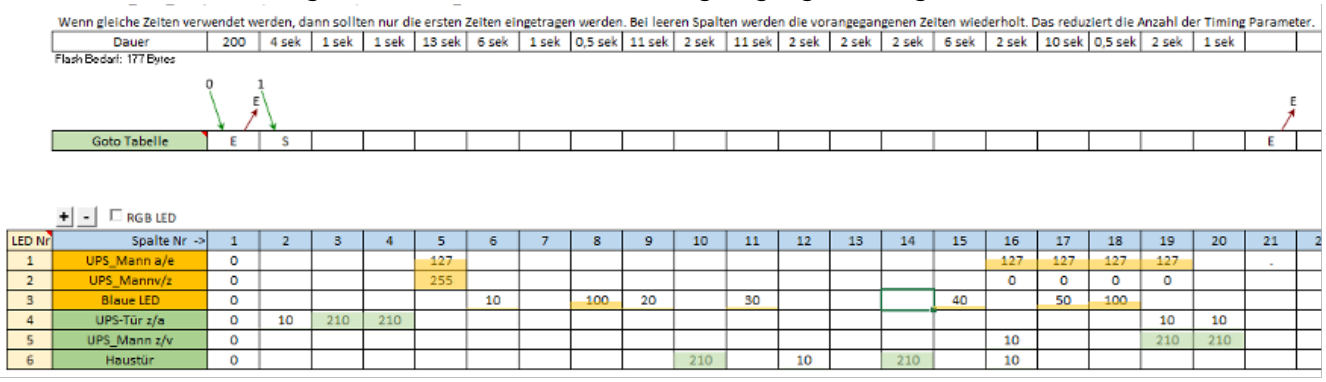
Die Druckdaten sind hier zu finden: https://github.com/Hardi-St/MobaLedLib_Docu/tree/master/3D_Daten_fuer_die_MobaLedLib/UPS-Zustellung

Ablauf

Die Bewegung des „UPS-Mann“ wird über einen im Schlitten montierten Steppermotor mit Getriebe angetrieben. Er zieht den Schlitten durch die in der Unterkonstruktion integrierte Zahnstange an die einzelnen Endpositionen. Diese sind durch magnetische Positionssensoren fest fixiert. Als Steuerung kommt die Stepperleiterplatte (550) zum Einsatz. Sie steuert den Stepper und wertet die Informationen der Sensoren aus. Mit Hilfe des Pattern-Configurators wird der zeitliche Ablauf (gelb dargestellt) festgelegt. Die Werte im LED-Kanal 1 und 2 steuern die Bewegungen und Richtung des Steppers. Mit Hilfe von Kanal 3 (blaue LED) werden dem Programm-Generator Werte zu Verfügung gestellt, die eine Beeinflussung des Sounds und der Hausflurbeleuchtung ermöglichen.

An den jeweiligen Endpositionen wird über ein im Schlitten integriertes Micro-Servo die Gehrichtung des UPS-Mannes je nach notwendiger Laufrichtung geändert. Damit die notwendige 180° Kehrtwende ordentlich ausgeführt werden kann, ist die kleine Zahnradkombination notwendig.

Die verbauten Servos werden über die Sevoplatine (510) angesteuert. Der zeitliche Ablauf wird ebenfalls im Pattern-Configurator im LED-Kanal 4-6 festgelegt (grün dargestellt).



Wenn gleiche Zeiten verwendet werden, dann sollten nur die ersten Zeiten eingetragen werden. Bei leeren Spalten werden die vorangegangenen Zeiten wiederholt. Das reduziert die Anzahl der Timing Parameter.

Dauer	200	4 sek	1 sek	1 sek	13 sek	6 sek	1 sek	0,5 sek	11 sek	2 sek	11 sek	2 sek	2 sek	2 sek	6 sek	2 sek	10 sek	0,5 sek	2 sek	1 sek		
Goto Tabelle	E	S																			E	

Flash Bedarf: 177 Bytes

RGB LED

LED Nr	Spalte Nr ->	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	2
1	UPS_Mann a/e	0				127											127	127	127	127		.	
2	UPS_Mannv/z	0				255											0	0	0	0			
3	Blaue LED	0					10		100	20		30				40		50	100				
4	UPS-Tür z/a	0	10	210	210															10	10		
5	UPS_Mann z/v	0															10			210	210		
6	Haustür	0									210		10		210		10						

(Stand 28.02.2025)

Das benötigte Soundmodul wird über eine Servoplatine (510), aber mit entsprechendem Sound-ATTiny bestückt, angesteuert.

