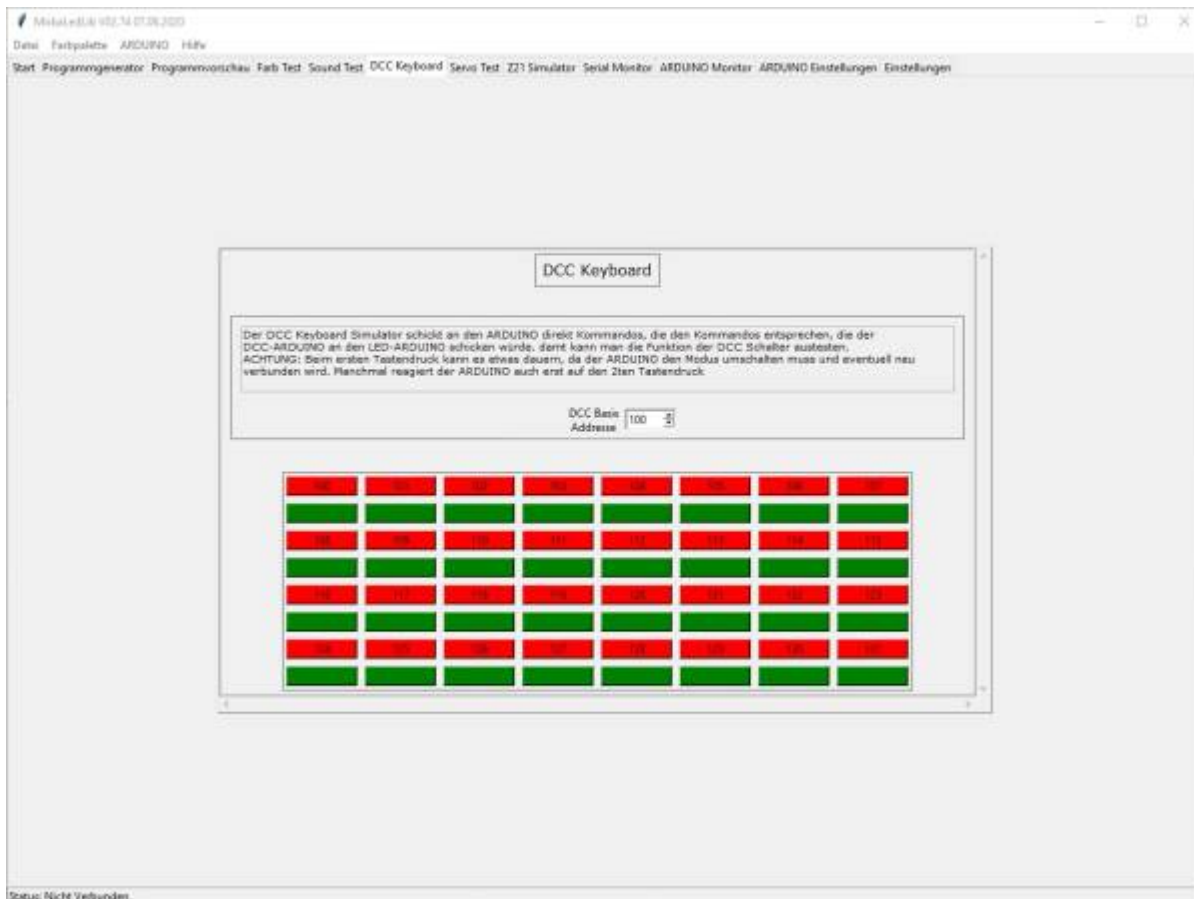


pyProgramGenerator - DCC - Keyboard

Der Keyboard Simulator schickt an den ARDUINO direkt Kommandos, die den Kommandos entsprechen, die der DCC-ARDUINO an den LED-ARDUINO schicken würde. Damit kann man die Funktion der DCC Schalter austesten.

ACHTUNG: Beim ersten Tastendruck kann es etwas dauern, da der ARDUINO den Modus umschalten muss und eventuell neu verbunden wird. Manchmal reagiert der ARDUINO auch erst auf den 2ten Tastendruck Das folgende Bild zeigt einen Screenshot der DCC Keyboard Seite.



Die Basis-Adresse ist die Startadresse mit der die Taster anfangen. Ansonsten verhält sich das Keyboard wie ein normales Keyboard. Bei Druck auf die Grüne-Taste wird ein Makro, das im ProgrammGenerator mit einer DCC-Adresse als Ein/Aus Schalter konfiguriert wurde, eingeschaltet. Mit der roten Taste wird er wieder ausgeschaltet.

CAN und L-Net

Das DCC-Keyboard kann auch mit CAN und LNET Programmen verwendet werden und funktioniert dort genauso wie mit DCC.

Selectrix

Das DCC-Keyboard kann auch mit Selectrix Programmen verwendet werden. Allerdings muß man dann die Adresse etwas anders berechnen:

DCC-Adresse = Selectrix-Adresse * 8 + Bitposition

Beispiel: Selectrix-Adresse: 10 Bitpos: 1

DCC-Keyboardadresse: 81

From:
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/pyprogramgenerator/dckeyboard>

Last update: **2025/04/03 09:07**

