

pyMobaLedLib Installation Windows

Erst die MobaLedLib entsprechend der Installationsanweisung installieren - auch wenn man die Excel-Version nicht nutzen möchte!!

Für die Installation der pyMobaLedLib unter Windows steht ein eigenes Paket zur Verfügung.

Das Paket findet man im GitHub Release-Verzeichnis:

<https://github.com/haroldlinke/pyMobaLedLib/releases>. Bitte den neuesten Release verwenden auch wenn er „nur“ Beta-Status hat.

Auf die Release-Nummer klicken.



Die Datei pyMobaLedLib_win_x.x.x.zip herunterladen.

Das Programm kann in jedem beliebigen Verzeichnis installiert werden.

Ich habe es im Verzeichnis

Dokumente\pyMLL

abgespeichert.

ACHTUNG: In einer früheren Version hatte ich vorgeschlagen, die PyMobaLedLib im Libraries-Verzeichnis zu installieren. Dies bitte NICHT machen. Das Libraries-Verzeichnis sollte nur von offiziellen ARDUINO-Libraries genutzt werden. Eine Änderung im Libraries-Verzeichnis kann zu Problemen beim Kompilieren von ESP32 Programmen führen und eventuell auch andere Probleme machen!!

Die zip-Datei hierhin kopieren. Sollte es bereits einen Ordner pyMobaLedLib_xxxx mit einer alten Installation geben. Diesen bitte löschen.

Mit der rechten Maustaste die zip-Datei anklicken und „Alle extrahieren“ auswählen.

Im folgenden Dialog „Extrahieren“ anklicken.

Es wird ein neues Verzeichnis mit dem Namen der zip-Datei angelegt.

Name	Datum	Typ	Größe
AnalogScanner	22.04.2024 09:12	Dateiordner	
aTinySerialOut	22.04.2024 09:12	Dateiordner	
DIO2	22.04.2024 09:12	Dateiordner	
EspSoftwareSerial	22.04.2024 09:12	Dateiordner	
EWMA	22.04.2024 09:12	Dateiordner	
FastLED	22.04.2024 09:12	Dateiordner	
LocoNet	23.04.2024 10:57	Dateiordner	
LocoNet2	23.04.2024 10:57	Dateiordner	
MobaLedLib	22.04.2024 08:59	Dateiordner	
MobaTools	22.04.2024 08:59	Dateiordner	
NimraDcc	22.04.2024 09:12	Dateiordner	
pyMobaLedLib_win_3.2.5	24.04.2024 18:24	Dateiordner	
TimerOne	22.04.2024 09:12	Dateiordner	
U8g2	22.04.2024 09:12	Dateiordner	
pyMobaLedLib_win_3.2.5.zip	24.04.2024 18:14	ZIP-komprimierter D...	62,296 KB

Dieser Ordner kann in „pyMobaLedLib“ umbenannt werden - muß aber nicht.

Den Ordner pyMobaLedLib_xxx öffnen:



In dem Ordner befindet sich die Datei **pyMobaLedLib.bat**.

Diese Datei ist die Startdatei für die pyMobaLedLib.

From: <https://wiki.mobaledlib.de/> - **MobaLedLib Wiki**

Permanent link: <https://wiki.mobaledlib.de/anleitungen/spezial/pyprogramgenerator/installation?rev=1717146979>

Last update: **2024/05/31 09:16**