Programm-Generator (Stand 28.02.2025):

Aktiv	Filter	Adresse oder Name	Typ	Start wert	Beschreibung	Verteiler Nummer	Stecker Nummer	Icon	Name	Beleuchtung, Sound, oder andere Effekte	Anz LedNr	LEDs	InCh	Anz InCh	LED Sound Kanal
✓	AE				LED auf dem Mainboard				Heartbeat LED	RGB_Heartbeat(#LED)	0	1	0	0	0
✓	AE														
✓	AE	SwitchD1			Tageszeilen Tag/Nacht				Taster unbeleuchtet, 2 Funktionen	PushButton_0_2(#InCh, TZ0, 1, 0, 1, 0, 0)			1	0	
✓	AE														
✓	UPS	TZ2			Licht Rückseite		1_1		Belebtes Haus	HouseT(#LED, #InCh, 2, 4, 5, 10, NEON_LIGHT, ROOM_WARM_W, ROO	1	6	1	0	0
✓	UPS	TZ2			Licht Vorderseite				Belebtes Haus	HouseT(#LED, #InCh, 5, 9, 1, 5, SKIP_ROOM, FIRED, ROOM_TV0, :	7	12	1	0	0

Im „Belebten Haus“ der Vorderseite wurde der 1.Raum (Hausflur) als SKIP_ROOM erfasst und somit in der Ansteuerungskette übersprungen. Er wird nachfolgend separat mit Parametern aus UPS_Auto (pc) angesteuert.

✓	UPS				Rücksprung für Licht Eingang Vorderseite				LED Nummer manipulieren	// Next_LED(-12)	19	-12	0	0	0
✓	UPS	UPS_EG							Toggle Flip-Flop	T_FlipFlopReset(UPS_EGtff, #InCh, SI_0)			1	0	
✓	UPS	UPS_EGtf			Licht Eingang Vorderseite				RGB LED einstellbar	ConstRGB(#LED, #InCh, 0, 0, 0, 127, 127, 127)	7	1	1	0	0
✓	UPS				Vorsprung in die laufende Kette				LED Nummer manipulieren	// Next_LED(11)	8	11	0	0	0

Damit aber die Hausflur-LED angesteuert werden kann, springt man in der Ansteuerungskette auf diese zurück, führt die notwendige Funktion aus und springt dann wieder vor in die laufende Ansteuerungskette. (die Funktion hier: in Abhängigkeit von Kanal 3 (blaue LED) von UPS_Auto (pc) wird die Hausflur-LED ein.- oder ausgeschaltet.)

