

# pyProgramGenerator Installation

Die aktuelle Version kann man automatisch im Excel ProgrammGenerator herunterladen lassen. Will oder kann man das Excel Programm nicht nutzen, gibt es das Programm hier:

<https://github.com/haroldlinke/pyMobaLedLib>

Die Installation muß man dann von Hand machen, wie hier beschrieben:

## Voraussetzungen

Python ab Version 3.7, besser 3.8

Alle zusätzlichen Module und Bibliotheken sind in GitHub enthalten.

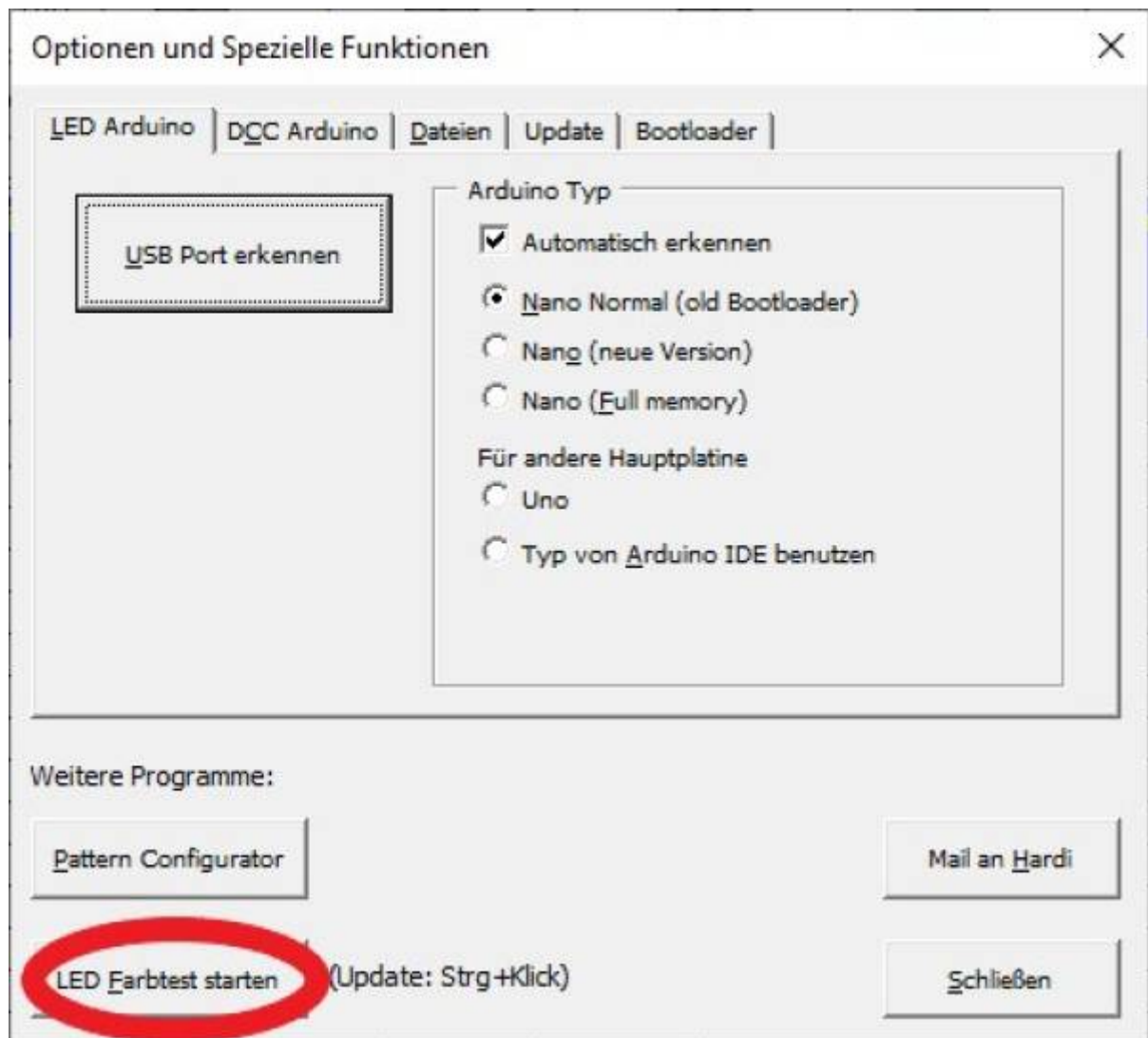
## Installation

### Installation unter Windows

#### Installation aus dem Excel Program-Generator

Normalerweise sollte das Programm bei der Standardinstallation der MobaLedLib enthalten sein.

