

MobaLedCheckColors

MobaLedCheckColors unterstützt die Arbeit mit der MobaLedLib.

MobaLedCheckColors bietet dabei folgende Funktionen:

- Testen von Farbeinstellungen direkt am ARDUINO
- Speichern von Farbeinstellung in der Col-Tab
- Korrektur der Monitoransicht der Farben um Farbstich der LED zu kompensieren
- Automatisches Verbinden mit dem ARDUINO
- Sofortiges Senden von Einstellungsänderungen an den ARDUINO
- Monitoring der seriellen Schnittstelle des ARDUINO

Das Menue

- Datei
 - Farbpalette von Datei lesen
 - Farbpalette in Datei speichern
 - LED Tabelle von Datei lesen
 - LED Tabelle in Datei speichern
 - Beenden und Daten speichern
 - Beenden ohne Daten zu speichern
- Farbpalette
 - letzte Änderung rückgängig machen
 - von Datei lesen
 - in Datei speichern
 - Auf Standard zurück setzen
- ARDUINO
 - Verbinden
 - Trennen
 - Alle LED aus
- Hilfe
 - Hilfe öffnen
 - About ...

Tabulator-Fenster

Die verschiedenen Fenster können über Tabulatoren erreicht werden. Es stehen folgende Fenster zur Verfügung:

- Led Farbtest
- Effekt Test
- Effekt Macro
- Sound Test

- Serial Monitor
- Einstellungen

Fortsetzung folgt

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/farbtestprogramm?rev=1583591087>

Last update: **2020/03/07 15:24**