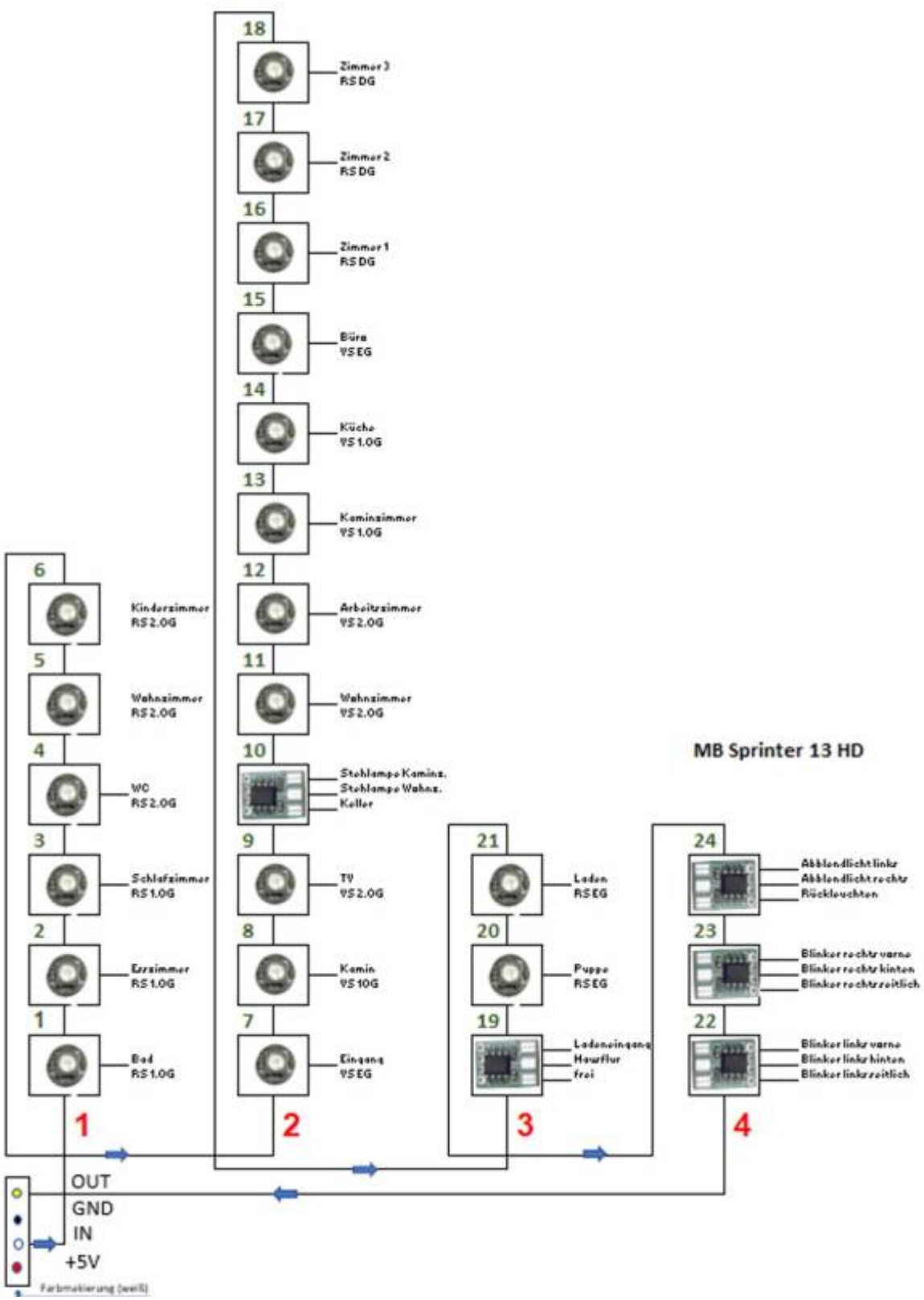
✓	UPS	TZ1			Licht EG Rückseite (Ladeneingang)		1_3		LED einstellbar	Const(#LED, C1, #InCh, 0, 127)	19	C1-1	1	0	0
✓	UPS				Licht Rückseite (Hausflur EG)		1_3		Zufallsschaltung 1 Ausgang	Random(UPS_EG_HF, #InCh, RM_NORMAL, 10 Sek, 50 Sek, 15 Sek,			1	0	
✓	UPS	UPS_EG_HF			Licht Rückseite (Hausflur EG)		1_3		LED einstellbar	Const(#LED, C2, #InCh, 0, 50)	19	C2-2	1	0	0
✓	UPS				Licht Rückseite EG (nicht belegt)		1_3				19	C3 3	1	0	0
✓	UPS	TZ1			Licht Rückseite (Puppe im Laden)		1_3		RGB-LED einstellbar	ConstRGB(#LED, #InCh, 5, 5, 0, 0, 10, 10)	20	1	1	0	0
✓	UPS	TZ1			Licht Rückseite (Laden)		1_3		RGB-LED einstellbar	ConstRGB(#LED, #InCh, 0, 0, 0, 80, 80, 80)	21	1	1	0	0
✓	UPS														
✓	UPS	SwitchD3			UPS-Auto-Aktion		1_4		Taster unbeleuchtet, 1 Funktion	PushButton_0_1(#InCh, UPS0, 1, 0, 1, 0, 80 Sek)			1	0	
✓	UPS	TZ2			UPS-Auto (Abblendlicht Rücklauchten)		1_4		LED einstellbar	Const(#LED, C_ALL, #InCh, 0, 127)	22	1	1	0	0
✓	UPS	UPS1			UPS-Auto (Blinker rechts)		1_4		Blinker (Frequenz und Helligkeit)	Blink2(#LED, C_ALL, #InCh, 0.5 Sek, 0.5 Sek, 0, 60)	23	1	1	0	0