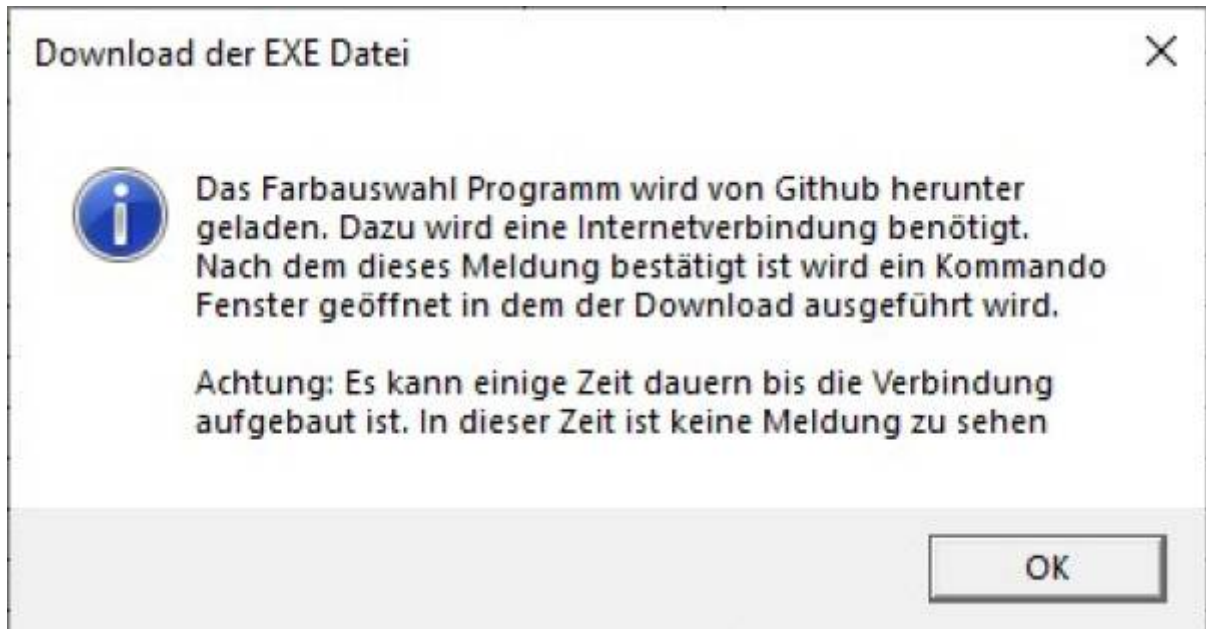
1. Excel „Programm-Generator“ öffnen
2. „Optionen“ anklicken - das folgende Fenster öffnet sich:



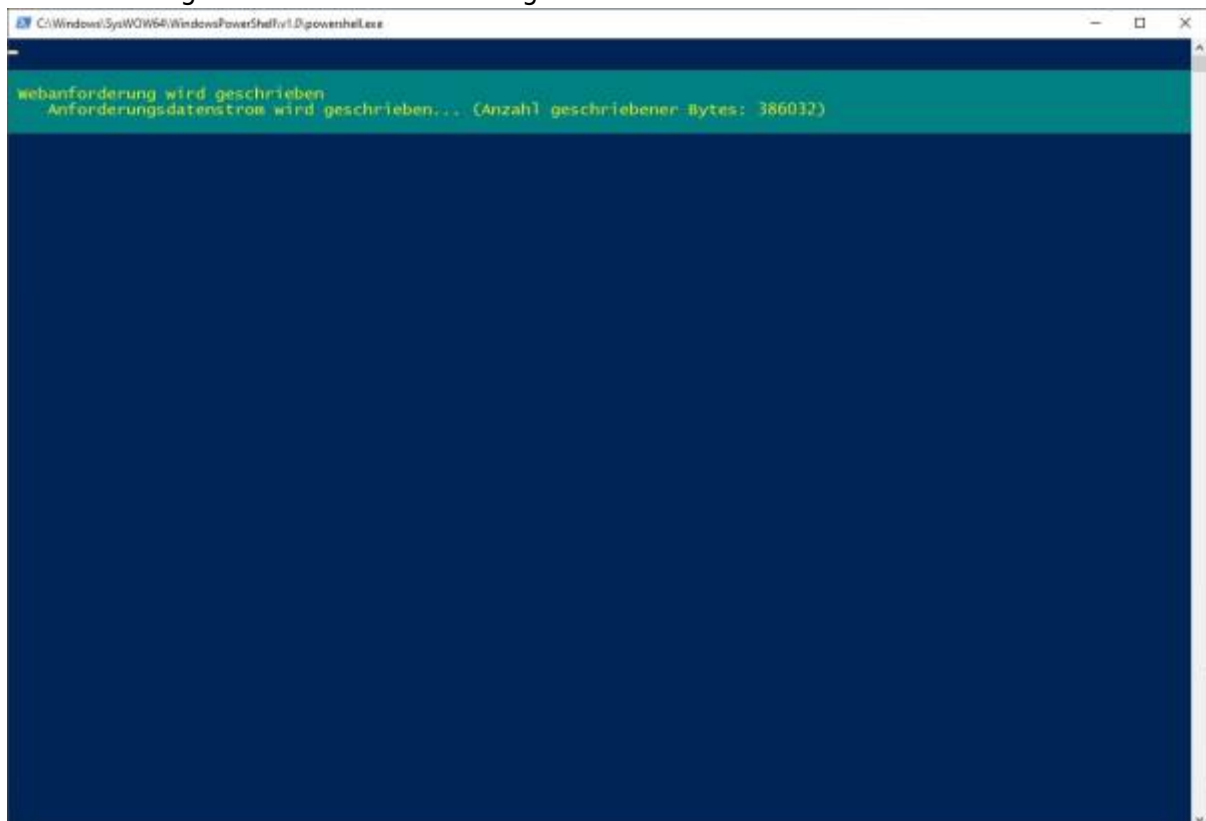
3. Button „LED Farbtest starten“ anklicken



