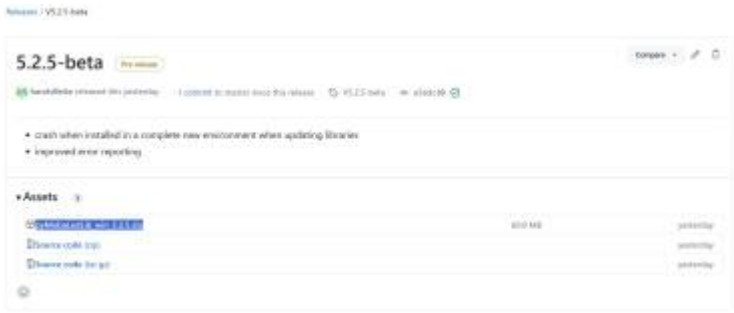
pyMobaLedLib Installation Windows

Erst die MobaLedLib entsprechend der Installationsanweisung installieren - auch wenn man die Excel-Version nicht nutzen möchte!!

Für die Installation der pyMobaLedLib unter Windows steht ein eigenes Paket zur Verfügung.

Das Paket findet man im GitHub Release-Verzeichnis: https://github.com/haroldlinke/pyMobaLedLib/releases. Bitte den neuesten Release verwenden auch wenn er „nur“ Beta-Status hat.

Auf die Release-Nummer klicken.



Die Datei pyMobaLedLib_win_x.x.x.zip herunterladen.

Das Programm kann in jedem beliebigen Verzeichnis installiert werden.

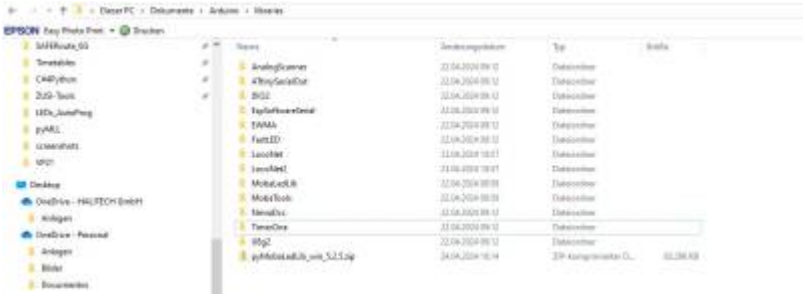
Ich habe es im ARDUINO-Verzeichnis installiert.

Das ARDUINO-Bibliotheks-Verzeichnis suchen. Normalerweise ist es: Dokumente\Arduino\

ACHTUNG: In einer früheren Version hatte ich vorgeschlagen, die PyMobaLedLib im Libraries-Verzeichnis zu installieren. Dies bitte NICHT machen. Eine Änderung im Libraries-Verzeichnis kann zu Problemen beim Kompilieren von ESP32 Programmen führen und eventuell auch andere Probleme machen!!

Die zip-Datei hierhin kopieren. Sollte es bereits einen Ordner pyMobaLedLib_xxxx mit einer alten Installation geben. Diesen bitte löschen.

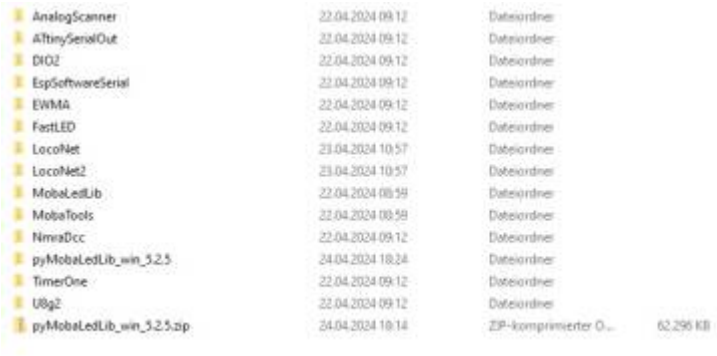
Der Ordner Dokumente\Arduino\libraries sieht dann so aus:



Mit der rechte Maustaste die zip-Datei anklicken und „Alle extrahieren“ auswählen.

Im folgenden Dialog „Extrahieren“ anklicken.

Es wird ein neues Verzeichnis mit dem Namen der zip-Datei angelegt.



Dieser Ordner kann in „pyMobaLedLib“ umbenannt werden - muß aber nicht.

Den Ordner pyMobaLedLib_xxx öffnen:

In dem Ordner befindet sich die Datei **pyMobaledLib.bat**.

Diese Datei ist die Startdatei für die pyMobaLedLib.

From:
https://wiki.mobaledlib.de/ - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/pyprogramgenerator/installation?rev=1717064243

Last update: **2024/05/30 10:17**