✓	UPS	UPS1			UPS_Auto (Blinker links)		1_4		Blinker (Frequenz und Helligkeit)	Blink2(#LED, C_ALL, #InCh, 0.5 Sek, 0.5 Sek, 0, 60)	24	1	1	0	0
✓	UPS														
✓	UPS	UPS1			UPS_Auto (pc) automatik		2+3		Muster Pattern Configurator	// Activation: N_Buttons1InCh_to_TmpVar1(#InCh, 1)PatternT20	25	2	1	0	0
✓	UPS				Auswertung wann Flurlicht an und aus geht				LED-Werte als Variable	LED_to_Var(UPS_EG, 2, =, 100)			0	0	
✓	UPS				Auswertung wann Sound 1 abgespielt wird				LED-Werte als Variable	LED_to_Var(UPS_SO1, 2, =, 10)			0	0	
✓	UPS				Auswertung wann Sound 2 abgespielt wird				LED-Werte als Variable	LED_to_Var(UPS_SO2, 2, =, 20)			0	0	
✓	UPS				Auswertung wann Sound 3 abgespielt wird				LED-Werte als Variable	LED_to_Var(UPS_SO3, 2, =, 30)			0	0	
✓	UPS				Auswertung wann Sound 4 abgespielt wird				LED-Werte als Variable	LED_to_Var(UPS_SO4, 2, =, 40)			0	0	
✓	UPS				Auswertung wann Sound 5 abgespielt wird				LED-Werte als Variable	LED_to_Var(UPS_SO5, 2, =, 50)			0	0	