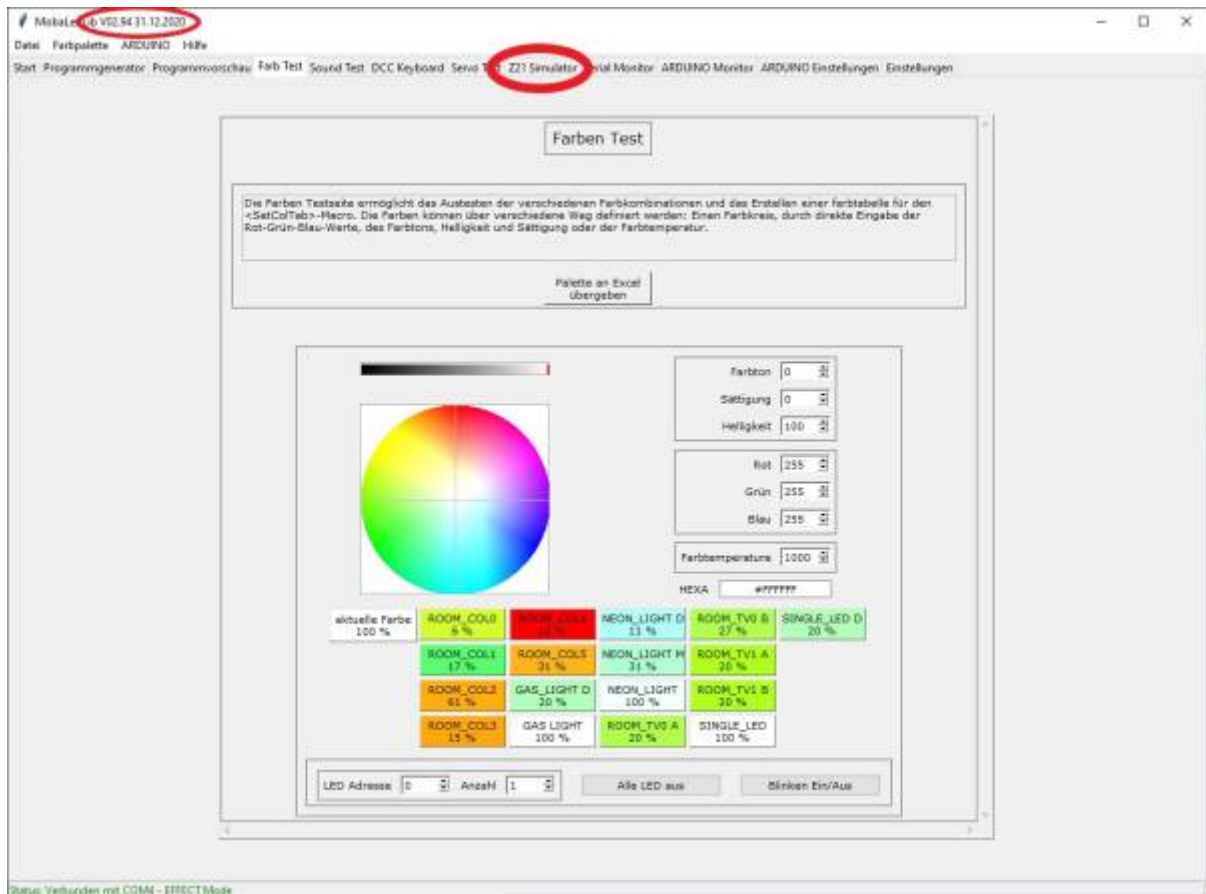
4. Wenn noch das Programm noch nicht heruntergeladen wurde öffnet sich der folgende Dialog:



