

# MobaLedCheckColors

MobaLedCheckColors unterstützt die Arbeit mit der MobaLedLib.

MobaLedCheckColors bietet dabei folgende Funktionen:

- Testen von Farbeinstellungen direkt am ARDUINO
- Speichern von Farbeinstellung in der Col-Tab
- Korrektur der Monitoransicht der Farben um Farbstich der LED zu kompensieren
- Automatisches Verbinden mit dem ARDUINO
- Sofortiges Senden von Einstellungsänderungen an den ARDUINO
- Monitoring der seriellen Schnittstelle des ARDUINO

## Das Menue

- Datei
  - Farbpalette von Datei lesen
  - Farbpalette in Datei speichern
  - LED Tabelle von Datei lesen
  - LED Tabelle in Datei speichern
  - Beenden und Daten speichern
  - Beenden ohne Daten zu speichern
- Farbpalette
  - letzte Änderung rückgängig machen
  - von Datei lesen
  - in Datei speichern
  - Auf Standard zurück setzen
- ARDUINO
  - Verbinden
  - Trennen
  - Alle LED aus
- Hilfe
  - Hilfe öffnen
  - About ...

## Tabulator-Fenster

Die verschiedenen Fenster können über Tabulatoren erreicht werden. Es stehen folgende Fenster zur Verfügung:

- Led Farbttest
- Effekt Test
- Effekt Macro
- Sound Test

- Serial Monitor
- Einstellungen

# LED Farbtest Seite

Fortsetzung folgt .....

From:  
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/farbtestprogramm?rev=1584187599>

Last update: **2020/03/14 13:06**

