

# pyMobaLedLib Installation Windows

Erst die MobaLedLib entsprechend der Installationsanweisung installieren - auch wenn man die Excel-Version nicht nutzen möchte!!

Für die Installation der pyMobaLedLib unter Windows steht ein eigenes Paket zur Verfügung.

Das Paket findet man im GitHub Release-Verzeichnis:

<https://github.com/haroldlinke/pyMobaLedLib/releases>. Bitte den neuesten Release verwenden auch wenn er „nur“ Beta-Status hat.

Auf die Release-Nummer klicken.



Die Datei pyMobaLedLib\_win\_x.x.x.zip herunterladen.

Das Programm kann in jedem beliebigen Verzeichnis installiert werden.

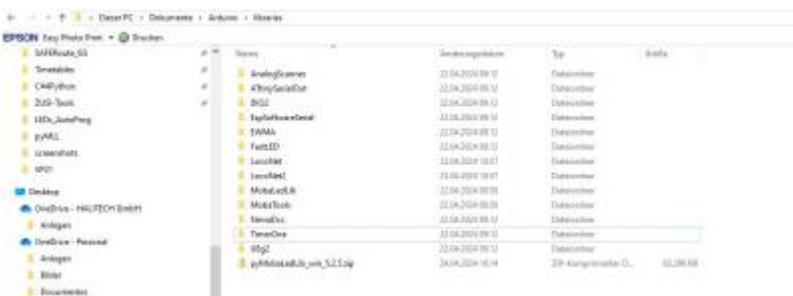
Ich habe es im ARDUINO-Verzeichnis installiert.

Das ARDUINO-Bibliotheks-Verzeichnis suchen. Normalerweise ist es: Dokumente\Arduino\

**ACHTUNG: In einer früheren Version hatte ich vorgeschlagen, die PyMobaLedLib im Libraries-Verzeichnis zu installieren. Dies bitte NICHT machen. Eine Änderung im Libraries-Verzeichnis kann zu Problemen beim Kompilieren von ESP32 Programmen führen!!**

Die zip-Datei hierhin kopieren. Sollte es bereits einen Ordner pyMobaLedLib\_xxxx mit einer alten Installation geben. Diesen bitte löschen.

Der Ordner Dokumente\Arduino\libraries sieht dann so aus:



Mit der rechte Maustaste die zip-Datei anklicken und „Alle extrahieren“ auswählen.

Im folgenden Dialog „Extrahieren“ anklicken.

Es wird ein neues Verzeichnis mit dem Namen der zip-Datei angelegt.

| Name                       | Datum            | Typ                    | Größe     |
|----------------------------|------------------|------------------------|-----------|
| AnalogScanner              | 22.04.2024 09:12 | Dateiordner            |           |
| aTinySerialOut             | 22.04.2024 09:12 | Dateiordner            |           |
| DIO2                       | 22.04.2024 09:12 | Dateiordner            |           |
| EspSoftwareSerial          | 22.04.2024 09:12 | Dateiordner            |           |
| EWMA                       | 22.04.2024 09:12 | Dateiordner            |           |
| FastLED                    | 22.04.2024 09:12 | Dateiordner            |           |
| LocoNet                    | 23.04.2024 10:57 | Dateiordner            |           |
| LocoNet2                   | 23.04.2024 10:57 | Dateiordner            |           |
| MobaLedLib                 | 22.04.2024 08:59 | Dateiordner            |           |
| MobaTools                  | 22.04.2024 08:59 | Dateiordner            |           |
| NmraDcc                    | 22.04.2024 09:12 | Dateiordner            |           |
| pyMobaLedLib_win_3.2.5     | 24.04.2024 18:24 | Dateiordner            |           |
| TimerOne                   | 22.04.2024 09:12 | Dateiordner            |           |
| U8g2                       | 22.04.2024 09:12 | Dateiordner            |           |
| pyMobaLedLib_win_3.2.5.zip | 24.04.2024 18:14 | ZIP-komprimierter O... | 62,296 KB |

Dieser Ordner kann in „pyMobaLedLib“ umbenannt werden - muß aber nicht.

Den Ordner pyMobaLedLib\_XXX öffnen:



In dem Ordner befindet sich die Datei **pyMobaLedLib.bat**.

Diese Datei ist die Startdatei für die pyMobaLedLib.

From: <https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link: <https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/pyprogramgenerator/installation?rev=1717064201>

Last update: **2024/05/30 10:16**