Mit Hilfe der Funktion „LED_to_Var“ wird der Wert des 3. Kanals (blaue LED) der ersten LED im Patter-Generator UPS_Auto (pc) abgefragt und für weitere Auswertungen zwischengespeichert.

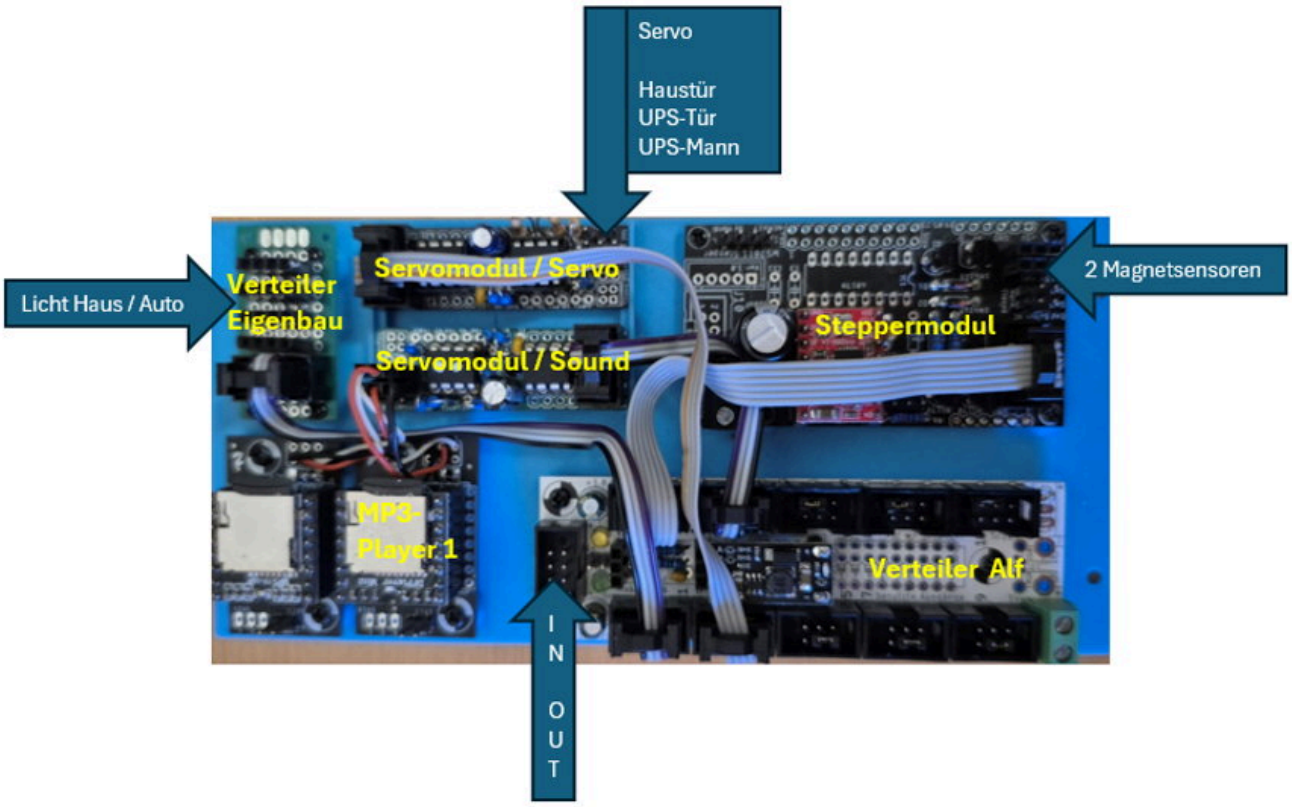
✓	UPS	UPS_SO1			Sound 1 (Klingel / Hund)		4		Mono-Flop	MonoFlop(UPS_SO1mf, #InCh, 350)			1	0	
✓	UPS	UPS_SO1mf					4		Titel # aus Hauptverzeichnis abspi	MP3_PLAY_TRACK_ON(#LED, #InCh, 1, 1)	27	C1-1	1	0	0
✓	UPS	UPS_SO2			Sound 2 (Teppe / Schlüssel)		4		Mono-Flop	MonoFlop(UPS_SO2mf, #InCh, 350)			1	0	
✓	UPS	UPS_SO2mf					4		Titel # aus Hauptverzeichnis abspi	MP3_PLAY_TRACK_ON(#LED, #InCh, 1, 2)	27	^C1-1	1	0	0
✓	UPS	UPS_SO3			Sound 3 (Begrüßung)		4		Mono-Flop	MonoFlop(UPS_SO3mf, #InCh, 350)			1	0	
✓	UPS	UPS_SO3mf					4		Titel # aus Hauptverzeichnis abspi	MP3_PLAY_TRACK_ON(#LED, #InCh, 1, 3)	27	^C1-1	1	0	0
✓	UPS	UPS_SO4			Sound 3 (Verabschiedung)		4		Mono-Flop	MonoFlop(UPS_SO4mf, #InCh, 350)			1	0	
✓	UPS	UPS_SO4mf					4		Titel # aus Hauptverzeichnis abspi	MP3_PLAY_TRACK_ON(#LED, #InCh, 1, 4)	27	^C1-1	1	0	0
✓	UPS	UPS_SO5			Sound 5 (Schlüssel)		4		Mono-Flop	MonoFlop(UPS_SO5mf, #InCh, 350)			1	0	
✓	UPS	UPS_SO5mf					4		Titel # aus Hauptverzeichnis abspi	MP3_PLAY_TRACK_ON(#LED, #InCh, 1, 5)	27	^C1-1	1	0	0
✓	AE														
✓	AE				LED auf dem Mainboard				Heartbeat LED	RGB_Heartbeat(#LED)	28	1	0	0	0

Der erforderliche Sound wird in Abhängigkeit von dem gespeicherten Wert aus „LED_to_Var“ nach setzen eins Mono-Flops abgespielt.

Verdrahtung im Haus



Verwendete MobaLedLib Baugruppen und Teile:

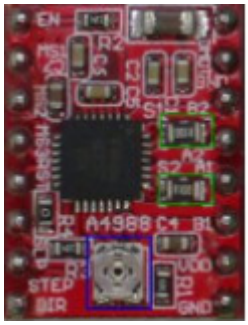


Stepper mit Getriebe 1:63 1260 Impulse für 360° (Aliexpress)



- Zahnrad 7mm
- 12 Zähne Modul 0,5
- Motorschrittwinkel 18° (20 Steps)
- Spulenwiderstand 47,8 ohm
- maximaler Strom 0,124 A (6V)
- Die Montageplatte wurde demontiert

Treiber A4988-Modul



Servo SG90



- Torque: 1.5kg/cm(4.8V)
- Geschwindigkeit 0.3sec/60 Grad(4.8v)
- Betriebsspannung 4.8V
- Größe: 23 x 12.2 x 29mm
- Gewicht: 9g

Micro-Servo



- Spannungsbereich: 3,5...6 V-
- Stellkraft: 0,25 kg/cm²
- Geschwindigkeit: 0,15 s/60°
- Gewicht: 1,8 g
- Maße (LxBxH): 16,6×13,5×6 mm

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/codevorlagen/ups-zustellung?rev=1741977510

Last update: **2025/03/14 18:38**