5. herunterladen mit „ja“ bestätigen
6. nochmal bestätigen und der Download beginnt:



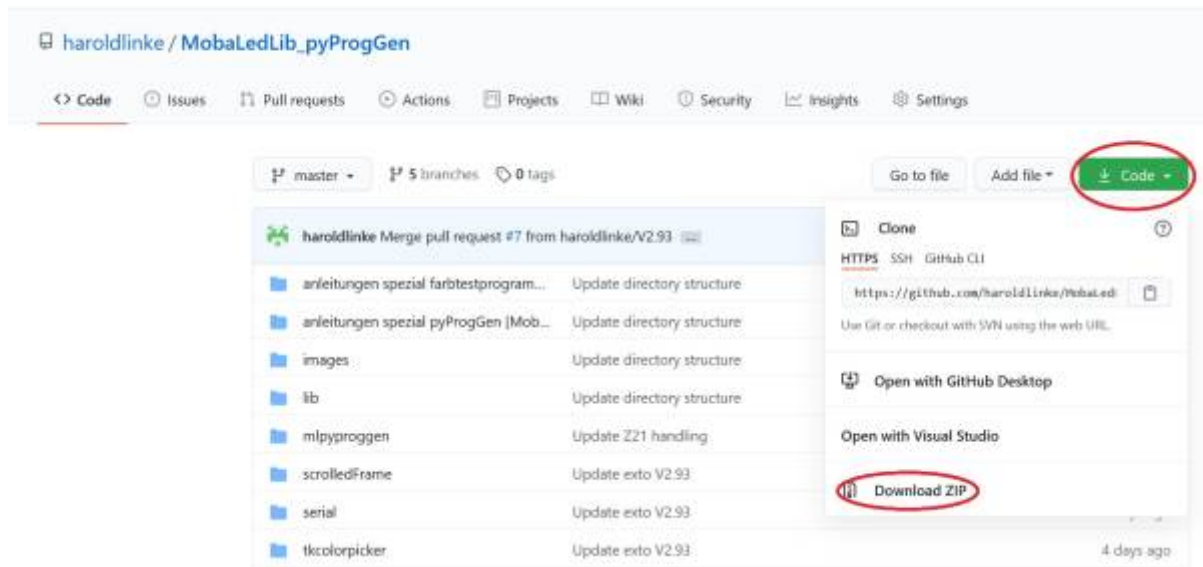
7. danach öffnet sich die Farbtest-Seite des pyprogramGenerators:



- Bitte die Version oben Links am Fensterrand überprüfen. Es sollte mindestens Version V2.94 sein. Wenn nicht, dann das Programm schließen und den Button „LED Farbtest starten“ zusammen mit der STRG-Taste anklicken. Es wird dann die neueste Version heruntergeladen.
- Den Reiter „Z21-Simulator“ anklicken
- Die Z21-Simulator-Seite öffnet sich.

## Installation von Hand

Den Master-branch von GitHub [https://github.com/haroldlinke/MobaLedLib\\_pyProgGen](https://github.com/haroldlinke/MobaLedLib_pyProgGen) herunterladen und in das Unterverzeichnis LEDs\_AutoProg der MobaLedLib kopieren, so dass das Verzeichnis „MobaLedLib\_pyProgGen-master“ sich direkt in dem Verzeichnis LEDs\_AutoProg befindet.



Danach kann der Verzeichnisname von „MobaLedLib\_pyProgGen-master“ beliebig gekürzt und geändert werden.

In dem Verzeichnis LEDs\_AutoProg befindet sich die Datei „LEDs\_AutoProg.ino“. Dieses Verzeichnis enthält das Hauptprogramm der MLL. PyProgGen erzeugt eine Headerdatei, die von diesem Programm verwendet wird.

pyProgGen kann dann durch doppelklick auf „pyProg\_Generator\_MobaLedLib.py“ im Verzeichnis „MobaLedLib\_pyProgGen-master“ gestartet werden.

## Installation auf einem Raspberry

Die Installation auf einem Raspberry ist auf der folgenden Seite beschrieben: [Raspberry Installation](#)

## Installation auf einem Mac

Die Installation auf einem Mac ist auf der folgenden Seite beschrieben: [Mac Installation](#)

From:  
<https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/pyprogramgenerator/installation?rev=1703276968>

Last update: **2023/12/22 20:29**

